发出一条信息之后

更新UI

在远程服务器中保存

Save Message

Update Conversation： add message & set latest message & set unread=0

Select Installations:

Found:

Make JsonString

推送消息

Type=”message”

Not Found:

将此Message放入Friend’s的waitMessages中

在本地数据库中保存

MessageDAO:

在相应的message.db – current\_conversation\_read.tb表中插入一条新记录

ChatDAO：

更新chats.db – conversation.tb 表中的current\_conversation记录

更改个人信息之后

在远程服务器中保存

Update Current User

推送消息

Type=”user\_update”

Content=”nickname”

Update\_time=”gender”

若friend的installation不存在

Save Delivery json=jsonString

将此Delivery放入Friend’s的waitMessages中

添加或更换头像之后

将图片缩放，保存到files目录下

上传至远程服务器中，得到可访问的url

更新服务器的User.photo\_uri

更新本地UserBean.photo\_uri

推送消息

Type=”user\_update”

Uri=”url”

若friend的installation不存在

Save Delivery json=jsonString

将此Delivery放入Friend’s的waitMessages中

发出好友邀请

若friend的installation不存在

Save Delivery json=jsonString

将此Delivery放入Friend’s的waitMessages中

答复邀请

若friend的installation不存在

Save Delivery json=jsonString

将此Delivery放入Friend’s的waitMessages中