## 第七章 原型模式

1. **关于java语言中的clone()方法，以下叙述错误的是（A）**
   1. 对于对象x,都有x.clone()==x
   2. 对于对象x,都有x.clone().getClass()==x,getClass()
   3. 对于对象x的成员对象member,都有x.clone().getMember()==x.getMember()
   4. 对于对象x的成员对象member,都有x.clone().getMember().getClass()==x.getMember().getClass()
2. **以下关于原型模型的叙述错误的是（D）**
   1. 原型模式通过给出一个原型对象来指明所要创建对象的类型，然后用复制这个对象的方法创建出更多的对象
   2. 浅克隆仅仅复制所考虑的对象，而不复制它所引用的对象，也就是其中的成员变量并不复制
   3. 在原型模式中实现深克隆时常常需要编写较为复杂的代码
   4. 在原型模式中，不需要为每一个类配备有一个克隆方法，因此对于原型模式的扩展很灵活，对于已有类的改造也较为方便
3. **某公司要开发一个即时聊天软件，用户在聊天过程中可以与多位好友共同聊天，在私聊时将产生多个聊天窗口，为了提高聊天窗口的创建效率，要求根据第一个窗口快速创建其他窗口。针对这种需求，采用（C）进行设计最为合适。**

A享元模式 B单例模式 C原型模式 D组合模式