

실습문제 6-2

1

- 교재 384페이지, 실습문제 2
- 프로젝트 이름: `prac06_02`
- 클래스 이름: `CircleApp_학번`
 - ▣ `Circle` 클래스 작성
 - ▣ `CircleApp_학번` 클래스 작성
 - `main()` 함수를 이 클래스에 포함시킴

실습문제 6-2 소스

2

```
// main이 포함된 클래스만 public으로 선언하고 나머지 클래스는
// 디폴트 클래스로 선언, 즉 public 선언하지 말 것
Circle 클래스 {
    x, y, radius 필드 변수 선언; // 타입은 정수, 이 클래스 내에서만 접근 가능

    생성자 함수 구현: // 예제 6-3 참조
    세 개의 인자 (x, y, radius)를 받아 각각의 상응하는 필드를 초기화 해야 함
    // 이때 this 사용

    toString() 함수 구현: // 예제 6-2 참조
    // println("원 a : " + a)를 해야 하므로 toString() 필요함
    "Circle(x값,y값)반지름radius값"를 리턴해야 함

    equals() 함수 구현: // 예제 6-3 참조
    // 두 객체의 중심(x,y)이 같으면 true리턴, 아니면 false 리턴
}

CircleApp_학번 클래스 {
    // main() 함수를 여기에 삽입
}
```

실습문제 6-4

3

- 교재 385페이지, 실습문제 4
- 프로젝트 이름: `prac06_04_학번`
- 클래스 이름: 교재와 동일
 - ▣ 각 패키지를 생성하고, 그 패키지(폴더) 밑에 해당 클래스 생성
 - 각 클래스를 포함하는 java 파일의 맨 처음에 `package`를 사용해야 함
예) `package app;`
 - 다른 package에 있는 클래스를 사용하고자 할 경우 `import` 해야 함
예) `import base.Shape;`
- 프로그램을 완성했으면 프로젝트 폴더(`prac06_04_학번`)의 상위 폴더에서 `prac06_04_학번` 폴더를 압축하여 zip 파일 생성
 - ▣ 반드시 `prac06_04_학번` 폴더의 상위 폴더에서 압축하여야 함
 - ▣ `prac06_04_학번.zip` 파일을 제출함

실습문제 6-8

4

- 교재 386페이지, 실습문제 8
- 프로젝트 이름: `prac06_08`
- 클래스 이름: `StringRotate_학번`
 - ▣ 스캐너로 데이터 입력


```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String text = scanner.nextLine();
```
 - ▣ 클래스 `String`의 `substring` 메소드를 이용하여 `text`를 지속적으로 수정하면서 화면에 결과 출력

문자열 내의 서브(부분) 문자열 발췌

5

- 서브 문자열 발췌 (beginIndex에서 마지막까지)
 - ▣ String substring(int beginIndex)
 - beginIndex에서부터 끝까지 부분 문자열 발췌하여 리턴
- 서브 문자열 발췌 (beginIndex에서 endIndex-1까지)
 - ▣ String substring(int beginIndex, int endIndex)
 - [beginIndex]에서부터 [endIndex-1]까지 부분 문자열 리턴
 - endIndex 위치의 문자는 포함되지 않고 그 앞 문자까지 리턴

"unhappy".substring(2)	returns "happy"
"Harbison".substring(3)	returns "bison"
"emptiness".substring(9)	returns "" (an empty string)

"hamburger".substring(4, 8)	returns "urge"
"smiles".substring(1, 5)	returns "mile"

String h = "Hamburger";	
String a = "H";	// a = h.substring(0, 1);
String b = "amburger";	// b = h.substring(1);
String c = b + a;	// 문자열 합치기, c = "amburgerH"

실습문제 6-8 소스: 프로그램 전체 윤곽

6

Scanner import

StringRotate_학번 클래스 {

main 함수 {

"문자열을 입력하세요. 빈 칸이 있어도 되고 영어 한글 모두 됩니다." 출력

scanner 변수 선언 및 초기화 // 교재 페이지 76 "스캐너 객체 생성"

문자열 변수 text 선언 및 초기화(스캐너에서 한 줄을 한번에 읽어 저장) 표 2-4

len 변수 선언 및 초기화(text 문자열의 길이로) // String 멤버 함수 호출 표 6-5 참조

for (len 개수만큼 반복) {

// 다음은 앞 페이지를 참조할 것

first 변수 선언 및 초기화(text의 첫 글자(서브 문자열)를 발췌하여 저장)

last 변수 선언 및 초기화(text의 두 번째 글자부터 마지막까지 발췌하여 저장)

last와 first를 합쳐서 이를 다시 text에 저장

text 출력

}

scanner 닫기

}

}

소스파일 제출

7

- 아래 세 개의 파일을 clc.chosun.ac.kr의 [과제]란에 올리
기 바람
 - ▣ CircleApp_학번.java
 - ▣ prac06_04_학번.zip
 - ▣ StringRotate_학번.java