## 第十九章 迭代器模式

1. **迭代器模式用于处理具有(B)性质的类。**
   1. 抽象
   2. 聚集
   3. 单例
   4. 共享
2. **以下关于迭代器模式的叙述错误的是（D）。**
   1. 迭代器模式是一种方法来访问聚合对象，而无需暴露这个对象的内部表示。
   2. 迭代器模式支持以不同的方式遍历一个聚合对象
   3. 迭代器模式定义了一个访问聚合元素的接口，并且可以跟踪当前遍历的元素，了解哪些元素已经遍历过而哪些没有
   4. 在抽象聚合类中定义了访问和遍历元素的方法，并在具体聚合类中实现这些方法
3. **在迭代器模式中将数据存储和数据遍历分离，数据存储由聚合类负责，数据遍历由迭代器负责，这种设计方案是（C）的具体应用。**
   1. 依赖倒转原则
   2. 接口隔离原则
   3. 单一职责原则
   4. 合成复用原则