

Chương 3

Đại số quan hệ

1. Giới thiêu:

Có 2 loại xử lý:

- Thay đổi dữ liệu (thêm, xóa, sửa)
- Không thay đổi dữ liệu (truy vấn)

Thực hiện các xử lý:

- Đại số quan hệ: biểu diễn dạng biểu thức
- Phép tính quan hệ: biểu diễn kết quả
- SQL

2. Đại số quan hệ:

- ĐSQH là một mô hình toán học dựa trên lý thuyết tập hợp
- Đối tượng xử lý: các quan hệ trong CSDL quan hệ
- Chức năng:
 - Cho phép mô tả các phép toán rút trích dữ liệu từ các quan hệ trong cơ sở dữ liệu quan hệ.
 - Cho phép tối ưu quá trình rút trích bằng các phép toán có sẵn của lý thuyết tập hợp.
- Gôm:
 - o Biểu thức đại số quan hệ
 - Các phép toán
- Biến: là các quan hệ
- Phép toán:
 - o Chọn
 - o Chiếu
 - o Đổi tên
 - o Hội
 - o Giao
 - o Trừ
 - o Tích Đề-các
 - o Kết
 - o Chia
- Hằng số: là thể hiện của quan hệ
- Biểu thức:
 - o được gọi là câu truy vấn



- là chuỗi các phép toán đại số quan hệ
- o kết quả trả về là một thể hiện của quan hệ

3. Các phép toán:

- 3.1. Phép chọn: $\sigma_p(R) = \sigma_{p1 \wedge p2 \wedge \dots}(R)$
- Trích chọn các bộ (dòng) từ quan hệ R. Các bộ được trích chọn phải thỏa mãn điều kiện chọn p
- Kết quả: trả về là một quan hệ, có cùng danh sách thuộc tính với quan hệ R. Không có kết quả trùng.
- 3.2. Phép chiếu: $\pi_{A1,A2,...,Ak}$ (R)
- Sử dụng để trích chọn giá trị một vài thuộc tính của quan hệ
- Kết quả:
 - o Trả về một quan hệ có k thuộc tính theo thứ tự như liệt kê.
 - o Các dòng trùng nhau chỉ lấy một.
- 3.3. Phép đổi tên (gán): $A \leftarrow B$
- Dùng để diễn tả câu truy vấn phức tạp.
- Kết quả bên phải của phép gán được gán cho biến quan hệ nằm bên trái.
- 3.4. Phép hiệu: -

$$R - S = \{t | t \in R \land t \notin S\}$$

3.5. Phép hội: v

$$R \vee S = \{t | t \in R \vee t \in S\}$$

3.6. Phép giao: A

$$R \wedge S = \{t | t \in R \wedge t \in S\}$$

ightarrow 3 phép trên muốn thực hiện được phải thỏa điều kiện khả hợp

 $R\;(A_1,A_2,...,\,A_n)\;v\grave{a}\;S\;(B_1,B_2,...,\,B_n)\;kh\mathring{a}\;h\dot{\phi}p;$

- o số lượng thuộc tính bằng nhau = n
- o miền giá trị phải tương thích: dom (A_i) = dom (B_i)
- 3.7. Phép tích: $R \times S$
- Nếu R có n bộ và S có m bộ thì kết quả là quan hệ có (n+m) ngôi và có n*m bộ

$$R(A1,A2,...,An) \times S(B1,B2,...,Bm) \rightarrow KQ(A1,A2,...,An,B1,B2,...,Bm)$$

 Phép tích thường dùng kết hợp với các phép chọn để kết hợp các bộ có liên quan từ hai quan hệ.



 $A\theta B$

3.8. Phép kết: $R \bowtie S$

- Tương tự như phép tích kết hợp với phép chọn. Điều kiện chọn goị là điều kiện kết.
- Các bộ có giá trị NULL tại thuộc tính kết nối không xuất hiện trong kết quả của phép kết.
- Nếu θ là phép so sánh bằng (=), phép kết gọi là phép kết bằng (equi-join).
- Phép kết tự nhiên trị (natural-join) là phép kết bằng và các cặp thuộc tính so sánh phải cùng tên và cùng miền giá trị

Phép kết ngoài:

- Phép kết trái:
 Giữ lại các bộ của quan hệ bên trái, các thuộc tính của quan hệ bên phải không có giá trị sẽ mang giá trị NULL
- Phép kết phải:
 Giữ lại các bộ của quan hệ bên phải, các thuộc tính của quan hệ bên trái không có giá trị sẽ mang giá trị NULL
- Phép kết đầy đủ:
 Giữ lại các bộ thuộc quan hệ bên phải và trái, các thuộc tính ở quan hệ bên trái và phải mà không có dữ liệu sẽ mang giá trị NULL

3.9. Phép chia

- Hàm tính toán và gom nhóm:
 - o Có 5 hàm tính toán:
 - avg (thuộc tính): lấy trung bình
 - max (thuộc tính): lấy lớn nhất
 - min (thuộc tính): lấy nhỏ nhất
 - sum (thuộc tính): lấy tổng
 - count (thuộc tính): đếm
 - Phép gom nhóm: (Group by)

G1, G2, ..., Gn **3**F1(A1), F2(A2), ..., Fm(Am) (E)

- E: biểu thức đại số quan hệ
- Gi: thuộc tính gom nhóm
- Fi(Ai): hàm tính toán Fi trên thuộc tính Ai



- Phép chia: Được dùng để lấy ra một số bộ trong quan hệ R sao choa thỏa với tất cả các bộ trong quan hệ S
 - o Với $R(A1,A2,\dots,An)$ và $S(B1,B2,\dots,Bm)$, n > m và có m thuộc tính chung
 - o Kết quả phép chia $R \div S$ là quan hệ Q với:
 - Tập thuộc tính: Q+ = R+ S+
 - Có q là một bộ của Q nếu với mọi bộ $t \in S$, $(q + t) \in R$

♣ Ví dụ:

R = Order

Mã	Món
001	Cơm
002	Bún
001	Bún
001	Bánh mì

S = Món

Món
Cơm
Bún
Bánh mì

Tìm mã order tất cả các món?

$$Q = R \div S$$



