

이혜정의 포트폴리오

암기용 프로젝트

INDEX

- 프로젝트 개요
- 담당 기능
- 문제 해결
- 프로젝트 마무리

프로젝트 개요

01

02

03

04

▶▶ 암기용 프로젝트

단어장 암기를 도와주고 용 키우기 게임을 통해 성취감을 높이는 것을 목표로 하는 프로젝트

▶▶ 개발 목표

Spring Framework mvc 패턴 공부
JAVA 기반 Android 개발 기술 습득

▶▶ 개발 환경

Server : Spring Framework, ajax, java
Front : jsp, css, javaScript, jQuery
DB : oracle, mybatis
Platform : Android Studio, Eclipse

▶▶ 개발 기간

20/07 ~ 20/10 (3개월)

▶▶ 개발 인원

5명

담당 기능 - WEB

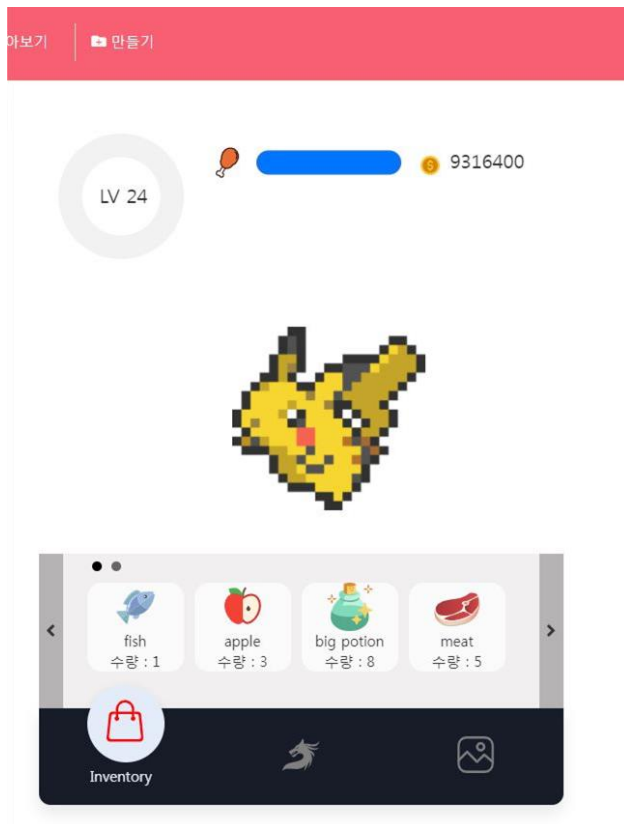
01

02

≫≫ 용 키우기 메뉴

03

04



세부 기능

- 용 성장 기능
- 10 레벨업 할 때마다 랜덤 진화 기능
- 용 & 배경 장착 기능
- 용 사망 / 부활 기능

사용 기술

- AJAX로 비동기 통신
- bxslider.js 이용하여 아이템 슬라이더 기능

담당 기능 - WEB

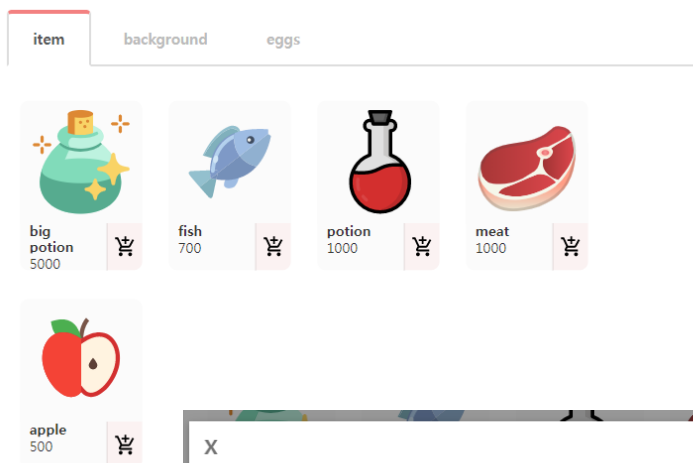
01

02

상점 메뉴

03

04

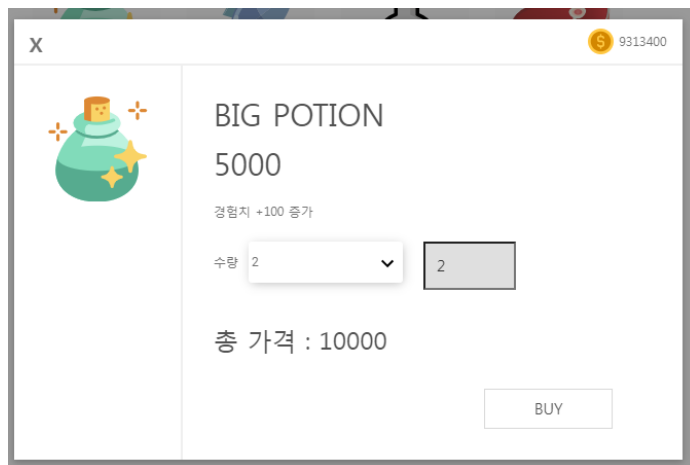


세부 기능

- 아이템 구매, 제한 기능

사용 기술

- RESTful API 사용
- service에서 DB transactional 처리



담당 기능 - WEB

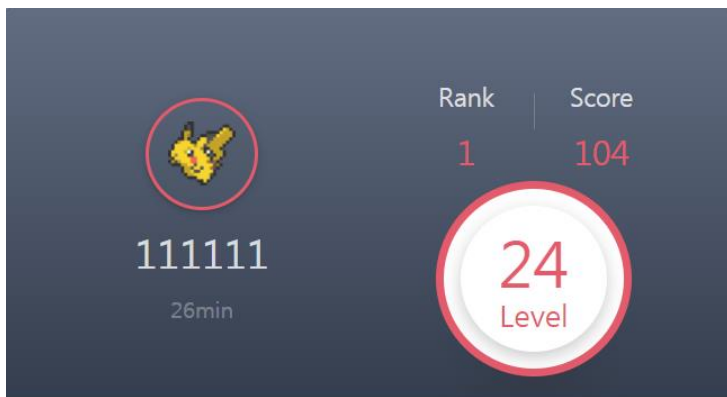
01

02

>>> 랭킹 메뉴

03

04



RANK	MEMBER	TOTAL LEVEL	SCORES
	111111 접속중	24	104
	222222 09/24 14:17	10	40
	333333 09/25 13:09	10	30

세부 기능

- score로 랭킹 순위 조회 기능
- 로그인한 시간부터 접속시간 체크 기능

사용 기술

- javaScript로 접속시간 1초마다 갱신
- ROW_NUMBER() over sql문으로 순위 조회

담당 기능 - WEB

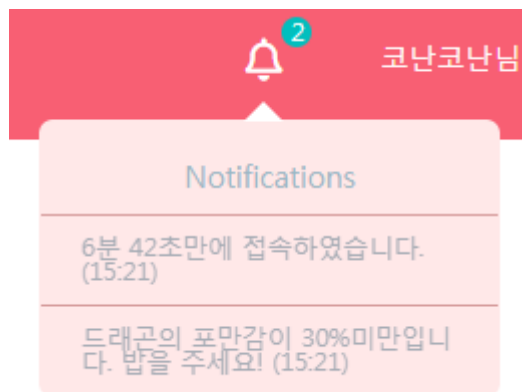
01

02

>> 공통

03

04



세부 기능

- 접속시간 & 포만감 체크 알림 기능
- 단어 맞출때마다 coin 증가

사용 기술

- sockJS 활용
- SessionDestroyedEvent와 security의 AuthenticationSuccessHandler 사용하여 접속시간 체크/갱신

담당 기능 - Android

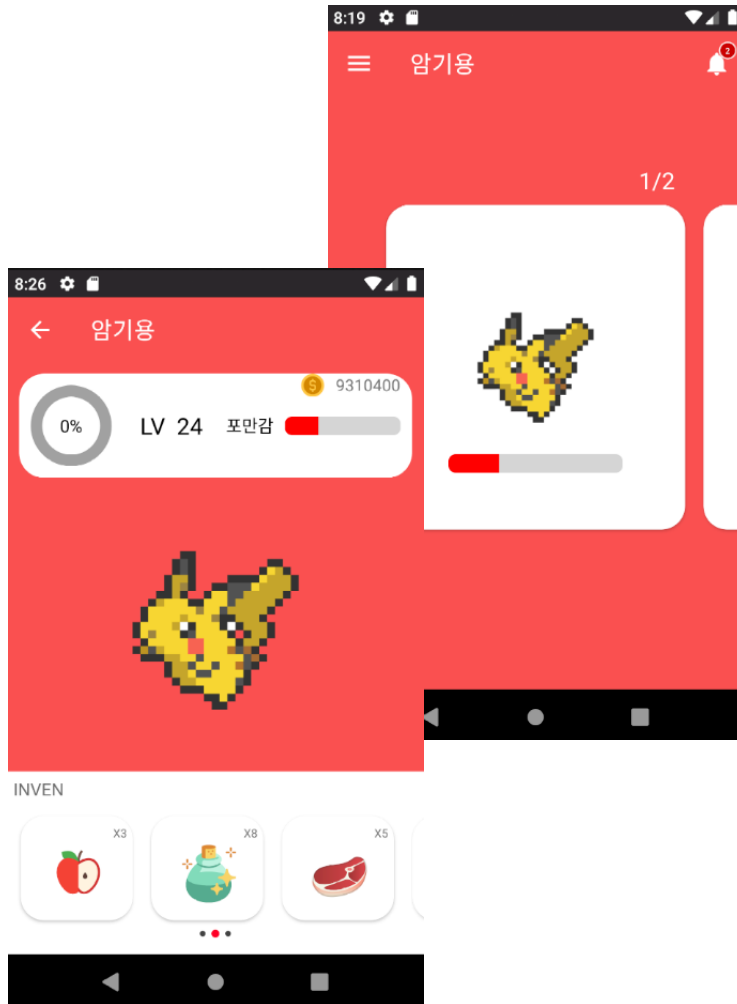
01

02

≫≫ 자신의 용 목록 메뉴

03

04



세부 기능

- 용 목록 노출
- 용 키우기 기능

사용 기술

- volley 라이브러리로 spring 연동
- 목록 화면, 아이템 목록 viewpager 사용

담당 기능 - Android

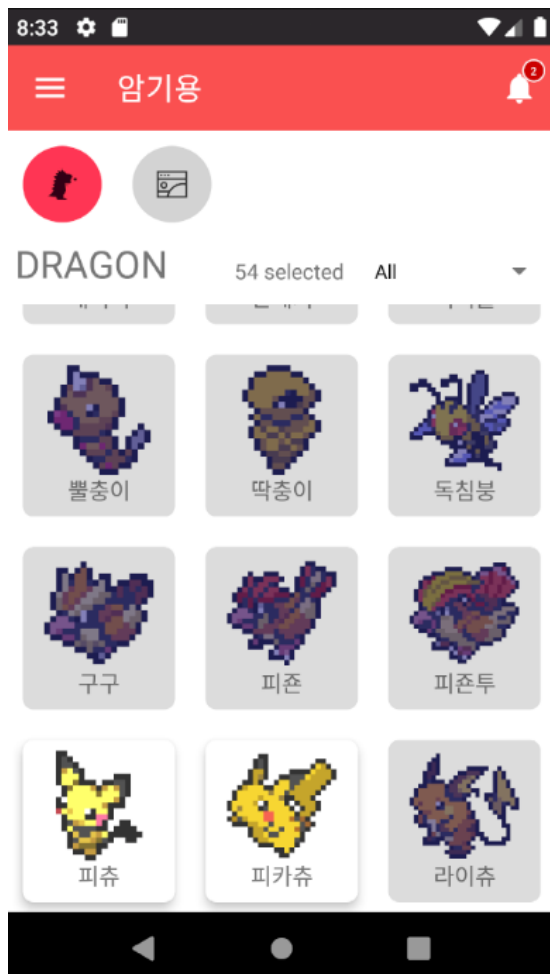
01

02

아이템 목록 메뉴

03

04



세부 기능

- 용, 배경 아이템 전체 노출 기능
- select box로 보유중인 아이템 분류 기능 (All, Found, NotFound)

사용 기술

- grid layout인 recyclerview 활용
- viewpager안에 TabLayout 넣어 드래그 가능하도록 설정

담당 기능 - Android

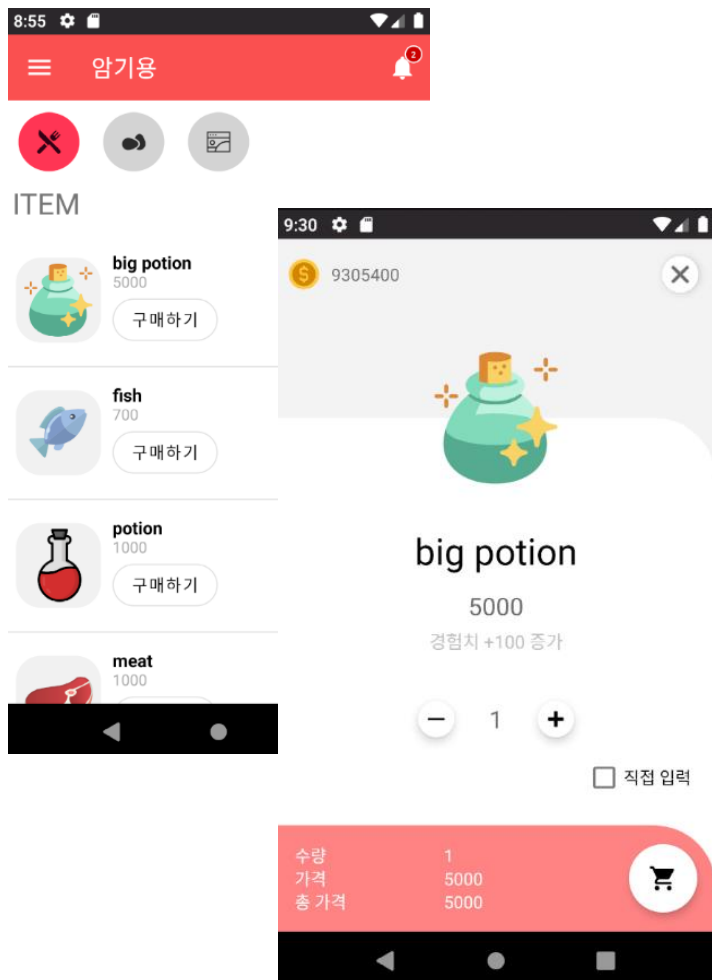
01

02

>> 상점 메뉴

03

04



세부 기능

- 아이템 구매, 구매 제한 기능

사용 기술

- linear layout인 recyclerview 활용
- TextChangedListener로 수량 변경 시 총 가격 변경

담당 기능 - Android

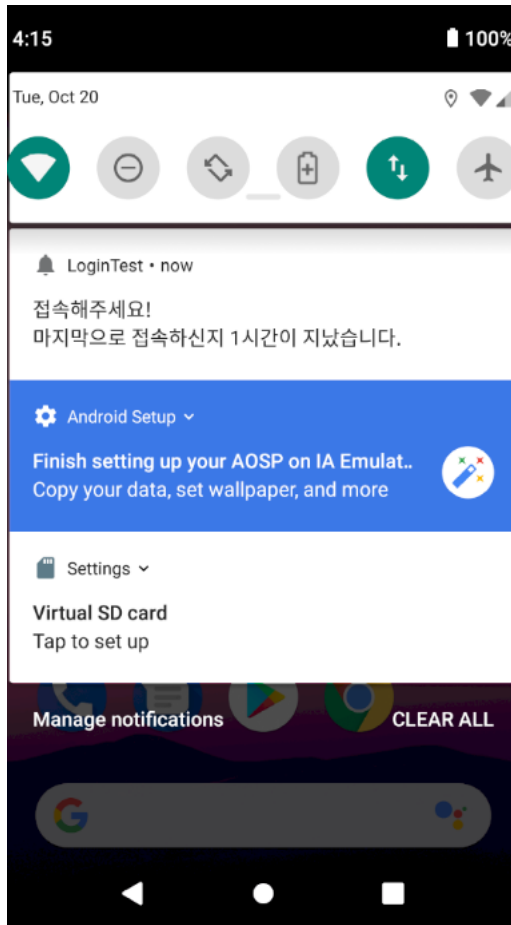
01

02

알림 기능

03

04



세부 기능

- 접속시간 & 용 포만감 알림 구현
- push알림 설정

사용 기술

- push알림 위해 BroadcastReceiver 사용
- notificationManager로 동작

문제 해결 - WEB

용 키우기 메뉴

- 용 랜덤 진화 설정 시 dragonId를 난수로 지정하여 dragonId가 중복으로 설정되는 문제

```
<select id="findNotUsedId" resultType="integer">
    select dragonlist.dragonid from dragonlist
    where eggid=#{eggId} and dragonlist.dragonid not in
    (select dragonid from dragoninfo where userid=#{userId})
</select>
```

→ DB에 저장되지 않은 id값만 배열 형식으로 뿌리도록 설정

알림 기능

- 사용자가 알림을 확인하면 count를 0으로 설정하는데 페이지가 이동되면 count가 초기화되는 문제

```
stompClient.send("/app/chat", {},
    JSON.stringify({'text':text,
    'clicked':sessionStorage.getItem("clickedItem")}));
```

→ sessionStorage 함수 이용하여 현재 세션의 클릭 값 저장

문제 해결 - Android

≫≫ 용 키우기 메뉴

- Adapter에서 Activity의 개체를 불러오지 못하는 문제

```
public class DragonDetailActivity extends AppCompatActivity implements InventoryAdapterCallBack,  
  
public void setOnShareClickedListener(InventoryAdapterCallBack listener) {  
    this.listener = listener;  
}
```

→ interface를 생성해 activity에서 구현하고 이를 adapter에서 처리

프로젝트 마무리

»» 형상관리



mainWrapper, mainContents 추가	24 9 2020 17:10
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 16:36
충돌	24 9 2020 16:36
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 16:34
search css 수정	24 9 2020 16:34
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 16:22
드래곤 삭제시 css 수정, 삭제 드래곤 보이지 않는	24 9 2020 16:20
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 16:13
login 합침	24 9 2020 16:12
no change	24 9 2020 15:54
rollback rename	24 9 2020 15:46
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 15:34
rename study.controller	24 9 2020 15:33
rename study.controller	24 9 2020 15:33
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 15:10
StudyController.java getAllWordList -> getAllMyV	24 9 2020 15:09
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 15:09
포만감 증가 오류 수정, 포션 아이템 추가, backgro	24 9 2020 15:08
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 13:46
search css 수정	24 9 2020 13:46
Merge branch 'master' of https://github.com/chu:	24 9 2020 13:46
wordList관련 css 수	24 9 2020 13:45
shop - 구매개수 설정 오류 수정, dragonpanel col	24 9 2020 12:16
background 기본 설정	24 9 2020 12:01

commit, pull, push 터득

병합 충돌이 발생할 경우

원격 저장소 위주로 병합하여 해결

SourceTree 활용하여 형상관리

➤➤ 개선사항

- Android push알림 : FCM 사용하여 원격으로 전송
- Android 프로젝트 구조화
: 다른 사람이 알아보기 쉽도록 개발(클린코드의 중요성)
- Web project 강제종료시 접속시간 체크 해제 설정
- Git으로 형상관리 시 병합 충돌 최소화 노력
: branch, fetch 사용

암기용 프로젝트

Thank you

이혜정