## 第十七章 命令模式

1. **以下关于命令模式的叙述错误的是（D）。**
   1. 命令模式将一个请求封装为一个对象，从而可用不同的请求对客户进行参数化
   2. 命令模式可以将请求发送者和请求接收者解耦
   3. 使用命令模式会导致某些系统有过多的具体命令类，导致在有些系统中命令模式变得不切实际
   4. 命令模式是对命令的封装，命令模式把发出命令的责任和执行命令的责任集中在一个同一个类中，委派给统一的类进行处理
2. **在(C)是无须使用命令模式。**
   1. 实现撤销操作和恢复操作
   2. 将请求的发送者和接收者解耦
   3. 不改变聚合类的前提下定义作用于聚合中元素的新操作
   4. 不同的时间指定请求，并将请求排队