## 第十六章 职责链模式

1. **下图描述了一种设计模式，该设计模式不可以（B）。**

****

1. 动态决定由一组对象中的某个对象处理该请求。
2. 动态决定处理一个请求的对象集合，并高效地处理一个请求。
3. 使多个对象都有机会处理请求，避免请求的发送者和接收者间的耦合关系
4. 将对象连成一条链，并沿着该链传递请求。
5. **接力赛跑体现了（A）设计模式。**
   1. 职责链模式
   2. 命令模式
   3. 备忘录模式
   4. 工厂方法
6. **Java语言中的异常处理机制是职责链模式的一个应用实例，编写一个包含多个catch字句的程序，理解异常处理的实现过程，并判断此处使用的是纯职责链模式还是不纯职责链模式。**

异常处理使用的是不纯的职责链模式，存在一个 try 语句中的异常最终没有被任何 catch语句处理的情况，即一个请求可能最终不被任何处理者对象接收并处理。