INF3995 - Projet de conception d'un système informatique

Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 03 - Semaine du 18 mars au 24 mars 2019

Faits saillants de la présente semaine

- Nous nous approchons de la fin du projet, alors nous avons essayé de consacrer du temps aux tests et à la résolution des différents problèmes constatés lors de l'intégration des différentes parties.
- Afin de rendre un premier livrable présentable, nous avons également alloué du temps à rendre le code plus robuste, performant et convivial, et nous continuons de travailler sur ce dernier aspect.

Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
#2337	Serveur / Génération des logs	Christella	21/03/2019	70%	Il reste à ajouter l'écriture dans un fichiers
#2380	Android Superviseur /Bloquer utilisateurs	Anis	18/03/2019	90%	
#2384	Android Superviseur /Bloquer utilisateurs	Anis	18/03/2019	50%	Afficher la musique en cours

#2391	Superviseur / Supprimer une musique de la file	Constantin	18/03/2019	50%	On peut swipe pour supprimer les musiques, il faut maintenant faire la partie logique (requêtes).
#2400	Superviseur : Déplacer musique (Logique)	Constantin	14/03/2019	80%	La logique est faite, il faut encore adapter en fonction des indexes et peut-être créer une stack si le superviseur fait plusieurs déplacements rapidement.
#2408	Android Superviseur /Voir BlackList	Anis	18/03/2019	90%	
#3736	PC / Interface graphique convivial	Léandre	18/03/2019	30%	Mauvaise conception de base de ce que le changement de grandeur de la fenêtre devait faire, ce qui a apporté beaucoup de trouble pour faire des opérations non supportées par l'API

Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
#2358	Serveur / Gestion de la file d'attente	Christella	06/03/201 9	21/03/20 19	
#2359	Serveur / Décodage de fichiers mp3	Christella & Issifath	06/03/201 9	21/03/20 19	L'implémentation est terminée, les musiques envoyées par le client sont bien reçues et sont jouées sur la fpga.
#2362	Serveur / Lecture des fichiers audio	Christella & Issifath	06/03/201 9	21/03/20 19	Des tests ont été effectués et le son joue correctement.
#2363	Serveur / Gestion Authentifica tion	Léandre	08/03/201 9	18/03/20 19	Les tests ont été effectués cette semaine
#2369	Android / Voir la file de musique du serveur : Afficher la liste	Léandre, Constantin	21/02/201 9	23/03/20 19	Fix du rafraîchissement de la liste ainsi que de la superposition des informations
#2371	Client / Affichage des paroles	Constantin	04/03	20/03/20 19	Finalement Genius semble marcher convenablement
#2381	Android / Client : Envoyer musique au serveur	Léandre, Issifath, Christella	06/03/201 9	21/03/20 19	Les tests ont été effectués et nous avons ajouté les mêmes paramètres du codage Base64 du côté client et serveur.

Tâches planifiées pour la semaine prochaine

(en plus de l'avancement des tâches en cours)

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques
#2377	Serveur / Génération des statistiques	Christella	28/03/2019	
#2386	Serveur / Gestion de la file : Changer ordre	Christella	28/03/2019	Il ne reste qu'à corriger la logique du changement de l'ordre.
#2388	Serveur / Gestion du volume	Issifath	28/03/2019	

Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :

- Cette semaine nous aurons la remise de notre premier livrable. Nous allons alors consacrer du temps pour continuer l'intégration et le test des différentes parties du système.
- Par la suite nous prévoyons entamer les dernières fonctionnalités qu'il nous reste, afin de pouvoir nous concentrer sur l'amélioration du code et de l'esthétisme. Nous voulons mettre l'accent également sur le design des différentes interfaces graphiques en équipe.
- Suite à l'évaluation du livrable 1, nous allons réserver du temps pour faire le point sur les points forts et les points faibles de notre projet jusque-là afin d'améliorer les aspects qu'il nous reste à corriger.