

# Louis-Hadrien DENIS

+33632382561

lhdenis@bordeaux-inp.fr

louis-hadrien-denis

github.com/lhdenis

## Formation scolaire

### ENSEIRB-MATMECA - Bordeaux INP

Ingénieur junior spécialisé en Génie logiciel

Diplômé en Juin 2025

Bordeaux, France

- **Génie Logiciel** : Génie Logiciel, Architectures Logicielles, Cloud Computing Systems, Cloud Networking, Langages à script, Conception d'objets connectés.
- **Informatique et Réseaux** : Programmation système (C), Programmation orientée objet (JAVA), Programmation réseaux (C), Réseaux de télécommunications.

### Lycée Assomption

Classe Préparatoire aux Grandes Écoles (CPGE) - PCSI/PSI

Sep 2018 - Jul 2021

Rennes, France

- **Projet Académique** : Optimisation du rendement d'un parc éolien en fonction du positionnement des éoliennes.

## Expérience professionnelle

### Développeur front-end Angular(19)/TypeScript

Stage de fin d'étude chez Atos-Eviden - Système de Missions Critiques

Avril - Septembre 2025

Six-fours-les-plages, France

- Développement d'une interface graphique Angular pour une application d'affichage d'entités militaires sur une carte, avec l'utilisation de GeoServer et d'une bibliothèque open source (Open-Layers) pour la gestion de la cartographie
- Développement d'une interface graphique Angular pour une application d'observation et de filtrage des messages échangés entre entités militaires

## Projets académiques

### Benchmarking de Schémas de Chiffrement Symétriques à Seuil | Python

- Réaliser un benchmark complet des schémas de chiffrement symétriques à seuil pour évaluer leurs performances et identifier leurs limitations potentielles.
- Développement d'un algorithme de chiffrement/déchiffrement
- Création et configuration d'un réseau de machines virtuelles connectées en réseau NAT sous TCP/IP.

### Développement d'une application web interactive de type questionnaire | Dart Flutter, Firebase

- Développement d'une application web de questionnaire intégrant la gestion des utilisateurs, la sécurité des sessions, ainsi que la gestion des réponses et des scores.
- choix d'une architecture logiciel adaptée - MVVM

### Programmation réseau | C

- Création d'une application de chat client/serveur en C pour échanger des messages et des fichiers entre utilisateurs, en utilisant l'API socket POSIX et la communication TCP/IP.

### Développement d'un jeu Java de style MOTUS/TUSMO | JAVA, Swing

- Création d'un jeu Java inspiré de MOTUS/TUSMO avec une interface graphique réalisée en utilisant Swing.
- Implémentation de la logique du jeu, gestion des mots et de la vérification des propositions.
- Développement d'une interface graphique permettant une interaction fluide avec le joueur.

## Compétences

### Langues:

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (B2 | TOEIC : 880/990)

Langages de programmation: C, Java, TypeScript, Python

Frameworks & Bibliothèques: Angular

## Centres d'intérêt

Sports: Tennis (Classement : 15/5), Fitness

Intérêt pour les crypto-monnaies, la finance décentralisée (DeFi) et la blockchain.