# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL - CAMPUS CANOAS CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

LÉO MARCO DE ASSIS HARDT

MINERVA: UMA SOLUÇÃO INFORMATIZADA PARA O ESCALONAMENTO DE PROFESSORES NAS ESCOLAS BRASILEIRAS

#### LÉO MARCO DE ASSIS HARDT

# MINERVA: UMA SOLUÇÃO INFORMATIZADA PARA O ESCALONAMENTO DE PROFESSORES NAS ESCOLAS BRASILEIRAS

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado como requisito parcial para obtenção do grau de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul – Campus Canoas.

Prof. Gustavo Neuberger Orientador

#### **AGRADECIMENTOS**

Gostaria de agradecer, em primeiro lugar, a todos que me apoiaram diretamente. Colegas, amigos, parentes e professores. Em segundo lugar, a todos aqueles que acreditaram num ensino de qualidade e disponibilizaram seu conhecimento ao mundo, mesmo que nunca se conheça o total impacto de tais ações. Nomes dos quais me lembro são Richard Feynmann, Grant Sanderson e Sal Khan. Por fim, gostaria de agradecer aos responsáveis pelo ambiente no qual tive a honra de me formar e no qual gostaria que muitos outros alunos tivessem a mesma oportunidade de evoução que eu tive.

#### RESUMO

No presente trabalho, é estudado o problema da elaboração do cronograma semanal escolar. São catalogadas necessidades e preferências de escolas em relação ao horário final, bem como carências de métodos atualmente utilizados. São consideradas soluções anteriores, sejam elas computacionais ou não. É identificada, então, uma necessidade das escolas brasileiras por um *software* público e de fácil utilização para a elaboração do mesmo. Um software com esse fim é implementado utilizando uma abordagem de criação de horários semelhante à usada em motores de xadrez. Essa abordagem é comparada computacional e utilitariamente com abordagens anteriores. O software final é testado e é feita uma pesquisa de satisfação com as escolas que participaram do teste. Os resultados são mostrados. São listados possíveis trabalhos futuros na área.

Palavras chave: Software; Escola; Grade Horária.

#### **ABSTRACT**

In the present work, the school timetabling problem is studied. School necessities and preferences about the final timetable, as well as deficiencies of the current methods are listed. Previous solutions, be they computational or not, are considered. A necessity by the brazilian schools for an easy to use public software to create timetables is identified. A software is implemented with this goal, using an approach similar to that used in chess engines. This approach is compared from computational and utilitarian perspectives. The software is tested, and a satisfaction survey is made for schools which participated in the test. The results are shown. Possible future work in the area is listed.

**Keywords:** Software; School; Timetable.

ZUSAMMENFASSUNG

In der vorliegenden Arbeit, ist das Stundenplanungsproblem untergesucht. Schul-

notwendigkeiten und Vorlieben, sowie Mängel der aktuellen Systeme sind aufgelistet.

Verherige Lösungen, rechnerisch oder nicht, sind betracht.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibu-

lum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu

libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu

neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac

turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibu-

lum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer

sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices

bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac,

nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, con-

que eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim

rutrum.

Schlagworter: Wort1; Wort2; Wort3.

# LISTA DE TABELAS

# **LISTA DE FIGURAS**

# LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

C C Programming Language

IFRS Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

do Rio Grande do Sul

UML Unified Modeling Language

HC Hard Constraint
SC Soft Constraint

OC Optional Constraint

# LISTA DE ALGORÍTMOS

# **SUMÁRIO**

1	1 INTRODUÇÃO						
	1.1	SOLU	ÇÃO PROPOSTA	13			
	1.2	OBJE <sup>-</sup>	TIVOS GERAIS	13			
	1.3	OBJE <sup>*</sup>	TIVOS ESPECIFICOS	13			
2	FUN	IDAME	NTAÇÃO TEÓRICA	15			
	2.1	DESC	RIÇÃO FORMAL DAS RESTRIÇÕES DO CRONOGRAMA	15			
	2.2	SOLU	ÇÕES CORRENTEMENTE UTILIZADOS	16			
3	TRA	BALH	OS RELACIONADOS	17			
4	MET	TODOL	OGIA	18			
	4.1	TECN	OLOGIAS ADOTADAS	18			
	4.2	FERR	AMENTAS ADOTADAS	18			
	4.3	MODE	ELAGEM DO SISTEMA	18			
		4.3.1	CASOS DE USO	19			
		4.3.2	BANCO DE DADOS	19			
		4.3.3	ALGORITMOS	19			
5	RESULTADO						
	5.1	PERFORMANCE					
	5.2	COMF	PATIBILIDADE	20			
	5.3	ACES	SIBILIDADE	21			
	5.4	USAB	ILIDADE	21			
6	CON	NCLUS	ÃO	22			
	6.1	TRAB	ALHOS FUTUROS	22			
RI	EFER	ÊNCIA	s	23			
GLOSSÁRIO							
<b>APÊNDICE</b>							

### 1 INTRODUÇÃO

Elaborar um cronograma é uma tarefa extraordinária. Mesmo nos casos mais simples, como nos cronogramas pessoais, há um grande número de possiblidades, restrições e preferências do usuário. Assim, a dificuldade de produzir um cronograma eficaz aumenta rapidamente conforme seu tamanho.

Mesmo assim, eles são de vital importância para a rotina de indivíduos, escolas, indústrias, aeroportos, hospitais e eventos esportivos. Instituições de ensino, em particular, têm custos enormes com a elaboração de suas grades horárias: estima-se que elaborá-las manualmente pode demandar centenas de horas (6) de um profissional. No entanto, esse processo é rotineiro, já que a cada mudança na docência, um novo cronograma pode ser necessário.

Uma grade horária mal-pensada pode prejudicar e muito uma escola. Pode-se imaginar, por exemplo, que esta faça um professor frequentar a escola desnecessariamente, ou que uma aula geminada é dividida ao meio pelo intervalo e seu rendimento, reduzido. Ou que, por descuido de seu elaborador, a grade horária requisita um professor em duas turmas ao mesmo tempo.

Processos de verificação extensiva para esses casos são facilmente automatizados por computador. Não só isso, mas podem ser percorridas formas de otimização da grade horária em velocidades incomparáveis às de qualquer humano, livrando a escola de custos e desafogando um dos processos mais lentos da admistração acadêmica.

Mas para a administração escolar, não é fácil encontrar um software que acomode suas necessidades. Aulas tripas, com dois professores, logo antes do intervalo são exemplos exigências muito específicas, às quais muitos programas não foram pensados para atender (3, 5).

Por ser mais escasso e mais difícil de criar, o preço de um software comercial que atenda às especificadades de uma escola é elevado. Escolas de pequeno porte, portanto, muitas vezes não têm verba suficiente para utilizá-los, optando pela criação manual e aceitando a ineficácia que isso pode causar. Mesmo nas escolas com tal capital, se possível, seria ideal invesí-lo na manutenção de infraestrutura, da docência, da merenda, e melhorar assim, a qualidade de ensino.

# 1.1 SOLUÇÃO PROPOSTA

A partir das considerações acima, constata-se a ausência de um software público (1) que supra as necessidades das escolas brasileiras e que seja de fácil utilização por professores de fora da área de informática. Tal software, então, deveria poderia ser implementado e utilizado em computadores da rede pública de ensino – ou seja, compatível com os sistemas operacionais Windows, Ubuntu e Linux Educacional (7, 8).

Em tal software, o professor responsável pela criação do horário escolar insere as necessidades programáticas de aula, as demandas subjetivas dos professores e os horários disponíveis para esses encontros. O sistema então, em constante interação com o usuário, cria o horário escolar. Desta forma, são reduzidos custos em tempo e em dinheiro da escola que se propõe a utilizar o sistema.

#### 1.2 OBJETIVOS GERAIS

Implementar um software público para a facilitação da criação e manutenção de cronograma escolar.

#### 1.3 OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Analisar a literatura existente em relação a softwares de escalonamento e timetabling;
- Analistar a literatura existente em relação à criação de boas interfaces do usuário;
- Realizar um levantamento de softwares da área, estabelecendo métricas de comparação tendo em vista a experiência do usuário final;
- Definir os requisitos de uma grade horária de forma abrangente e precisa;
- Definir os requisitos de um sistema que gere tais grades horárias;
- · Realizar a modelagem do sistema;
- Implementar um sistema leve, eficiente e de fácil utilização para a criação de grades horárias escolares;

- Testar o sistema, realizando *benchmarking* e graduação do horário gerado, comparando-o com soluções anteriores;
- Publicar o software produzido no repositório de Software Público do governo brasileiro;
- Documentar o processo.

# 2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Defina-se primeiramente, a seguinte notação:

- $P = \{p_1, p_2, p_3, ..., p_\pi\}$  é a lista de todos os  $\pi$  períodos;
- $T = \{t_1, t_2, t_3, ..., t_{\theta}\}$  é a lista de todos os  $\theta$  professores;
- $C = \{c_1, c_2, c_3, ..., c_\kappa\}$  é a lista de todas as  $\kappa$  turmas;
- $R = \{r_1, r_2, r_3, ..., r_o\}$  é a lista de todas as  $\rho$  salas;
- $L = \{l_1, l_2, l_3, ..., l_{\lambda}\}$  é a lista de todas as  $\lambda$  aulas;

Aula aqui se refere a um período de uma disciplina lecionada para uma turma.

O problema da criação da grade horária pode ser descrito como um problema de coloração de grafos (2) e, portanto, NP-Completo. O artigo citado descreve onde cada aula corresponde a um vértice, sendo que a cada vértice deve ser associada uma "cor" p. Além disso, há uma aresta entre todos os pares de aulas que não podem acontecer no mesmo período.

#### **DESCREVER ALGORÍTMOS**

DSatur;

# 2.1 DESCRIÇÃO FORMAL DAS RESTRIÇÕES DO CRONOGRAMA

Os requisitos aqui mencionados são divididos em três categorias: rígidas, quando o requisito deve ser seguido por qualquer cronograma; opcional, quando o usuário opta se o cronograma deve segui-lo ou não; que não invalidam a solução final se quebradas.

• s

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien

est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

# 2.2 SOLUÇÕES CORRENTEMENTE UTILIZADOS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 3 TRABALHOS RELACIONADOS

Para simplificar a comparação com softwares similares, fica estabelecida a métrica de 50 turmas com as quais o sistema deve lidar. Esse número fica muito acima da média de turmas por escola de cidades como Porto Alegre, Canoas e Cachoeirinha, por exemplo (4). Fica viável, então, comparar preços de softwares comerciais, dado que estes geralmente cobram por licenças (usualmente de doze meses) baseado no

número de turmas.

Nome	Linguagens	Preço	Ativo
UniTime			
Urânia			
Horário Fácil			
GridClass http://gridclass.com.br/			
Benchmark Timetable			
ASC Timetables			
http://supertimetable.com/			
Untis			
http://www.skool-master.com/			
https://lantiv.com/			
https://www.timetabler.com/			
Sims Nova T6			
Facility Scheduler			
http://school-timetable.co.uk/			
https://www.parishsoft.com/parish/facility-scheduler/ para igrejas			
https://web.archive.org/web/20190911010453/http://www.itimetable.org/			
https://www.timetableweb.com/index.php?lang=pt			
http://www.makeyourtimetable.com/			
http://www.schoolsoftwares.com/timetable_software_overview.html			
https://skoolmanager.com/			
http://timefinder.sourceforge.net/index.html			
https://lalescu.ro/liviu/fet/			

Há muito desenvolvimento na área. Em particular, são notórias as fontes de arigos:

- PATAT Conference;
- ITC International Timetabling Competition;
- SBPO Simpósio Brasileiro de Pesquisa Operacional;

#### 4 METODOLOGIA

#### 4.1 TECNOLOGIAS ADOTADAS

Pelo relativo baixo nível e pela eficiência que ainda retém boas abstrações, foram escolhidas as linguagens C e C++ para o desenvolvimento do projeto. Foi escrito em C o código que faz o cronograma. A multiplicidade de línguas se dá por que os compiladores podem realizar otimizações mais agressivas na linguagem C, mas é em C++ que geralmente encontra-se bibliotecas e frameworks de interface do usuário.

Pelo fato de ser multiplataforma – satisfazendo a compatibilidade entre Windows, Linux Educacional e Ubuntu (além de MacOS e outros) – foi escolhida a biblioteca wxWidgets para o desenvolvimento da GUI.

Pela leveza queu ainda retém eficiência e variedade, foi escolhida a SQLite3 como biblioteca para criar manusear o banco dados.

#### 4.2 FERRAMENTAS ADOTADAS

As principais ferramentas adotas foram: brModelo e astah na modelagem; gcc na compilação em sistemas GNU/Linux; mingw na compilação em Windows; valgrind no debbuging; Atom na edição de texto; e LATEX na escrita do texto.

#### 4.3 MODELAGEM DO SISTEMA

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 4.3.1 CASOS DE USO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 4.3.2 BANCO DE DADOS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 4.3.3 ALGORITMOS

#### **Orientações Gerais**

Sequential method of Saturation Degree (um dos mais robustos segundo Carter, Laporte e Lee 1995. Ler o artigo!). Lewis 2015 também vê resultados mais favoráveis no Saturation

Ler sobre 1-opt e 2-opt (Carter, Laporte e Chinnek)

Usar alguma aleatoridade depois do primeiro cronograma para dar mais opções para o usuário

#### 5 RESULTADO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 5.1 PERFORMANCE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 5.2 COMPATIBILIDADE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 5.3 ACESSIBILIDADE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 5.4 USABILIDADE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac,

nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 6 CONCLUSÃO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### 6.1 TRABALHOS FUTUROS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

#### **REFERÊNCIAS**

BRASIL, Ministério do Planejamento. **Portaria nº 64/2016**. Brasília, 28 de Setembro de 2016. Diário Oficial da União de 04 de outubro de 2016.

COOPER T.B., Kingston J.H. The Complexity of Timetable Construction Problems. **Pracite and Theory of Automated Timetabling**, 1995. DOI:

https://doi.org/10.1007/3-540-61794-9\_66.

DESAI, Nikita. Preferences of teachers and Students for auto generation Of sensitive timetable: A case Study. **Indian Journal of Computer Science and Engineering** (IJCSE), v. 2, p. 461–465, jun. 2011.

INSITUTO NACIONAL DE ESTUDOS E PESQUISAS EDUCACIONAIS ANÍSIO TEIXEIRA. Sinopse Estatística da Educação Básica 2019. Inep, Brasília, 2019. Disponível em: <ENCONTRAR\_URL>.

MICHAEL W. CARTER, Gilbert Laporte. Recent Developments in Practical Examination Timetabling. **Pracite and Theory of Automated Timetabling**, 1995.

NEWMAN, J. S. Appleby; D.V. Blake; E. A. Techniques for Producing School Timetables on a Computer and their Application to other Scheduling Problems. **The Computer Journal**, v. 3, n. 4, p. 237–245, jan. 1961. ISSN 0010-4620. DOI: 10.1093/comjn1/3.4.237. eprint:

https://academic.oup.com/comjnl/article-pdf/3/4/237/1073987/030237.pdf.

Disponível em: <a href="https://doi.org/10.1093/comjnl/3.4.237">https://doi.org/10.1093/comjnl/3.4.237</a>.

PROINFO. Sistemas Operacionais. Acesso em 18 de março de 2020. Disponível em: <a href="http://proinfodata.c3sl.ufpr.br/attendance/os/proinfo/">http://proinfodata.c3sl.ufpr.br/attendance/os/proinfo/</a>.

W3 SCHOOLS. OS Platform Statistics. Acesso em 20 de março de 2020. Disponível em: <a href="https://www.w3schools.com/browsers/browsers\_os.asp">https://www.w3schools.com/browsers/browsers\_os.asp</a>.

# **GLOSSÁRIO**

Software Programa de Computador [referenciar]

Dolor Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia

Sit Amet Unified Modeling Language

#### **APÊNDICE**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.