

1. (2 puntos) Vamos a crear nuestro primer bloque anónimo. Vas a pedir tres variables de sustitución al usuario, una para guardar tu nombre y las otras dos para dos números. El programa deberá saludarte “Hola <tu nombre>” y deberá mostrar una segunda línea que diga “El resultado de la suma es: mostrar la suma de los dos números”. Usa `dbms_output` para sacar por pantalla los valores.
2. (3 puntos) Haz un bloque anónimo que pida dos números. Con estos dos números deberá realizar lo siguiente:
 - a. Usando un bucle `for`, mostrará todos los números que hay entre ambos de mayor a menor.
 - b. La cantidad total de números y la suma de todos.
 - c. La cantidad de positivos y de negativos (consideramos el 0 como un número positivo).
 - d. Si alguno de los valores es null, debes ponerle el valor -5, si ambos valores son null, entonces uno será 5 y el otro -5.
3. (5 puntos) Realiza un bloque anónimo que calcule el aumento del salario de un profesor, según sea jefe de otros profesores.
 - a. Si no tiene profesores a su cargo, la subida será de 50€.
 - b. Si tiene entre 1 y 5 profesores a su cargo, la subida será de 80€.
 - c. Si tiene más de 5 profesores a su cargo, la subida será de 100€.
 - d. Además, si tiene más de 6 años de antigüedad, se le aumentarán otros 100€.

En el bloque anónimo, primero pregunta a qué profesor quieres subir el sueldo con una variable de sustitución. Después tendrás que mostrar por pantalla: “La subida de salario para <nombre del profesor> será de: <cantidad calculada>”