**Kompilieren:**

clang++ -std=c++17 -o wxApp main.cpp `wx-config --cxxflags --libs` -I/opt/homebrew/opt/opencv/include/opencv4 -L/opt/homebrew/opt/opencv/lib -lopencv\_core -lopencv\_imgcodecs -lopencv\_highgui -lopencv\_videoio -lopencv\_imgproc

in Terminal eingeben (zuvor ins src-Verzeichnis wechseln)

**Programm ausführen:**

./wxApp