	담당	원장
결 재		
"		

자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발

1차 프로젝트 계획 보고서

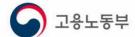
틱택토 게임

프로젝트 최초 시작일 2024.07.15

구성원 : 이경훈

이성남

장세진





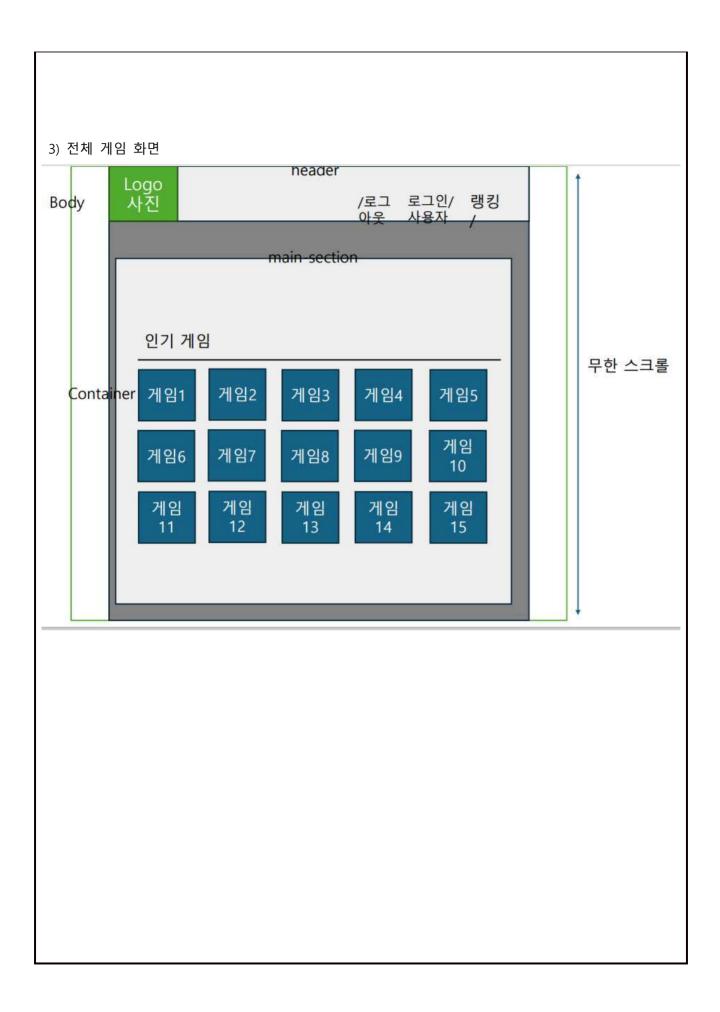
프로젝트 계획서

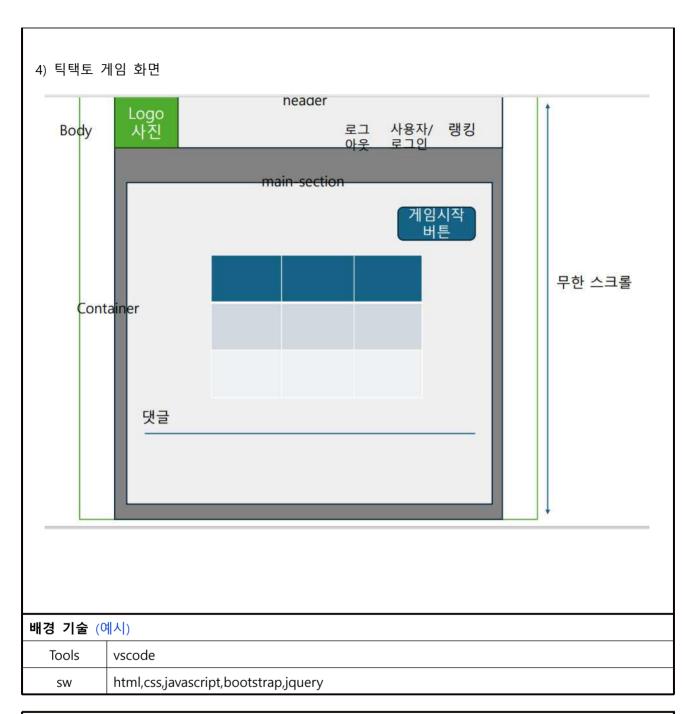
과정명 및 팀명				
과 정 명	자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발			
교육기관	한국정보교육원			
팀 명	웹위버스			

프로젝트 개요

- 1. 배경: 웹 개발자로 취직할 수 있는 분야에는 크게 프론트엔드와 백엔드로 나뉜다. 이번 프로젝트에서는 수업 때 진행한 html,css,javascript를 이용해 게임을 만들어 봄으로써 UI를 짜는데 익숙해지고 동적으로 html element를 생성하는데 익숙해질 필요가 있다고 생각해서 이번 프로젝트를 진행하게 되었다.
- 2. 주제: 틱택토 게임
- 3. 기대효과: html,css,javascript,jquery 를 이용한 정적인 웹페이지 제작이 가능해지고 bootstrap을 이용해 반응형 디자인을 구현할 수 있다.
- 4. 화면 시나리오: 사용자는 전체 게임화면에서 특정 게임을 선택해 게임을 플레이 할 수 있다. 특정 게임에 랭킹을 기록하기 위해서는 로그인을 해야한다. 로그인 화면에선 회원가입을 할 수 있는 앵커와 로그인버튼이 존재한다. 사용자가 로그인 폼을 작성한 후 버튼을 누르면 로컬 스토리지에 현재 로그인한 객체로 저장이 된다. 회원가입 앵커를 클릭한뒤, 회원가입 폼을 작성하고 회원가입 버튼을 누르면 로그인과 마찬가지로 로컬 스토리지에 회원가입된 정보가 저장된다.

5. 각 화면의 구성		
1) 로그인 화면		
	Login	
	Login	
	USER NAME	
	PASSWORD	
	LOGIN	
	회원가입	
2) 회원가입 화면		
회원가입		
아이디		
비밀번호		
닉네임		
등록		
07		





역할 분담 (예시)				
성명	역할	담당업무		
이경훈	Project Leader	로그인, 회원가입과 관련된 페이지 작성 및 기능 구현		
이성남	Engineer	틱택토 관련 화면 페이지 작성 및 기능 구현		
장세진	Engineer	전체 게임 화면 페이지 작성 및 기능 구현		

프로젝트 일정 계획

프로젝트 일정 (2024.07.15 ~ 2024.07.22 총 8일) (일수)							담당자			
항목	세부내용	1	2	3	4	5	6	7	8	
요구분석	주제 선정 및 분석									모든 팀원
설계	화면 설계									모든 팀원
	게임 로직 설계									모든 팀원
구현	로그인 화면 및 기능 구현									이경훈
	회원가입 화면 및 기능구현									이경훈
	전체 게임 화면 및 기능구현									장세진
	틱택토 게임 화면 및 기능구현									이성남
테스트	테스트 및 디버그									장세진
발표	결과보고서 작성									이경훈
	발표지 작성									이경훈
	발표									이경훈