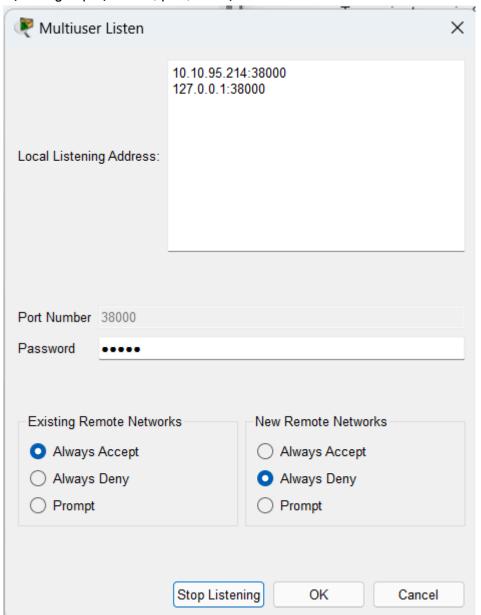
BÁO CÁO LAB-4 INT2213_20

Hà Đăng Long 22024552

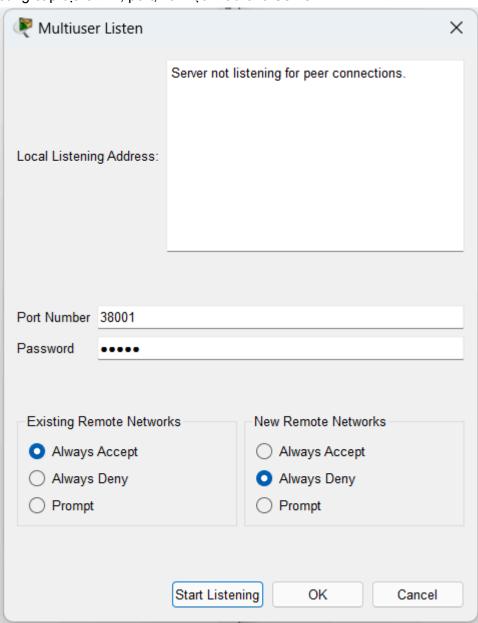
Packet Tracer Multiuser - Tutorial

Part 1: Establish a Local Multiuser Connection to Another Instance of Packet Tracer Bước 1: Mở cả 2 file và coi máy mình như cả máy chủ Server và Client.

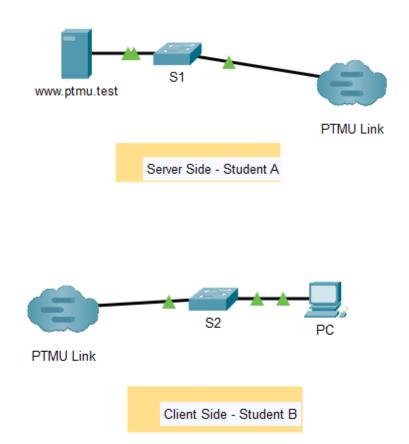
Bước 2: Server cần cấu hình PTMU để sẵn sàng cho một kết nối đến. Điều này bao gồm việc cung cấp địa chỉ IP, port, và mật khẩu cho Client.



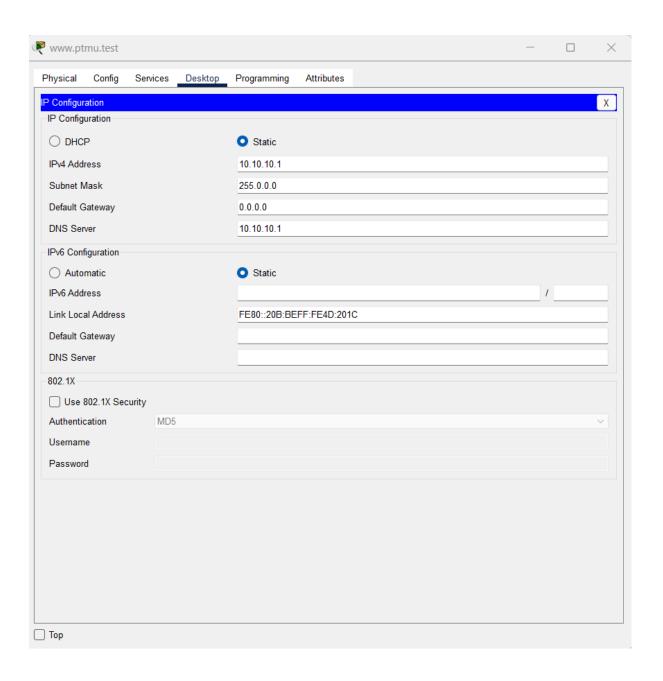
Bước 3: Client cần cấu hình PTMU để sẵn sàng cho một kết nối đến. Điều này bao gồm việc cung cấp địa chỉ IP, port, và mật khẩu cho Server.



Sau đó sẽ thêm một Mạng từ xa (Remote Network) từ cả Server và Client vào cấu trúc mạng của họ và tạo một kết nối giữa cả 2.



Part 2 : Verify Connectivity Across a Local Multiuser Connection



Packet Tracer Multiuser - Implement Services

Part 1: Establish a Local Multiuser Connection to another Instance of Packet Tracer

Cấu hình các switch với cấu hình ban đầu.

cấu hình switch tương ứng của bạn với các thông tin sau:

- Hostname sử dụng tên trong bảng địa chỉ. (S1 cho switch ở phía máy chủ hoặc S2 cho switch ở phía máy khách). Display Name của mỗi switch để phù hợp với tên máy chủ mới sử dụng tab Config.
- Một banner thông điệp của ngày (MOTD) phù hợp.
- Chế độ EXEC đặc quyền và mật khẩu dòng.
- Địa chỉ IP chính xác, theo Bảng địa chỉ.

Phía Server - Cấu hình liên kết PTMU và truyền đạt địa chỉ.

- Hoàn thành các bước cần thiết để xác minh rằng liên kết PTMU đã sẵn sàng để nhân kết nối đến.
- Truyền đạt thông tin cấu hình cần thiết cho clients

Phía Client - Cấu hình kết nối multiuser đi ra.

 Người chơi phía máy khách: Ghi lại các thông tin sau được cung cấp cho bạn bởi người chơi phía máy chủ:

Địa chỉ IP:

Số cổng:

Mật khẩu (mặc định là cisco)

- Cấu hình Peer0 để kết nối với liên kết PTMU của người chơi phía máy chủ.
- Kết nối S2 GigabitEthernet0/1 với Link0 trên Peer0.

Part 2: Server Side Player - Implement and Verify Services

Cấu hình WRS như máy chủ DHCP.

- WRS cung cấp dịch vụ DHCP. Cấu hình Cài đặt máy chủ DHCP với các thông tin sau:
- Địa chỉ IP bắt đầu là 172.16.1.11.
- Số lượng người dùng tối đa là 100.
- DNS tĩnh 1 là 172.16.1.5.
- Xác minh NetAdmin đã nhận địa chỉ IP thông qua DHCP.
- Từ NetAdmin, truy cập trang thông tin tài khoản người dùng tại 172.16.1.5. Bạn sẽ sử dụng thông tin này để cấu hình tài khoản người dùng ở Bước 2.

Cấu hình dịch vụ trên www.ptmu.test.

Máy chủ www.ptmu.test cung cấp phần còn lại của các dịch vụ và nên được cấu hình với các thông tin sau:

 Kích hoạt dịch vụ DNS và tạo một bản ghi DNS liên kết địa chỉ IP cho máy chủ www.ptmu.test với tên www.ptmu.test.

- Kích hoạt dịch vụ Email và tạo tài khoản người dùng sử dụng danh sách người dùng từ Phần 2 Bước 1e. Tên miền là ptmu.test.
- Kích hoạt dịch vụ FTP và tạo tài khoản người dùng sử dụng danh sách người dùng từ Phần 2 Bước 1e. Cấp quyền cho mỗi người dùng để viết, đọc và liệt kê.

Xác minh rằng tất cả các dịch vụ đã được thực hiện theo yêu cầu.

Từ NetAdmin, hoàn thành các bước sau:

- a. Cấu hình ứng dụng email cho tài khoản người dùng NetAdmin. (Gợi ý: Sử dụng www.ptmu.test cho cả máy chủ mail đến và đi.)
- b. Gửi email cho người dùng tại PC1.
- c. Tải lên file secret.txt lên máy chủ FTP. Không thay đổi file.

Part 3: Client Side Player - Configure and Verify Access to Services

Cấu hình và xác minh địa chỉ PC.

- Cấu hình PC1 và PC2 để tự động nhận địa chỉ.
- PC1 và PC2 nên có thể truy cập trang web sử dụng địa chỉ IP, http://172.16.1.5, cũng như tên miền, http://www.ptmu.test.

Cấu hình và xác minh tài khoản email PC.

- Cấu hình tài khoản email theo yêu cầu tại www.ptmu.test/user.html.
- Xác minh rằng PC1 đã nhận được email từ NetAdmin và gửi phản hồi.
- Gửi email từ PC1 đến PC2. Lưu ý: Điểm số sẽ không thay đổi.
- Xác minh rằng PC2 đã nhận được email từ PC1.

Tải lên và tải xuống một file từ máy chủ FTP.

- Từ PC2, truy cập máy chủ FTP và tải xuống file secret.txt.
- Mở file secret.txt, chỉ thay đổi từ bí mật thành apple, và tải file lên.

