# Sesión 1: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN R/RSTUDIO

R aplicado a la hidrología

Gutierrez Lope Leonardo Flavio

Hidroinformática

28 de febrero de 2021



#### Contenido

- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- 10 Representación gráfica



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- B Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- 10 Representación gráfica



#### Introducción a R





#### Introducción a RSTUDIO



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- 4 Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



# Tipos de datos

INTEGER

NÚMEROS ENTEROS (Z)

1, 2 , 3 ...

NUMERIC

NÚMEROS REALES (R)

2.5, pi(), e ...

CHARACTER

**PALABRAS** 

"Estación Chosica"

**LOGICAL** 

DATOS LÓGICOS

TRUE o FALSE

# Datos especiales



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



# Operadores aritméticos y algebraicos

CODIGO	OPERACIÓN
+	SUMA
-	RESTA
*	MULTIPLICACION
/	DIVISION
۸	POTENCIA
%/%	COCIENTE ENTERO
%%	RESIDUO DE DIVISION ENTERA

CÓDIGO	OPERACIÓN
sqrt()	RAIZ CUADRADA
exp()	EXPONENCIAL
log()	LOGARITMO NATURAL
log10()	LOGARITMO BASE 10
log(x,a)	LOGARITMO ESPECIFICO
abs()	VALOR ABSOLUTO



# Operadores lógicos

OPERADOR	COMPARACION	EJEMPLO	RESULTADO
X   Y	"X" O "Y" ES VERDADERO	TRUE   FALSE	TRUE
X & Y	"X" e "Y" SON VERDADEROS	TRUE & FALSE	FALSE
!x	X NO ES VERDADERO (NEGACION)	!TRUE	FALSE
isTRUE(X)	X ES VERDADERO (AFIRMACIÓN)	isTRUE(TRUE)	TRUE



# Operadores relacionales

OPERADOR	COMPARACION	EJEMPLO	RESULTADO
<	MENOR QUE	7 < 14	TRUE
<=	MENOR IGUAL QUE	7 <= 14	TRUE
>	MAYOR QUE	7 > 14	FALSE
>=	MAYOR O IGUAL QUE	7 >= 14	FALSE
==	EXACTAMENTE IGUAL QUE	7 == 14	FALSE
!=	NO ES IGUAL QUE	5 != 3	TRUE



# Configuración de decimales

CODIGO	OPERACIÓN
print(x,n)	Muestra las "n" cifras significativas de un número x
round(x,n)	Redondea a "n" cifras significativas un resultado o vector numérico
floor(x)	Parte entera por defecto de x
ceiling(x)	Parte entera por exceso de x

#### **Funciones**



**ETP <- function(X, Y, Z) {0.0023\*X\*(Y+17.8)\*sqrt(Z)}** 

FUNCIÓN VARIABLE

function()

ETP

EJECUTAR FUNCIÓN

ETP(X, Y, Z)

- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



#### **Variables**



**AQUAGRUM** 

INGENIEROS

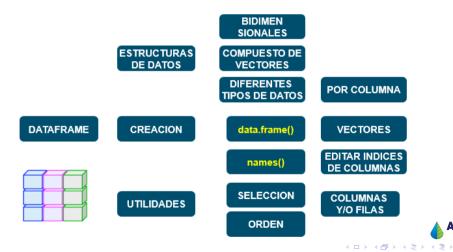
#### Vectores



#### **Matrices**



#### **Dataframes**



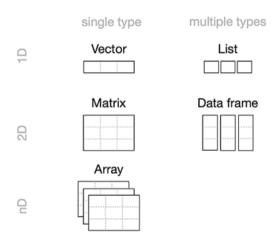
**AQUAGRUM** 

#### Listas



**AQUAGRUM**INGENIEROS

### Resumen



- Estructuras de control





# Principales estructuras de control

IF

CUMPLE CONDICION EJECUTA OPERACION

ELSE

NO CUMPLE CONDICION

EJECUTA OPERACION

ESTRUCTURA DE DATOS

FOR

EJECUTAR BUCLE REPETIR OPERACION



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



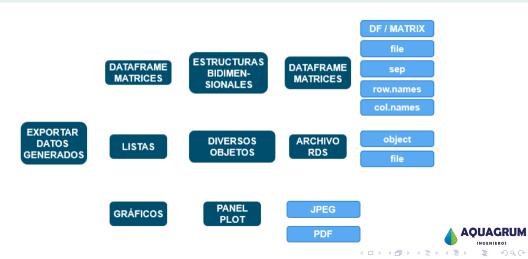
#### Importación de datos

CSV

COMMA **SEPARATED VALUES COLUMNAS SEPARADAS** POR COMAS **ARCHIVO DE TEXTO FILA EN CADA** LINEA **PRECIPITACION ESTACIONES** CONTENIDO **CAUDALES TEMPERATURA OTROS** row.names **IMPORTACIÓN** read.csv(ruta) header 40 + 40 + 43 + 43 +

**AOUAGRUM** 

## Exportación de datos



# **Packages**



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- 4 Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



# Análisis exploratorio

IDENTIFICACIÓN TIPOS DE DATOS

> TIPOS DE DATOS

CANTIDAD DE DATOS FALTANTES

CANTIDAD DE CEROS

CANTIDAD DATOS UNICOS

DESCRIPCION CUANTITATIVA

PARÁMETROS ESTADISTICOS

DISTRIBUCION DE DATOS

FRECUENCIA DE DATOS MEDIA

**MEDIANA** 

DESV. EST,

COEF.VAR.

SKEWNESS

**KURTOSIS** 

CANTIDAD Y PORCENTAJES



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- 8 Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



#### Filtrado de datos



# Ordenado y selección de dataframes



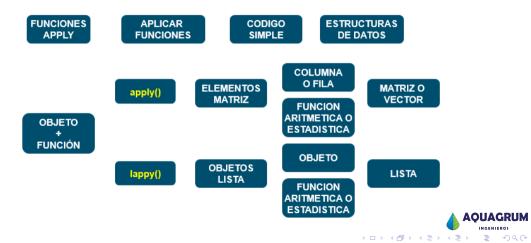
- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- Estructuras de datos
- Estructuras de control
- 6 Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- 8 Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- Representación gráfica



# Operaciones básicas



# Operaciones apply



- Introducción a R y Rstudio
- 2 Tipos de datos
- Operaciones matemáticas y funciones
- 4 Estructuras de datos
- Estructuras de control
- Importación y exportación de datos
- Análisis exporatorio de datos
- Filtrado y ordenado de datos
- Operaciones en dataframes
- 10 Representación gráfica





# Función plot

х	Y	GRAFICO
CONTINUO	CONTINUO	DIAGRAMA DE DISPERSION (SCATTERPLOT)
CONTINUO	NINGUNO	HISTOGRAMA
DISCRETO	CONTINUO	DIAGRAMA DE CAJA (BOX PLOT)
DISCRETO	NINGUNO	GRAFICA DE BARRAS



# Parámetros de la función plot

PARAMETRO	DESCRIPCIÓN
log	CAMBIO A ESCALA LOGARITMICA (EJE)
main("titulo")	PERSONALIZAR TITULO
xlab / ylab("etiqueta")	PERSONALIZAR ETIQUETA EJE X o Y
pch	PERSONALIZAR SIMBOLO DE PUNTOS (1-25)
cex	PERSONALIZAR TAMAÑO DE SIMBOLOS
col = "color"	ELEGIR COLOR SIMBOLOS
type	SELECCIONAR TIPO DE GRÁFICO
Ity	PERSONALIZAR TIPO LINEA
lwd	PERSONALIZAR GROSOR DE LINEA
xlim / ylim	ESPECIFICAR RANGO DE EJES
xaxp / yaxp	ESPECIFICAR SEPARACIÓN DE GRILLAS X o Y



#### TIPO DE PUNTOS

20	21	22	23	24	25
15 ■	16 •	<b>17</b>	18 ◆	19 •	
<b>10</b> ⊕	<b>11</b>	<b>12</b> ⊞	13 ⊠	<b>14</b> ⊠	
<b>5</b>	<b>6</b> ▽	<b>7</b> ⊠	<b>8</b>	<b>9</b>	
<b>0</b>	0	<b>2</b>	$^{3}$	<b>4</b>	

#### COLOR







#### Adición de elementos

ELEMENTO	DESCRIPCIÓN	
points(x, y)	AGREGAR PUNTOS COORDENADAS (X, Y)	
abline(a, b)	AGREGAR RECTA (FUNCION: $y = bx + a$ )	
abline(v = x)	AGREGA RECTA VERTICAL O VECTORES	
abline(h = y)	AGREGA RECTA HORIZONTAL O VECTORES	
text(x, y, label = "abc", pos)	AGREGAR TEXTO CON COORDENADAS (X, Y) Y POCISION	
lines(x, y)	AGREGAR UNA LINEA POLIGONAL	
curve(curva)	AGREGA CURVA (EXPRESION ALGEBRAICA)	



# Leyenda

PARAMETROS	DESCRIPCIÓN	
legend	ASIGNAR CATEGORIAS A DESCRIBIR	
fill	COLORES ASIGNADOS	
х, у	POCISION DE LA LEYENDA (COORDENADAS O ARGUMENTO)	
title	PERSONALIZAR TITULO	