



# Estimativas e Métricas Ágeis

Dezembro.2021





# Principais métricas ágeis



**"Metrificar é o primeiro passo para o controle e eventualmente para a melhoria. Se você não consegue medir algo, você não consegue entendê-lo."**

**H. James Harrington**

# Quais os tipos de métricas?

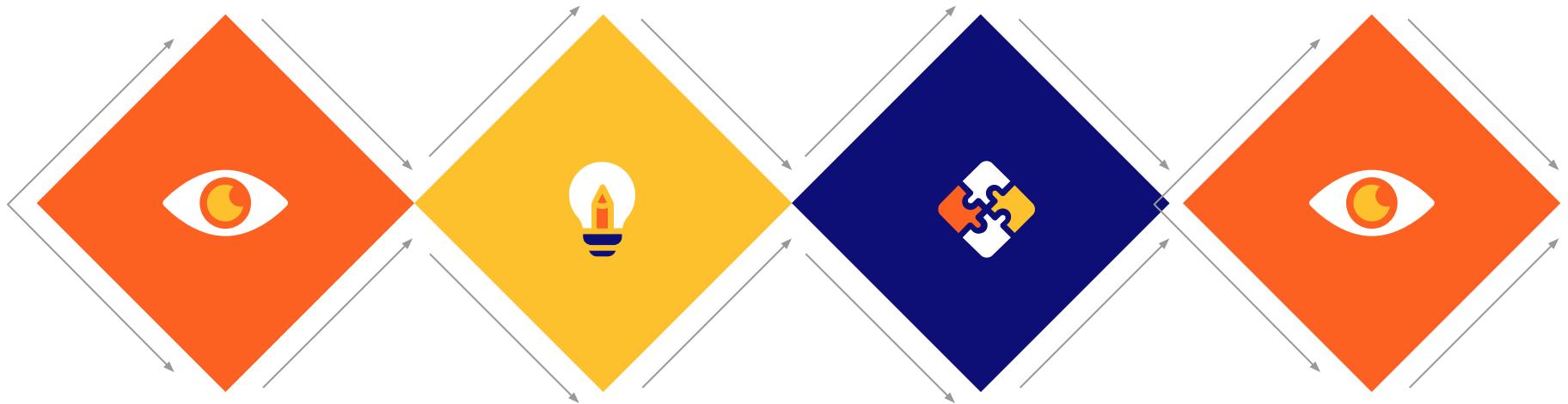
As métricas de negócios podem ser classificadas em quantitativas e qualitativas.

**Quantitativas:** são os números. Elas não lhe darão respostas, mas vão ajudá-lo a fazer melhores perguntas.

**Qualitativas:** geralmente são originadas de conversas com clientes atuais ou possíveis futuros clientes. Geram informações importantes sobre interesse e motivações.



# COMO SABER SE AS MÉTRICAS IRÃO FUNCIONAR?



**Primeira  
Pergunta**  
**O que medir?**

**Segunda  
Pergunta**  
**Por que medir?**

**Terceira  
Pergunta**  
**Como medir?**

**Quarta Pergunta**  
**Com que frequência?**

## Lead Time x Cycle Time

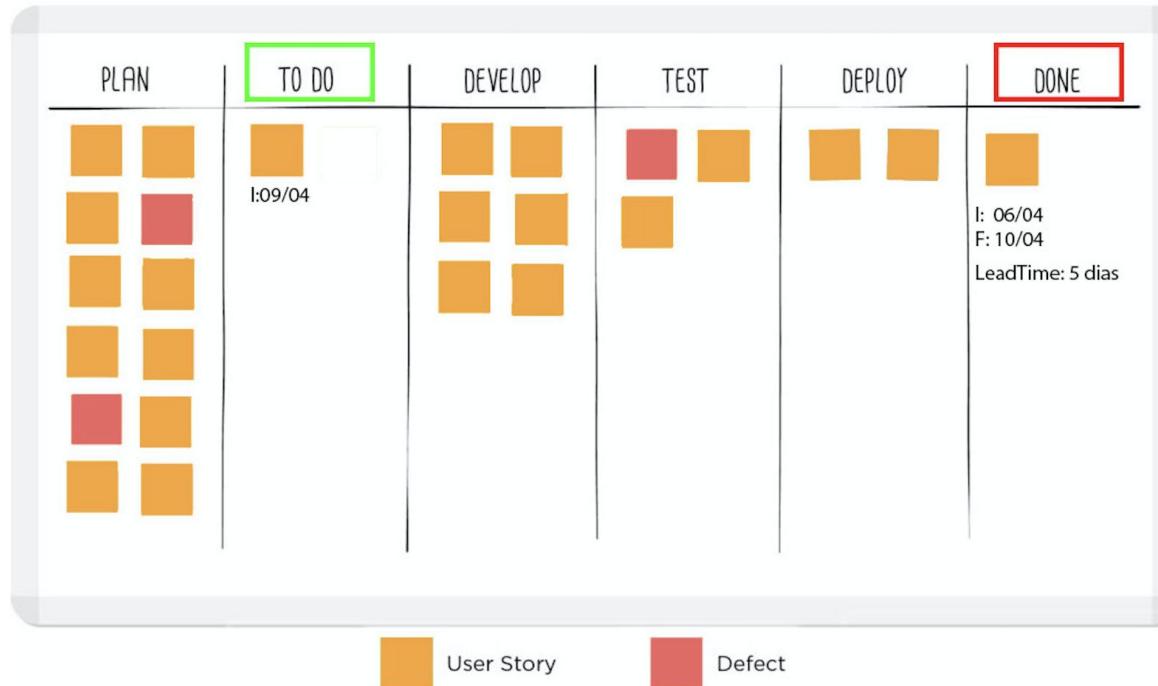
Basicamente, o **Lead Time** é o tempo que leva de uma tarefa que foi criada no backlog até ela chegar no estado DONE ou seja, o tempo total de vida de um item de backlog (não necessariamente de desenvolvimento).

Já o **Cycle Time** é o tempo de desenvolvimento de uma atividade, ou seja, desde quando ela entrou em DOING, até ela chegar em DONE, sendo sempre menor ou igual ao Lead Time.



Entrada

Saída



## Qual a eficiência de entrega?

O **Throughput** é uma métrica de quanto trabalho você entrega ao final de um projeto. O Throughput não conta nenhum trabalho inacabado.

Para medir o desempenho da equipe, você deve ser capaz de avaliá-lo. Avaliar o desempenho de sua equipe e determinar sua capacidade de entrega ajuda a tomar decisões baseadas em dados. É aí que o Throughput entra em jogo.



## Throughput

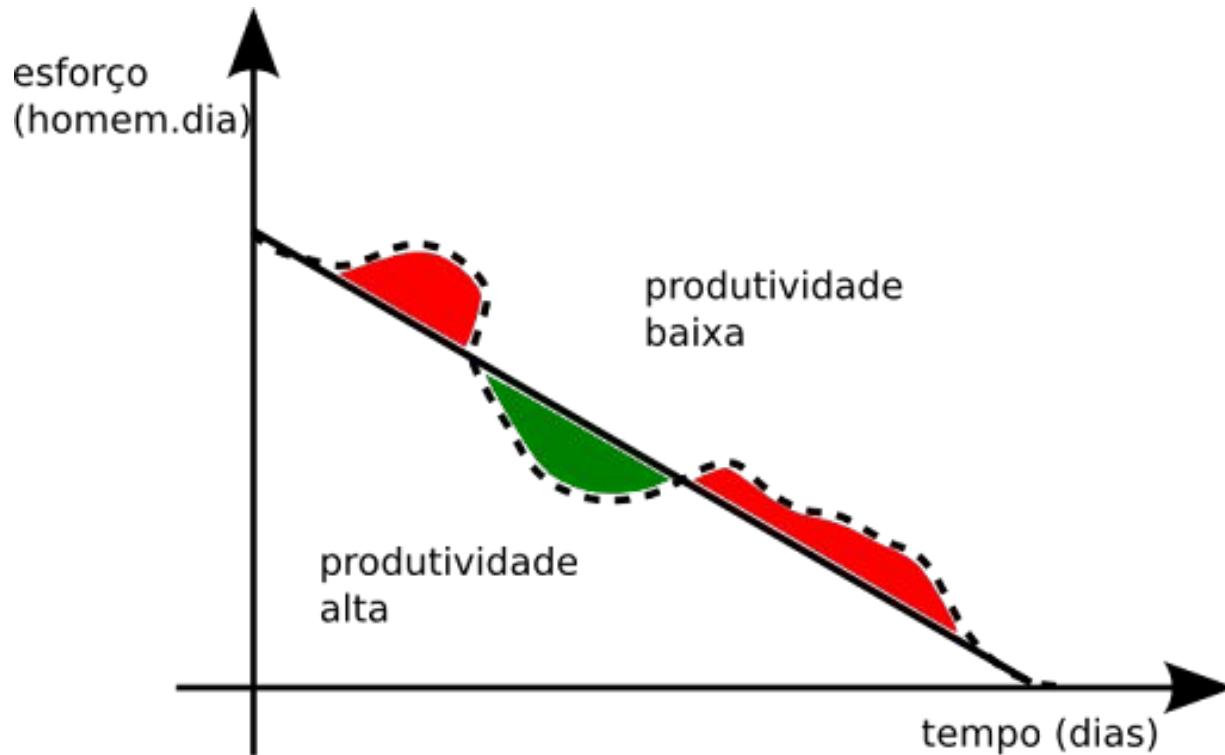


## Burndown x Produtividade

Um gráfico **Burndown** é uma representação gráfica da rapidez com que a equipe está trabalhando com as histórias de usuário. O gráfico de burndown mostra o esforço total em relação à quantidade de trabalho para cada iteração.

A quantidade de trabalho restante é mostrada em um eixo vertical, enquanto o tempo decorrido desde o início do projeto é colocado horizontalmente no gráfico, que mostra o passado e o futuro.



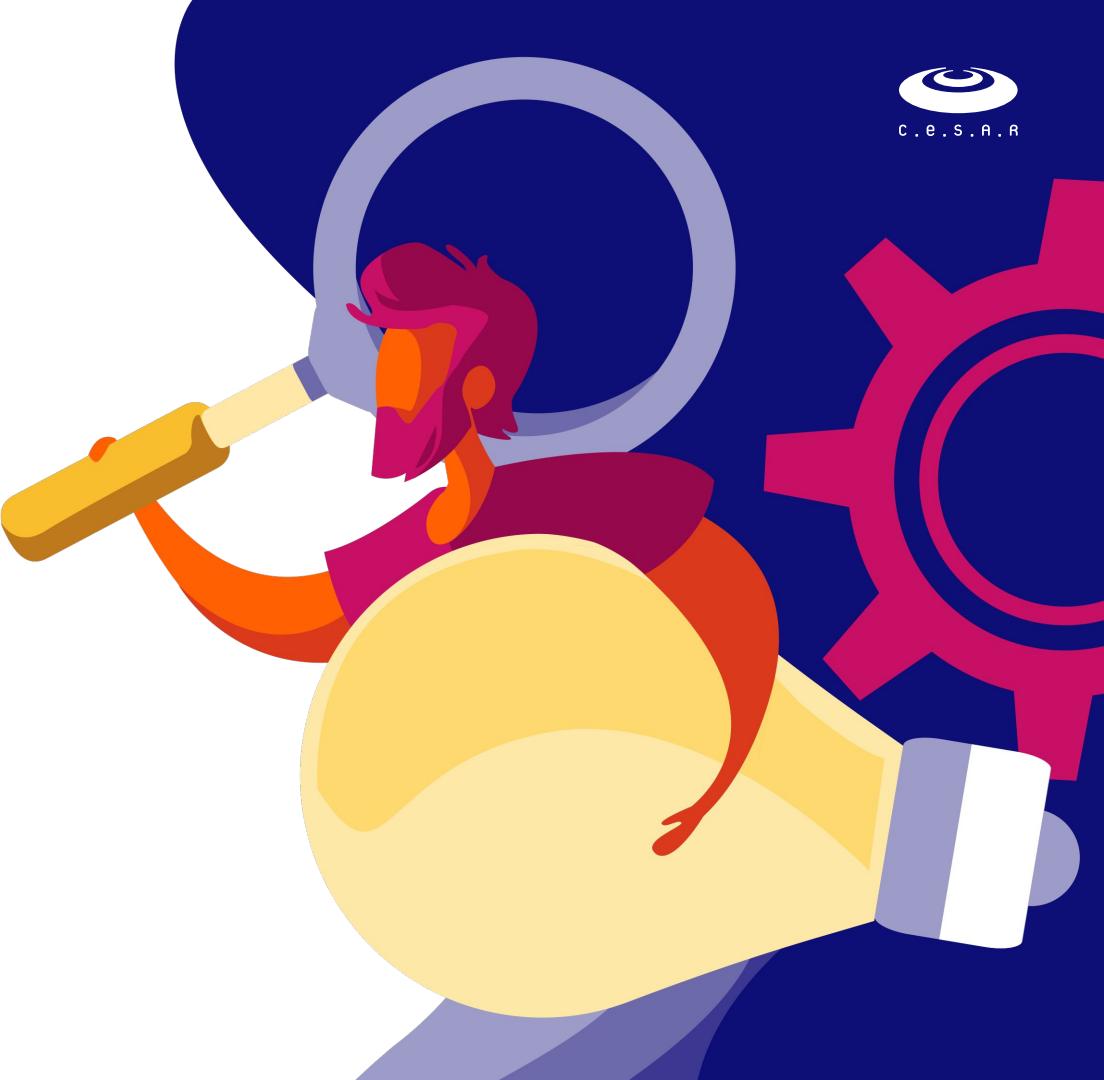


Você utiliza métricas  
ágeis na sua empresa?



<https://bit.ly/3dVZhwn>

# Como fazer uma estimativa assertiva?



**"A agilidade não surgiu para resolver o desafio da incerteza, pelo contrário, a agilidade faz com que a incerteza fique cada vez mais visível."**

## Por que usamos estimativas?

Estimativas são projeções realizadas com um grau de incerteza e que tentam prever um estado futuro.

Dentro da agilidade, as estimativas servem como uma bússola para nortear o trabalho dos desenvolvedores - sobretudo quando estamos diante de um cenário de extrema complexidade e incerteza.

Fazer uma estimativa assertiva nem sempre é fácil, mas para isso contamos com a ajuda de algumas técnicas que podem auxiliar neste processo.



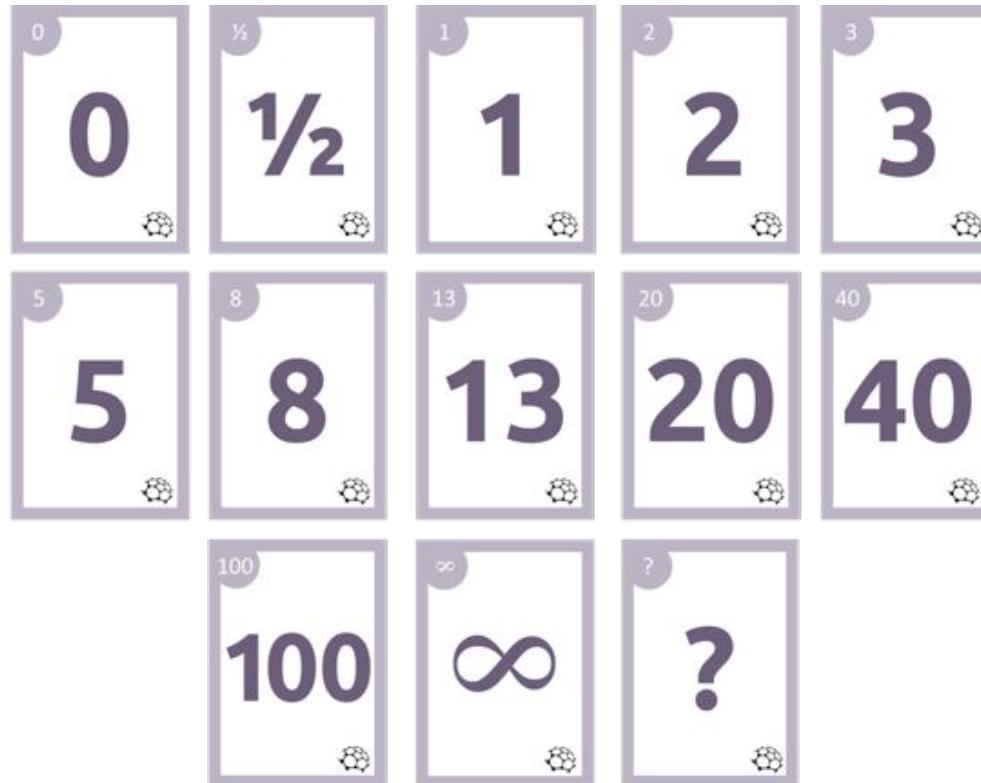
## Estimando tarefas complexas

O Planning Poker é uma técnica amplamente utilizada por times Scrum para detalhar o esforço necessário para a finalização de uma determinada tarefa/feature.

Esta técnica utiliza a famosa escala de Fibonacci para determinar a complexidade do trabalho envolvido em uma Sprint.

Se a história for muito grande, o ideal é que o PO “quebre” as tarefas em partes menores.





## Estimativa por tamanho de camisa

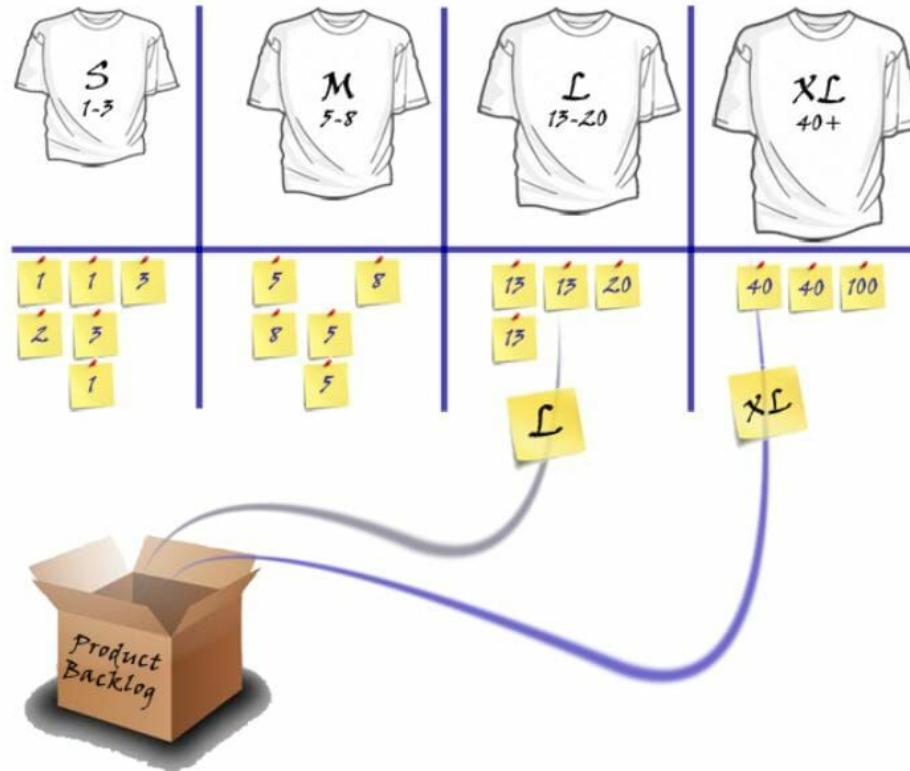
grande com muitos itens a serem avaliados.

Os itens são estimados em PP, P, M, G e GG, de acordo com as discussões e decisão comum/colaborativa das equipes.

É uma forma rápida de ter uma ideia do tamanho total do backlog.



## T-Shirt Size





# Próxima aula...

*Kanban Pizza Game*

*Nos vemos em breve!*



C . E . S . A . R

Pessoas impulsionando inovação.  
Inovação impulsionando negócios.

