## 、第二十一章 备忘录模式

1. **很多软件都提供了撤销功能，(B)设计模式可以用于实现该功能。**
   1. 中介者
   2. 备忘录
   3. 迭代器
   4. 观察者
2. **以下关于备忘录模式叙述错的是（D）。**
   1. 备忘录模式的作用就是在不破坏封装的前提下捕获一个对象的内部状态，并在该对象之外保存这个状态，这样可以在以后将对象恢复到原先保存的状态。
   2. 备忘录模式提供了一种状态恢复的实现机制，使得用户可以很方便地回到一个特定的历史步骤。
   3. 备忘录模式的缺点是在于资源消耗太大，如果类的成员变量太多，就不可避免的地占用大量的内存，而且每保存一次对象的状态都需要消耗内存资源。
   4. 备忘录模式属于对象行为型模式，负责人向原发器请求一个备忘录，保留一段时间后将其送回负责人，负责人负责对备忘录的内容进行操作和检查。