

Prova – Técnicas de Programação 2

Instruções:

A prova deve ser feita individualmente.

A prova deve ser feita manuscrita com letra legível e todas as páginas assinadas pelo aluno

Cada página deve ser fotografada e colocada no formato .jpg ou .pdf

De preferência enviar um único PDF com as fotos de todas as questões.

Ex. “prova.pdf” com as fotos das questões.

Se forem enviadas fotos, em cada arquivo .jpg deve dizer quais questões foram respondidas no arquivo

Ex. prova_1_2.jpg indica que as questões 1 e 2 estão respondidas no arquivo.

Todas as questões que forem respondidas e isto deve ser indicado no respectivo arquivo

Se forem fotos, as fotos devem ser enviadas compactadas em um único arquivo e o tamanho total não deve exceder 10MB

A qualidade do arquivo .jpg pode ser ajustada para não exceder o tamanho total

O arquivo compactado deve ter o nome matricula_primeiro_nome.zip

Ex 123456_joao.zip

O arquivo deve ser enviado para a tarefa no aprender3

A data limite de envio: 21/7/25

Responda as todas as questões abaixo:

Todas as questões têm o mesmo valor

- 1) Quais são e como funcionam as “cerimonias” do Scrum?
- 2) Como funciona o Kanban? O que é “cycle time” e “lead time” no Kanban? Por que eles são métricas úteis no desenvolvimento?
- 3) Quais são as práticas da XP? Como cada uma destas práticas pode tornar o desenvolvimento do software mais eficiente?
- 4) Como funciona o desenvolvimento orientado a testes? Quais as vantagens do desenvolvimento orientado a testes?
- 5) O que é uma inspeção? Como ela é feita? Quais as vantagens de se fazer inspeções?

- 6) Descreva em detalhes como é feito o planejamento do Sprint no SCRUM. O que é necessário levar em consideração? O que é gerado no planejamento do Sprint?
- 7) O que são assertivas como parte da especificação, de entrada e saída, executável, como comentário de argumentação e estruturais?
- 8) Faça de forma manuscrita o diagrama de classes para o projeto de disciplina.
- 9) Faça de forma manuscrita o diagrama de atividades para o projeto de disciplina.
- 10) Faça de forma manuscrita o diagrama de fluxo de dados para o projeto de disciplina.