Html：

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>飞机大战</**title**>  
 <**style**>  
 .**container**{  
 **width**:750**px**;  
 **height**:720**px**;  
 **background**:**#cccccc**;  
 **margin**: 100**px auto**;  
 **position**: **relative**;  
 }  
 **#myplane**{  
 **position**: **absolute**;  
 **bottom**:10**px**;  
 **left**: 325**px**;  
 }  
 </**style**>  
 <**script**>  
  
 **function** *keydownEvent*(e) { *<!-- 按下键盘后接收的函数-->* **var** ev = e || ***event***;  
 **var** keyCode = ev.**keyCode**;  
  
 ***console***.log(keyCode);  
 *<!--根据keyCode的不同判断飞机往哪飞-->* **if**(keyCode == 87){  
 *<!--w飞机正在向上飞-->* **var** oldBottom = *$*(**'myplane'**).**style**.**bottom**; *<!--获取原来的bottom-->* oldBottom = oldBottom.replace(**'px'**,**''**)-0; *<!--将字符串转换为数字-->* oldBottom = oldBottom+***step***;  
 **if**(oldBottom > 670){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *$*(**'myplane'**).**style**.**bottom** = oldBottom + **"px"**; *<!--更改oldBottom的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 83){  
 *<!--s飞机正在向下飞-->* **var** oldBottom = *$*(**'myplane'**).**style**.**bottom**; *<!--获取原来的bottom-->* oldBottom = oldBottom.replace(**'px'**,**''**)-0; *<!--将字符串转换为数字-->* oldBottom = oldBottom-***step***;  
 **if**(oldBottom < 0){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *$*(**'myplane'**).**style**.**bottom** = oldBottom + **"px"**; *<!--更改oldBottom的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 68){  
 *<!--d飞机正在向右飞-->* **var** x = *$*(**'myplane'**).**style**.**left**; *<!--获取原来的x-->* x = x.replace(**'px'**,**''**)-0; *<!--将字符串转换为数字-->* x = x+***step***;  
 **if**(x > 890){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *$*(**'myplane'**).**style**.**left** = x + **"px"**; *<!--更改x的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 65){  
 *<!--a飞机正在向左飞-->* **var** x = *$*(**'myplane'**).**style**.**left**; *<!--获取原来的x-->* x = x.replace(**'px'**,**''**)-0; *<!--将字符串转换为数字-->* x = x-***step***;  
 **if**(x < 0){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *$*(**'myplane'**).**style**.**left** = x + **"px"**; *<!--更改x的值，重新赋值-->* }  
  
  
  
 ***console***.log(ev);  
  
 }  
 </**script**>  
 <**script src="engins.js"**></**script**>  
</**head**>  
<**body onkeydown="***keydownEvent*()**"**> *<!-- 设置按下键盘的时间-->*<**div class="container"** >  
 <**img src="img/QQ图片20191125190239.png" height="720" width="937"**/>  
  
  
 <**img id="myplane" style="width**:50**px**;**height**:50**px**;**bottom**:10**px**;**" src="img/plane2.png" height="154" width="160"**/>  
</**div**>  
</**body**>  
</**html**>

Js：

**var *step*** = 4;  
  
**var *planeID*** = **"myplane"**;  
  
**function** *$*(id) {  
 **return *document***.getElementById(id);  
}