
Software Engineering 2

Pflichtenheft

**Projekt:
Entwicklung eines Software-Systems
zur Simulation der Steuerung eines Liftes**

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	3
2	Dokumentation der Anforderungen	4
2.1	Funktionale Anforderungen	4
2.2	Qualitätsanforderungen.	4
2.3	Rahmenbedingungen	4
3	Kontextdiagramm	5
4	Anwendungsfalldiagramme	6
5	Zustandsdiagramm des Lifes	7
6	Glossar	8
6.1	Allgemeiner Glossar.	8
6.2	Projektbezogener Glossar	8

1 Einführung

Im Rahmen der Belegarbeit im Fach SOFTWARE ENGINEERING 2 ist ein Software-System zu implementieren, welches die Steuerung eines Liftes simuliert. Dieses Software-System soll in der Zukunft als Anschauungsmaterial im Lehrbetrieb verwendet werden. Studierenden soll damit ermöglicht werden, die Zusammenhänge zwischen real existierenden Automaten und der Thematik der Zustandsdiagramme zu erfahren.

In diesem Zusammenhang ergeben sich zusätzlich zu den Anforderungen an das Teilsystem *Liftsteuerung*, spezielle Anforderungen an das Teilsystem *Visualisierung* aus der Sicht des Lehrbetriebes. Im folgenden werden diese beiden Teilsysteme daher an verschiedenen Stellen getrennt voneinander betrachtet und beschrieben.

Das vorliegende Pflichtenheft dient der Beschreibung und Vereinbarung von Anforderungen an das Gesamtsystem und besitzt Vertragscharakter. Die darin enthaltenen Anforderungen wurden auf Basis von Kundengesprächen und Kundenvereinbarungen sowie der Aufgabenstellung formuliert.

2 Dokumentation der Anforderungen

2.1 Funktionale Anforderungen

2.2 Qualitätsanforderungen

2.3 Rahmenbedingungen

3 Kontextdiagramm

4 Anwendungsfalldiagramme

5 Zustandsdiagramm des Liftes

6 Glossar

6.1 Allgemeiner Glossar

Anwendungsfall Eine abstrakte Darstellung einer vom Software-System angebotenen Funktionalität (Aktivität). Er kapselt eine Menge von Aktionen, die sequentiell, bedingungsabhängig oder zyklisch abgearbeitet werden. Ein Anwendungsfall wird in Folge von Dateneingaben oder zeitlichen Ereignissen ausgelöst und führt in der Regel zu einem von außen sichtbarem Ergebnis.

Anwendungsfalldiagramm Das Anwendungsfalldiagramm, kurz AWD, stellt die funktionalen Anforderungen (Aktivitäten) aus Sicht des Anwenders dar. Diese Aktivitäten werden zu den Beteiligten aus dem Kontext (Akteuren) in Beziehung gesetzt.

Akteur Ein Akteur ist die abstrakte Darstellung einer externen Instanz, die mit dem System kommuniziert.

6.2 Projektbezogener Glossar