



# Phân công





#### Nguyễn Ngọc Trà My

Lập trình server Lập trình phần nhắn tin Đăng nhập, đăng ký



### **Bùi Hoàng Trúc Anh**

Lập trình client Lập trình phần nhắn tin



#### Lê Hoàng Oanh

Lập trình client Lập trình phần kết bạn Thuyết trình



#### Vũ Vinh Hiển

Lập trình server Thiết kế ứng dụng Mã hóa mật khẩu



# Nội dung



Lập trình ứng dụng



**Demo** 





Thiết kế ứng dụng



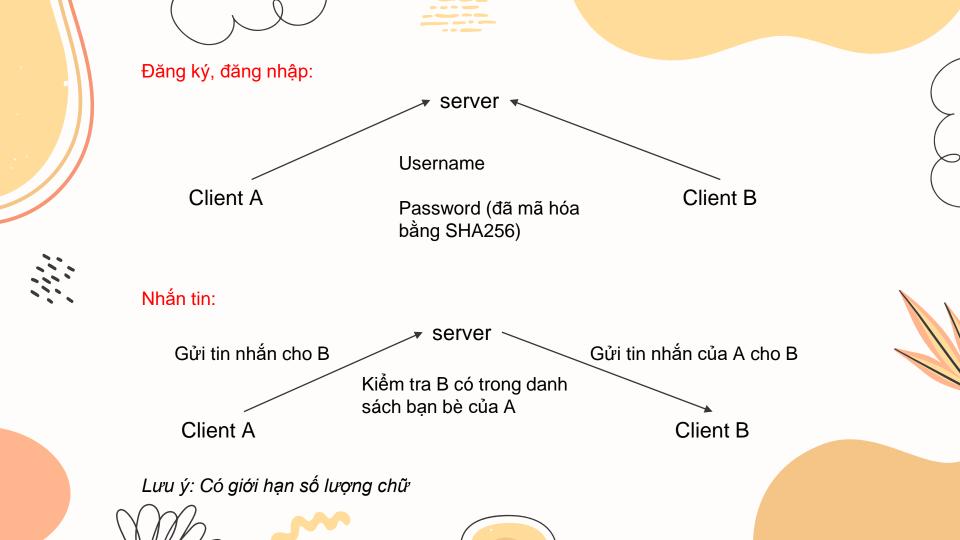


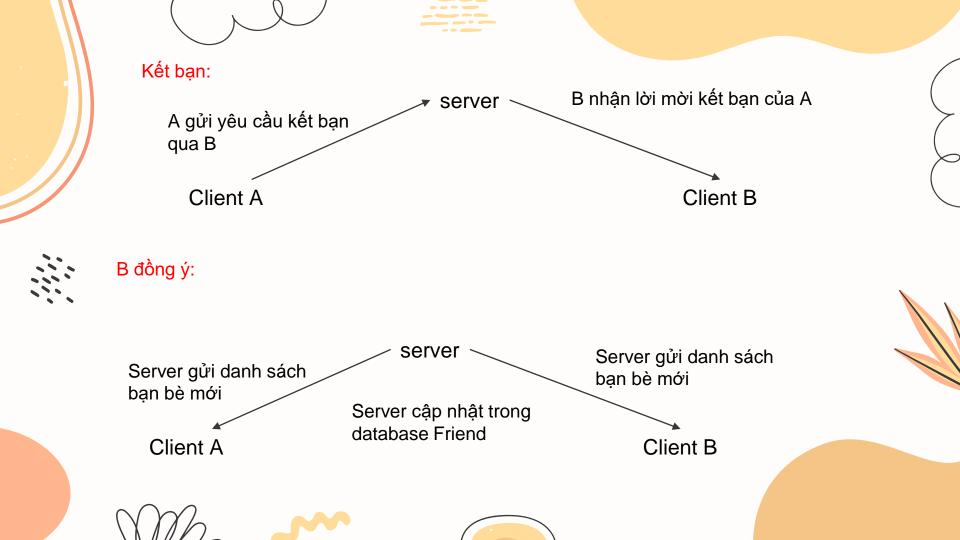


# 01 🕇 Lập trình ứng dụng

Tìm hiểu được cơ chế hoạt động của TcpClient, TcpListener và Thread để viết ứng dụng Chat trong mạng Lan, và sử dụng SQL database để lưu trữ thông tin tài khoản.

Chương trình Chat được xây dựng với khả năng gửi các được văn bản qua lại giữa các user thông qua sự điều khiển của một Server trong mạng Lan.











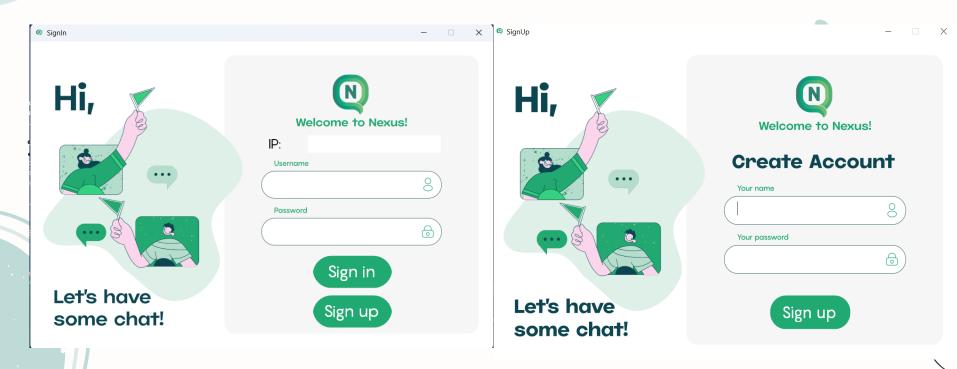






Form đăng nhập:

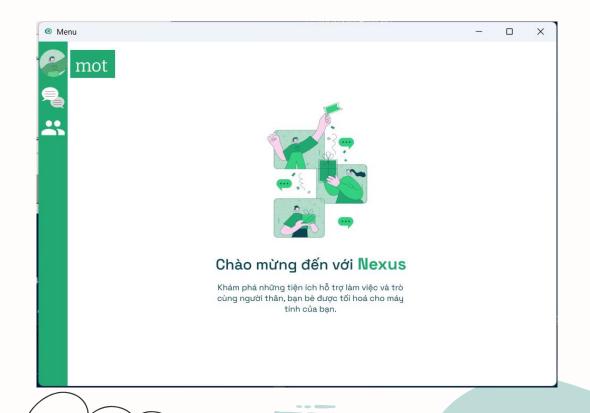
#### Form đăng ký:



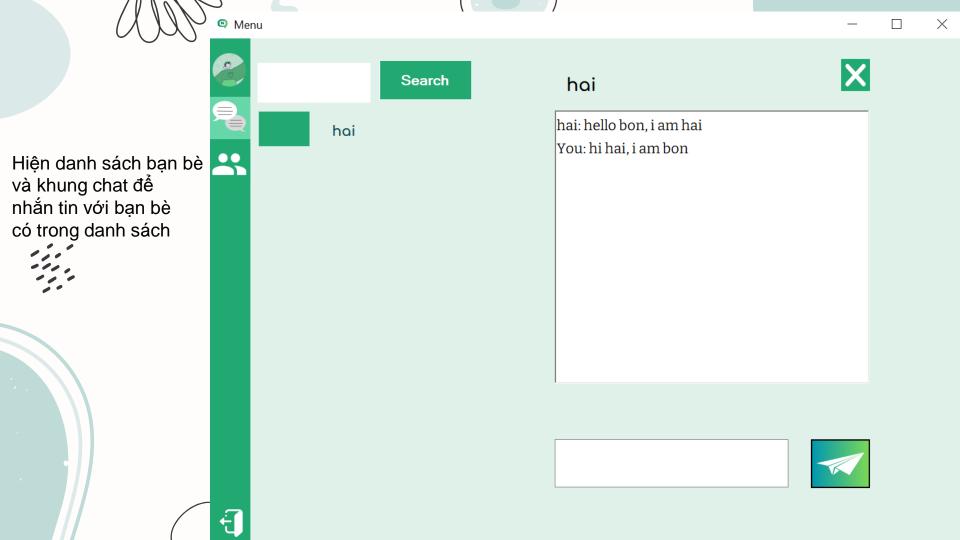


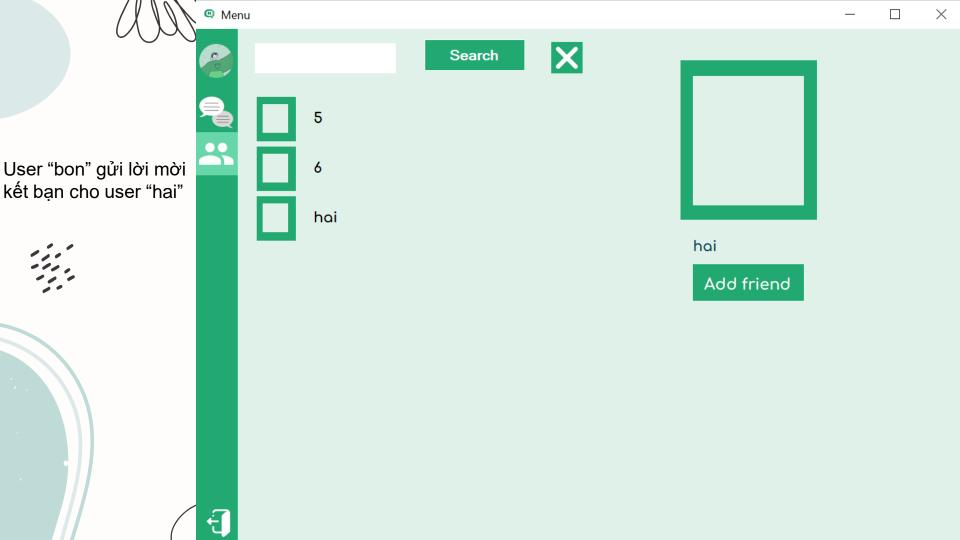


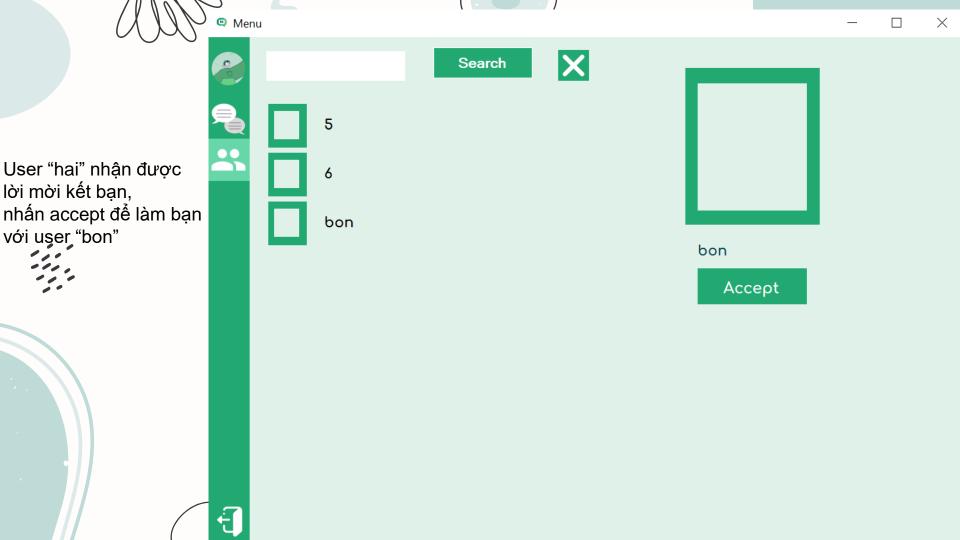
Sau khi người dùng đăng ký, đăng nhập xong thì sẽ được đưa vào menu của ứng dụng Ở góc trên bên trái màn hình hiển thị username của người dùng ứng dụng

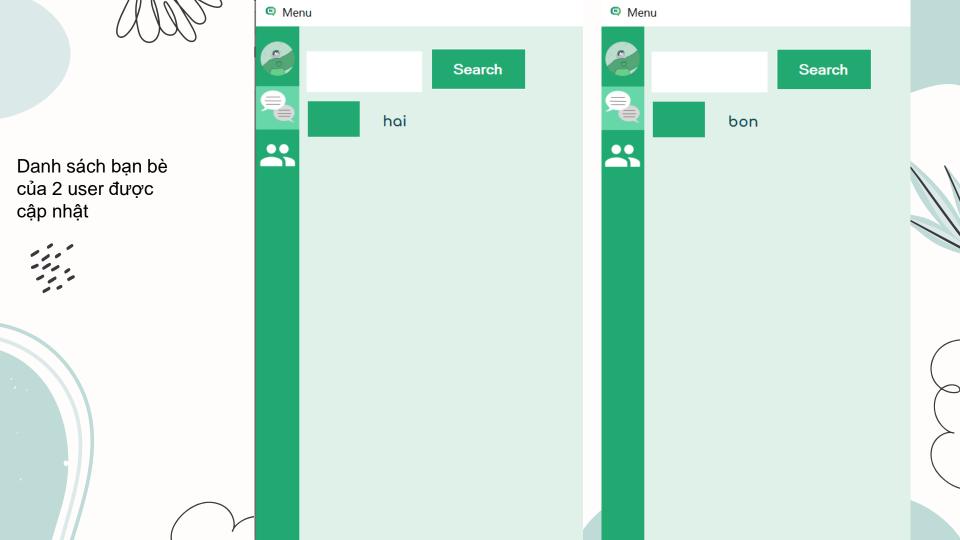


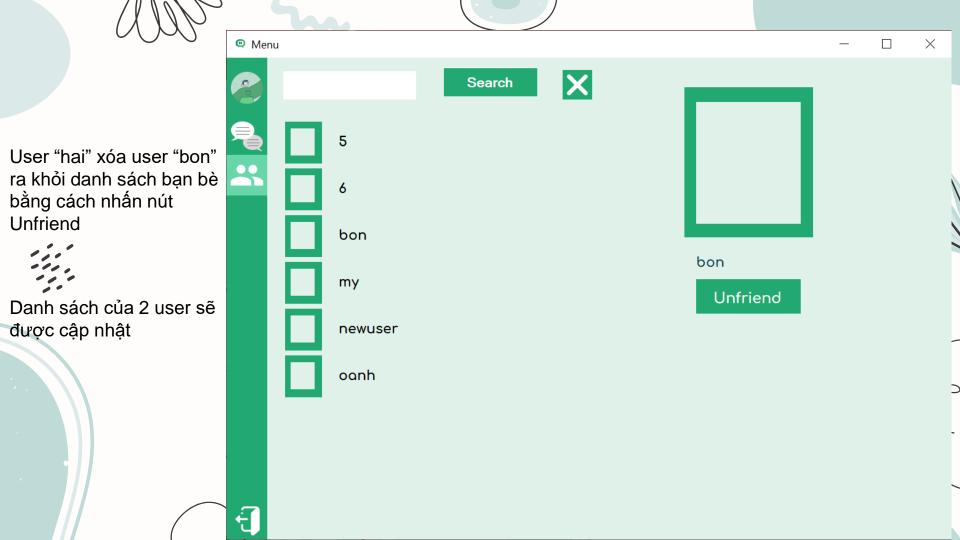














\_\_\_\_\_



## Kết quả demo

Đề tài "Chương trình Chat" đã thực hiện được các nội dung sau:

- Tìm hiểu được cách thức lập trình TcpClient, TcpServer và lập trình đa luồng trên môi trường .NET
- Tìm hiểu được cách thức hoạt động của một chương trình Chat đơn giản.

Tiêu chí	Mô tả
App Logic+Socket logic	Có thể gửi lời mời, đồng ý kết bạn, xóa bạn và nhắn tin sử dụng TcpClient, TcpListener
I/O	Làm việc với các luồng nhập xuất
Database	Làm việc với database
Thread	Làm việc đa luồng
Sign up/Sign in	Đăng ký, đăng nhập
Multiclient	Nhiều client-một server
Cryptography	Mã hóa mật khẩu, mã hóa đầu cuối
Demo via Lan	Demo sử dụng mạng Lan

