

## ASSIGNMENT 01

Môn học: **Lập trình an toàn & Khai thác lỗ hổng phần mềm**

Tên chủ đề: **Quy trình phát triển phần mềm - SDLC**

Mã môn học: NT521 – Năm học 2023 - 2024

### 1. NỘI DUNG THỰC HIỆN

Giả sử bạn đang là trưởng dự án (project manager) cho một công ty **chuyên về phát triển và cung cấp các dịch vụ phần mềm** có tên *Bạn Nhà Nông* hay *BNN*. Khách hàng tiềm năng của công ty là công ty trách nhiệm hữu hạn *Hai Lúa*. Công ty Hai Lúa có kế hoạch phát triển một hệ thống thương mại điện tử *hailua.com.vn* nhằm cung cấp các dịch vụ cho việc quảng bá, mua và bán các sản phẩm nông nghiệp ở Việt Nam. Mô hình hoạt động **giống như ebay.com**. Giám đốc công ty BNN phân công bạn phụ trách dự án này.

Dự án tương đối lớn với số thành viên khoảng 15-20 người và thời gian thực hiện từ 8 tháng đến 1 năm.

**a.** Hãy nêu ra các điểm thuận lợi và bất lợi nếu áp dụng phương pháp Waterfall, Rational Unified Process (RUP) và Scrum.

**b.** Hãy đưa ra các giả định (hay điều kiện) của dự án để mỗi phương pháp trên là phù hợp nhất với dự án.

### 2. GỢI Ý – THAM KHẢO

- Tham khảo bài giảng môn học.

## YÊU CẦU CHUNG

- Sinh viên tìm hiểu và thực hiện bài tập theo yêu cầu, hướng dẫn.
- Nộp báo cáo kết quả chi tiết những việc (**Report**) bạn đã thực hiện, quan sát thấy và kèm ảnh chụp màn hình kết quả (nếu có); giải thích cho quan sát (nếu có).
- Sinh viên nộp báo cáo theo thời gian quy định trên course.

### Báo cáo:

- File **.PDF**. Tập trung vào nội dung, không mô tả lý thuyết.
- Đặt tên theo định dạng: **[Mã lớp]-AssignmentX\_NhomY**. (trong đó X là Thứ tự Bài tập, Y là mã số thứ tự nhóm trong danh sách nhóm đăng ký đồ án môn học).  
*Ví dụ: [NT521.011.ATCL]-Assignment01\_Nhom03.*
- Nếu báo cáo có nhiều file, nén tất cả file vào file .ZIP với cùng tên file báo cáo.
- Nộp file báo cáo trên theo thời gian đã thống nhất tại [courses.uit.edu.vn](https://courses.uit.edu.vn).

### Đánh giá:

- Hoàn thành tốt yêu cầu được giao.
- Có nội dung mở rộng, ứng dụng.

*Bài sao chép, trễ, ... sẽ được xử lý tùy mức độ vi phạm.*

**HẾT**