## 第十四章 享元模式

1. **当应用程序由于大量使用的对象造成很大的内存开销时，可以采用（C）设计模式运用共享技术来有效的支持大量细粒度对象的重用。**

A.外观 B.组合 C.享元 D.适配器

1. **在享元模式中，外部状态是指（D）**
   1. 享元对象可共享的所有状态
   2. 享元对象可共享的部分状态
   3. 由享元对象自己保存和维护的状态
   4. 由客户端保存和维护的状态
2. **以下关于享元模式的叙述错误的是（C）**
   1. 享元模式运用共享技术有效的支持大量细粒度对象的复用
   2. 在享元模式中可以多次使用某个对象，通过引入外部状态使得这些对象可以有所差异
   3. 享元对象能够做到共享的关键是引入了享元池，在享元池中通过克隆方法向客户端返回所需对象
   4. 在享元模式中，外部状态是随环境改变而改变、不可以共享的状态，内部状态是不随环境改变而改变、可以共享的状态