



Contexto:

Um encontro de Powerlifting, onde atletas competem pelo maior peso total levantado em suas classes de peso. Cada atleta deve executar 3 movimentos principais: Squat, Bench Press e Deadlift. Para cada movimento o atleta tem 3 tentativas, podendo tirar um “good lift” ou “bad lift” para representar uma falha no movimento, por isso o atributo *validity* na entidade *Movement*. Os exercícios no geral compartilham de atributos similares, suas especialidades são a profundidade de quadril para o Squat, a profundidade de ombro para o Bench press e a posição dos pés no Deadlift.

De entidade em entidade:

- Athlete tem altura, peso e o total, que representa a soma do maior peso levantado considerado “good lift” em cada movimento;
- Judge tem o certificado de juiz como chave primária, seu nome e o tipo de juiz, pois um juiz pode ser juiz de tempo, juiz de corretude de movimento e de profundidade das juntas;

- Movimento tem o peso movido, o número da tentativa (de 1 a 3) e a validade do movimento, podendo ser “good” ou “bad”.

Cardinalidades:

- Um atleta executa de 0 a n movimentos, pois ele pode estar cadastrado no sistema do encontro mas ainda não ter subido no palco para suas tentativas, e um movimento é executado necessariamente e exatamente por 1 atleta.
- Um juiz julga de 0 a n movimentos, pelo mesmo motivo que o atleta, ele pode estar cadastrado no sistema do encontro mas ainda não ter julgado nenhuma tentativa, enquanto um movimento é julgado por 3 juízes, mas o BRModelo não me permite escolher a cardinalidade certa.