## 第四章 工厂方法模式

1. **不同品牌的手机应该有不同的公司制造，三星公司生产三星手机，苹果公司生产苹果手机。该场景蕴含了（B）设计模式。**

(a)Simple Factory (b）Factory Method

(c)Abstract Factory (d)Builder

1. **在以下关于工厂方法模式的叙述错误的是（D）。**
   1. 在工厂方法模式中引入抽象工厂类，而具体产品的创建延迟到具体工厂中实现
   2. 工厂方法模式添加新的产品对象很容易，无需对原有的系统进行修改，符合开闭原则
   3. 工厂方法模式存在的问题是在添加新产品时需要编写新的具体产品类，而且还要提供与之对应的具体工厂类，随着类个数的增加会给系统带来一些额外的开销
   4. 工厂方法模式是所有形式的工厂模式中最为抽象和最具一般性的一种形态，工厂方法模式退化后可以演变成抽象工厂模式
2. **某银行系统采用工厂模式描述其不同账户之间的关系，设计出的类图如图所示。其中与工厂模式中的Creator角色相对应的类是（Bank），与Product角色相对应的类是（Account）**

