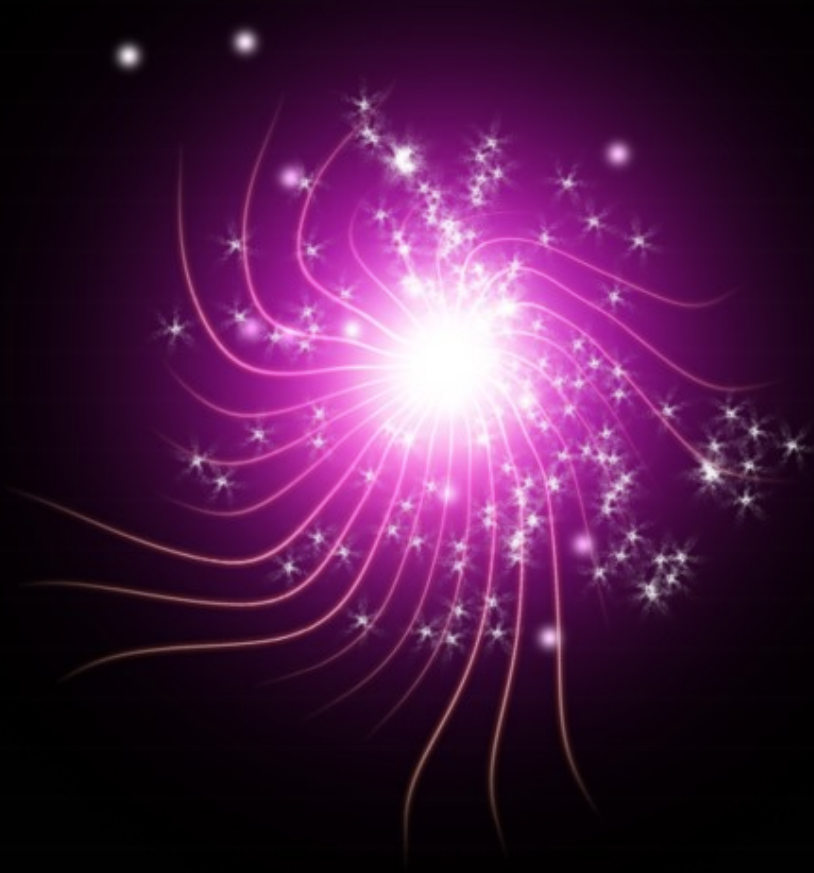
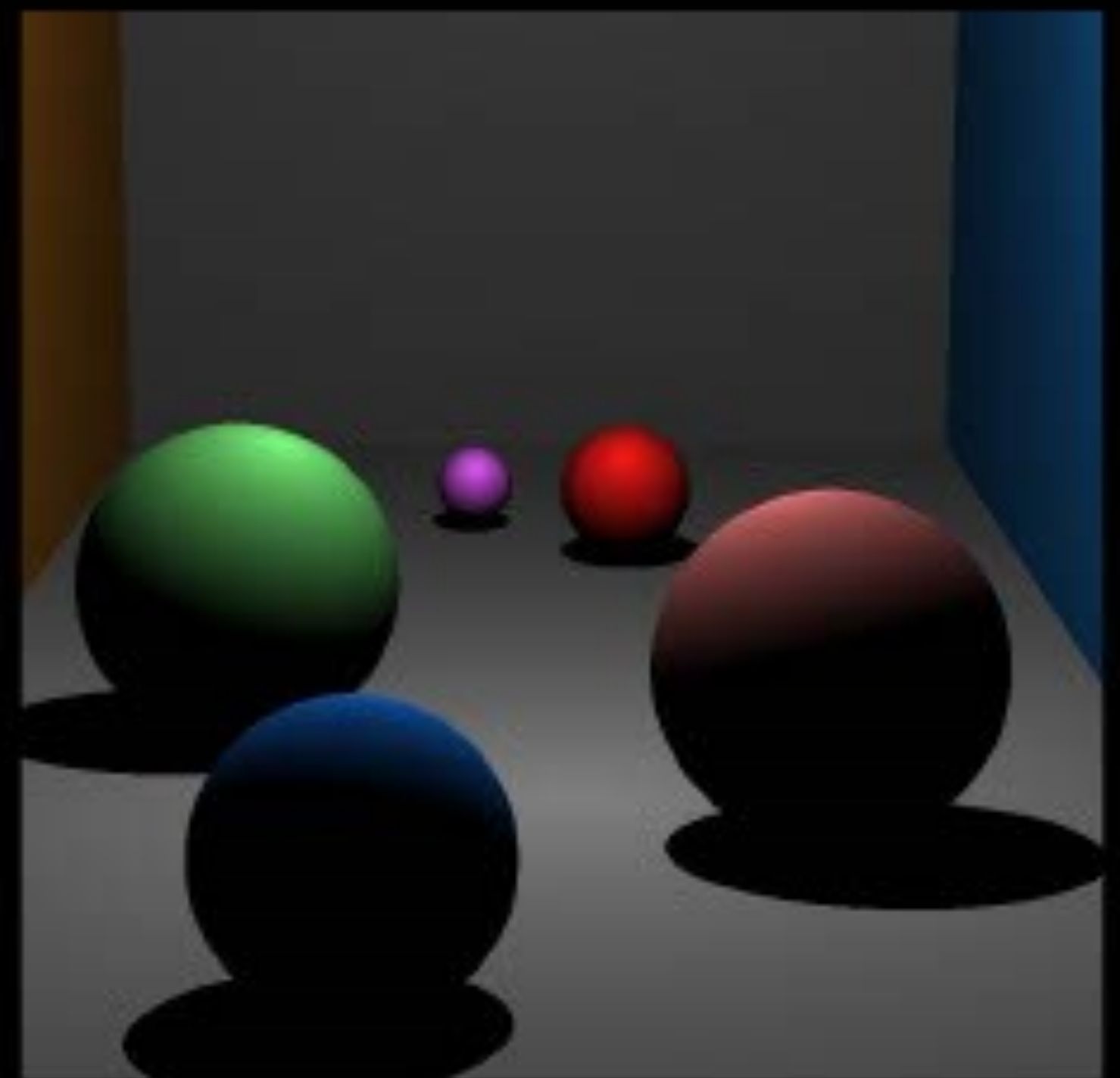


Beschleunigtes Raytracing für Anwendungen



Ziel:

Die Grundlagen und Algorithmen
für realistische Licht Simulationen
zu verstehen und anzuwenden



Features:

GitHub Action Build & Deploy Workflow

Szenen - Import/ Export

Preview in OpenGL

Raytracing in SDL2

Bild Export .png/ .jpg

Einlesen von .obj/ .mtl Dateien

GitHub Action Code Scanning Workflow

