

**Name:** Jeckle, Lukas  
**MatrNr:** 6003331  
**Projekt:** SoftwareProjekt WS2024/25  
**Team:** RayForge (Team 2)

Datum	Dauer [h]	Buchungsposten	Beschreibung
09.10.2024	1,5	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting.
13.10.2024	1,5	Planung	Aufgaben-, Projekt-, und Zeitmanagementplanung.
14.10.2024	1,5	Online-Meeting	Projekt Kickoff Meeting.
14.10.2024	2,5	Planung	Grundstruktur des GitHub Repositorys aufgebaut.
21.10.2024	1	Recherche	Recherche bezüglich des Scrum Vorgehensmodells.
21.10.2024	1,25	Online-Meeting	Weekly-Summup-01 Meeting.
21.10.2024	1	Planung	Zusammenfassung Weekly-Summup-01 erstellt.
21.10.2024	1	Planung	Mail an Management & Teams Aufgabenplaner aktualisiert.
21.10.2024	0,5	Planung	An Präsentation für Visions-Präsentation gearbeitet.
21.10.2024	1,5	Planung	02_Product_Backlog.xlsx überarbeitet.
22.10.2024	1	Emergency-Meeting	Emergency-Meeting abgehalten. (Mail von Management missverstanden)
22.10.2024	1	Planung	Komplette Projekt-Planung von C++ auf Java umstrukturiert. (Mail von Management missverstanden)
23.10.2024	1	Planung	Planung von Java wieder auf C++ umgestellt. (Mail von Management missverstanden)
23.10.2024	1	Coding	C++ Projekt aufgesetzt und CodeQL Code-Scan des Projekts erstellt.
23.10.2024	1	Planung	Präsentation für Visions-Präsentation am 24.10.2024 mit Christian Kasper vorbereitet.
24.10.2024	1,5	Besprechung	Teilnahme an den anderen Visions-Präsentationen und Präsentation der eigenen Visions-Präsentation.
24.10.2024	0,25	Planung	Aufgaben-, Projekt-, und Zeitmanagementplanung.
28.10.2024	1,5	Online-Meeting	Weekly-Summup-02 Meeting.
28.10.2024	0,5	Planung	Zusammenfassung Weekly-Summup-02 erstellt.
04.11.2024	1,5	Online-Meeting	Weekly-Summup-03 Meeting
04.11.2024	0,5	Planung	Zusammenfassung Weekly-Summup-03 erstellt.
04.11.2024	8	Coding	Logger implementiert.
05.11.2024	1,5	Online-Meeting	Meeting mit Gruppe WIFSurvivors bzgl. Standardisierung der Szenen-JSON Datei.
07.11.2024	0,5	Online-Meeting	Sprint Review #1
12.11.2024	2	Präsenz-Meeting	Weekly Meeting #4 - Erste Version des Programm UML Diagramms erstellt.
12.11.2024	2	Coding	UML Diagramm grob umgesetzt.
17.11.2024	1	Planung	Logo Quellen im Projekt hinterlegt & Möglichkeiten zur Verbesserung der Team-Zusammenarbeit im Projekt mittels GitHub Branches recherchiert.
18.11.2024	1	Online-Meeting	Weekly Meeting #5 abgehalten.

18.11.2024	0,5	Planung	Weekly Meeting #5 Summup erstellt.
18.11.2024	1,5	Coding	Bugfixes implementiert.
20.11.2024	1,5	Planung	Aufgaben-, Projekt-, und Zeitmanagementplanung.
21.11.2024	0,5	Online-Meeting	Sprint Review #2
22.11.2024	9,5	Coding	Benötigte Libraries zum Projekt hinzugefügt, CMakeList angepasst, GitHub Actions build Workflows angepasst.
23.11.2024	5	Coding	Aufbauend auf den Änderungen vom Vortag: CMakeList angepasst, GitHub Actions build Workflows angepasst.
25.11.2024	0,5	Planung	Weitere TODO's für das Projekt definiert
25.11.2024	7,5	Coding	GitHub Actions build Workflows in build.yml Workflow zusammengeführt und finalisiert, Kommentare im Projekt angepasst, JSON Parser größtenteils implementiert
28.11.2024	0,5	Online-Meeting	Bedarfsbesprechung mit Hr. Lunde abgehalten - Fragen gestellt bzgl. Code-Signing Zertifikat, Product-Shipping (.zip od. Wizard)
28.11.2024	6	Coding	JSON Parser implementation weiter programmiert, Components (Base, Render, Light, Camera) größtenteils implementiert,
29.11.2024	4	Coding	JSON Parser unterliegende Ressourcen implementiert (Object-, und Material Ressourcen)
29.11.2024	4	Planung	Projekt-Struktur und Implementations-Vorgehensweise mit dem Team in Präsenz an der Hochschule besprochen
30.11.2024	3	Coding	Material-, und Object-Importer angepasst
01.12.2024	1,5	Planung	Gedanken zur UI Implementierung und Strukturierung gemacht
01.12.2024	1	Coding	Grobe UI Struktur in das Projekt implementiert
02.12.2024	9,5	Coding	Zu viel zum Auflisten -> Link: <a href="https://github.com/Igndluke/RaytRazor/commits/main/?author=Igndluke&amp;since=2024-12-02&amp;until=2024-12-02">https://github.com/Igndluke/RaytRazor/commits/main/?author=Igndluke&amp;since=2024-12-02&amp;until=2024-12-02</a>
04.12.2024	1	Coding	Shader, Main-Scene und CMakeList angepasst
04.12.2024	3	Planung	Präsentation für Demo-Präsentations-Meilenstein am 05.12.2024 vorbereitet
05.12.2024	2	Präsenz-Meeting	Demo Präsentation & Sprint Review #3
13.12.2024	2	Planung	TODO's bis Projekt-Release mit Team an der Hochschule definiert
19.12.2024	0,5	Coding	Changes, die am 13.12.2024 zusammen mit Leon Musliu am Raytracer bzgl. OpenMP gemacht wurden, gemerged -> Neuen Release erstellt für Sprint-Review #4 (0,5h beziehen sich auf Implementations- und Merge-Zeit, wurde am 13.12. nicht gelistet)
19.12.2024	0,5	Online-Meeting	Sprint Review #4
09.01.2025	0,5	Online-Meeting	Sprint Review #5
09.01.2025	0,5	Planung	Projektplanung (Product-Backlog, Sprint-Backlogs, ...) nachgetragen
13.01.2025	2	Planung	Erste Version der GitHub Wiki-Page des Projektes erstellt

17.01.2025	5	Planung	Projektplanung (Product-Backlog, Sprint-Backlogs, Weekly Summaries, ...) nachgetragen/aktualisiert und offene TODOs festgehalten
17.01.2025	1	Coding	Development-Team in Präsenz unterstützt
18.01.2025	3	Coding	Alle Branches auf einen globalen Stand gebracht und Development-Team online beim Debuggen unterstützt
19.01.2025	3	Planung	Product- und Sprint-Backlogs vollständig nachgetragen, Release-Präsentationen erste Platzhalter für Folien erstellt
19.01.2025	3	Coding	3D-Preview debugging um herauszufinden, wieso Objekte falsch angezeigt werden
20.01.2025	12	Coding	3D-Preview debugging um falsch angezeigte Objekte richtig und in Farbe dargestellt zu bekommen
21.01.2025	1	Planung	Erfahrungsbericht angefangen und Summup für diese Woche erstellt.
21.01.2025	10	Coding	Verschiedenste Coding-Unterstützungsarbeiten am Projekt (Coding, Debugging, Mann-für-alle-Fälle, Entscheidungsfindung)
22.01.2025	3,5	Planung	GitHub Wiki-Page finalisiert
22.01.2025	2	Planung	Erfahrungsbericht fertiggestellt
22.01.2025	4	Planung	Projekt-Abschluss Präsentationen fertiggestellt
23.01.2024	4,5	Präsenz-Meeting	Product-Release
Gesamt:	160		