



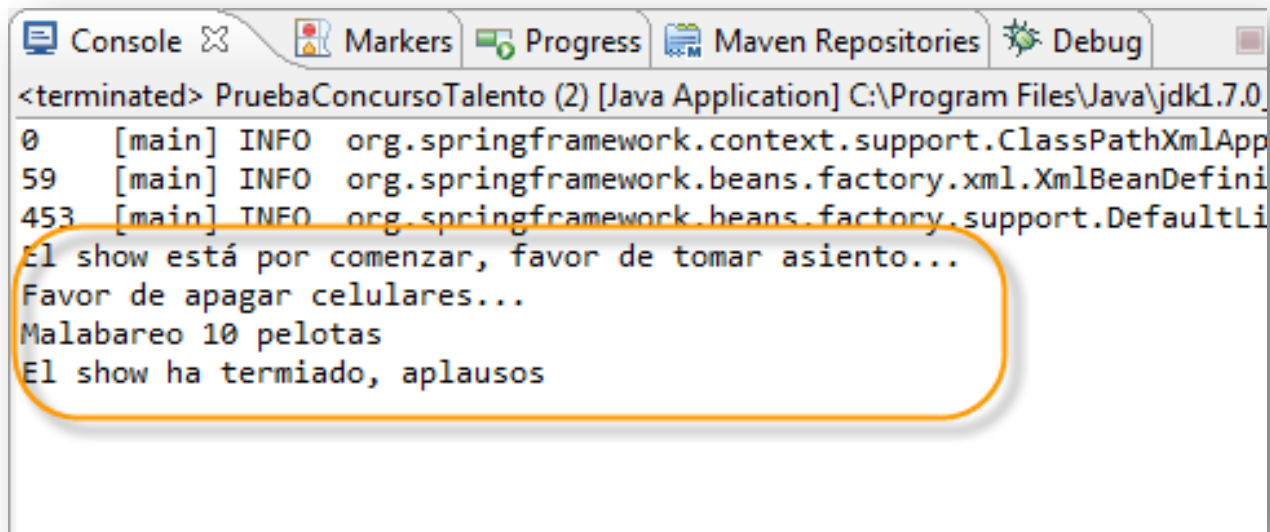
## Ejercicio

Proyecto Concurso de Talentos v5

## Objetivo del Ejercicio

- El objetivo del ejercicio es agregar funcionalidad AOP a nuestro proyecto de Concurso de Talentos.

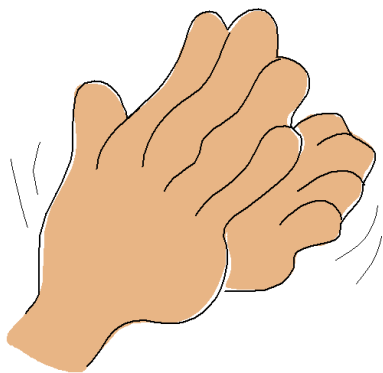
Al finalizar deberemos ver la siguiente salida, resultado de aplicar los conceptos de AOP:



```
<terminated> PruebaConcursoTalentos (2) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_
0    [main] INFO    org.springframework.context.support.ClassPathXmlApp
59   [main] INFO    org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefini
453  [main] INFO    org.springframework.beans.factory.support.DefaultLi
El show está por comenzar, favor de tomar asiento...
Favor de apagar celulares...
Malabareo 10 pelotas
El show ha termiado, aplausos
```

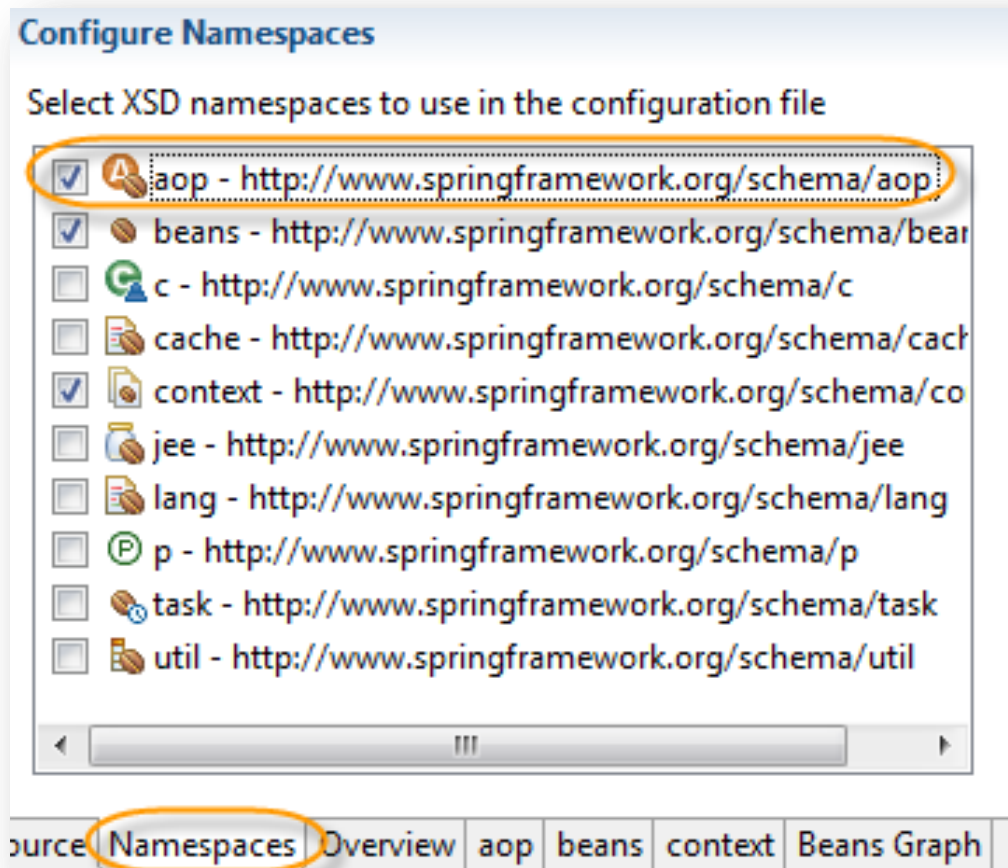
## Publico Conocedor

- Nuestro concurso de talentos no sería nada sin el grandioso público que visita noche a noche este show sin precedentes.



## Paso 1. Modificación Archivo applicationContext.xml

Modificaremos el archivo para agregar el concepto de AOP:





## Paso 2. Agregar el Aspecto Audiencia

Agregar la configuración del comportamiento de la audiencia antes y después de terminar la ejecución de un talento.

```
<!-- configuracion de AOP -->
<aop:config>
  <aop:aspect ref="audiencia">

    <aop:pointcut expression="execution(* concursantes.Concursante.ejecutar(..))" id="show" />

    <aop:before pointcut-ref="show" method="sentarse" />

    <aop:before pointcut-ref="show" method="apagarCelulares"/>

    <aop:after-returning pointcut-ref="show" method="aplaudir" />

    <aop:after-throwing pointcut-ref="show" method="devolucion"/>

  </aop:aspect>
</aop:config>
```

## Paso 3. Agregar la librería de AOP de Spring

Modificaremos el archivo pom.xml y agregamos las siguientes dependencias de **spring-aop** y **aspectj** a nuestro proyecto:

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-aop</artifactId>
  <version>3.1.1.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.aspectj</groupId>
  <artifactId>aspectjrt</artifactId>
  <version>1.6.11</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.aspectj</groupId>
  <artifactId>aspectjweaver</artifactId>
  <version>1.6.11</version>
</dependency>
```

## Paso 4. Agregar la clase Audiencia

Crear la clase Audiencia.java y agregar el siguiente código:

```
package concursantes;

import org.springframework.stereotype.Component;

@Component
public class Audiencia {

    public void sentarse() {
        System.out.println("El show está por comenzar, favor de tomar asiento...");
    }

    public void apagarCelulares() {
        System.out.println("Favor de apagar celulares...");
    }

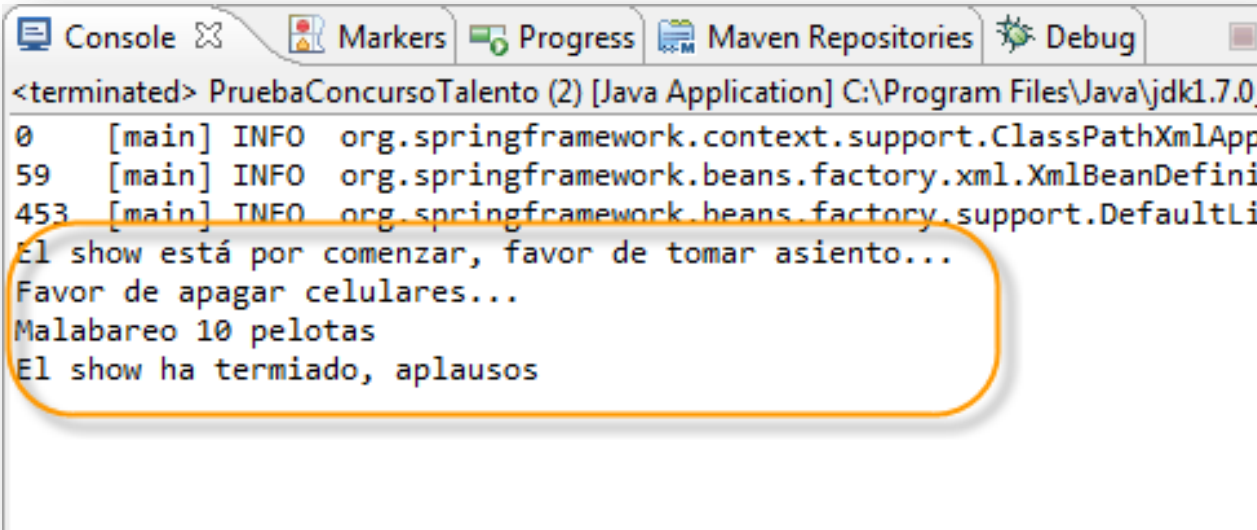
    public void aplaudir() {
        System.out.println("El show ha terminado, clap clap clap");
    }

    public void devolucion() {
        System.out.println("El show fue terrible, se devolverán las entradas");
    }
}
```



## Paso 5: Ejecutar la Prueba

- Ejecutamos la clase de PruebaConcursoTalentos.java:



```
<terminated> PruebaConcursoTalentos (2) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_
0    [main] INFO    org.springframework.context.support.ClassPathXmlApp
59   [main] INFO    org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanDefini
453  [main] INFO    org.springframework.beans.factory.support.DefaultLi
El show está por comenzar, favor de tomar asiento...
Favor de apagar celulares...
Malabareo 10 pelotas
El show ha termiado, aplausos
```