**飞机大战第一版代码修改**

Html:

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>飞机大战</**title**>  
 <**style**>  
 .**container**{  
 **width**:750**px**;  
 **height**:720**px**;  
 **background**:**#cccccc**;  
 **margin**: 100**px auto**;  
 **position**: **relative**;  
 }  
 **#myplane**{  
 **position**: **absolute**;  
 **bottom**:10**px**;  
 **left**: 325**px**;  
 }  
 </**style**>  
 <**script src="engins.js"**></**script**>  
 <**script**>  
  
 **function** *keydownEvent*(e) { *<!-- 按下键盘后接收的函数-->* **var** ev = e || ***event***;  
 **var** keyCode = ev.**keyCode**;  
  
 ***console***.log(keyCode);  
 *<!--根据keyCode的不同判断飞机往哪飞-->* **if**(keyCode == 87){  
 *<!--w飞机正在向上飞-->* **var** y = *getY*(*$*(***planeId***)) + ***step***; *<!--获取原来的bottom-->* **if**(y > 670){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *setY*(*$*(***planeId***),y); *<!--更改oldBottom的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 83){  
 *<!--s飞机正在向下飞-->* **var** y = *getY*(*$*(***planeId***)) - ***step***; *<!--获取原来的bottom-->* **if**(y < 0){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *setY*(*$*(***planeId***),y); *<!--更改oldBottom的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 68){  
 *<!--d飞机正在向右飞-->* **var** x = *getX*(*$*(***planeId***)) + ***step***; *<!--获取原来的x-->* **if**(x > 890){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *setX*(*$*(***planeId***),x); *<!--更改x的值，重新赋值-->* }  
  
 **if**(keyCode == 65){  
 *<!--a飞机正在向左飞-->* **var** x = *getX*(*$*(***planeId***)) - ***step***; *<!--获取原来的x-->* **if**(x < 0){ *<!--如果到头就返回-->* **return**;  
 }  
  
 *setX*(*$*(***planeId***),x); *<!--更改x的值，重新赋值-->* }  
  
  
  
 ***console***.log(ev);  
  
 }  
 </**script**>  
  
  
</**head**>  
<**body onkeydown="***keydownEvent*()**"**> *<!-- 设置按下键盘的时间-->*<**div class="container"** >  
 <**img src="img/QQ图片20191125190239.png" height="720" width="937"**/>  
  
  
 <**img id="myplane" style="width**:50**px**;**height**:50**px**;**bottom**:10**px**;**" src="img/plane2.png" height="154" width="160"**/>  
</**div**>  
</**body**>  
</**html**>

Js:

**var *step*** = 4;  
  
**var *planeId*** = **"myplane"**;  
  
**function** *$*(id) {  
 **return *document***.getElementById(id);  
}  
  
*//获取小飞机的Y轴坐标***function** *getY*(plane){  
 **return** plane.**style**.**bottom**.replace(**'px'**,**''**) - 0;  
}  
  
**function** *getX*(plane){  
 **return** plane.**style**.**left**.replace(**'px'**,**''**) - 0;  
}  
  
*//设置小飞机的Y轴坐标***function** *setY*(plane,y) {  
 plane.**style**.**bottom** = y + **"px"**;  
}  
  
**function** *setX*(plane,x) {  
 plane.**style**.**left** = x + **"px"**;  
}

修改时间：2019/12/9 修改人：李敏