15.typescript入门第一步

8点准时开始上课

1.聊聊关于计算机语言的那些事

1.1 c++

: 数据类型 变量 常量 运算符 程序结构 函数 类与对象 强类型的语言 c语言的超集

1.2 typescript

: 数据类型 变量 常量 运算符 程序结构 函数 类与对象 强类型脚本语言 javaScript语言的超集

2.ts环境搭建

2.1安装nodejs

https://nodejs.org/ 海外官网

http://nodejs.cn/ nodejs中文网站

下载LTS长期维护版本 10.16.0

2.2检查nodejs是否安装成功

win+r 打开运行窗口,输入cmd 打开控制台, 控制台窗口中输入 node -v 安装成功会输出 nodejs 的版本号

2.3如何在windows上打开powershell

按住shift 按钮 鼠标点击右键

2.4 安装typescript

2.4.1安装typescript

打开控制台窗口,输入 npm 安装typescript。 npm i -g typescript

2.4.2检查typescript是否安装成功

控制台中输入tsc检测

2.5编译ts文件

```
console.log("第一个ts文件");
```

第一步 先写一个ts文件

第二步利用 tsc命令编译 (翻译) js文件

第三步 node命令执行js文件

3.IDE软件安装

4.ts变量

4.1变量的作用域

全局作用域: 整个ts文件 整个全局

类的作用域: 类的作用域 通过类的对象访问普通类变量, 类的静态变量通过类名直接访问

局部作用域:声明在代码块 {}

4.2变量的声明

let : 当前块作用域下

var:全局环境

const: 声明常量 拥有和let一样的作用域

```
console.log("第一个ts文件");
let a = 10;
var b = 12;
let c :string = "jhajkd";
const data = "ffffff";
```

4.3要点

typescript 区分大小写

代码分号是可选的

ts注释 单行// 多行/**/

5.ts数据类型的简单介绍

- 1.任意类型 any 变量可以赋予任何类型的值
- 2.数字 number 双精度64位浮点值
- 3.字符串 string

- 4.boolean 布尔值类型
- 5.数组类型
- 6.元组 表示已知元素数量和类型的数组
- 7.枚举
- 8.void 用来标识方法返回值
- 9.null
- 10.undefined 未定义
- 11.never

6.作业

- 1.安装node 与vscode
- 2.学会使用tsc 运行ts文件转换为js 文件 ,并且能成功利用node运 行js文件