## 第二十二章 观察者模式

1. **（D）设计模式定义了对象之间一种一对多的依赖关系，以便当一个对象的状态发生改变时所有依赖于它的对象都得到通知并自动刷新。**
   1. 适配器
   2. 迭代器
   3. 原型
   4. 观察者
2. **在观察者模式中，(A)。**
   1. 一个subject对象可对应于多个Observer对象
   2. Subject只能有一个ConcreteSubject子类
   3. Observer只能有一个ConcreteObserver子类
   4. 一个Subject对象至少对应一个Observer对象
3. **下面这句话隐含着(C)设计模式。“我和妹妹跟妈妈说：“妈妈，我和妹妹在院子里玩。饭做好了叫我一下””**
   1. 适配器
   2. 职责链
   3. 观察者
   4. 迭代器