

# **eRando em Ciência de Dados**

Luís Gustavo Schuck

18/08/2023

# Índice

<b>Bem Vindo</b>	<b>6</b>
Versões . . . . .	6
<b>Sobre o Autor</b>	<b>7</b>
<b>I A Linguagem R</b>	<b>8</b>
R Foundation . . . . .	9
Comunidade . . . . .	10
<b>1 Introdução</b>	<b>11</b>
1.1 Iniciando o R...Studio . . . . .	11
1.2 Console do R . . . . .	11
1.2.1 Executando Comandos . . . . .	14
1.2.2 Erros . . . . .	14
1.3 Trabalhando com Scripts . . . . .	14
1.3.1 Comentários . . . . .	19
1.4 Objetos . . . . .	19
1.4.1 Vetores (Atômicos) . . . . .	20
1.5 Criação de Objetos . . . . .	20
1.6 Operações com Objetos . . . . .	21
1.6.1 Coerção . . . . .	22
1.7 Exibindo Objetos . . . . .	22
1.8 Remoção de Objetos . . . . .	22
1.9 Usando Funções . . . . .	23
1.9.1 Argumentos de Funções . . . . .	24
1.9.2 Armazenando Retorno . . . . .	25
<b>2 Nomeando Objetos</b>	<b>27</b>
2.1 Regras . . . . .	27
2.1.1 Primeiro Caractere . . . . .	28
2.1.2 Case Sensitive . . . . .	29
2.2 Resumo . . . . .	30
2.3 Convenções . . . . .	30

<b>3</b>	<b>Operador Pipe</b>	<b>32</b>
3.1	Introdução . . . . .	32
3.2	Placeholder . . . . .	34
<b>4</b>	<b>Data Frames</b>	<b>36</b>
4.1	O que são data frames ? . . . . .	36
4.1.1	Criando Data Frames . . . . .	37
4.1.2	Aplicar convenções de nomes . . . . .	37
4.2	Atributos . . . . .	38
4.3	Dimensões . . . . .	39
4.4	Acessando Dados . . . . .	39
4.4.1	Índices . . . . .	39
4.4.2	Usando Nomes das Colunas . . . . .	40
4.4.3	Filtrando Dados . . . . .	40
<b>5</b>	<b>Operações Lógicas</b>	<b>45</b>
5.1	Operadores Relacionais . . . . .	45
5.2	Operadores Lógicos . . . . .	46
5.2.1	Ou Exclusivo (Xor) . . . . .	46
5.3	Precedência . . . . .	47
<b>6</b>	<b>Ambientes</b>	<b>50</b>
6.1	Global Env . . . . .	50
6.2	Ambiente de Pacotes . . . . .	51
6.3	Ambientes “Pai” . . . . .	51
6.3.1	Buscar Ambiente Pai (Recursivamente) . . . . .	52
6.4	Criando Ambientes . . . . .	53
<b>7</b>	<b>Funções</b>	<b>55</b>
7.1	Criando Funções . . . . .	55
7.2	Função x Ambiente . . . . .	55
7.2.1	Objetos no Ambiente da Função . . . . .	56
7.3	Funções Genéricas . . . . .	59
<b>8</b>	<b>Controles de Fluxo</b>	<b>60</b>
8.1	Introdução . . . . .	60
8.2	If . . . . .	60
8.3	Ifelse . . . . .	61
8.4	If Else . . . . .	63
8.5	Laço For . . . . .	63
8.6	While . . . . .	65
8.7	Repeat . . . . .	65

<b>9</b>	<b>Gráficos</b>	<b>66</b>
9.1	Introdução . . . . .	66
<b>II</b>	<b>Pacotes</b>	<b>69</b>
	O que são pacotes? . . . . .	70
<b>10</b>	<b>Introdução a Pacotes</b>	<b>71</b>
10.1	Pacotes Instalados . . . . .	71
10.2	Pasta de Instalação . . . . .	73
10.3	Pacotes Disponíveis . . . . .	74
10.4	Dependências de Pacotes . . . . .	74
10.5	Instalação de Pacotes . . . . .	75
<b>III</b>	<b>RStudio</b>	<b>76</b>
	O que é o RStudio? . . . . .	77
<b>11</b>	<b>Introdução ao RStudio</b>	<b>79</b>
11.1	Layout . . . . .	79
11.2	Console . . . . .	79
11.3	<i>Output</i> . . . . .	79
11.4	<i>Environment</i> . . . . .	79
11.5	<i>Source</i> . . . . .	83
<b>12</b>	<b>Menu Tools</b>	<b>84</b>
12.1	Install Packages . . . . .	84
12.2	Check for Package Updates . . . . .	85
12.3	Version Control . . . . .	88
12.4	Terminal . . . . .	88
12.4.1	Background Jobs . . . . .	88
12.5	Global Options . . . . .	88
12.5.1	Geral > <i>Basic</i> . . . . .	88
<b>IV</b>	<b>Ciência de Dados</b>	<b>91</b>
	Definições . . . . .	92
<b>13</b>	<b>Trade-Off Viés x Variância</b>	<b>93</b>
	<b>Convenções</b>	<b>94</b>
	Marcações no Texto . . . . .	94
	Nomes de Objetos . . . . .	94
	Status do Material . . . . .	95



# Bem Vindo

Este é um livro sobre a utilização da linguagem R em Ciência de Dados.

Este material é um projeto pessoal usado como fonte de consulta e aprendizado, sem compromisso com uma estrutura específica.

Muitas vezes o exposto aqui é a prática (para fixação e exploração) de conceitos apresentados em outros materiais. Assim todas as fontes utilizadas, mesmo que de forma subjetiva, são citadas.

## Versões

A versão do **R** utilizada é a 4.3.0, Already Tomorrow.

A versão do **RStudio** é 2023.06.1+524, Mountain Hydrangea.

A versão do **Quarto** é 1.2.475.

---

Última atualização: 11/08/2023 - 23:17:11

# Sobre o Autor

## Status

[Luís Gustavo Schuck](#) é formado em **Gestão Financeira** (2013) pelo Centro Universitário Internacional - Uninter. Possui **Especialização em Business Analytics** (2021) pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul - UFRGS, **MBA em Administração e Finanças** (2017) pelo Centro Universitário Internacional - Uninter e **MBA em Gestão Bancária** (2015) pelo Centro Universitário Leonardo da Vinci - Uniasselvi. Possui certificação **ANBIMA CPA-10** (Certificação Profissional ANBIMA Série-10).

Atualmente é aluno do curso de **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** pela Universidade Feevale e atua como **Analista na Unidade de Risco de Crédito** do Banco do Estado do Rio Grande do Sul ([Banrisul](#)). Utiliza R desde 2017.

---

Última atualização: 12/08/2023 - 15:56:19

**Parte I**

**A Linguagem R**



## Status

Conforme o **R Core Team** (R Core Team 2023c) ‘R é uma linguagem e ambiente para computação estatística e gráficos’. Criada na década de 1990, R é uma **linguagem livre** e é distribuída sob a licença [GPLv2](#).

Mantida pela [R Foundation](#), atualmente (agosto/2023) é uma das linguagens mais usadas para Ciência de Dados e está entre as linguagens mais buscadas no Google como pode ser visto pelo [PYPL - PopularitY of Programming Language](#).

Worldwide, May 2023 compared to a year ago:				
Rank	Change	Language	Share	Trend
1		Python	27.27 %	-0.5 %
2		Java	16.35 %	-1.6 %
3		JavaScript	9.52 %	+0.2 %
4		C#	6.92 %	-0.3 %
5		C/C++	6.55 %	-0.4 %
6		PHP	5.1 %	-0.5 %
7		R	4.34 %	-0.2 %
8		TypeScript	2.88 %	+0.3 %
9	↑	Swift	2.3 %	+0.1 %
10	↓	Objective-C	2.13 %	-0.1 %

Figura 1: 05/2023 - PYPL PopularitY of Programming Language

No [IEEE Spectrum Top Programming Languages 2022](#) a linguagem R também aparece com bastante relevância.

## R Foundation

A R Foundation é uma organização sem fins lucrativos que tem como objetivo promover o desenvolvimento da linguagem R e ser ponto de referência para entidades que desejem interagir com a comunidade de desenvolvimento do R.

A R Foundation possui uma grande quantidade de apoiadores e doadores. Dentre os principais Patronos do R está a empresa **Posit**, anteriormente **RStudio**, que desenvolve o principal IDE para R, também chamado de **RStudio**.

Você pode ser um [apoiador](#)!

## Comunidade

Uma grande vantagem da linguagem R é a existência de uma grande comunidade de desenvolvimento, assim como uma gama enorme de conteúdos distribuídos através da Internet, muitos de forma livre e de fácil acesso. Abaixo alguns sites com conteúdos muito ricos sobre R:

- [Análise de Dados Financeiros e Econômicos com o R - Versão Online](#)
- [Introdução à Linguagem R: seus fundamentos e sua prática](#)
- [R Manuals](#)
- [Big Book of R](#)
- [R for Data Science](#)
- [Datacamp](#)
- [Statistics Globe](#)
- [R Charts](#)
- [Statistical tools for high-throughput data analysis](#)

---

Última atualização: 14/08/2023 - 13:09:53

# 1 Introdução

## Status

Este capítulo tem como objetivo fornecer uma visão inicial mínima para que o usuário possa dar os primeiros passos na linguagem.

## 1.1 Iniciando o R...Studio

R é uma linguagem de programação e não está focada em oferecer uma interface sofisticada de interação com o usuário. Este papel fica por conta de outras ferramentas, como o **RStudio**, o **IDE** mais usado para a linguagem. Na prática “ninguém” usa o R puro para desenvolver seus projetos.

Desta forma usaremos o RStudio como ferramenta de desenvolvimento, pois ela irá nos fornecer muitas funcionalidades como preenchimento de código (*code completion*), janelas para instalar pacotes, janelas com arquivos de scripts, navegação por pastas, visualização e exportação de gráfico e claro comunicação direta com o R.

Ao longo deste livro serão usadas diversas funcionalidades do RStudio. Porém o foco será sempre no conteúdo, pois o detalhamento das principais funcionalidades do RStudio é tratada em seção [específica](#).

Neste capítulo focaremos no painel **Console**, que “abriga” o R e no **Source**, que permite utilização de scripts.

### **i** Outros IDE's

Além do RStudio existem outras ferramentas para utilização em conjunto com R, entre elas: [Jupyter](#), [VS Code](#) e [RKWard](#).

## 1.2 Console do R

A tela inicial do R em si é um console, onde são passados comandos e seu interpretador os executa e, se for o caso, exibe saídas. O cursor fica posicionado ao lado do símbolo do *prompt* do R, >. Este símbolo indica que o sistema está pronto para receber novo comando.

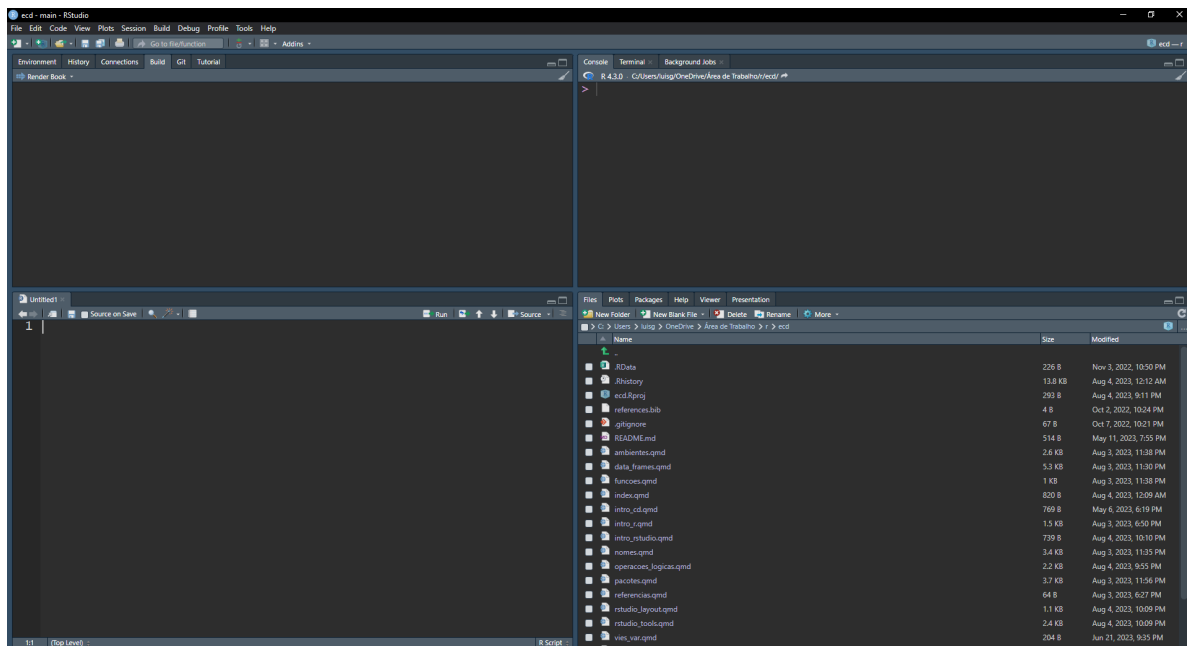


Figura 1.1: Tela Inicial do RStudio

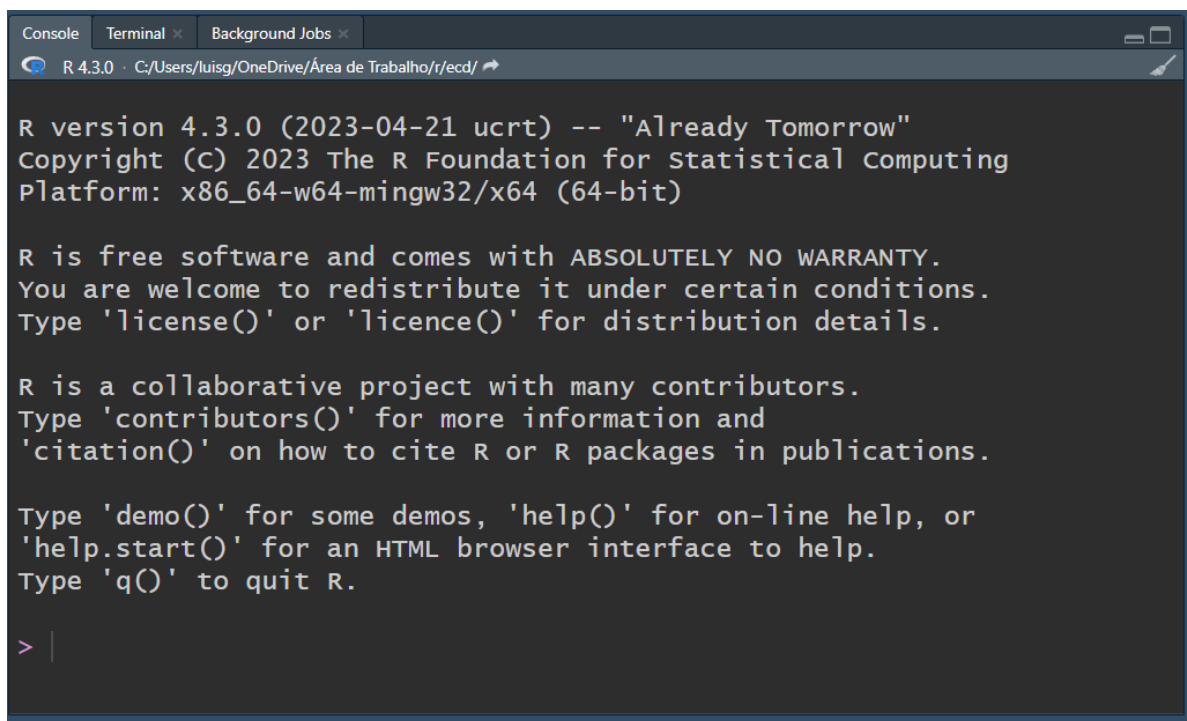


Figura 1.2: Aba Console

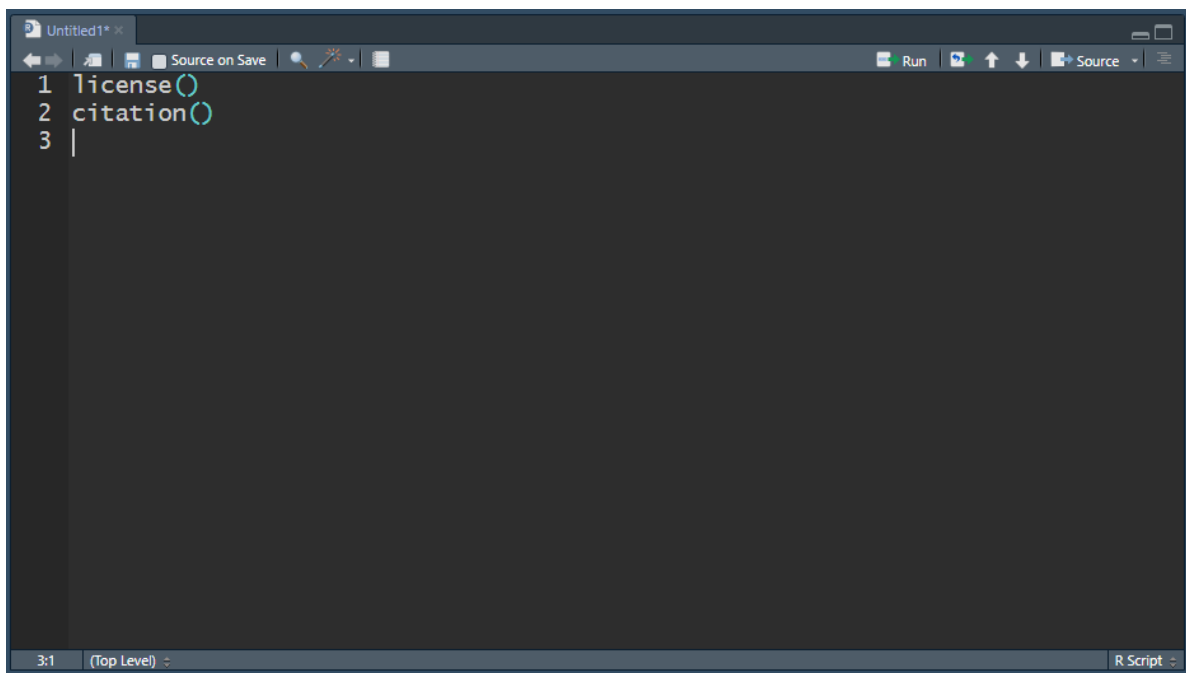


Figura 1.3: ABA Source

```
R version 4.3.0 (2023-04-21 ucrt) -- "Already Tomorrow"
Copyright (C) 2023 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)

R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'q()' to quit R.

> |
```

Figura 1.4: Tela Inicial

### 1.2.1 Executando Comandos

A tela inicial fornece algumas sugestões para consulta a dados sobre R, como licença da linguagem, citação, ajudas, etc. Usaremos como exemplo inicial o comando `license()`. Após a digitação do comando devemos confirmar com **ENTER** para que o R execute o comando informado e exiba na tela o resultado, no caso a licença da própria linguagem. Após a execução um novo sinal do *prompt* é exibido em aguardo de um possível próximo comando.

Podemos digitar `q()`, por exemplo, que é a função que efetua o encerramento do R.

Agora considere um cenário diferente, onde executamos o comando `license()` seguido do comando `citation()` (que mostra como deve ser feita a citação da Linguagem R). Conforme os comandos forem sendo passados, o console vai sendo preenchido com estes comandos e suas respectivas saídas. A medida que a tela vai ficando “cheia” os dados exibidos no topo vão “sumindo” para dar lugar aos mais recentes, na parte inferior.

#### Buscando Comandos Anteriores

Para buscar comandos executados anteriormente, pode-se usar a seta para cima do teclado. Os comandos vão sendo apresentados do mais recente ao mais antigo.

### 1.2.2 Erros

Sempre que ocorrer algum erro na execução de um comando será exibida no console uma mensagem com o termo **Error**. Muitas vezes a mensagem de erro auxilia na identificação da causa do erro reportado. Abaixo um exemplo com erro retornado pelo R após a tentativa de execução de uma função inexistente (erro na digitação do comando).

```
citatin()
```

```
Error in citatin(): não foi possível encontrar a função "citatin"
```

## 1.3 Trabalhando com Scripts

Scripts são arquivos de texto que recebem códigos e conforme desejo do usuário são enviados ao console para execução. Na prática usar o console diretamente é útil para pequenas operações. No Rstudio você pode criar um script em **File > New File > R Script**. O arquivo de script será aberto no painel **Source**.

Para executar comandos de um arquivo de script você pode usar atalhos de teclado (**Ctrl + Enter**) ou através do botão **Run** no topo superior direito da aba **Source**. Ambas opções executam ou a linha corrente ou a parte do texto selecionada.

```
R version 4.3.0 (2023-04-21 ucrt) -- "Already Tomorrow"
Copyright (C) 2023 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)

R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'q()' to quit R.

> license()

This software is distributed under the terms of the GNU General
Public License, either Version 2, June 1991 or Version 3, June 2007.
The terms of version 2 of the license are in a file called COPYING
which you should have received with
this software and which can be displayed by RShowDoc("COPYING").
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("GPL-3").

Copies of both versions 2 and 3 of the license can be found
at https://www.R-project.org/Licenses/.

A small number of files (the API header files listed in
R_DOC_DIR/COPYRIGHTS) are distributed under the
LESSER GNU GENERAL PUBLIC LICENSE, version 2.1 or later.
This can be displayed by RShowDoc("LGPL-2.1"),
or obtained at the URI given.
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("LGPL-3").

'Share and Enjoy.'

> |
```

Figura 1.5: Tela Inicial - Licença

```
R version 4.3.0 (2023-04-21 ucrt) -- "Already Tomorrow"
Copyright (C) 2023 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)

R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'q()' to quit R.

> license()

This software is distributed under the terms of the GNU General
Public License, either Version 2, June 1991 or Version 3, June 2007.
The terms of version 2 of the license are in a file called COPYING
which you should have received with
this software and which can be displayed by RShowDoc("COPYING").
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("GPL-3").

Copies of both versions 2 and 3 of the license can be found
at https://www.R-project.org/Licenses/.

A small number of files (the API header files listed in
R_DOC_DIR/COPYRIGHTS) are distributed under the
LESSER GNU GENERAL PUBLIC LICENSE, version 2.1 or later.
This can be displayed by RShowDoc("LGPL-2.1"),
or obtained at the URI given.
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("LGPL-3").

'Share and Enjoy.'

> q()
```

Figura 1.6: Tela Inicial - Quit (sair)



```

This software is distributed under the terms of the GNU General
Public License, either Version 2, June 1991 or Version 3, June 2007.
The terms of version 2 of the license are in a file called COPYING
which you should have received with
this software and which can be displayed by RShowDoc("COPYING").
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("GPL-3").

Copies of both versions 2 and 3 of the license can be found
at https://www.R-project.org/Licenses/.

A small number of files (the API header files listed in
R_DOC_DIR/COPYRIGHTS) are distributed under the
LESSER GNU GENERAL PUBLIC LICENSE, version 2.1 or later.
This can be displayed by RShowDoc("LGPL-2.1"),
or obtained at the URI given.
Version 3 of the license can be displayed by RShowDoc("LGPL-3").

'share and Enjoy.'

> citation()
To cite R in publications use:

R Core Team (2023). _R: A Language and Environment for Statistical Computing_. R Foundation for
Statistical Computing, Vienna, Austria. <https://www.R-project.org/>.

A BibTeX entry for LaTeX users is

@Manual{,
  title = {R: A Language and Environment for Statistical Computing},
  author = {{R Core Team}},
  organization = {R Foundation for Statistical Computing},
  address = {Vienna, Austria},
  year = {2023},
  url = {https://www.R-project.org/},
}

We have invested a lot of time and effort in creating R, please cite it when using it for data analysis.
See also 'citation("pkgname")' for citing R packages.
> |

```

Figura 1.7: Tela Inicial - Atualização do Console

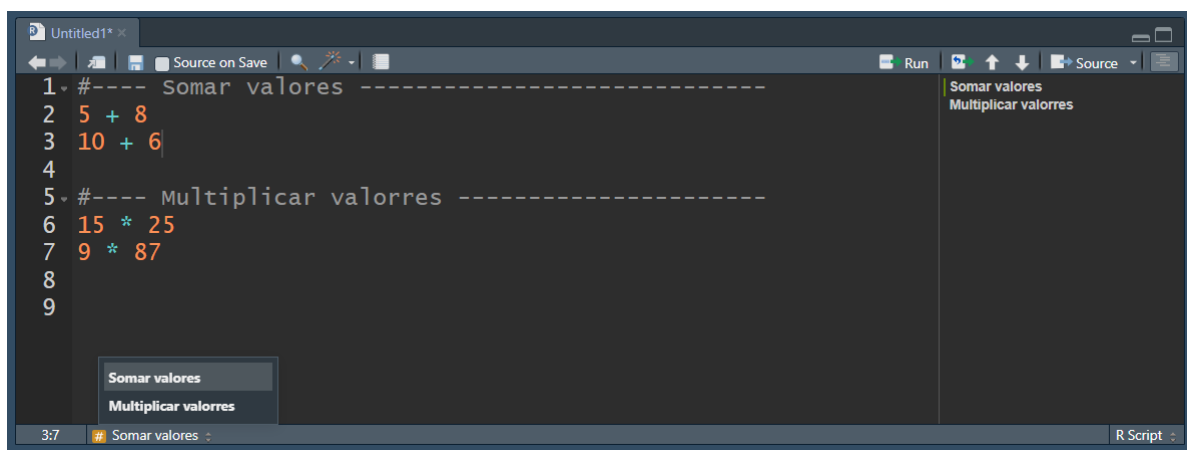


Figura 1.8: Script - Painel Source

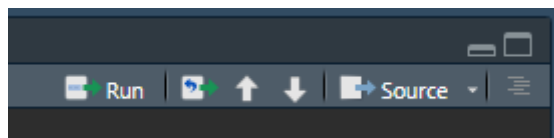


Figura 1.9: Source - Botão Run

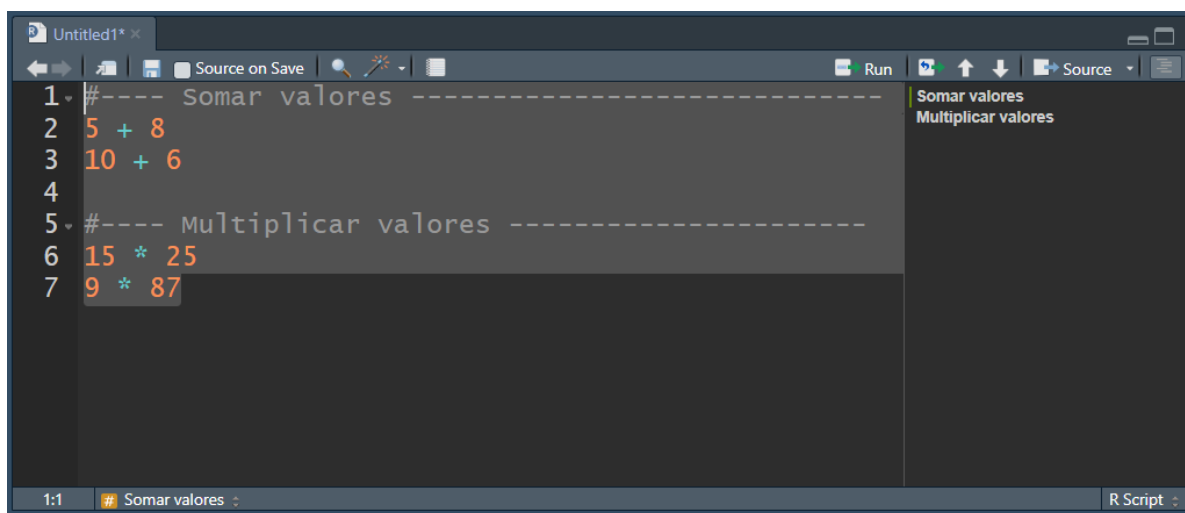
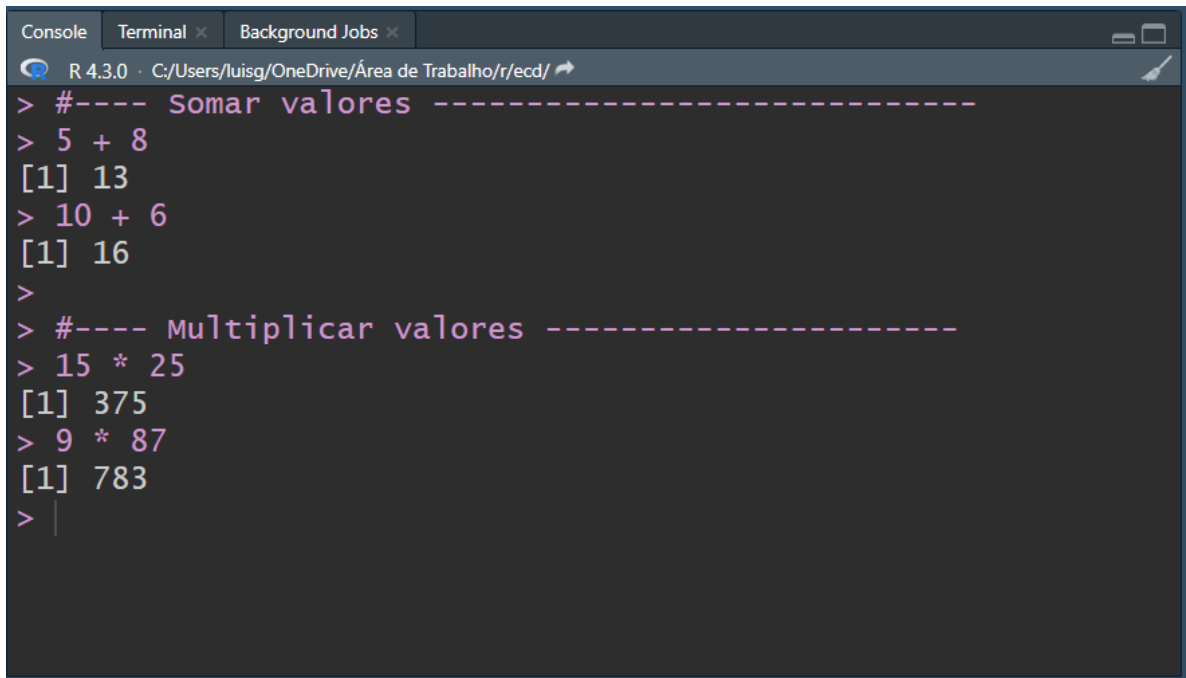


Figura 1.10: Script - Código a Processar



```
R 4.3.0 · C:/Users/luisg/OneDrive/Área de Trabalho/r/ecd/
> #---- somar valores -----
> 5 + 8
[1] 13
> 10 + 6
[1] 16
>
> #---- Multiplicar valores -----
> 15 * 25
[1] 375
> 9 * 87
[1] 783
> |
```

Figura 1.11: Console - Resultado

### 1.3.1 Comentários

R aceita comentários em seu código através do caractere sustenido (*hashtag*), '#'. Comentários são muito importantes para facilitar a leitura do código posteriormente. Uma forma interessante de organizar o seu código é criar uma linha de comentário para separação de etapas de processamento. Perceba que as linhas de comentários foram passadas para o console e este não emitiu nenhuma mensagem, tampouco efetuou qualquer operação.

#### 💡 Porquê...

Em operações mais complexas procure colocar comentários que expliquem os motivos de se executar alguma operação e não o que o código está fazendo. Foque no **‘porquê’** de cada operação e não no **‘o que’**.

## 1.4 Objetos

R opera sobre entidades que são conhecidas como **objetos** (R Core Team 2023a, cap 3). Existem diversos tipos de objetos em R como listas, matrizes, bases de dados, séries temporais, gráficos, modelos, etc. Neste capítulo inicial serão utilizados os **vetores**, pois são as estruturas

mais básicas. As operações anteriores, por exemplo, de soma e multiplicação, foram feitas sobre números, que em R são vetores.

#### Variáveis

Muitas vezes objetos em R são chamados de **variáveis**, no sentido de que variáveis armazenam dados. Isto ocorre principalmente para objetos que armazenam um único valor, como um único número ou texto.

### 1.4.1 Vetores (Atômicos)

Vetores são entidades que armazenam dados em posições (R Core Team 2023b, cap 2). Os vetores são ditos **atômicos**, pois seus dados são todos do mesmo tipo. Você pode pensar em um vetor como uma “local” onde serão armazenados dados. Os vetores podem ser de um dos 6 tipos abaixo:

Tabela 1.1: Tipos de Vetores

Tipo	Descrição	Exemplo
<i>logical</i>	valor lógico	TRUE, FALSE
<i>integer</i>	número inteiro	1
<i>double</i>	número com ponto flutuante (real)	1.5
<i>complex</i>	número complexo	1i
<i>character</i>	texto ( <i>strings</i> )	‘R é software livre.’
<i>raw</i>	bytes	

## 1.5 Criação de Objetos

Para criação de objetos no R são usados os operadores de atribuição, `<-` e `=`. O operador mais usado é o `<-`. Assim para criação de um objeto do tipo vetor, pode ser usado o código abaixo:

```
objeto1 <- 10 # atribui valor 10
```

Para criação de variáveis do tipo texto, devem ser usadas aspas, simples ou duplas. Aqui o **objeto2** foi criado com uso de aspas para que o R trate o valor como *character*.

```
objeto2 = 'texto' # atribui texto
```

## 1.6 Operações com Objetos

Objetos podem ser atualizados/alterados, novamente, com o operador `<-`. No exemplo abaixo vamos criar um vetor de nome **objeto3** com o operador `:`, que cria sequências de valores. Na sequência o **objeto3** será atualizado recebendo seu próprio conteúdo acrescido do valor 10.

```
objeto3 <- 1:5  
objeto3
```

```
[1] 1 2 3 4 5
```

```
objeto3 <- objeto3 + 10
```

O vetor `objeto3` foi criado com 5 posições, armazenando os valores de 1 a 5. Podemos acessar, por exemplo a terceira posição do vetor, através do operador de extração `[` em combinação com o índice do vetor.

```
objeto3[3] # exibe terceiro elemento
```

```
[1] 13
```

```
objeto3[3] + 10 # somando valor
```

```
[1] 23
```

Note que sem o operador de atribuição o valor da posição 3 do `objeto3` não é atualizada, apenas exibida no console. Para atualizar seu valor usamos:

```
objeto3
```

```
[1] 11 12 13 14 15
```

```
objeto3[3] <- objeto3[3] + 30  
objeto3
```

```
[1] 11 12 43 14 15
```

### 1.6.1 Coerção

Quando vetores recebem dados de um tipo diferente o R tenta fazer uma operação de **coerção**, transformando os valores a fim de “atender” a todos. Nem sempre esta operação é possível e ela muitas vezes altera o vetor original. No exemplo abaixo o valor da posição 1 do vetor será atualizado para receber a letra **A**. Como o vetor originalmente era do tipo **integer**, o R fará a conversão dos valores para tipo **character**. Desta forma operações matemáticas não serão mais possíveis sobre este vetor.

```
objeto3[1] <- 'A'
objeto3
```

```
[1] "A"  "12" "43" "14" "15"
```

```
objeto3 + 10
```

Error in objeto3 + 10: argumento não-numérico para operador binário

## 1.7 Exibindo Objetos

O R possui a função `ls` que exhibe os objetos existentes no ambiente.

```
ls()
```

```
[1] "objeto1" "objeto2" "objeto3"
```

## 1.8 Remoção de Objetos

Objetos podem ser removidos (excluídos) com a função `rm`.

```
rm(objeto2)
ls()
```

```
[1] "objeto1" "objeto3"
```

## 1.9 Usando Funções

O coração da linguagem R são suas funções. Através delas são feitas as mais diversas operações sobre os objetos. Basicamente funções devem ser usadas através de seus nomes e com os argumentos dentro de parênteses: `funcao(argumento1, argumento2, ...)`.

Por exemplo, a função `typeof` exige a informação de um argumento (um objeto do R). O R processa esta função e devolve seu retorno, no caso qual o tipo do **objeto1**.

```
typeof(objeto1)
```

```
[1] "double"
```

A função `is.vector` por sua vez testa se um objeto é um vetor e retorna um valor lógico, `TRUE` ou `FALSE`.

```
is.vector(5)
```

```
[1] TRUE
```

Pode-se visualizar o valor armazenado em um objeto com a função `print`, bem como exibir os objetos criados no R com a função `ls`. Note que a função `ls` aparentemente não exige argumentos.

```
print(objeto1)
```

```
[1] 10
```

```
ls()
```

```
[1] "objeto1" "objeto3"
```

### 1.9.1 Argumentos de Funções

As funções em R podem ter diversos argumentos e muitas vezes estes argumentos possuem valores definidos por padrão. Assim caso o usuário não informe nenhum valor para os argumentos da função esta usará os valores previamente definidos em seu código. Por este motivo a função `ls` usada “sem” argumentos é processada normalmente. Mais detalhes em [Funções](#).

Importante notar que os argumentos possuem nomes e estes podem/devem ser usados. Voltemos a função `typeof`, ela possui apenas um argumento de nome `x`. Podemos usar a função `typeof` informando o nome do argumento e obtendo mesmo resultado anterior.

```
typeof(x = objeto1)
```

```
[1] "double"
```

Os argumentos podem ser omitidos e serão interpretados pelo R na ordem em que forem informados. Por exemplo a função `rep.int` retorna valores os valores indicados no argumento `x` n (**times**) vezes.

```
rep.int(5, 4)
```

```
[1] 5 5 5 5
```

```
rep.int(x = 5, times = 4) # de forma explícita
```

```
[1] 5 5 5 5
```

Perceba que os argumentos podem ser informados em ordem diversa, entretanto devem ser atribuídos de forma explícita. `rep.int(times = 4, x = 5)` é diferente de `rep.int(4, 5)`.

```
rep.int(times = 4, x = 5)
```

```
[1] 5 5 5 5
```

```
rep.int(4, 5)
```

```
[1] 4 4 4 4 4
```



### **i** Nota

Algumas funções não possuem argumentos e “apenas” executam seu código, não exigindo interação de entrada por parte do usuário, como por exemplo as funções `Sys.Date()` e `Sys.time()`, que retornam a data e data e hora respectivamente.

## 1.9.2 Armazenando Retorno

Para que o valor retornado por uma função seja armazenado em um objeto basta usar o operador de atribuição.

```
tipo <- typeof(objeto1)
print(tipo)
```

```
[1] "double"
```

```
typeof(tipo)
```

```
[1] "character"
```

```
is.vector(tipo)
```

```
[1] TRUE
```

```
is.character(tipo)
```

```
[1] TRUE
```

```
is.double(tipo)
```

```
[1] FALSE
```

Agora o objeto **tipo** armazena o valor retornado pela função `typeof` em formato texto (*character*) e seu conteúdo é “double”. Veja que a função `is.double` que testa se o objeto é *double* retorna `FALSE`. Cuidado para não confundir o tipo do objeto com seu conteúdo.

---

Última atualização: 18/08/2023 - 22:31:04

## 2 Nomeando Objetos

Status

### 2.1 Regras

A linguagem R aceita muitas possibilidades para nomeação de objetos. Inclusive podem ser criados objetos com espaços em seus nomes e até mesmo com caracteres especiais (desde que entre aspas ou crases).

```
x <- 10  
  
.x <- 10  
  
`nome com espaco` <- 55  
  
'teste 1' <- 2
```

#### Nomes Significativos

Escolha nomes intuitivos e que facilitem a identificação do conteúdo armazenado nos objetos.

Um objeto criado através do uso de aspas ou crases tem seu conteúdo acessado quando “chamado” com crases (*backticks*). Aspas são entendidas como sinalização para strings e assim não retornam o conteúdo do objeto e sim a própria string informada.

```
'teste 1' # retorna como string
```

```
[1] "teste 1"
```

```
`teste 1` # Exibe conteúdo do objeto
```

```
[1] 2
```

### 2.1.1 Primeiro Caractere

Existem algumas regras para iniciar o nome dos objetos. Alguns caracteres “especiais” não podem ser usados, bem como os números.

```
$x <- 10
```

```
Error: <text>:1:1: '$' inesperado
```

```
1: $  
   ^
```

```
55x <- 10
```

```
Error: <text>:1:3: unexpected symbol
```

```
1: 55x  
   ^
```

Perceba que números podem ser usados nos nomes, desde que o primeiro caractere seja ‘válido’. Mas o mesmo não ocorre com caracteres “especiais”.

```
x55x <- 888
```

```
x55x
```

```
[1] 888
```

```
x$ <- 10
```

```
Error: <text>:1:4: unexpected assignment
```

```
1: x$ <-  
   ^
```

Uma alternativa se dá mais uma vez com o uso de aspas ou crases. Com elas é possível ‘burlar’ estas limitações.

```
`teste @!&` <- 123456
```

```
`teste @!&`
```

```
[1] 123456
```

```
'55 teste @!&' <- 10
```

```
`55 teste @!&`
```

```
[1] 10
```

Apesar de possível, objetos com nomes mais complicados como os exemplificados acabam tornando a vida do programador um pouco mais difícil. Em geral, evite caracteres especiais e espaços nos nomes. Caso algum dado (bases de dados) seja carregado de arquivo externo com este tipo de caracteres, faça a uniformização dos nomes o quanto antes.

### 2.1.1.1 Objetos “Ocultos”

Objetos podem ser criados com “.” no início de seus nomes desde que o segundo caractere seja uma letra. Estes são objetos “ocultos” e portanto não aparecem em um comando `ls` “puro”, por exemplo. Tampouco são exibidos na aba Environment do RStudio. Para visualizá-los através da função `ls` deve ser usado o parâmetro `all.names = T`.

```
ls()
```

```
[1] "55 teste @!&"      "nome com espaco" "teste @!&"      "teste 1"
[5] "x"                  "x55x"
```

```
ls(all.names = T)
```

```
[1] ".main"             ".x"                "55 teste @!&"    "nome com espaco"
[5] "teste @!&"         "teste 1"           "x"               "x55x"
```

### 2.1.2 Case Sensitive

R é uma linguagem *case sensitive*, ou seja, ela diferencia maiúsculas de minúsculas. Assim um objeto com nome de `Teste` é diferente `teste`, `tesTe`, `TESTE`...

```
teste <- 10
Teste <- 15
tesTe <- 20
TESTE <- 25
```

```
ls()
```

```
[1] "55 teste @!&" "nome com espaco" "teste" "tesTe"
[5] "Teste" "TESTE" "teste @!&" "teste 1"
[9] "x" "x55x"
```

### 💡 Campos de Tabelas

Campos (variáveis) de dados tabulados, como planilhas de Excel, seguem as mesmas regras. Este tipo de dado será tratado no capítulo sobre **data frames**.

## 2.2 Resumo

Tabela 2.1: Resumo das Regras para Nomes

Caracteres	Regra	Exceção	Exemplo
Letras	Permitido		objeto variavel
Números	Permitido, após primeiro caractere	Iniciado com ‘	objeto1 <del>1objeto</del> <del>1objeto</del>
Espaços	Não permitido	Permitido com uso de aspas ou crases	teste 1 ‘teste 2’ ‘2 teste’
Caracteres especiais	Não permitido	Permitido com uso de aspas ou crases	<del>#teste</del> ‘# teste’ ‘t #\$\$%’
Ponto ‘	Uso livre inclusive no início		objeto.2 .objeto.2

## 2.3 Convenções

Conforme o seu código em R (e de outra linguagem qualquer) for crescendo você perceberá rapidamente a necessidade de identificar de forma intuitiva os objetos criados. Assim, é muito interessante a utilização de alguma convenção para facilitar sua vida. Existem diversas delas, como **camelCase**, **snake\_case**, **SCREAMING\_SNAKE\_CASE**, **PascalCase**, etc.

```
# camelCase
objetoTeste <- 'Teste camelCase'

# snake_case
objeto_teste <- 'Teste snake_case'
```

Um bom guia é o [The tidyverse style guide](#). Tenha sempre em mente que seu código deve ser lido com facilidade no futuro e muitas vezes por outros usuários.

Neste material os nomes de objetos e derivados seguirão a tabela abaixo. Estas definições foram escolhidas a fim de uniformizar o conteúdo apresentado e se baseiam em experiência de uso e no **Tidyverse Style Guide**. Mais detalhes em [Convenções](#).

Tipo Objeto	Convenção	Exemplo
Data.frame, tibble ou data.table	snake_case iniciado por df ( <b>d</b> ata <b>f</b> rame)	df_clientes
Variáveis de datasets	SCREAMING_SNAKE_CASE	df_clientes\$NOME_CLIENTE
Funções	camelCase iniciado por <b>fn</b> , sendo a primeira palavra após fn um verbo	fnBuscarClientes
Demais (vetores, listas, etc.)	snake_case	nomes_cidades

#### Dica

Evite usar “.” em nome de objetos, pois através do **ponto** o R acessa funções (métodos) de acordo com a classe do objeto. Usar o ponto pode causar certa confusão. Mais detalhes [Funções](#).

---

Grolemund (2014)

R Core Team (2023a)

Wikipedia (2023)

Última atualização: 16/08/2023 - 20:32:17

## 3 Operador Pipe

Status

### 3.1 Introdução

Muitas vezes seu código demanda muitas transformações e acaba ficando muito verboso e de difícil entendimento. Uma forma de facilitar a compreensão em torno das operações em sequência é criar um fluxo em que as operações vão sendo efetuadas em sequência, onde as entradas são as saídas do passo anterior.

O operador `|>` (*pipe*) existe com este intuito, organizar as operações em um fluxo contínuo. O *pipe* foi implementado a partir da versão 4.1.0 do R e passa um valor para uma função. Os dados são passados do lado esquerdo (**lhs** - *left hand side*) para o lado direito (**rhs** - *right hand side*). O valor do lado esquerdo (lhs) é passado como o primeiro argumento da função do lado direito (rhs).

Vejamos um exemplo simplificado onde o vetor que possui números de 1 até 20 é passado para a função `head`. Com o uso do `|>` o vetor é passado como **primeiro argumento** da função `head` e esta por sua vez exibe os seis primeiros elementos.

```
c(1:20) |> head()
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6
```

O código acima é equivalente a:

```
head(c(1:20))
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6
```

Caso se deseje alterar o número de elementos, basta usar o argumento **n**.

```
c(1:20) |> head(n = 10)
```



```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Equivalente a:

```
head(c(1:20), n = 10)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Vejamos um outro exemplo, um pouco mais realista e complexo: usar a base **mtcars** e a partir desta selecionar casos em que o campo **mpg** seja maior do que 10 e após criar uma variável chamada **media\_hp**, que será a média a partir do campo **hp**. Poderia ser feito algo do tipo:

```
df_mtcars <- subset(mtcars, mpg > 10)
media_hp <- mean(df_mtcars$hp)
media_hp
```

```
[1] 146.6875
```

Mesmo sendo um processo pequeno com apenas 2 operações bastante corriqueiras, ler o código já se torna enfadonho, para dizer o mínimo. Também não fica claro, em uma passada de olhos, se as operações possuem relação entre si.

Imagine agora criar as mesmas operações de forma “concatenada” em que uma transformação é passada para a seguinte até que se chegue ao final do fluxo. Em linguagem “humana” algo do tipo:

data frame   filtrar casos   selecionar variável   calcular média

Em R:

```
mtcars |>
  subset(mpg > 10) |>
  subset(select = hp, drop = T) |>
  mean()
```

```
[1] 146.6875
```

```
# ou de forma mais sucinta
mtcars |>
  subset(mpg > 10, select = hp, drop = T) |>
```

```
mean()
```

```
[1] 146.6875
```

Este código é equivalente ao anterior, porém aqui fica mais claro que todas as transformações foram feitas a fim de obter o valor da média de **hp** dos casos desejados (**mpg > 10**). Para fazer a atribuição do resultado em uma variável basta, como de costume, ao início ou ao final usar o operador de atribuição `<-`.

```
media_hp <- mtcars |>
  subset(mpg > 10) |>
  subset(select = hp, drop = T) |>
  mean()
```

```
media_hp
```

```
[1] 146.6875
```

```
# ou de forma menos usual
mtcars |>
  subset(mpg > 10) |>
  subset(select = hp, drop = T) |>
  mean() -> media_hp
```

```
media_hp
```

```
[1] 146.6875
```

## 3.2 Placeholder

A partir da versão **4.2.0** o *pipe* passou a ter um **placeholder** (símbolo `_`) que serve para que o valor **lhs** seja passado para outro argumento que não o primeiro da função **rhs**.

```
8 |> head(c(1:20), n = _)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8
```

Equivalente a:

```
head(c(1:20), n = 8)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8
```

A partir da versão **4.3.0** o *placeholder* também pode ser utilizado para operações de extrações com [. Replicando o exemplo do cálculo de **media\_hp**, porém agora fazendo a extração da variável **hp** que é retornada como um vetor e passada para a função **mean**.

```
media_hp <- mtcars |>  
  subset(mpg > 10) |>  
  _$hp |>  
  mean()  
  
media_hp
```

```
[1] 146.6875
```

---

R Core Team (2023d)

Wickham (2023/04/21)

Última atualização: 14/08/2023 - 20:55:44

## 4 Data Frames

Status

### 4.1 O que são data frames ?

Conforme o próprio manual do R, **data frame** é a estrutura que imita de forma mais próxima um dataset do **SAS** ou **SPSS**. De forma resumida um **data frame** é uma estrutura tabular com colunas (variáveis, atributos, etc) e linhas (registros, casos, observações, instâncias, etc). Diferente de uma matriz um **data frame** pode ter diferentes tipos de dados em suas colunas.

Um **data frame** possui todas as colunas com o mesmo tamanho (quantidade de registros). A classe de um objeto **data frame** possui o nome **data.frame**. Abaixo pode ser visualizada a classe do **data frame iris** (muito usado em exemplos em Ciência de Dados) e também as primeiras linhas com o comando **head**.

```
class(iris)
```

```
[1] "data.frame"
```

```
head(iris)
```

	Sepal.Length	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
6	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa

### 4.1.1 Criando Data Frames

Objetos da classe **data.frame** podem ser criados com a função **data.frame**.

Aqui serão usadas as convenções de nomes conforme capítulos [Nomeando Objetos](#) e [Convenções](#).

```
df_exemplo <- data.frame(  
  VAR_A = c(1:5),  
  VAR_B = c(101:105)  
)  
df_exemplo
```

	VAR_A	VAR_B
1	1	101
2	2	102
3	3	103
4	4	104
5	5	105

### 4.1.2 Aplicar convenções de nomes

Para continuar os próximos tópicos vamos trabalhar com um **data frame** (**df\_iris**) criado a partir do **data frame iris**. Faremos ajustes nos nomes deste data frame.

```
# criar data frame df_iris  
df_iris <- iris  
# mudar nomes para maiusculas  
names(df_iris) <- toupper(names(df_iris))  
# substituir '.' por '_'  
names(df_iris) <- gsub(names(df_iris), pattern = "\\.", replacement = "_")  
  
class(df_iris)
```

```
[1] "data.frame"
```

```
head(df_iris)
```

	SEPAL_LENGTH	SEPAL_WIDTH	PETAL_LENGTH	PETAL_WIDTH	SPECIES
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
3	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
6	5.4	3.9	1.7	0.4	setosa

## 4.2 Atributos

Os atributos “padrão” de um **data frame** são: `names`, `class` e `row.names`. É possível acessá-los com a função `attributes`. O atributo `names` também pode ser obtido com a função `names`.

```
attributes(df_iris)
```

```
$names
```

```
[1] "SEPAL_LENGTH" "SEPAL_WIDTH" "PETAL_LENGTH" "PETAL_WIDTH" "SPECIES"
```

```
$class
```

```
[1] "data.frame"
```

```
$row.names
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
[19] 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
[37] 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54
[55] 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
[73] 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90
[91] 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108
[109] 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126
[127] 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144
[145] 145 146 147 148 149 150
```

```
names(df_iris)
```

```
[1] "SEPAL_LENGTH" "SEPAL_WIDTH" "PETAL_LENGTH" "PETAL_WIDTH" "SPECIES"
```

## 4.3 Dimensões

A função `dim` retorna as dimensões de um **data frame** (linhas e colunas). Estes dados também podem ser obtidos com as funções `nrow` e `ncol`.

```
dim(df_iris)
```

```
[1] 150    5
```

```
nrow(df_iris)
```

```
[1] 150
```

```
ncol(df_iris)
```

```
[1] 5
```

## 4.4 Acessando Dados

### 4.4.1 Índices

Como a estrutura de um **data frame** é organizada em linhas e colunas, podemos acessar os dados utilizando colchetes (`[ ]`): `base[linha, coluna]`. Podem ser usados intervalos de índices com o operador `:`.

```
# Acessar primeira linha e segunda coluna (Sepal.Width)
df_iris[1, 2]
```

```
[1] 3.5
```

```
# Acessar linhas 1 até 3 e a segunda coluna
df_iris[1:3, 2]
```

```
[1] 3.5 3.0 3.2
```

Apesar de ser possível, utilizar o índice faz com que a referência seja relativa, ou seja, a variável '1' pode mudar caso o **data frame** seja editado. Por exemplo, caso em algum momento anterior a variável **PETAL\_LENGTH** tenha sido excluída, uma nova variável assumirá o índice 1. Além disto, no momento da leitura do código por um usuário não fica claro qual variável está sendo acessada.

#### 4.4.2 Usando Nomes das Colunas

Existem diversas outras formas para acessar dados de um **data frame**, inclusive utilizando o nome da coluna de forma explícita.

```
# Acessar primeira linha e segunda coluna (pelo nome)
df_iris[1:3, 'SEPAL_WIDTH']
```

```
[1] 3.5 3.0 3.2
```

Uma forma bastante comum é através da utilização do operador **\$** para acessar a coluna pelo seu nome.

```
# Acessar primeira linha e segunda coluna
df_iris[1, ]$SEPAL_WIDTH
```

```
[1] 3.5
```

```
# Acessar linhas 1 até 3 e a segunda coluna
df_iris[1:3, ]$SEPAL_WIDTH
```

```
[1] 3.5 3.0 3.2
```

#### 4.4.3 Filtrando Dados

Digamos que se deseje acessar apenas dados que cumpram determinada condição. Para isto, na seleção das linhas do **data frame**, deve ser informada condição lógica na forma abaixo:

```
# Retorna valores de Sepal.Width onde Petal.Length for maior do que 6
x <- df_iris[df_iris$PETAL_LENGTH > 6, 'SEPAL_WIDTH']
y <- df_iris[df_iris$PETAL_LENGTH > 6.5, ]$SEPAL_WIDTH
```



```
x
```

```
[1] 3.0 2.9 3.6 3.8 2.6 2.8 2.8 3.8 3.0
```

```
y
```

```
[1] 3.0 3.8 2.6 2.8
```

```
# Função que compara os objetos  
identical(x, y)
```

```
[1] FALSE
```

O retorno é dado pelas linhas em que a variável **PETAL\_LENGTH** atende as condições declaradas. Este teste retorna um vetor de valores lógicos, e os valores TRUE são os que “permanecem”. Abaixo outro exemplo:

```
head(df_iris$PETAL_LENGTH) > 1.4
```

```
[1] FALSE FALSE FALSE  TRUE FALSE  TRUE
```

Aplicando este vetor de valores lógicos, o R entende que as posições correspondentes a TRUE devem ser mantidas. No exemplo abaixo, as posições (linhas) 4 e 6 atendem a condição especificada, portanto apenas estas serão selecionadas.

```
df_iris2 <- head(df_iris)  
filtro <- head(df_iris2$PETAL_LENGTH) > 1.4  
filtro
```

```
[1] FALSE FALSE FALSE  TRUE FALSE  TRUE
```

```
df_iris2[filtro, 'SEPAL_WIDTH']
```

```
[1] 3.1 3.9
```

Equivalente ao comando abaixo:

```
df_iris2[c(4, 6), 'SEPAL_WIDTH']
```

```
[1] 3.1 3.9
```

#### 4.4.3.1 Classes de retorno

Os filtros em **data frames** usados com **\$** ou **[ ]** (com apenas 1 variável) retornam vetores e não **data frames**. Desta forma se perde a classe e a estrutura tabular característica do **data frame** original.

```
class(df_iris[1:3, 1])
```

```
[1] "numeric"
```

```
class(df_iris[1:3, 'SEPAL_WIDTH'])
```

```
[1] "numeric"
```

Entretanto, sendo selecionadas mais de uma coluna, a classe retornada segue sendo **data.frame**.

```
class(df_iris[1:3, c("SEPAL_LENGTH", "SEPAL_WIDTH")])
```

```
[1] "data.frame"
```

```
class(df_iris[1:3, 1:2])
```

```
[1] "data.frame"
```

#### 4.4.3.2 Função Subset

A função `subset` permite efetuar filtro em um **data frame** e muitas vezes oferece uma forma mais organizada visualmente, principalmente quando em filtros com muitas condições. Uma outra vantagem é que a função `subset` retorna faz a seleção em um `data.frame` e retorna um **data frame**, mesmo com a seleção de apenas 1 variável.

Esta função também permite seleção de colunas a serem mantidas. Note que a função `subset` não demanda que o **data frame** seja referenciado antes das variáveis e também aceita os nomes das variáveis sem aspas. Isto torna o código mais legível.

```
class(subset(df_iris, select = SEPAL_WIDTH))
```

```
[1] "data.frame"
```

```
df_mtcars <- mtcars
# mudar nomes para maiusculas
names(df_mtcars) <- toupper(names(df_mtcars))

subset(x = df_mtcars, # dados
       subset = MPG > 25, # filtro
       select = c(MPG, CYL, HP)) # colunas
```

	MPG	CYL	HP
Fiat 128	32.4	4	66
Honda Civic	30.4	4	52
Toyota Corolla	33.9	4	65
Fiat X1-9	27.3	4	66
Porsche 914-2	26.0	4	91
Lotus Europa	30.4	4	113

Usando um filtro um pouco mais complexo e sem inserir o nome dos argumentos da função (`x`, `subset` e `select`):

```
df_mtcars_filtrado <- subset(df_mtcars, # dados
                             MPG > 25 & CYL == 4 & HP > 70, # filtro
                             c(MPG, CYL, HP)) # colunas

df_mtcars_filtrado
```

	MPG	CYL	HP
Porsche 914-2	26.0	4	91
Lotus Europa	30.4	4	113

---

R Core Team (2023b)

Última atualização: 13/08/2023 - 22:39:20

## 5 Operações Lógicas

### Status

A linguagem R oferece uma série de operadores para utilização em testes lógicos.

### 5.1 Operadores Relacionais

Operador	Função
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual a
<=	Menor ou igual a
==	Igual a
!=	Diferente de

```
5 > 6
```

```
[1] FALSE
```

```
5 <= 6
```

```
[1] TRUE
```

```
5 == 6
```

```
[1] FALSE
```

```
5 != 6
```

```
[1] TRUE
```

## 5.2 Operadores Lógicos

Operador	Função
!	Negação
&	E
	Ou
xor	Ou exclusivo
isTRUE	Testa se verdadeiro
isFALSE	Testa se falso

```
!FALSE
```

```
[1] TRUE
```

```
!TRUE
```

```
[1] FALSE
```

```
5 > 6
```

```
[1] FALSE
```

```
!5 > 6
```

```
[1] TRUE
```

```
isTRUE(5 > 6)
```

```
[1] FALSE
```

```
isFALSE(5 > 6)
```

```
[1] TRUE
```

### 5.2.1 Ou Exclusivo (Xor)

O operador `xor` fornece saída verdadeira quando apenas um dos valores for verdadeiro.

```
# Falso XOR Falso = Falso
xor(5 > 6, 6 > 9)
```

```
[1] FALSE
```

```
# Verdadeiro XOR Verdadeiro = Falso
xor(5 > 4, 6 > 5)
```

```
[1] FALSE
```

```
# Verdadeiro XOR Falso = Verdadeiro
xor(5 > 4, 6 > 9)
```

```
[1] TRUE
```

```
# Falso XOR Verdadeiro = Falso
xor(5 > 6, 6 > 5)
```

```
[1] TRUE
```

## 5.3 Precedência

Na utilização de testes lógicos é importante observar a ordem (precedência) de aplicação dos operadores. O uso de parênteses altera a o escopo de aplicação dos operadores.

Tabela 5.3: Precedência de Operadores

Ordem	Operador
1	<, >, <=, >=, ==, !=
2	!
3	&
4	

Abaixo alguns testes.

```
# Falso E Falso = Falso
5 > 6 & 4 > 5
```

[1] FALSE

```
# Verdadeiro E Verdadeiro = Verdadeiro}
!5 > 6 & !4 > 5
```

[1] TRUE

```
# Verdadeiro E Falso = Falso
!5 > 6 & 4 > 5
```

[1] FALSE

```
# Negação de( Falso E Falso = Falso) = Verdadeiro
!(5 > 6 & 4 > 5)
```

[1] TRUE

```
# Falso OU Falso = Falso
5 > 6 | 4 > 5
```

[1] FALSE

```
# Verdadeiro OU Verdadeiro = Verdadeiro
!5 > 6 | !4 > 5
```

[1] TRUE

```
# Verdadeiro OU Falso = Verdadeiro
!5 > 6 | 4 > 5
```

[1] TRUE



```
# Negação de( Falso OU Falso = Falso) = Verdadeiro  
!(5 > 6 | 4 > 5)
```

```
[1] TRUE
```

---

R Core Team (2023c)

Última atualização: 12/08/2023 - 20:27:56

## 6 Ambientes

### Status

#### 6.1 Global Env

O Global Env é o ambiente “atual” do usuário. É nele que ficam armazenadas, por padrão, as funções criadas pelos usuários por exemplo. Ele pode ser “visualizado” com os comandos abaixo:

```
globalenv()
```

```
<environment: R_GlobalEnv>
```

```
.GlobalEnv
```

```
<environment: R_GlobalEnv>
```

Os objetos presentes no ambiente desejado podem ser visualizados com a função `ls`.

```
variavel <- 5  
ls(globalenv())
```

```
[1] "variavel"
```

```
ls()
```

```
[1] "variavel"
```

## 6.2 Ambiente de Pacotes

Os pacotes também possuem ambientes e podemos listar seu “conteúdo” com a função `ls`. Abaixo usando `ls` para mostrar os 10 primeiros elementos presentes no ambiente do pacote `data.table`.

```
library(data.table)
as.environment("package:data.table")
```

```
<environment: package:data.table>
attr(,"name")
[1] "package:data.table"
attr(,"path")
[1] "C:/Users/luisg/AppData/Local/R/win-library/4.3/data.table"
```

```
ls(as.environment('package:data.table'))[1:10]
```

```
[1] "%between%"      "%chin%"          "%flike%"         "%ilike%"
[5] "%inrange%"      "%like%"          ":@"              "address"
[9] "alloc.col"      "as.data.table"
```

## 6.3 Ambientes “Pai”

Cada ambiente possui um ambiente de nível superior associado, com exceção do `R_EmptyEnv`.

```
# Ambiente superior ao GlobalEnv
parent.env(.GlobalEnv)
```

```
<environment: package:data.table>
attr(,"name")
[1] "package:data.table"
attr(,"path")
[1] "C:/Users/luisg/AppData/Local/R/win-library/4.3/data.table"
```

```
# Ambiente superior ao do pacote stats e base
parent.env(as.environment("package:stats"))
```

```

<environment: package:graphics>
attr(,"name")
[1] "package:graphics"
attr(,"path")
[1] "C:/Program Files/R/R-4.3.0/library/graphics"

```

```
parent.env(as.environment("package:base"))
```

```
<environment: R_EmptyEnv>
```

### 6.3.1 Buscar Ambiente Pai (Recursivamente)

Abaixo função que busca recursivamente os ambientes e seus ‘pais’ até que se chegue no ‘último’ ambiente, o `R_EmptyEnv`.

```

fnBuscarEnvsPai <- function(ambiente, nivel = 1){

  if(environmentName(ambiente)=="R_EmptyEnv"){
    return ('Ambiente informado é R_EmptyEnv. Fim da busca.')
  }

  marcacao <- ''
  for (i in 1:nivel){

    marcacao <- paste0(' ', marcacao)
  }

  writeLines(paste0(marcacao, '|-- ', environmentName(parent.env(ambiente))))

  nivel <- nivel + 1
  fnBuscarEnvsPai(parent.env(ambiente), nivel = nivel)

}

fnBuscarEnvsPai(globalenv())

|-- package:data.table
|-- tools:quarto
|-- tools:quarto
|-- package:stats
|-- package:graphics

```

```
|-- package:grDevices
|-- package:utils
|-- package:datasets
|-- package:methods
|-- Autoloader
|-- base
|-- R_EmptyEnv

[1] "Ambiente informado é R_EmptyEnv. Fim da busca."
```

## 6.4 Criando Ambientes

Em R é possível que se faça a criação de novos ambientes.

```
amb1 <- new.env()

amb1

<environment: 0x00000266399454f8>
```

```
parent.env(amb1)

<environment: R_GlobalEnv>
```

Objetos criados dentro de um ambiente podem ser acessados através do operador `$` após o nome do ambiente. Também é possível utilizar a função `ls` com o nome do ambiente desejado para que sejam listados seus objetos.

```
# Objeto x do amb1
amb1$x <- 10
amb1$y <- 99

# Objeto x do GlobalEnv
x <- 15

x
```

```
[1] 15
```

```
amb1$x
```

```
[1] 10
```

```
ls(amb1)
```

```
[1] "x" "y"
```

```
amb1$x * amb1$y
```

```
[1] 990
```

---

Grolemund (2014)

Dowle e Srinivasan (2023)

Mastropietro (2019)

Última atualização: 12/08/2023 - 20:27:12

# 7 Funções

Status

## 7.1 Criando Funções

Funções podem ser criadas através do comando `function`.

```
fnSomar <- function(param1, param2) {  
  param1 + param2  
}  
  
fnSomar(5, 8)
```

```
[1] 13
```

Para visualizar o código de uma função podemos usar seu nome sem os parênteses.

```
fnSomar  
  
function(param1, param2) {  
  param1 + param2  
}
```

## 7.2 Função x Ambiente

As funções possuem seus próprios ambientes. Abaixo uma função criada para exibir seu ambiente e seu ambiente ‘pai’.

```
fnExibirEnvs <- function() {  
  print('Ambiente atual:')  
  print(environment())  
}
```

```

print(paste(
  'Ambiente Pai:',
  environmentName(parent.env(environment()
                      )))
}

fnExibirEnvs()

```

```

[1] "Ambiente atual:"
<environment: 0x000001dba963d918>
[1] "Ambiente Pai: R_GlobalEnv"

```

### 7.2.1 Objetos no Ambiente da Função

Objetos que são criados dentro de uma função existem apenas dentro do ambiente desta função. Abaixo um exemplo de variável criada dentro do ambiente da função e que não é acessível no GlobalEnv.

```

fnTeste <- function(){
  y <- 15
  x <- 80
  ls()
}

fnTeste()

```

```

[1] "x" "y"

```

```

y

```

Error in eval(expr, envir, enclos): objeto 'y' não encontrado

Objetos que existam no ambiente corrente não são alterados caso por estarem dentro do ambiente de uma função. A variável x é inicializada com valor 10 no ambiente corrente. Ela pode ser acessada pela função mesmo não sendo informada em algum argumento.

```

x <- 10

```



```
fnTeste2 <- function(){  
  y <- 15  
  x + y  
}
```

```
fnTeste2()
```

```
[1] 25
```

```
y
```

Error in eval(expr, envir, enclos): objeto 'y' não encontrado

```
x
```

```
[1] 10
```

Entretanto, caso a variável x seja alterada no ambiente da função ela não é alterada no ambiente corrente.

```
x <- 10  
  
fnTeste3 <- function(){  
  y <- 15  
  x <- 80  
  x + y  
}
```

```
fnTeste3()
```

```
[1] 95
```

```
x
```

```
[1] 10
```

### 7.2.1.1 Operador <<-

Usando o operador de atribuição <<- é possível alterar objetos que estejam fora do ambiente de uma função. Neste caso a variável x é atualizada no Environment que está acima do Environment da função. A variável y continua não existindo fora da função, porém agora a variável x é atualizada tanto no ambiente da função como no ambiente acima deste.

```
ls(envir = globalenv())
```

```
[1] "fnExibirEnvs" "fnSomar"      "fnTeste"      "fnTeste2"     "fnTeste3"
[6] "x"
```

```
x
```

```
[1] 10
```

```
fnTeste4 <- function(){
  y <- 15
  x <<- 80
  x + y
}
```

```
fnTeste4()
```

```
[1] 95
```

```
y
```

```
Error in eval(expr, envir, enclos): objeto 'y' não encontrado
```

```
x
```

```
[1] 80
```

Apesar de, neste caso, produzirem o mesmo retorno, as funções `fnTeste3` e `fnTeste4` impactam de formas distintas o ambiente do R.

## 7.3 Funções Genéricas

---

Grolemund (2014)

Última atualização: 12/08/2023 - 21:54:00

# 8 Controles de Fluxo

Status

## 8.1 Introdução

Assim como outras linguagens de programação R oferece uma série de operadores para controle de fluxo de código.

**i** Nota

Controles de fluxo são declarações usadas na linguagem, mas **não são funções**.

## 8.2 If

O controle `if` é a estrutura de controle mais básica que tomada de decisão e “direcionamento” de código. Em caso negativo do teste lógico nenhuma operação é executada.

```
x <- 5

# Códigos equivalentes
if(x > 4) print('x é maior do que quatro')
```

```
[1] "x é maior do que quatro"
```

```
if(x > 4) { print('x é maior do que quatro')}
```

```
[1] "x é maior do que quatro"
```

```
if(x > 4) {
  print('x é maior do que quatro') }
```

```
[1] "x é maior do que quatro"
```

```
if(x > 4) { print('x é maior do que quatro')
}
```

```
[1] "x é maior do que quatro"
```

```
if(x > 4) {
  print('x é maior do que quatro')
} # o mais organizado
```

```
[1] "x é maior do que quatro"
```

Note que se o teste não retornar TRUE ou FALSE o R reportará erro.

```
x <- NA

if (x > 4) print('x é maior do que quatro')
```

Error in if (x > 4) print("x é maior do que quatro"): valor ausente onde TRUE/FALSE necessário

## 8.3 Ifelse

R possui a **função ifelse**, que apesar de não ser para controle de fluxo, possui lógica de uso muito semelhante ao **if** e por este motivo será tratada neste capítulo. Esta função efetua teste em valor de entrada e define um valor a ser retornado caso verdadeiro e outro caso falso.

O retorno de **ifelse** possui o mesmo formato da estrutura informada no argumento **test**. Esta função pode ser usada para atribuição em data frames de forma mais sucinta.

Vejamos um exemplo:

```
df_mtcars6 <-
  mtcars |>
  subset(select = c('hp', 'mpg', 'cyl')) |>
  head()

df_mtcars6
```

	hp	mpg	cyl
Mazda RX4	110	21.0	6
Mazda RX4 Wag	110	21.0	6
Datsun 710	93	22.8	4
Hornet 4 Drive	110	21.4	6
Hornet Sportabout	175	18.7	8
Valiant	105	18.1	6

```
df_mtcars6[df_mtcars6$hp > 100, 'RESULTADO'] <-
  df_mtcars6[df_mtcars6$hp > 100, ]$mpg

df_mtcars6[df_mtcars6$hp <= 100, 'RESULTADO'] <-
  df_mtcars6[df_mtcars6$hp <= 100,]$cyl

df_mtcars6
```

	hp	mpg	cyl	RESULTADO
Mazda RX4	110	21.0	6	21.0
Mazda RX4 Wag	110	21.0	6	21.0
Datsun 710	93	22.8	4	4.0
Hornet 4 Drive	110	21.4	6	21.4
Hornet Sportabout	175	18.7	8	18.7
Valiant	105	18.1	6	18.1

```
# com ifelse
df_mtcars6$RESULTADO2 <-
  ifelse(df_mtcars6$hp > 100,
        df_mtcars6$mpg,
        df_mtcars6$cyl)

df_mtcars6
```

	hp	mpg	cyl	RESULTADO	RESULTADO2
Mazda RX4	110	21.0	6	21.0	21.0
Mazda RX4 Wag	110	21.0	6	21.0	21.0
Datsun 710	93	22.8	4	4.0	4.0
Hornet 4 Drive	110	21.4	6	21.4	21.4
Hornet Sportabout	175	18.7	8	18.7	18.7
Valiant	105	18.1	6	18.1	18.1

## 8.4 If Else

O **if else** pode ser usado para inserir uma ação após o retorno negativo do teste feito pelo **if**.

```
x <- 3
if(x > 4) {
  print('x é maior do que quatro')
} else {
  print('x não é maior do que quatro')
}
```

```
[1] "x não é maior do que quatro"
```

Veja que podem ser usadas muitas declaração **else** em sequência.

```
x <- 3
if(x > 3) {
  print('x é maior do que três')
} else if (x < 3){
  print('x é menor do que três')
} else if (x == 3){
  print('x é igual a três')
}
```

```
[1] "x é igual a três"
```

## 8.5 Laço For

Um laço **for** é uma estrutura que efetua uma determinada quantidade de passos de acordo com a sequência informada. a declaração deve ser feita no formato: **for(x in seq)**, sendo **x** a variável que será atualizada a cada iteração iniciando no primeiro valor informado em **seq** e encerrando no último. Um exemplo:

```
for(x in 1:5){
  print(paste('Iteração:', x))
}
```

```
[1] "Iteração: 1"
[1] "Iteração: 2"
[1] "Iteração: 3"
[1] "Iteração: 4"
[1] "Iteração: 5"
```

Caso se deseje mudar o incremento a cada passo pode ser usada a função `seq`. Também é possível usar um passo decrescente.

```
for(x in seq(2, 1, -0.25)) {
  print(paste('Valor de x:', x))
}
```

```
[1] "Valor de x: 2"
[1] "Valor de x: 1.75"
[1] "Valor de x: 1.5"
[1] "Valor de x: 1.25"
[1] "Valor de x: 1"
```

No exemplo acima, `x` é inicializado com valor 1 e vai sendo incrementado em 1 unidade ao início do próximo passo. Um laço `for` também pode fazer iterações sobre vetores com texto, por exemplo.

```
for(i in c('São Paulo', 'Rio de Janeiro', 'Porto Alegre')){
  print(paste('Cidade atual:', i))
}
```

```
[1] "Cidade atual: São Paulo"
[1] "Cidade atual: Rio de Janeiro"
[1] "Cidade atual: Porto Alegre"
```

No laço `for` a sequência no qual será feita a iteração é considerada antes de se iniciar o laço, assim mesmo se houver alguma alteração nesta sequência em um dos passos esta alteração não impactará na execução.

```
x <- 3
for(i in 1:x) {
  x <- x + 2
  print(x)
}
```



```
[1] 5  
[1] 7  
[1] 9
```

## 8.6 While

### For x While

Um laço for é utilizado quando se tem uma sequência definida de passos. Caso se deseje executar alguma operação até o atendimento de uma condição, use **while**.

## 8.7 Repeat

---

Última atualização: 16/08/2023 - 18:18:50

## 9 Gráficos

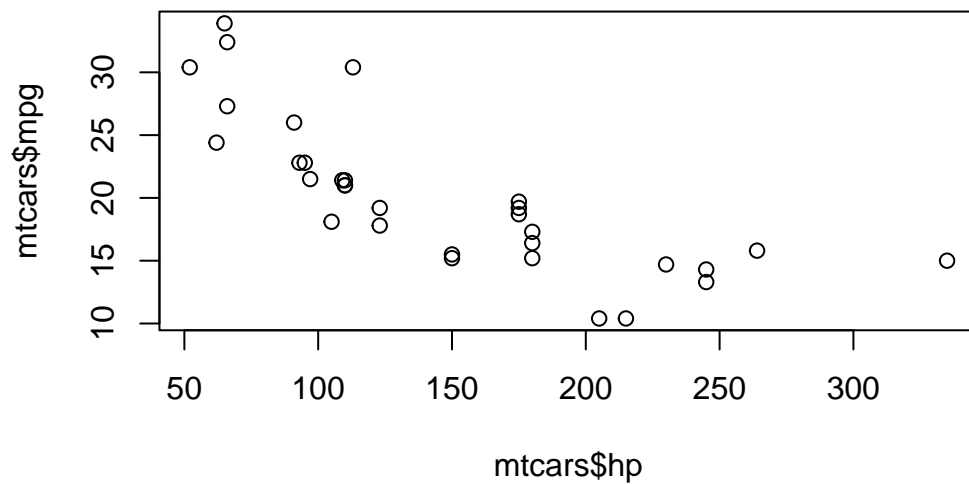
Status

### 9.1 Introdução

R oferece uma série de funções nativas para criação de gráficos. Estas funções possuem muitos parâmetros que permitem melhorar visualmente as apresentações dos gráficos.

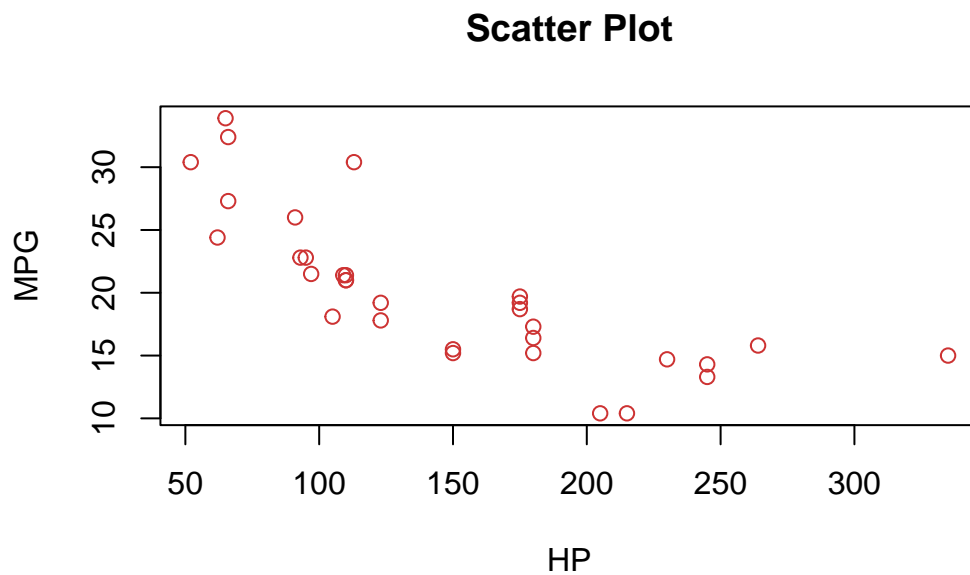
Abaixo um exemplo de um gráfico de pontos:

```
plot(mtcars$hp, mtcars$mpg)
```



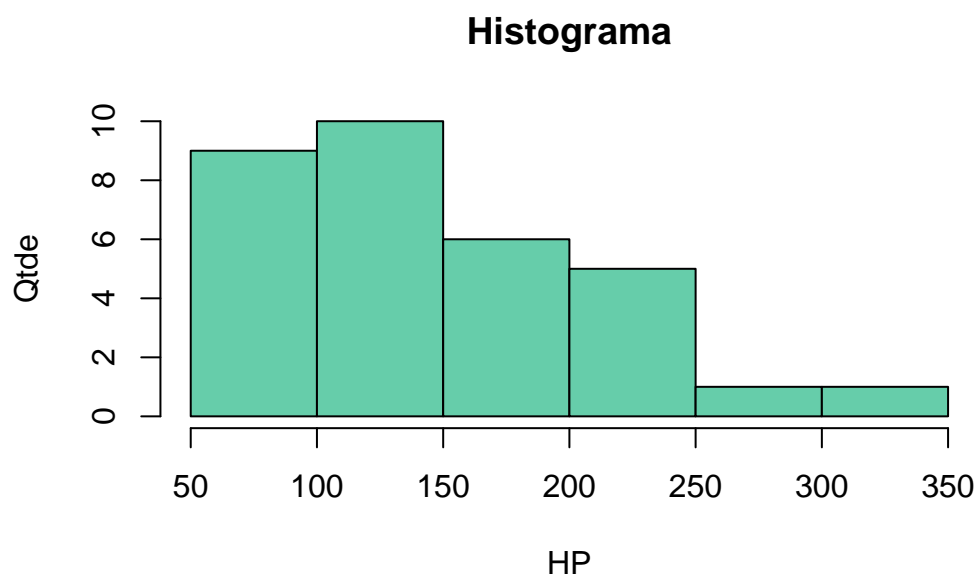
Customizando:

```
plot(mtcars$hp, mtcars$mpg,  
     col = 'brown3', main = 'Scatter Plot',  
     xlab = 'HP', ylab = 'MPG')
```



Abaixo um exemplo de um histograma

```
hist(mtcars$hp, col = 'aquamarine3',  
     main = 'Histograma', xlab = 'HP',  
     ylab = 'Qtde')
```



---

Última atualização: 14/08/2023 - 20:54:01

## **Parte II**

# **Pacotes**

## O que são pacotes?

Um pacote em R é basicamente um conjunto de funções e/ou funcionalidades criadas por terceiros que “expandem” o poder da linguagem. A principal opção para instalação de pacotes é através do [CRAN](#). O CRAN é um repositório que contém milhares de pacotes (19827 em 18/08/2023). Nele também podem ser encontrados pacotes em suas versões “antigas”. Caso algum pacote não esteja hospedado no CRAN, ele também pode ser instalado, diretamente do arquivo fornecido pelo desenvolvedor do pacote por exemplo (muitos distribuem através do [Github](#)).

Existem alguns pacotes “especiais” em R que compõem a própria linguagem. Estes pacotes possuem suas versões idênticas à da linguagem e são “classificados” com prioridade “base”. Assim quando se faz a instalação da linguagem R, muitos pacotes também são instalados.

---

R Core Team (2023c)

Última atualização: 12/08/2023 - 20:39:38

# 10 Introdução a Pacotes

## Status

### 10.1 Pacotes Instalados

Podemos ver os pacotes instalados com o comando `installed.packages`:

```
# Exibindo 5 primeiros
as.data.frame(installed.packages())$Package[1:5]
```

```
[1] "askpass" "backports" "base64enc" "bit" "bit64"
```

A função `installed.packages` retorna uma série de informações a respeito dos pacotes. Abaixo alguns exemplos de pacotes bastante utilizados. Para simplificar a visualização foi usada função `t`, que transpõe o `data.frame` de colunas para linhas.

```
pacotes <- as.data.frame(installed.packages())
# pacote base
t(pacotes[pacotes$Package == 'base',])
```

	base
Package	"base"
LibPath	"C:/Program Files/R/R-4.3.0/library"
Version	"4.3.0"
Priority	"base"
Depends	NA
Imports	NA
LinkingTo	NA
Suggests	"methods"
Enhances	NA
License	"Part of R 4.3.0"
License_is_FOSS	NA

```

License_restricts_use NA
OS_type               NA
MD5sum                NA
NeedsCompilation      NA
Built                 "4.3.0"

```

```

# pacote MASS
t(pacotes[pacotes$Package == 'MASS',])

```

```

Package               MASS
LibPath               "C:/Program Files/R/R-4.3.0/library"
Version               "7.3-58.4"
Priority               "recommended"
Depends               "R (>= 4.3.0), grDevices, graphics, stats, utils"
Imports               "methods"
LinkingTo             NA
Suggests               "lattice, nlme, nnet, survival"
Enhances              NA
License               "GPL-2 | GPL-3"
License_is_FOSS       NA
License_restricts_use NA
OS_type               NA
MD5sum                NA
NeedsCompilation      "yes"
Built                 "4.3.0"

```

```

# pacote data.table
t(pacotes[pacotes$Package == 'data.table',])

```

```

Package               data.table
LibPath               "C:/Users/luisg/AppData/Local/R/win-library/4.3"
Version               "1.14.8"
Priority               NA
Depends               "R (>= 3.1.0)"
Imports               "methods"
LinkingTo             NA
Suggests               "bit64 (>= 4.0.0), bit (>= 4.0.4), curl, R.utils, xts,\nnanotime, zoo"
Enhances              NA

```



```

License           "MPL-2.0 | file LICENSE"
License_is_FOSS   NA
License_restricts_use NA
OS_type           NA
MD5sum            NA
NeedsCompilation  "yes"
Built             "4.3.0"

```

Pode ser visto no campo *Priority* que para o pacote base o conteúdo é “base”, isto significa que este faz parte da instalação do R. Já o pacote [MASS](#), por exemplo, é um pacote recomendado. O pacote `data.table`, que é um pacote “normal”, não possui informação no campo *Priority*.

Também podemos visualizar dados do pacote (arquivo *DESCRIPTION* do próprio pacote) com o comando `packageDescription`:

```
packageDescription('base')
```

```

Package: base
Version: 4.3.0
Priority: base
Title: The R Base Package
Author: R Core Team and contributors worldwide
Maintainer: R Core Team <do-use-Contact-address@r-project.org>
Contact: R-help mailing list <r-help@r-project.org>
Description: Base R functions.
License: Part of R 4.3.0
Suggests: methods
Built: R 4.3.0; ; 2023-04-21 09:22:06 UTC; windows

-- File: C:/PROGRA~1/R/R-43~1.0/library/base/Meta/package.rds

```

## 10.2 Pasta de Instalação

O R possui pastas de instalação dos pacotes. Para visualizá-las basta usar o comando `.libPaths`. A pasta padrão de instalação traz os diversos pacotes que foram instalados junto com o R (os “básicos” e os recomendados).

```
.libPaths()
```

```

[1] "C:/Users/luig/AppData/Local/R/win-library/4.3"
[2] "C:/Program Files/R/R-4.3.0/library"

```

```
# Exibir 10 primeiros da primeira pasta
list.files(.libPaths()[1])[1:10]
```

```
[1] "askpass"      "backports" "base64enc" "bit"        "bit64"      "blob"
[7] "broom"       "bslib"      "cachem"    "callr"
```

```
# Exibir 10 primeiros da segunda pasta
list.files(.libPaths()[2])[1:10]
```

```
[1] "base"      "boot"      "class"     "cluster"   "codetools" "compiler"
[7] "datasets" "foreign"   "graphics"  "grDevices"
```

## 10.3 Pacotes Disponíveis

A função `available.packages` procura pacotes disponíveis no valor informado no argumento `repos`. Por padrão é buscado de `getOption("repos")`.

```
# Definir repositório
options(repos = 'https://cran.rstudio.com/')
```

```
# Exibindo 5 primeiros
available.packages()[1:5]
```

```
[1] "A3"           "AalenJohansen" "AATtools"      "ABACUS"
[5] "abasequence"
```

## 10.4 Dependências de Pacotes

Os pacotes podem e em sua maioria utilizam funções de outros pacotes. Estes “outros pacotes” são denominadas de dependências. As informações de dependências também constam no *DESCRIPTION* do pacote.

O pacote `tools`, que faz parte da base do R, oferece uma função para busca de dependências de pacotes. Inclusive existe a opção de recursividade, ou seja, busca também as dependências das dependências do pacote desejado.

```
tools::package_dependencies('dplyr')
```

```
$dplyr
[1] "cli"          "generics"    "glue"        "lifecycle"   "magrittr"
[6] "methods"      "pillar"      "R6"          "rlang"       "tibble"
[11] "tidyselect"   "utils"       "vctrs"
```

```
tools::package_dependencies('dplyr', recursive = T)
```

```
$dplyr
[1] "cli"          "generics"    "glue"        "lifecycle"   "magrittr"
[6] "methods"      "pillar"      "R6"          "rlang"       "tibble"
[11] "tidyselect"   "utils"       "vctrs"       "fansi"       "utf8"
[16] "pkgconfig"    "withr"       "grDevices"   "graphics"    "stats"
```

## 10.5 Instalação de Pacotes

Para efetuar a instalação de pacotes usa-se a função `install.packages`. Os pacotes podem ser instalados diretamente de repositórios na Internet (como o CRAN) ou de arquivos locais.

---

Última atualização: 12/08/2023 - 20:42:38

# **Parte III**

## **RStudio**

## Status

# O que é o RStudio?

O **RStudio** é um IDE (Integrated Development Environment) criado pela [Posit](#) para as linguagens R e Python. Apesar de não ser necessário para utilização de R, o RStudio fornece muitas funcionalidades para programação. Nesta seção serão apresentados alguns de seus principais recursos.

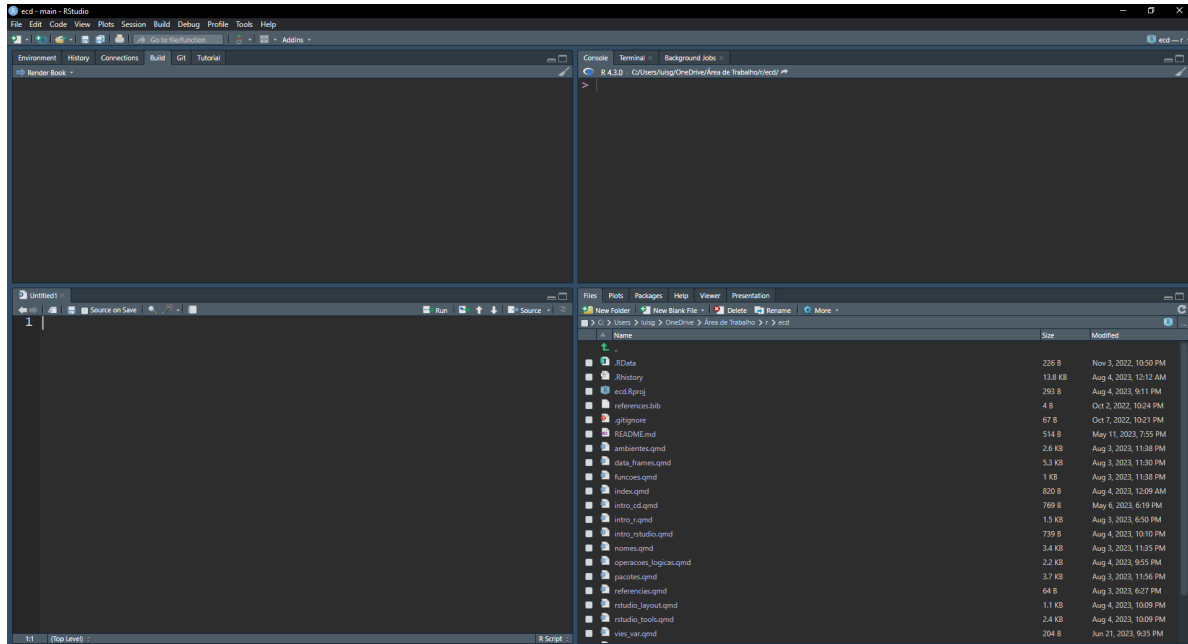


Figura 10.1: RStudio - Tela inicial

[RStudio - User Guide](#)

IDE

Última atualização: 12/08/2023 - 20:23:16

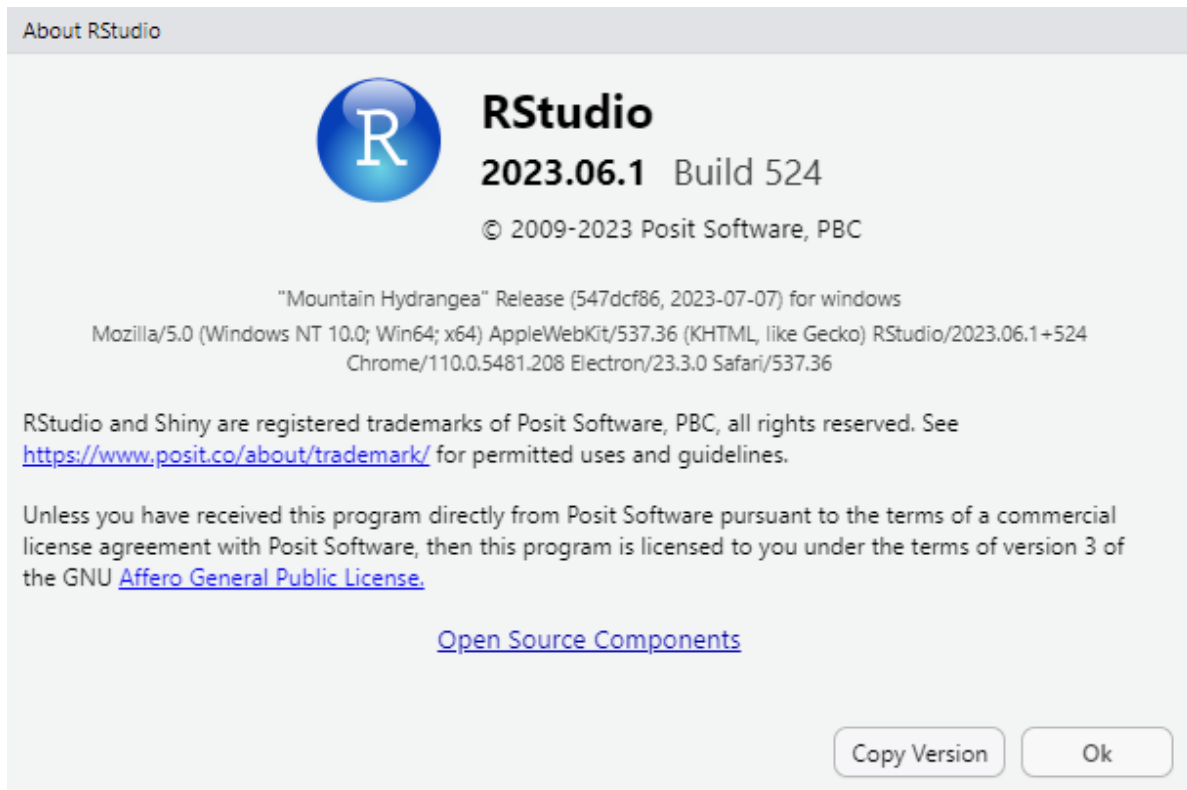


Figura 10.2: About RStudio

# 11 Introdução ao RStudio

## 11.1 Layout

### Status

O RStudio possui basicamente 4 painéis dimensionáveis e cada um deles painéis pode trazer uma série de abas. Você pode configurar a localização de cada painel conforme sua preferência nos menus: View > Panes > Pane Layout ou em Tools > Global Options > Pane Layout.

Dentro dos painéis *Environment* e *Files* podem ser adicionadas ou removidas diversas abas (basta marcar/desmarcar *checkbox*). Muitas delas ficam ocultas e são “chamadas” pelo RStudio apenas quando necessárias.

## 11.2 Console

Neste painel está embutido o R propriamente dito.

## 11.3 Output

Painel com diversas saídas fornecidas. Gráficos (*Plots*), Estrutura de Pastas(*Files*), Ajuda (*Help*), Pacotes(*Packages*), etc aparecem neste painel. Este é um painel muito útil para navegação nos arquivos do projeto e visualização/exportação de gráficos.

## 11.4 Environment

Apresenta os objetos criados no ambiente do R.

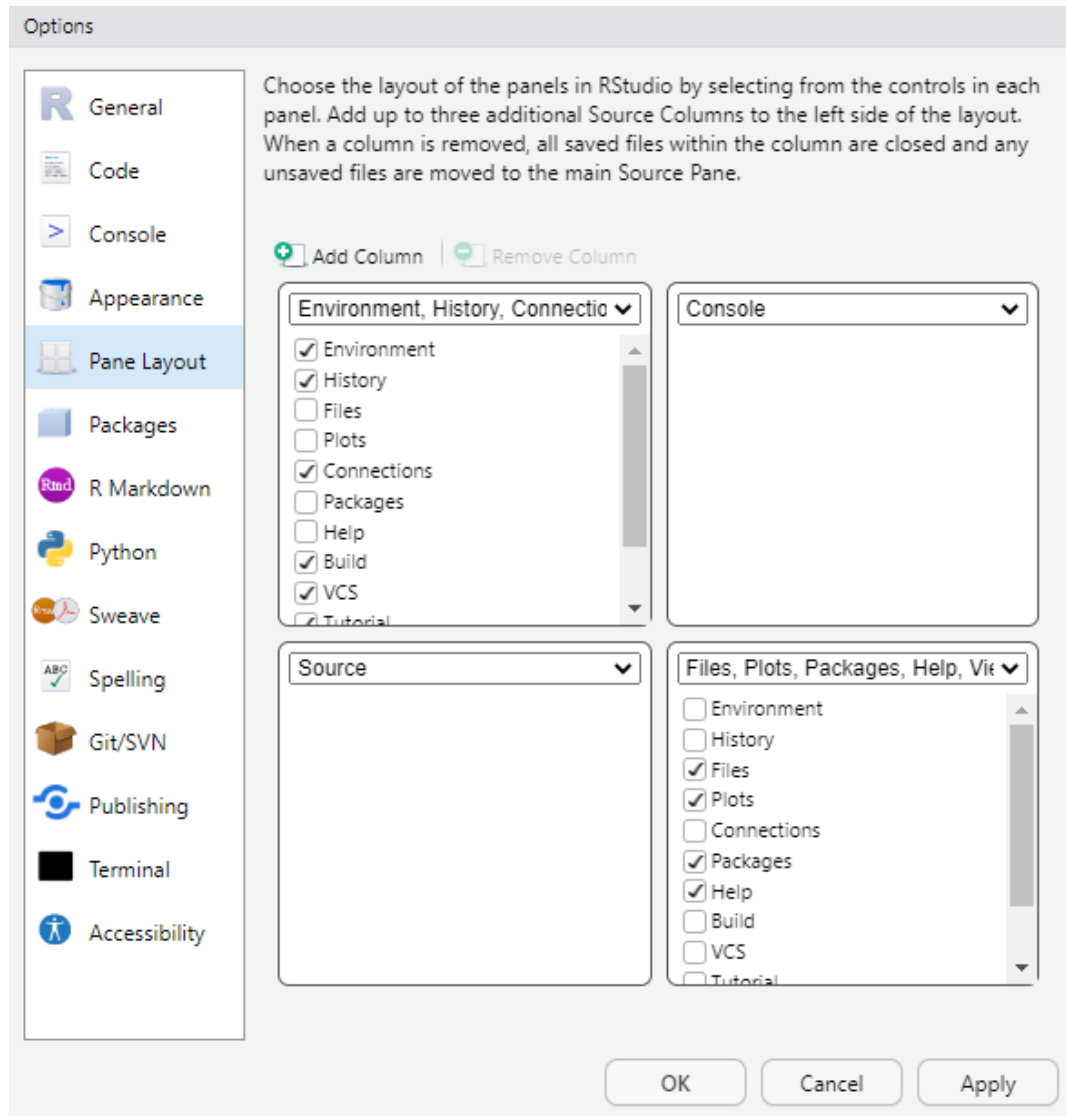
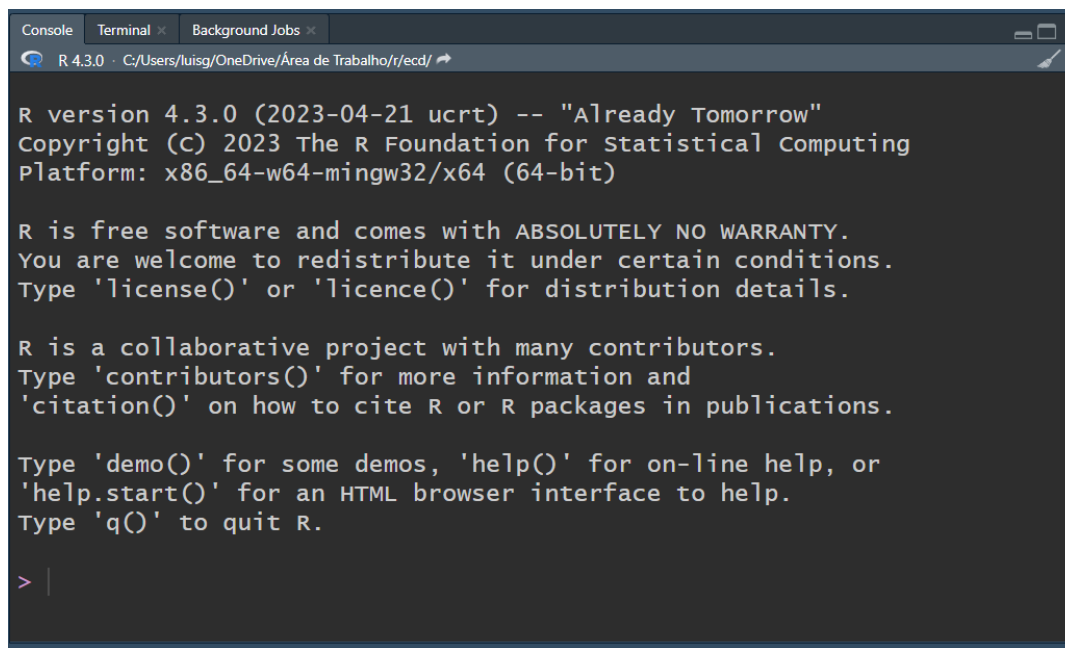


Figura 11.1: Pane Layout





R 4.3.0 · C:/Users/luisg/OneDrive/Área de Trabalho/r/ecd/

```
R version 4.3.0 (2023-04-21 ucrt) -- "Already Tomorrow"
Copyright (c) 2023 The R Foundation for Statistical Computing
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)

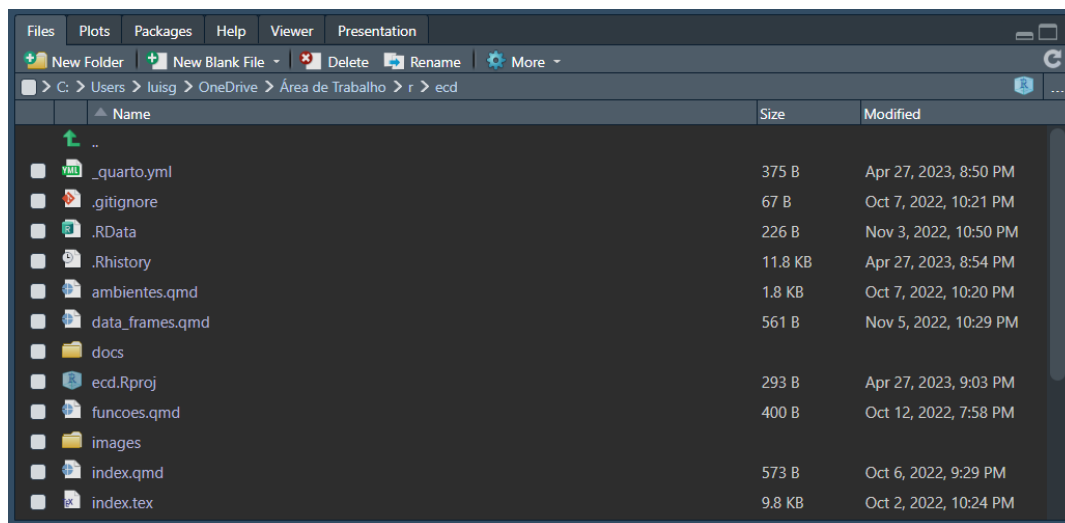
R is free software and comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
You are welcome to redistribute it under certain conditions.
Type 'license()' or 'licence()' for distribution details.

R is a collaborative project with many contributors.
Type 'contributors()' for more information and
'citation()' on how to cite R or R packages in publications.

Type 'demo()' for some demos, 'help()' for on-line help, or
'help.start()' for an HTML browser interface to help.
Type 'q()' to quit R.

> |
```

Figura 11.2: Console



	Name	Size	Modified
	..		
	_quarto.yml	375 B	Apr 27, 2023, 8:50 PM
	.gitignore	67 B	Oct 7, 2022, 10:21 PM
	.RData	226 B	Nov 3, 2022, 10:50 PM
	.Rhistory	11.8 KB	Apr 27, 2023, 8:54 PM
	ambientes.qmd	1.8 KB	Oct 7, 2022, 10:20 PM
	data_frames.qmd	561 B	Nov 5, 2022, 10:29 PM
	docs		
	ecd.Rproj	293 B	Apr 27, 2023, 9:03 PM
	funcoes.qmd	400 B	Oct 12, 2022, 7:58 PM
	images		
	index.qmd	573 B	Oct 6, 2022, 9:29 PM
	index.tex	9.8 KB	Oct 2, 2022, 10:24 PM

Figura 11.3: Files

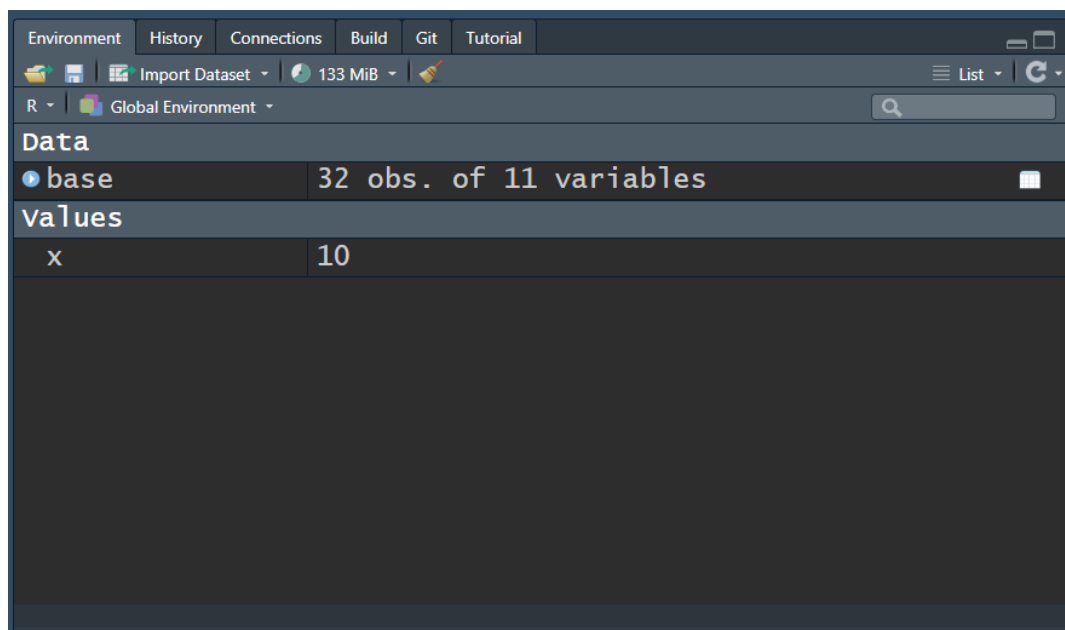


Figura 11.4: Environment

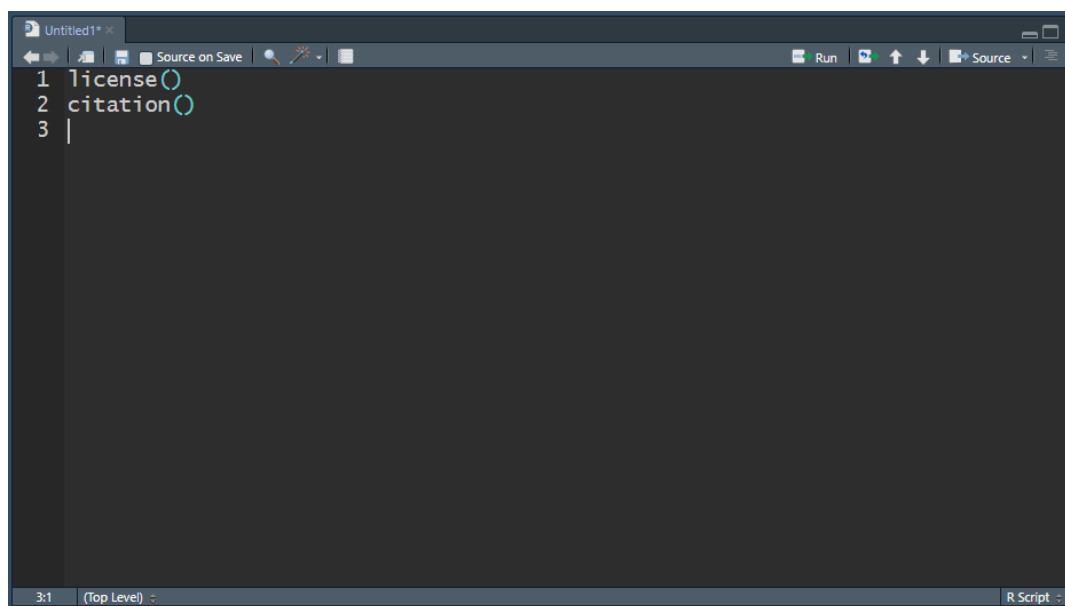


Figura 11.5: Source

## 11.5 *Source*

Aqui são abertos os arquivos de códigos (*scripts*, Rmarkdown, Quarto, SQL, etc).

---

[RStudio - User Guide](#)

[IDE](#)

Última atualização: 16/08/2023 - 20:02:32

## 12 Menu Tools

### Status

O menu Tools oferece uma série de funcionalidades para configuração do ambiente de trabalho.

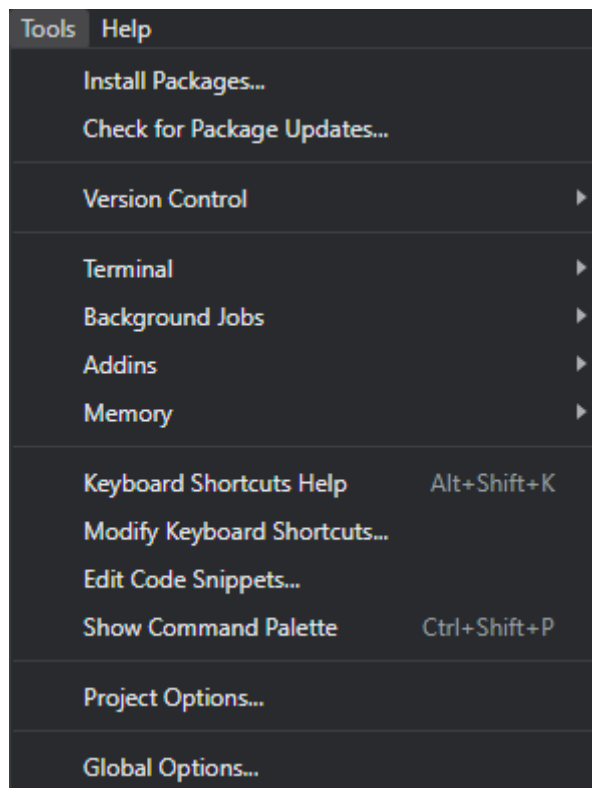


Figura 12.1: Menu Tools

### 12.1 Install Packages

Nesta opção é aberta a janela para instalação de pacotes.

- **Install From:** local de busca dos pacotes a serem instalados

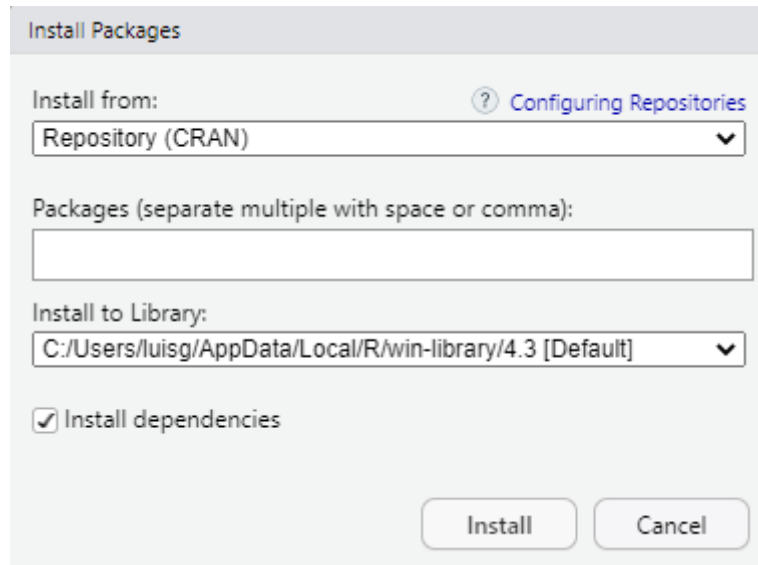


Figura 12.2: Install Packages

- **Repository:** repositório configurado
  - \* Packages: nome dos pacotes a serem instalados. Podem ser escolhidos múltiplos pacotes, devendo ser separados por espaço ou vírgula
- **Package Archive File:** opção para busca de arquivo a partir da máquina do usuário. Esta opção habilita botão para busca do pacote
  - \* Package archive: arquivo do pacote a ser instalado
- **Install to Library:** pasta de instalação dos pacotes
- **Install Dependencies:** marcação para que seja feita instalação de dependências dos pacotes selecionados.

## 12.2 Check for Package Updates

Esta opção abre a janela Update Packages, permitindo visualizar quais pacotes possuem versões mais recentes. A coluna NEWS possibilita visualizar o arquivo com dados de atualizações feitas no pacote.

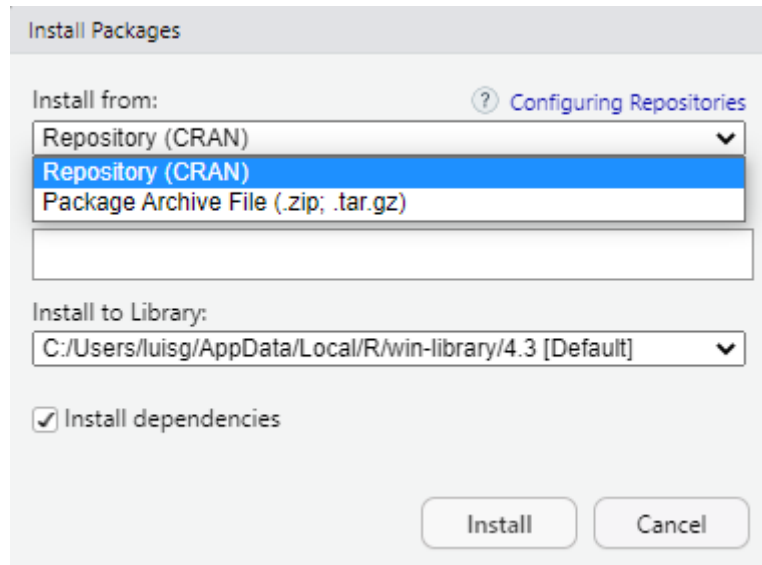


Figura 12.3: Install From

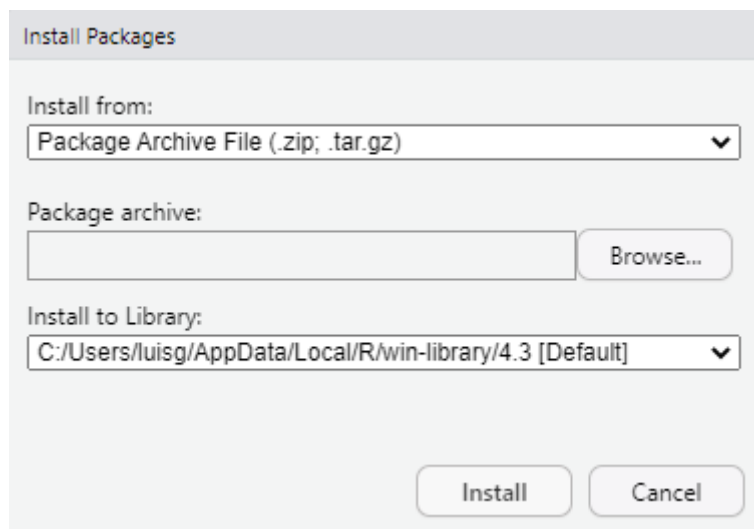


Figura 12.4: Package Archive File

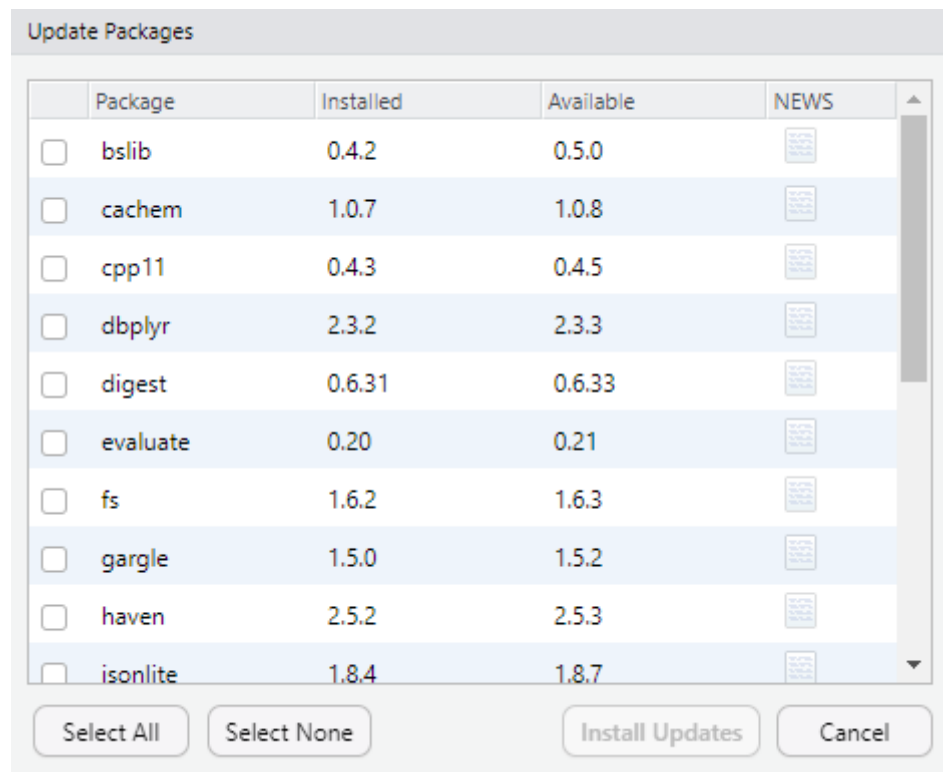


Figura 12.5: Check for Package Updates

## 12.3 Version Control

Oferece opção de controle de versões de código através do Git ou SVN.

## 12.4 Terminal

Permite acesso ao terminal do sistema operacional a partir do RStudio.

### 12.4.1 Background Jobs

Fornecer opções para execução de ‘Jobs’, basicamente scripts em R, em outra instância do R. Desta forma a sessão aberta no RStudio não fica ocupada e permite que o usuário continue seu trabalho. Esta opção é muito útil para processamentos mais demorados.

## 12.5 Global Options

Esta opção abre a janela Options do RStudio onde podem ser feitas as principais configurações de comportamento da ferramenta.

### 12.5.1 Geral > *Basic*

Nesta tela inicial Geral > Basic podemos definir muitas características do RStudio, algumas das principais:

- **R Sessions**
  - *R Version*: versão a ser usada do R dentro do RStudio. Esta versão pode ser alterada caso exista uma outra instalação no computador.
  - *Restore most recently opened project at startup*: define se o projeto mais recente será carregado ao inicializar.
  - *Restore previously open source documents at startup*: define se arquivos de código (*sources*) recentemente usados serão carregados ao inicializar.
- **Workspace**
  - *Restore .RData into workspace at startup*: define se ao ser inicializado o RStudio carregará o arquivo .RData do projeto. Esta opção pode ser muito útil, pois resgata a sessão anterior onde ela foi fechada. Entretanto caso sejam usados arquivos muito grandes a inicialização pode demorar.



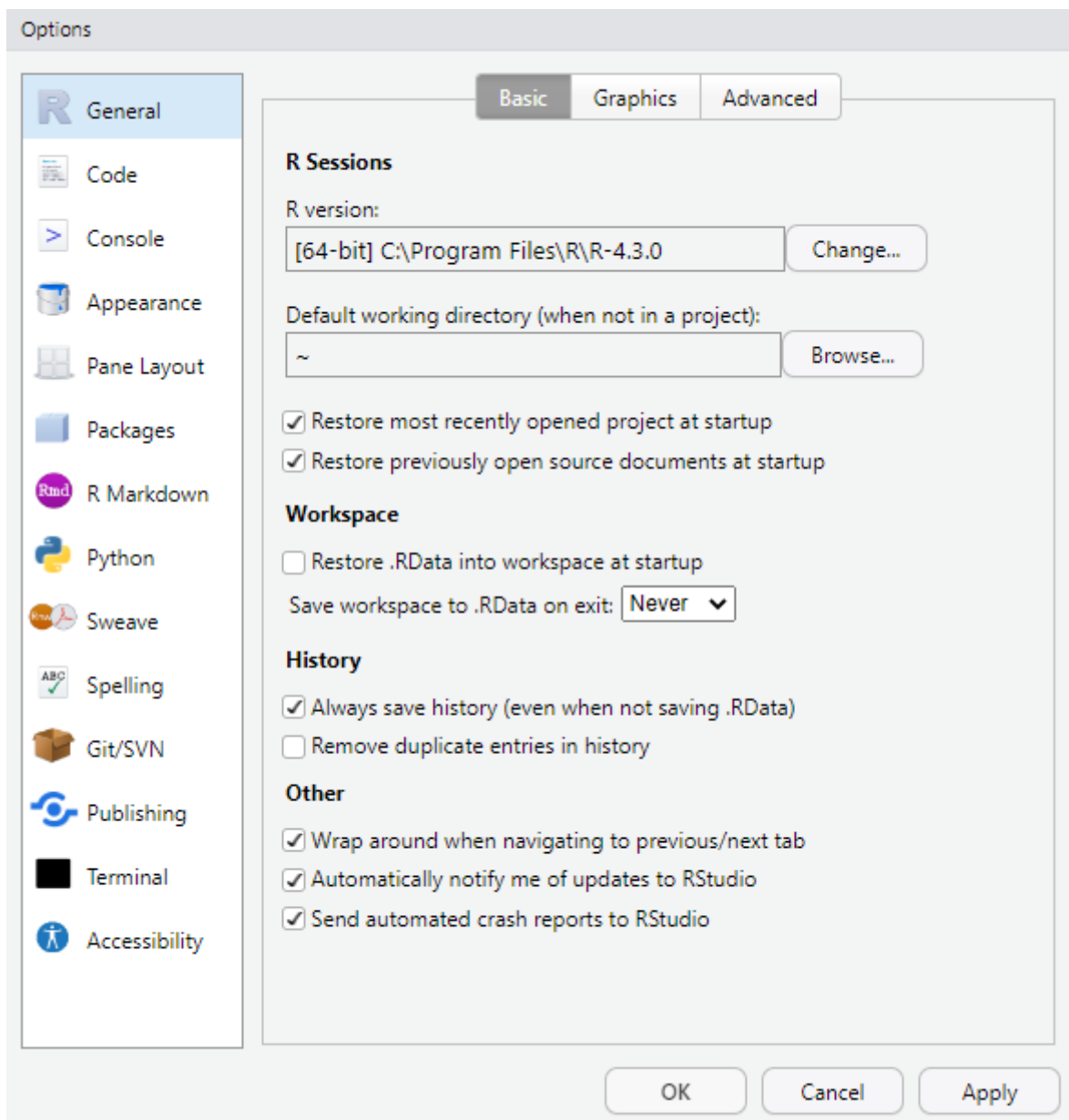


Figura 12.6: Global Options

- Save workspace to .RData on exit: o “inverso” do anterior, define se os dados da sessão serão salvas ao fechar o RStudio. As opções são: *Always*, *Never* e *Ask*.

- ***History***

- *Always saves History*: os comandos passados para o R serão ou não armazenados para consulta posterior?
- *Remove duplicate entries*: elimina as repetições, muitas vezes quando se efetuam testes os mesmos comandos são executados diversas vezes.

- ***Other***

- *Automatically notify me of RStudio updates*: verificar e avisar o usuário se existirem atualizações do RStudio.

---

[RStudio - User Guide](#)

[IDE](#)

Última atualização: 16/08/2023 - 20:37:17

**Parte IV**

**Ciência de Dados**

## Definições

Segundo Provost e Fawcett (Provost e Fawcett 2016, p 3) ‘data science é um conjunto de princípios fundamentais que norteiam a extração de conhecimentos a partir de dados’.

Uma definição da IBM (2023) para Ciência de Dados:

‘A ciência de dados combina matemática e estatística, programação especializada, análise avançada, inteligência artificial (IA) e aprendizado de máquina com conhecimento em domínio específico para revelar insights acionáveis ocultos nos dados de uma organização’.

Uma definição mais sucinta da AWS (2023):

‘A ciência de dados é o estudo dos dados para extrair insights significativos para os negócios’.

---

Última atualização: 12/08/2023 - 20:28:18

## 13 Trade-Off Viés x Variância

Status:

---

Última atualização: 12/08/2023 - 20:23:23

# Convenções

Status

## Marcações no Texto

A fim de facilitar a leitura e evidenciar itens importantes no texto, serão adotadas as seguintes marcações:

Tipo do Texto	Marcação	Exemplo
Funções, operadores do R	Código	<code>print</code>
Objetos criados no R, termos relevantes	Negrito	<b>Negrito</b>
Palavras de língua estrangeira	Itálico	<i>Itálico</i>

## Nomes de Objetos

Abaixo convenções a serem usadas neste material.

Tabela 13.2: Convenções de código

Tipo Objeto	Convenção	Exemplo
Data.frame, tibble ou data.table	snake_case iniciado por df ( <b>d</b> ata <b>f</b> rame)	df_clientes
Variáveis de datasets	SCREAMING_SNAKE_CASE	df_clientes\$NOME_CLIENTE
Funções	camelCase iniciado por <b>fn</b> , sendo a primeira palavra após fn um verbo	fnBuscarClientes
Demais (vetores, listas, etc.)	snake_case	nomes_cidades

## Status do Material

Para indicação de status do material apresentado serão usados os símbolos baixo no topo de cada capítulo:

Indicador	Estrutura	Conteúdo	Status Geral
	não iniciado	não iniciado	não iniciado
	incipiente	não criado	incipiente
	incipiente	incipiente	incipiente
	incipiente	em revisão	incipiente
	em revisão	em revisão	em revisão
	em revisão	amadurecido	em revisão
	em revisão	incipiente	incipiente
	incipiente	amadurecido	incipiente
	incipiente	desatualizado	desatualizado
	amadurecido	incipiente	incipiente
	amadurecido	em revisão	em revisão
	amadurecido	desatualizado	desatualizado
	amadurecido	amadurecido	amadurecido

- **incipiente:** recém iniciado, é o status mais volátil. Após melhores definições passa a ser marcado como .
- **em revisão:** em alterações (grandes) para melhorias. Após este status será marcado como .
- **amadurecido:** já passado por revisão. Pode sofrer pequenas alterações e atualizações. Caso se identifique que necessita de grandes alterações será marcado como:
  - para revisão por decisão
  - para revisão por desatualização
- **desatualizado:** necessita ser reescrito por força maior, como desatualização de conceitos ou códigos.
  - não iniciado:** serve como marcação de ‘todo’. usado para seções que se entendem necessárias mas que ainda não foram iniciadas.

---

Última atualização: 14/08/2023 - 20:35:27

## Referências

- AWS. 2023. "O que é ciência de dados?" 2023. <https://aws.amazon.com/pt/what-is/data-science/>.
- Dowle, Matt, e Arun Srinivasan. 2023. *data.table: Extension of 'data.frame'*.
- Grolemund, Garrett. 2014. *Hands-On Programming with R*. O'Reilly. <https://rstudio-education.github.io/hopr/>.
- IBM. 2023. "What is data science?" 2023. <https://www.ibm.com/topics/data-science>.
- Mastropietro, Daniel. 2019. "Getting an environment's name in R: the envnames package". 2019. <https://www.r-bloggers.com/2019/05/getting-an-environments-name-in-r-the-envnames-package>.
- Provost, Foster, e Tom Fawcett. 2016. *DataScience para Negócios*. Alta Books.
- R Core Team. 2023a. *An Introduction to R*. R Foundation for Statistical Computing. <https://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-intro.html>.
- . 2023b. *R Language Definition*. R Foundation for Statistical Computing. <https://cran.r-project.org/doc/manuals/r-release/R-lang.html>.
- . 2023c. *R: A Language and Environment for Statistical Computing*. Vienna, Austria: R Foundation for Statistical Computing. <https://www.R-project.org/>.
- . 2023d. "R: A Language and Environment for Statistical Computing". Vienna, Austria: R Foundation for Statistical Computing. 2023. <https://cran.r-project.org/doc/manuals/r-devel/NEWS.html>.
- Wickham, Hadley. 2023/04/21. "Differences between the base R and magrittr pipes". 2023/04/21. <https://www.tidyverse.org/blog/2023/04/base-vs-magrittr-pipe/>.
- Wikipedia, the free encyclopedia. 2023. "Naming convention (programming)". 2023. [https://en.wikipedia.org/wiki/Naming\\_convention\\_\(programming\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Naming_convention_(programming)).