



## Projeto Final

*Data limite de entrega: 11/07/2022*

O projeto final da disciplina terá tema aberto, à escolha do grupo. O projeto deverá incorporar ao máximo os recursos vistos em aula, sendo elaborado em um projeto completo com uma finalidade prática de acordo com o tema escolhido.

**Tamanho dos grupos:** 2, 3 ou 4 alunos, preferencialmente trabalhar em 3 pessoas, grupos com 4 integrantes deverão apresentar maior complexidade no projeto para justificar o número maior de membros.

**Definição do trabalho:** Elaborar a especificação e desenvolver um sistema “comercial” em Java com os recursos utilizados durante a disciplina, com possibilidade de utilizar recursos além daqueles vistos na disciplina. Sistema deve ter aplicabilidade comercial (podendo ser um projeto com fins administrativos, um jogo, sistema de automação/controle etc.), de acordo com os requisitos definidos abaixo.

### **Requisitos e critérios de avaliação:**

- Utilização de práticas de Orientação a Objetos;
- Tratamento de exceções;
- Envio de relatório documentando os requisitos do sistema, principais classes e métodos que foram construídos, detalhes sobre a elaboração do sistema;
- Utilização de interface (Swing) na interação com o(s) usuário(s);
- Boas práticas de código;
- Originalidade e complexidade do sistema;

Entrega: Deverá ser compartilhado o código do sistema (GitHub) e enviado relatório detalhando o processo de desenvolvimento conforme descrito anteriormente.

A ideia do projeto deverá ser apresentada/discutida em sala de aula com o professor (sem necessidade de documentação para este momento) durante a aula do dia 10/06.