

Viết ứng dụng Java Console theo mô tả sau đây :

1. Khai báo 1 lớp abstract tên Book gồm các thành phần :
  - 1.1 Thành phần dữ liệu:  
protected : int BookID, String BookTitle, double Price,  
int Quantity
  - 1.2 Phương thức :
    - abstract void PrintBook() : thực hiện in thông tin sách ra màn hình.
    - double SubTotal() : trả về thành tiền (SubTotal) đã gồm VAT.  $SubTotal = (Price * Quantity) * 1.1$
    - Khai báo các setter và getter cho các thành phần dữ liệu ở trên.
    - Khai báo các constructors (mặc định và có tham số)
2. Khai báo 1 lớp tên ComputerBook kế thừa lớp Book và thêm vào các thành phần String Author, String PublisherName  
+ Khai báo constructors và các setter - getter cho các thành phần trên  
+ Thực thi các phương thức của lớp Book.
3. Khai báo 1 interface IBookCommand gồm các phương thức abstract như sau :
  - + void addBook (ComputerBook b) //in ra thông báo “Book có title = xxx đã được thêm thành công”
  - + void updateBook(ComputerBook b) ////in ra thông báo “Book có title = xxx đã được cập nhật thành công”
4. Khai báo một lớp BookManagement thực thi interface IBookCommand, lớp này gồm các thành phần như sau :  
+Thực thi các phương thức của interface IBookCommand

5.Khai báo một lớp Program để kiểm tra các phương thức của lớp BookManagement. Code cho Main() như sau :

```
ComputerBook b = new ComputerBook(“giá trị các tham số”);
BookManagement bm = new BookManagement();
bm.addBook(b);
bm.updateBook(b);
//gọi phương thức thông qua IBookCommand
IBookCommand ibc = new BookManagement();
ibc.addBook(b);
ibc.updateBook(b);
```

-----oOo-----