## 第十八章 解释器模式

1. **对于一个语法不是特别复杂的计算机语言，可以考虑使用(D)模式进行设计**。
   1. 模板方法
   2. 命令
   3. 访问者
   4. 解释器
2. **关于解释器模式，以下叙述有误的是（C）。**
   1. 当一个待解释的语言中的句子可以表示为一颗抽象语法树时可以使用解释器模式
   2. 在解释器模式中使用类来表示文法规则，可以很方便地改变或者扩展文法
   3. 解释器模式既适用于文法简单的小语言，也适用于文法非常复杂的语言解析
   4. 需要自定义一个小语言，如一些简单的控制指令时，可以考虑使用解释器模式。