## 第六章 建造者模式

1. **以下关于建造者模式的叙述错误的是（D）。**
   1. 建造者模式将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表述。
   2. 建造者模式允许用户只通过指定复杂对象的类型和内容就可以创建它们，而不需要知道内部的而具体构建细节
   3. 当需要创建的产品对象有着复杂的内部结构时可以考虑使用建造者模式
   4. 在建造者模式中，各个具体的建造者之间通常具有较强的依赖关系，可通过指挥者类组装成一个完整的产品对象返回给用户。
2. **当需要创建的产品具有复杂的内部结构时，为了逐步构造完整的对象，并使得对象的创建更具有灵活性，可以使用（C）。**

A抽象工厂模式 B原型模式 C建造者模式 D单例模式

1. **关于建造者模式中的Director类的描述错误的是（D）**
   1. Director类隔离了客户类及创建过程
   2. 在建造者模式中客户类指导Director类去生成对象或者合成一些类，并逐步构造一个复杂对象
   3. Director类构建一个抽象建造者Builder子类的对象。
   4. Director与抽象工厂模式中的工厂类很相似，负责返回一个产品族中的所有产品