

Loïc GUGUMUS

06.74.06.96.48

l.gugumus@student.isartdigital.com

4 Avenue Michel Debré

93360 Neuilly Plaisance

Etudiant en Game Design et Programming



FORMATIONS

ISART DIGITAL :

Spécialités :

- Programmation Gameplay **2016**
- Game Design **2020**
- Level Design
- Programmation Serveur
- Programmation web

Institution De La Salle, Metz :

Cursus DCG (Diplôme de Comptabilité et Gestion) :

- Comptabilité **2016**
- Economie avancée

Faculté d'Arts Plastiques :

Spécialités :

- Musiques du monde **2015**
- Histoire du Graphisme

Baccalauréat Section ES :

Spécialités :

- Section Euro Anglais **2014**
- Economie approfondie

EXPERIENCES

GameWeek, ISART DIGITAL :

Découverte d'Unity et du langage C#

Employé saisonnier chez

2017

Global Facilities :

Travaux de conciergerie et maintenance sur le site d'ArcelorMittal à Luxembourg

Stage de comptabilité aux

hôpitaux privés de Metz :

2016

Découverte du service facturation, commandes et archives

Employé saisonnier chez

Global Facilities :

Travaux de conciergerie et maintenance au centre omnisport de Walferdange

2015

Employé communal

2014

saisonnier :

2013

Sur des périodes de 2 semaines à 1 mois

2012



Compétences

Animate, PixiJS, Unity, Langages web, Photoshop, outils Google Suite

Langues :

Anglais(bilingue),
Russe(apprentissage), Luxembourgeois
(apprentissage)

Centres d'intérêts

Loisirs :

Jeux indépendants, Simulations,
Dessin, Retouche d'images, Tir à l'Arc

Vie associative, BDE WISART :

- Vice Président, 2017-2018
- Community Manager, 2016-2017

