

Preparando o ambiente de desenvolvimento

Passo 1: Baixe o programa Stm32CubeIDE para a sua plataforma usando o link abaixo:

<https://www.st.com/en/development-tools/stm32cubeide.html>

Passo 2: Descompacte e instale o programa usando o arquivo .exe (ambiente windows) ou .linux (ambiente linux), ao executar qualquer um dos dois software será preciso ter previamente instalado o Java JRE.

Instalando no ambiente Linux:

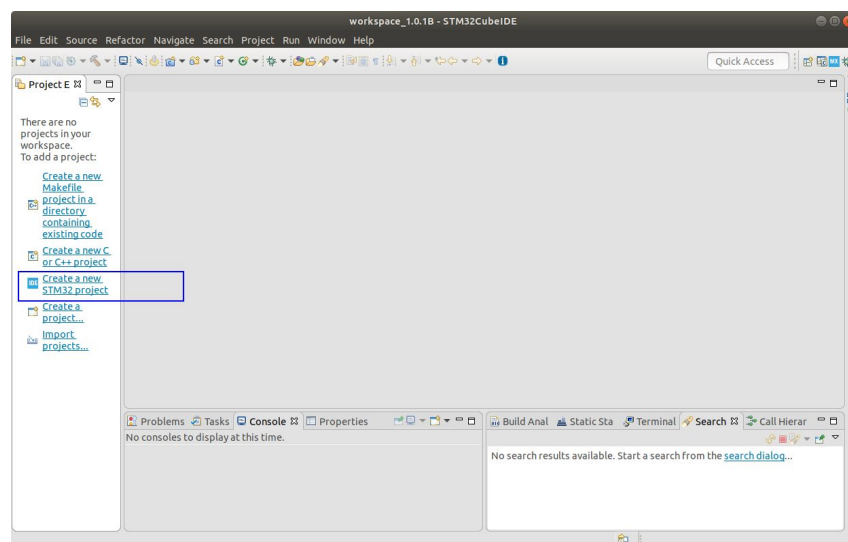
```
$ chmod +x st-stm32cubeide_1.0.2_3566_20190716_0927_amd64.deb_bundle.sh  
$ sudo ./st-stm32cubeide_1.0.2_3566_20190716_0927_amd64.deb_bundle.sh
```

Instalando no ambiente Windows

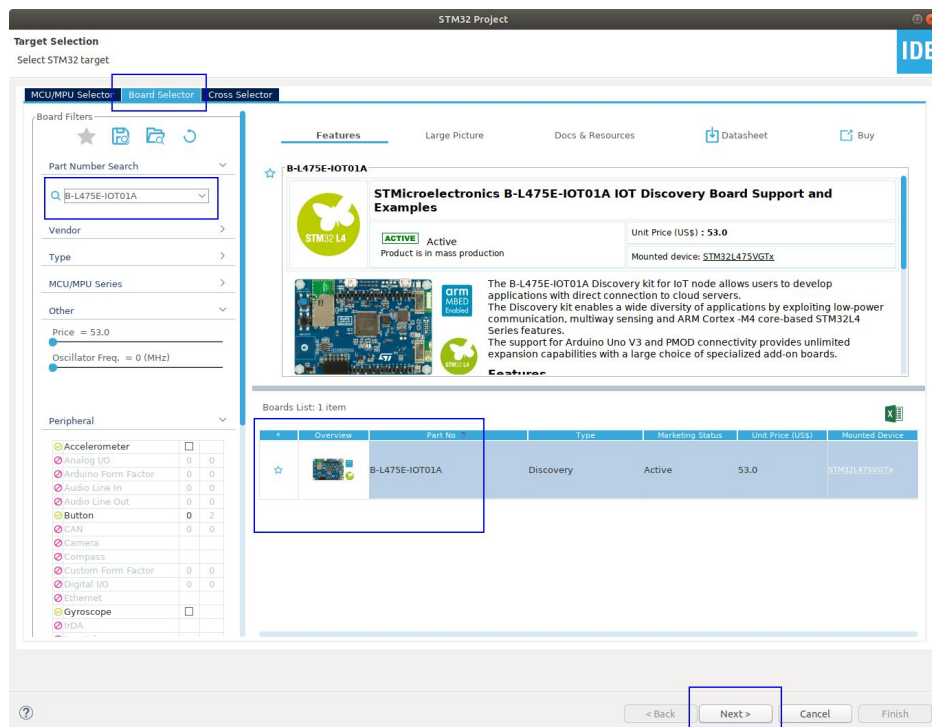
Para Instalando no ambiente windows basta executar o arquivo .exe.

Passo 3: Realize o download do pacote da linha de microcontroladores STM32L4. Para fazer isso será preciso iniciar um novo projeto como mostrado abaixo:

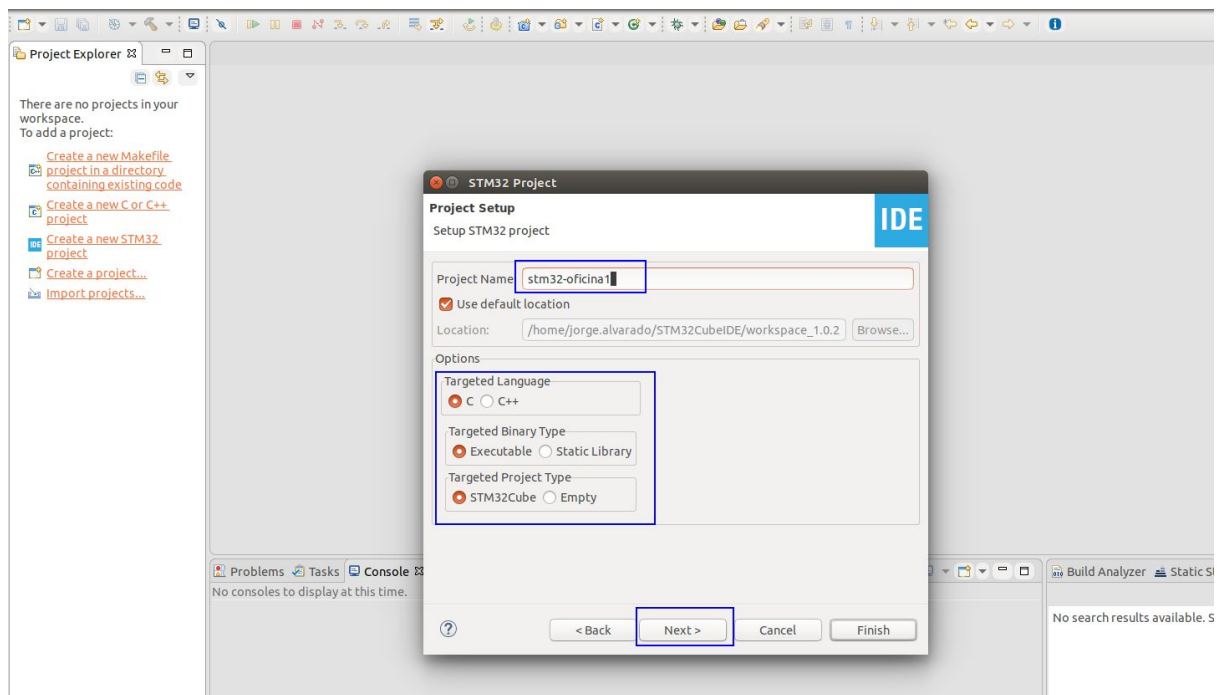
Selecione “Create a new STM32 project”



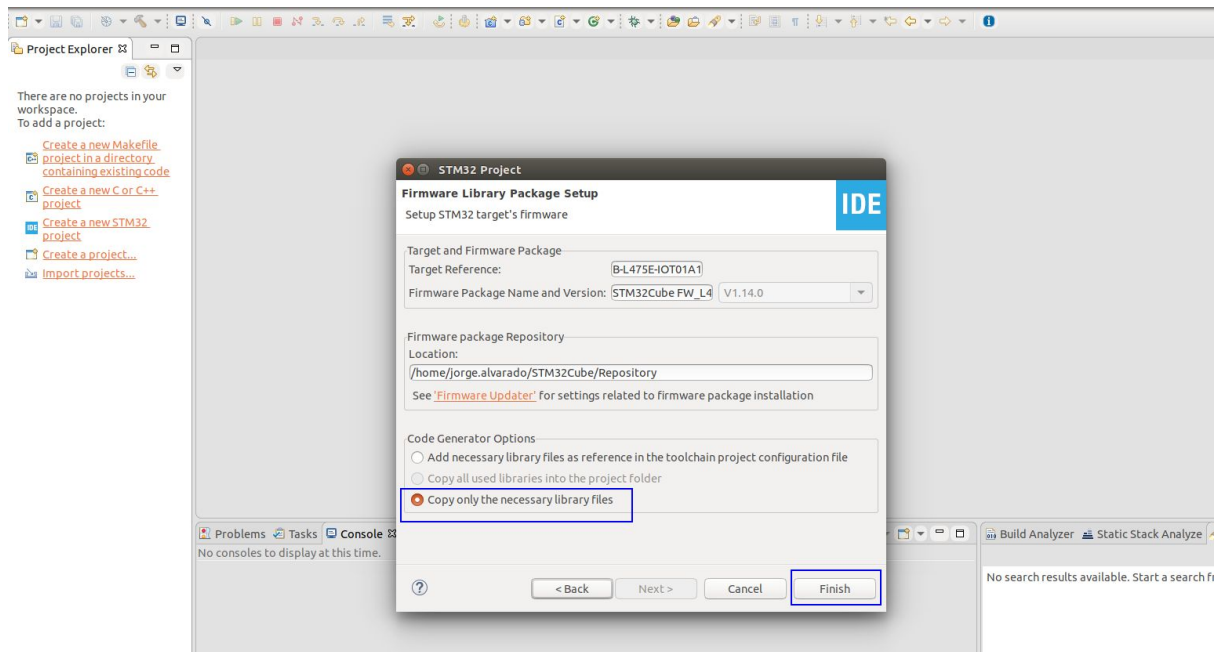
Selecione “Board Selector”, em sequência selecione o part number “B-L475E-IOT01A” para finalizar clique em “next”.




Informe o nome do projeto: “stm32-oficina1”, em seguida clique em next.

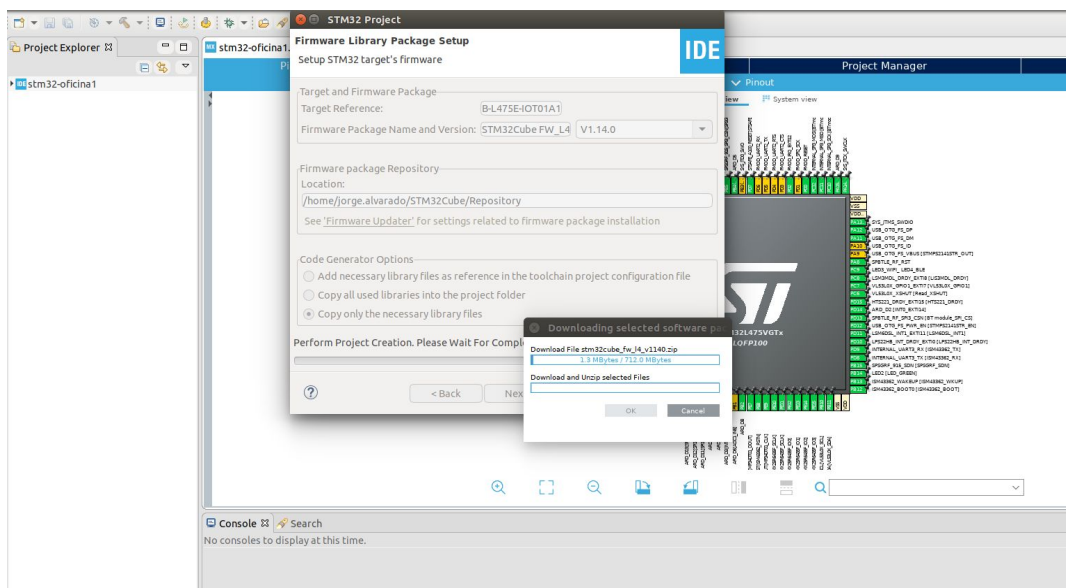


Finalize a configuração de um novo projeto.



Nas 2 próximas janelas que aparecerem selecione a opção “yes”. Elas simplesmente perguntam se você deseja inicializar a configuração dos periféricos seguindo a pinagem do kit. Durante a oficina nós configuraremos passo a passo os pinos que iremos usar.

Passo 4 (Etapa importante): Gere o código de inicialização clicando no ícone , ele irá baixar o pacote STM32L4. Neste momento será baixado o pacote que nós precisamos.



No final de tudo teremos o ambiente de programação como mostrado abaixo. Será a partir deste ponto que iniciaremos a oficina.

