

# Rapport de Projet de semestre

Génie Informatique

## GESTION D'UNE SALLE DE SPORT

Réalisé par

Encadré par

OUROUHOU Lhoussaine

ELQOUSSI Doha

LAHSAINI Maryam

KADIM Mouad

Mr. NEJEOUI Abderrazzak

## Remerciements

Avant tout développement sur cette expérience, il apparaît opportun de commencer ce rapport de projet par remerciement à notre Professeur Monsieur **Najoui** encadrant de projet qui nous assisté au cours de ce projet, et qui nous a formé et accompagné tout au long de cette expérience avec beaucoup de patience et de pédagogie.

Nous profitons de cette tribune pour remercier les personnes qui de passage, ont pu nous apporter leur contribution, que ce soit au niveau des idées jusqu'à celui des conceptions, Qu'elles trouvent ici l'expression de nous sincère reconnaissance.

## La problématique

**La gestion des données est un critère essentiel pour toute entreprise ou établissement il se peut que ça soit une gestion de stock, gestion des ressources humaines... Pour ce projet on a opté pour le cas d'une salle de sport qui aura besoin de gérer l'ensemble de ses clients à travers une interface simple et pratique. Cette gestion sera bien sûr traitée à travers une base de données stockée sur le local ou sur un serveur privé de la salle.**

**Pour le cas de ce projet on prend la gestion des clients d'une salle de sport comme exemple.**

**Pour mener à bien notre projet, nous avons entamé notre travail par une étude théorique détaillée en premier lieu, en second lieu, nous nous sommes focalisés sur une étude technique pour maîtriser les langages et les outils de développement à utiliser(javaFX, Scene Builder,Mysql...).**

## Table des matières

### -Chapitre I :

#### I-1- Le Modèle Fonctionnel

### -Chapitre II :

#### II-1 Outils Techniques

##### **II-1-a JavaFX**

##### **II-1-b Scene Builder**

##### **II-1-c Mysql**

### II-2-Login :

II-2-1-Authentification d'un admin => Bouton « login»

### II-3- Sports:

II-3-1-Sports => Bouton « Nouveau Sport»

II-3-2-Sports => Bouton « Modifier Sport»

II-3-3-Sports => Bouton « Supprimer Sport»

### II-4-Entraîneurs:

II-4-1-Entraîneurs => Bouton « Ajouter Entraîneur»

### II-5-Séances :

II-5-1-Séances => Bouton « Modifier séance»

## II-6-Clients :

II-6-1-Clients => Bouton « View All»

II-6-2-Clients => Bouton « ok»

II-6-3-Clients => Bouton « Ajouter client»

II-6-3-1-Ajouter clients => Bouton « Back»

II-6-3-2-Ajouter clients => Bouton «Reset»

II-6-3-3-Ajouter clients => Bouton « Send»

II-6-3-4-Ajouter clients => Bouton « Select image»

II-6-4-Clients => Bouton « Supprimer client»

II-6-5-Clients => Bouton « Modifier client»

## II-7-Tarifs :

II-7-1-Tarifs => Bouton «Modifier Tarif»

## II-8-Payements :

## II-9-Priviligés :

II-9-1-Priviligés => Bouton «Ajouter admin»

II-9-2-Priviligés => Bouton «Modifier admin»

II-9-3-Priviligés => Bouton «Supprimer admin»

## -Chapitre III :

### - conclusion

---

# CHAPITRE I :

## Partie Conception

- Le Modèle Fonctionnel
  - Le modèle conceptuel des données
- 

### I-1-Le Modèle Fonctionnel :

Le modèle fonctionnel répond au besoin de gestion de la base de données. Il permet de définir la structure principale de cette dernière et de mettre les règles de gestion en claire.

Pour notre projet on se place dans un cas d'une application qui a comme but principale l'apprentissage et l'enrichissement de notre culture informatique, c'est pour cela que le modèle de l'application sera modeste mais en même temps qui répond à quelques critère de la gestion.

On aura donc à gérer les clients et les droits de l'administrateur.

Dans la gestion des clients on traitera :

- La liste des clients de la salle.
- Ajouter un nouvel client.

- Modifier et supprime client.
- Chercher un client.

Dans la gestion des entraineurs on traitera :

- La liste des entraineurs de la salle.
- Ajouter un nouvel entraineur.
- Modifier et supprime entraineur.

Dans la gestion des admin on traitera :

- La liste des admin.
- Ajouter un nouvel admin.
- Modifier et Supprime admin.

Dans la gestion des sports on traitera :

- Ajouter un nouveau sport.
- Supprimer sport.

Dans la gestion des tarifs on traitera :

- Modifier tarif.

---

## CHAPITRE II :

### Parte Technique

- Outils Techniques
  - L'administration
  - Inscription / réinscription
  - Paiement
  - Edition
- 

#### II-1-Outils Techniques :

##### II-1-a-JavaFX :



JavaFX est une technologie créée par Sun Microsystems qui appartient désormais à Oracle, à la suite du rachat de Sun Microsystems par Oracle le 20 avril 2009.



Avec l'apparition de Java 8 en mars 2014, JavaFX devient la bibliothèque de création d'interface graphique officielle du langage Java, pour toutes les sortes d'application (applications mobiles, applications sur poste de travail, applications Web), le développement de son prédécesseur Swing étant abandonné (sauf pour les corrections de bogues).

JavaFX est désormais une pure API Java (le langage de script spécifique qui a été un temps associé à JavaFX est maintenant abandonné).

- Dans JavaFX, le monde entier est une scène.
- Dans JavaFX, gestionnaires de disposition sont des nœuds.
- JavaFX a amélioré la gestion des événements.
- JavaFX supporte les propriétés.
- JavaFX est skinnable avec CSS.
- JavaFX a des contrôles plus réguliers
- L'animation est plus facile dans JavaFXJavaFX

## II-1-b-Scene builder :



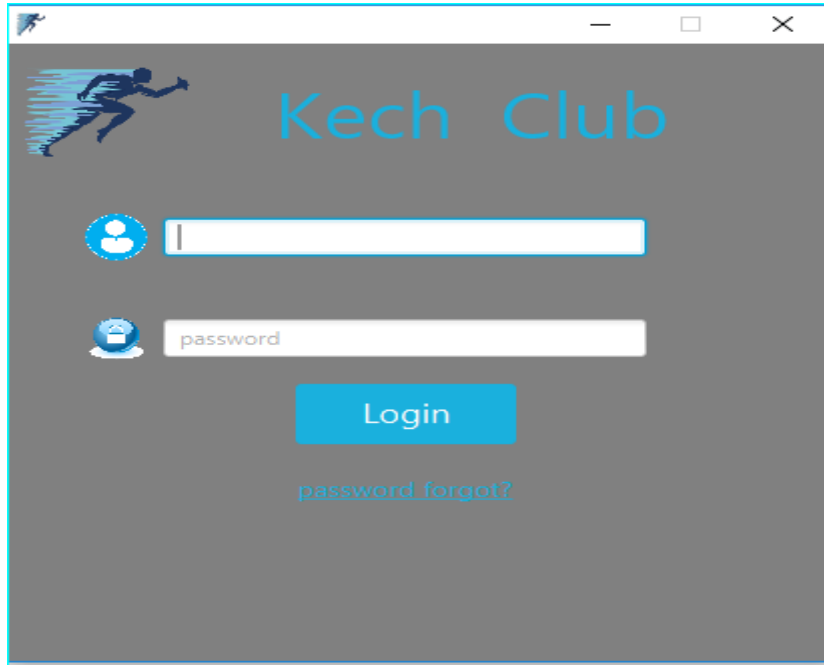
JavaFX Scene Builder : est un outil de présentation visuelle qui permet aux utilisateurs de concevoir rapidement des interfaces utilisateur d'application JavaFX, sans codage. Les utilisateurs peuvent glisser et déposer des composants de l'interface utilisateur dans une zone de travail, modifier leurs propriétés, appliquer des feuilles de style et le code FXML de la mise en page qu'ils créent est automatiquement généré en arrière-plan. Le résultat est un fichier FXML qui peut ensuite être combiné avec un projet Java en liant l'interface utilisateur à la logique de l'application.

## II-1-b-Mysql :



MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde<sup>3</sup>, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, et Microsoft SQL Server.

## II-2-Login :

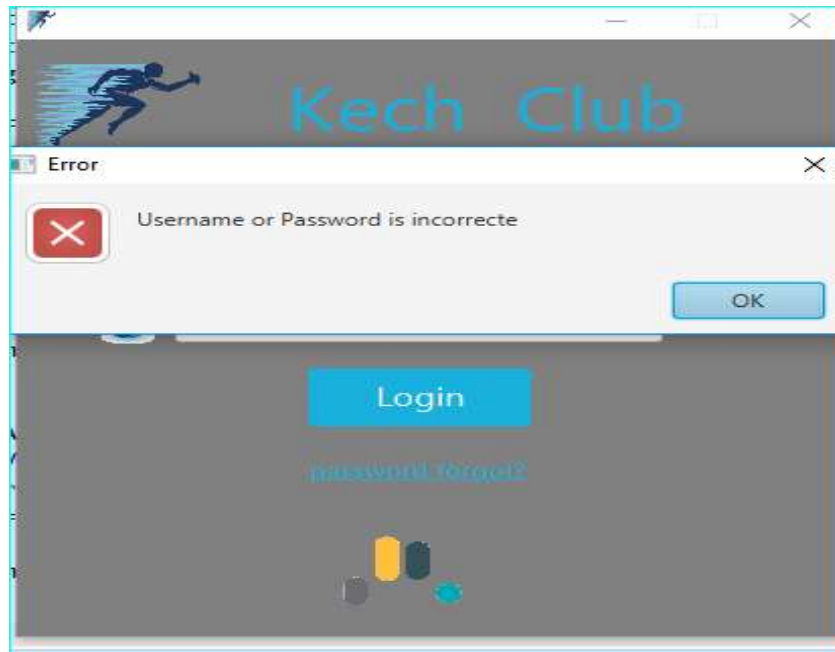


The screenshot shows a web browser window with the title "Kech Club". The page has a dark gray background. At the top left, there is a logo of a running person. To the right of the logo, the text "Kech Club" is displayed in a light blue font. Below the logo, there are two input fields. The first field is preceded by a user icon and contains a single character. The second field is preceded by a lock icon and contains the text "password". Below these fields is a blue button labeled "Login". At the bottom, there is a link labeled "password\_forgot?" in a light blue font.

Au début quand la base de donnée est vide c'est-à-dire ne contient aucun admin on peut se connecter avec login admin et password admin.

## II-2-1-Authentification d'un admin => Bouton « login»

Si le mot de passe est incorrect

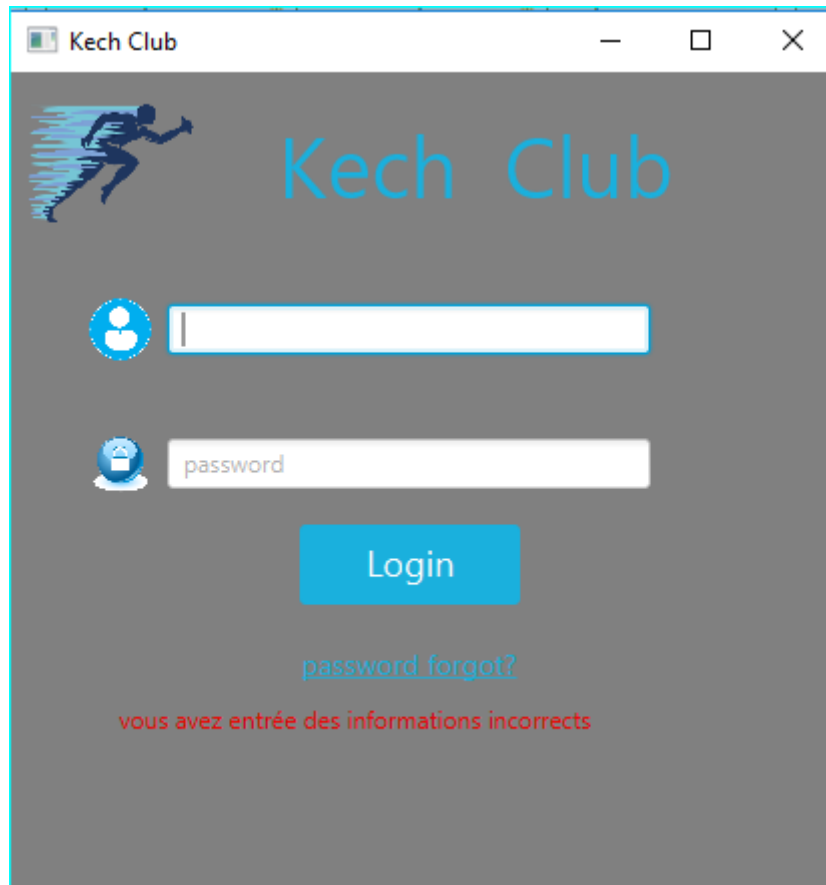


si l'admin a oublié le mot de passe

A screenshot of a web browser window displaying the 'Kech Club' registration page. The page has a blue background and a dark header with the text 'Kech Club'. Below the header, there are five white input fields with placeholder text: 'enter your name', 'enter your surname', 'enter your email', and 'enter your tel'. At the bottom of the page, there are two green buttons: 'Annuler' (Cancel) and 'Envoyer' (Send).

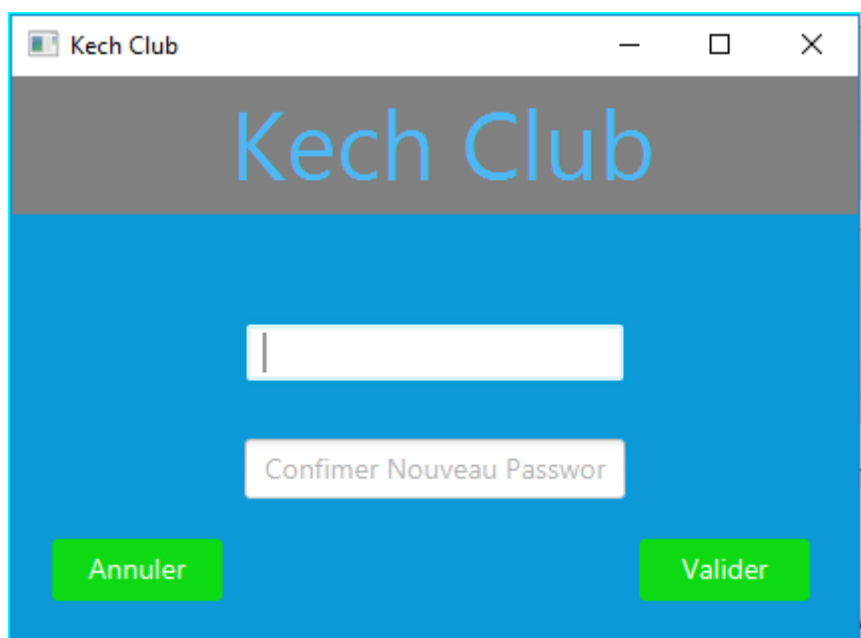
si l'admin qui a oublié le mot de passe a saisi des informations

incorrect qui n'existe pas dans la base de données.



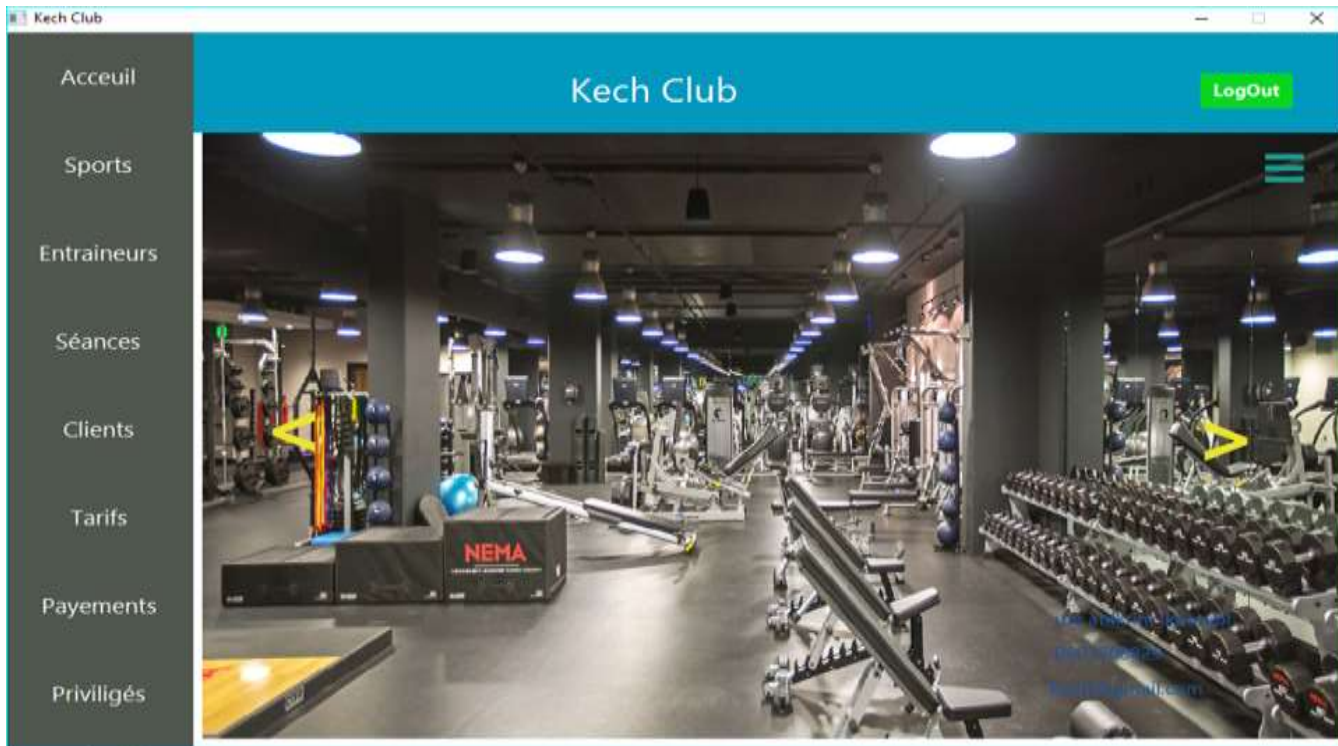
The screenshot shows a web browser window titled "Kech Club". The page has a dark gray background. At the top left is a logo of a person running. To the right of the logo, the text "Kech Club" is displayed in a large, light blue font. Below the logo, there are two input fields: the first is preceded by a person icon and the second by a padlock icon. The second field contains the text "password". Below these fields is a blue "Login" button. Under the button, there is a link "password forgot?" in light blue. At the bottom, a red error message reads "vous avez entrée des informations incorrects".

Après si il a entré des informations correcte il peut changer le mot de passe :



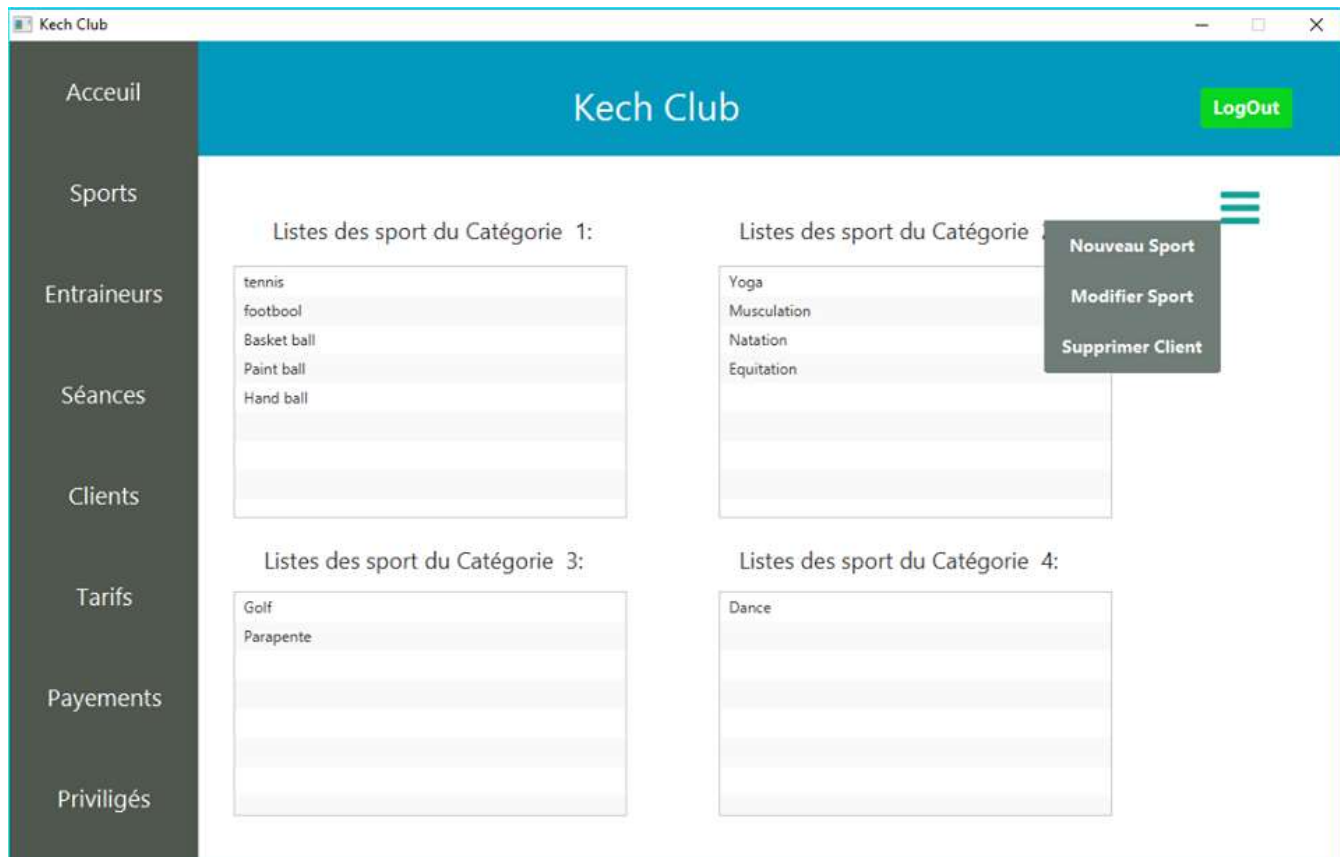
The screenshot shows a web browser window titled "Kech Club". The page has a blue background. At the top, the text "Kech Club" is displayed in a large, light blue font. Below this, there is a white input field. Under the input field is a button labeled "Confimer Nouveau Passwor". At the bottom of the page, there are two green buttons: "Annuler" on the left and "Valider" on the right.

Si l'authentification s'est bien passée, on passe à l'interface suivant :  
Comme c'est affiché sur la page d'accueil de l'interface, il y a un slider d'image où vous pouvez visualiser les images de la salle de sport



## II-3- Bouton Sports:

Les catégories du sport disponible dans la salle



The screenshot displays the Kech Club web application. The interface features a sidebar menu on the left with the following items: Accueil, Sports, Entraîneurs, Séances, Clients, Tarifs, Payements, and Priviligés. The main content area has a blue header with the text "Kech Club" and a green "LogOut" button. Below the header, there are four sections for sports lists, each titled "Listes des sport du Catégorie X:". The first section (Category 1) lists: tennis, football, Basket ball, Paint ball, and Hand ball. The second section (Category 2) lists: Yoga, Musculation, Natation, and Equitation. The third section (Category 3) lists: Golf and Parapente. The fourth section (Category 4) lists: Dance. A dropdown menu is visible on the right side of the second section, containing the options: Nouveau Sport, Modifier Sport, and Supprimer Client.



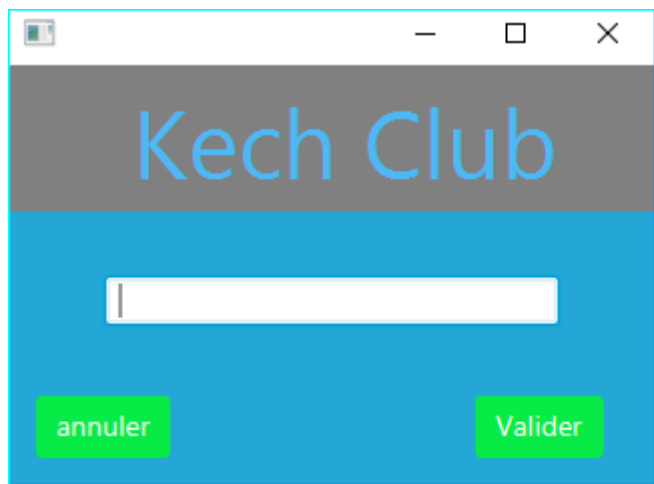
### II-3-1-Sports => Bouton « Nouveau Sport »



The screenshot shows a window titled 'Kech Club' with a grey header. Below the header, there are three labels in teal: 'Categorie :', 'nom de sport :', and 'Entraîneur :'. The 'Categorie :' label is followed by a dropdown menu showing 'Categorie 1'. The 'nom de sport :' label is followed by a text input field. The 'Entraîneur :' label is followed by a text input field. At the bottom left is a green button labeled 'Annuler', and at the bottom right is a green button labeled 'Valider'.

Pour ajouter un nouveau sport: choisir la catégorie et entrer un nom de sport et le nom d'entraîneur.


### II-3-2-Sports => Bouton « Modifier Sport »



The screenshot shows a window titled 'Kech Club' with a grey header. Below the header, there is a single text input field. At the bottom left is a green button labeled 'annuler', and at the bottom right is a green button labeled 'Valider'.

Pour modifier le nom du sport.

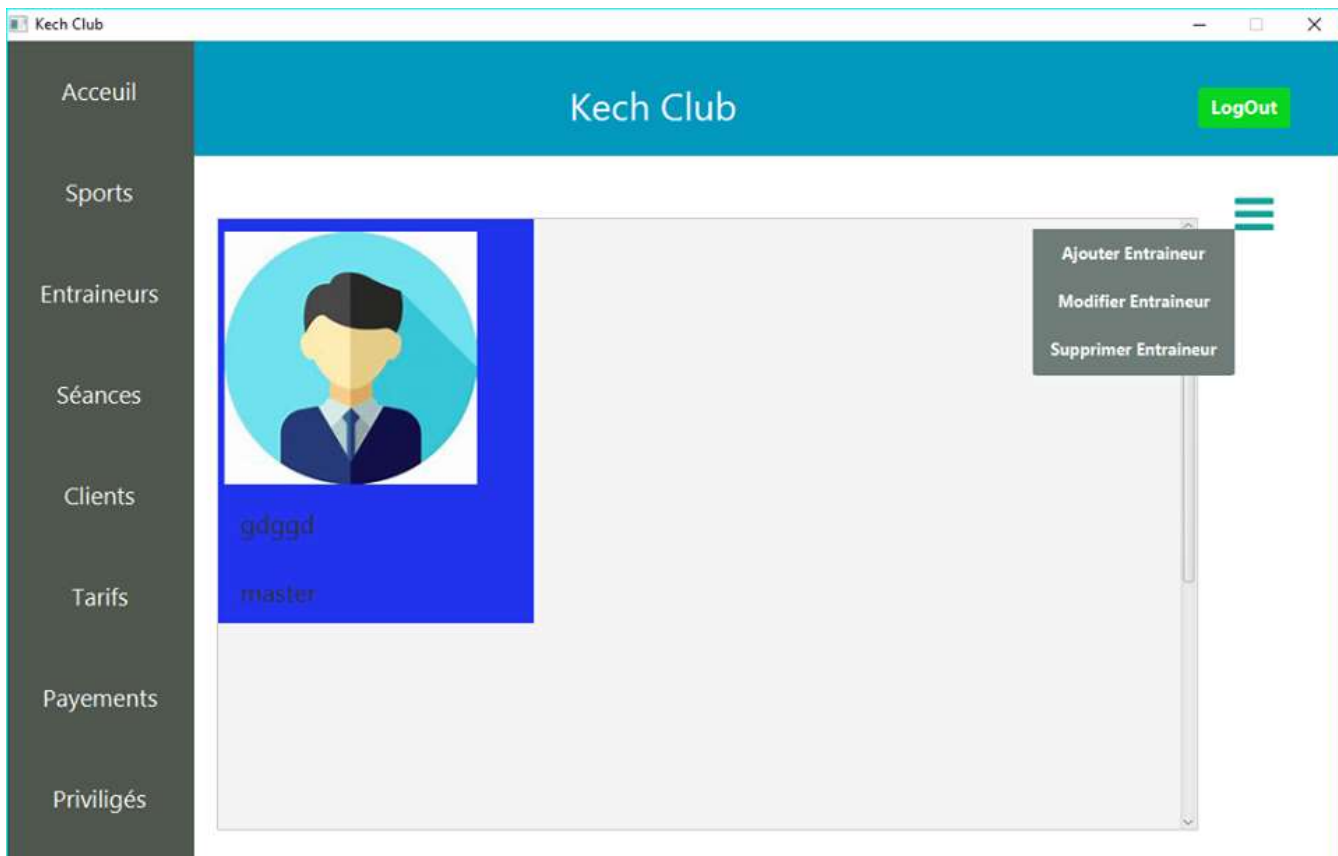
### II-3-3-Sports => Bouton « Supprimer Sport»



The screenshot shows a window titled 'Kech Club'. It has a grey header bar with the text 'Kech Club' in blue. Below the header is a large teal area containing a white search bar. At the bottom of the teal area are two green buttons: 'Annuler' on the left and 'Supprimer' on the right.

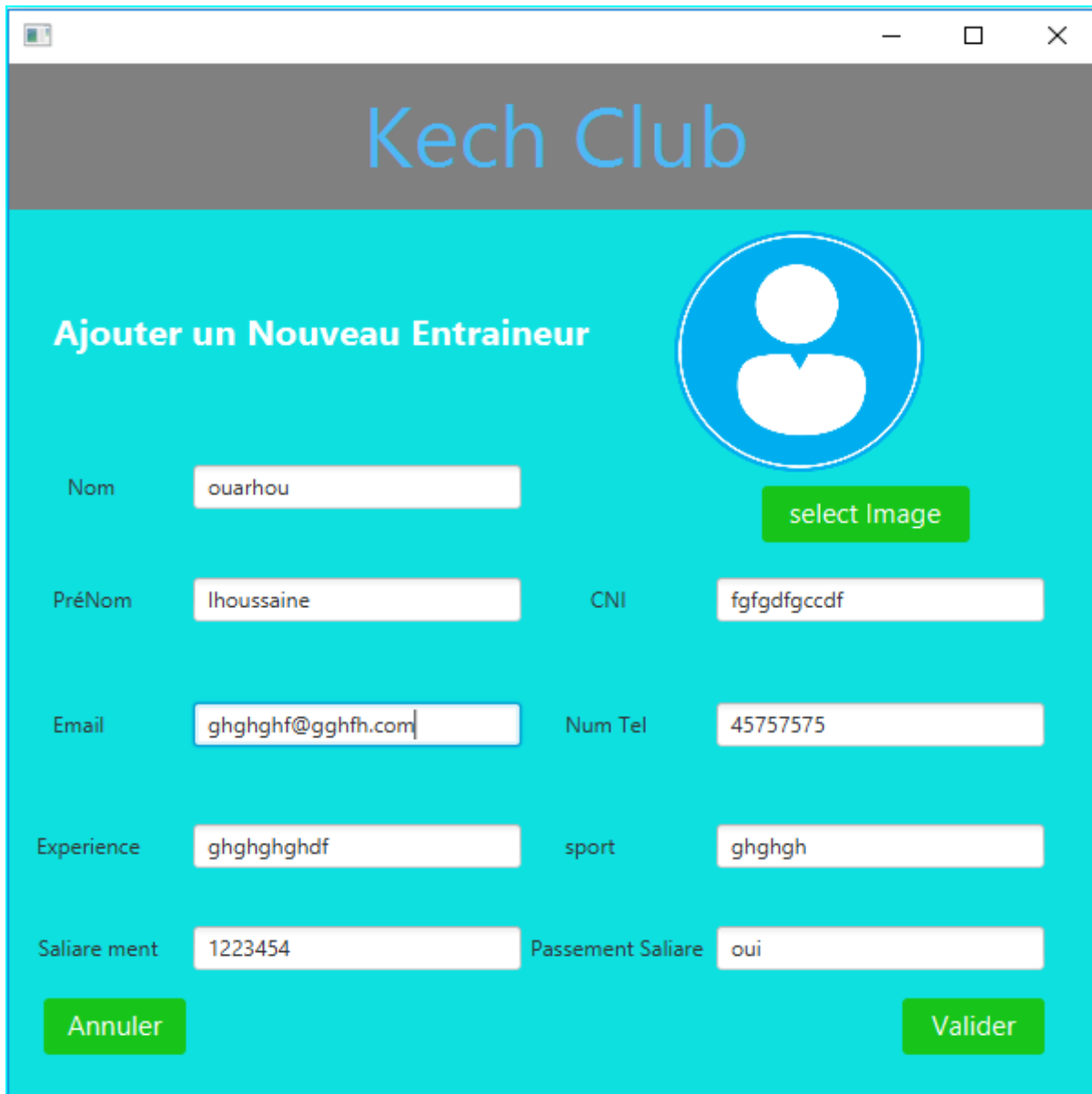
Pour supprimer un sport entrer le nom du sport.

## II-4-Entraîneurs:



L'interface d'entraîneur contient la photo d'entraîneurs qui existent dans la base de données et leurs informations.

## II-4-1-Entraîneurs => Bouton « Ajouter Entraîneur »



The screenshot shows a web browser window titled 'Kech Club'. The main heading is 'Ajouter un Nouveau Entraîneur'. To the right of the heading is a circular icon representing a person. Below the heading, there are several input fields for form data:

Field Label	Value
Nom	ouarhou
PréNom	lhossaine
CNI	fgfgdfgccdf
Email	ghghghf@gghfh.com
Num Tel	45757575
Experience	ghghghghdf
sport	ghghgh
Saliare ment	1223454
Passement Saliare	oui

At the bottom left is a green button labeled 'Annuler'. At the bottom right is a green button labeled 'Valider'. There is also a green button labeled 'select Image' next to the 'Nom' field.

Pour ajouter un entraineur dans la base de données pour qu'il s'affiche dans l'interface précédente il faut remplir les champs au-dessus.



Le bouton select image nous permet de sélectionner une image pour l'entraîneur.

## II-5-Séances :

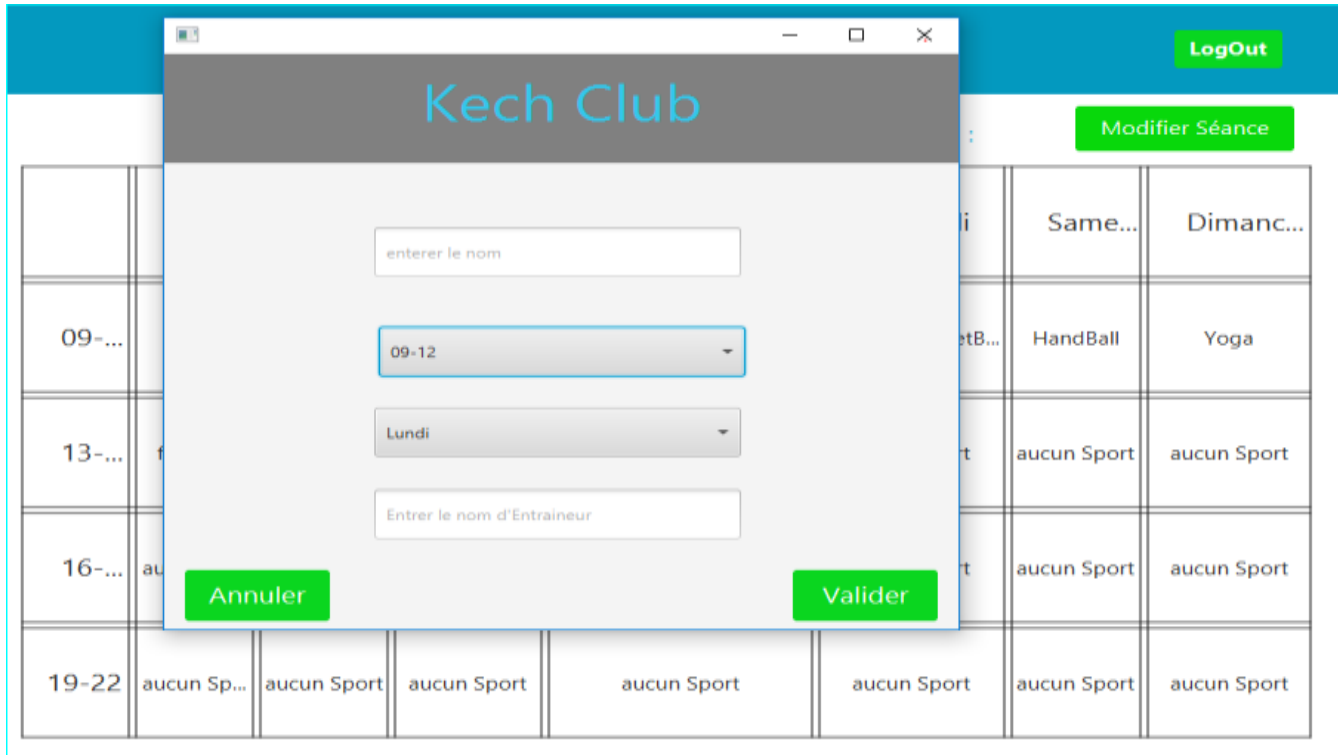
l'emploi de temps des séances programmer pour chaque semaine :

Modifier Séance

	Lundi	Mardi	Mercre...	Jeudi	Vendredi	Same...	Dimanc...
09-...	Tennis	Golf-Footb...	tennis-vole	Danse-Musculation-Fitne...	Nataion-basketB...	HandBall	Yoga
13-...	footBall	Paint Ball	Aerobi	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport
16-...	aucun Sp...	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport
19-22	aucun Sp...	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport	aucun Sport

Les séances disponible dans la salle de sport .

## II-5-1-Séances => Bouton « Modifier séance »



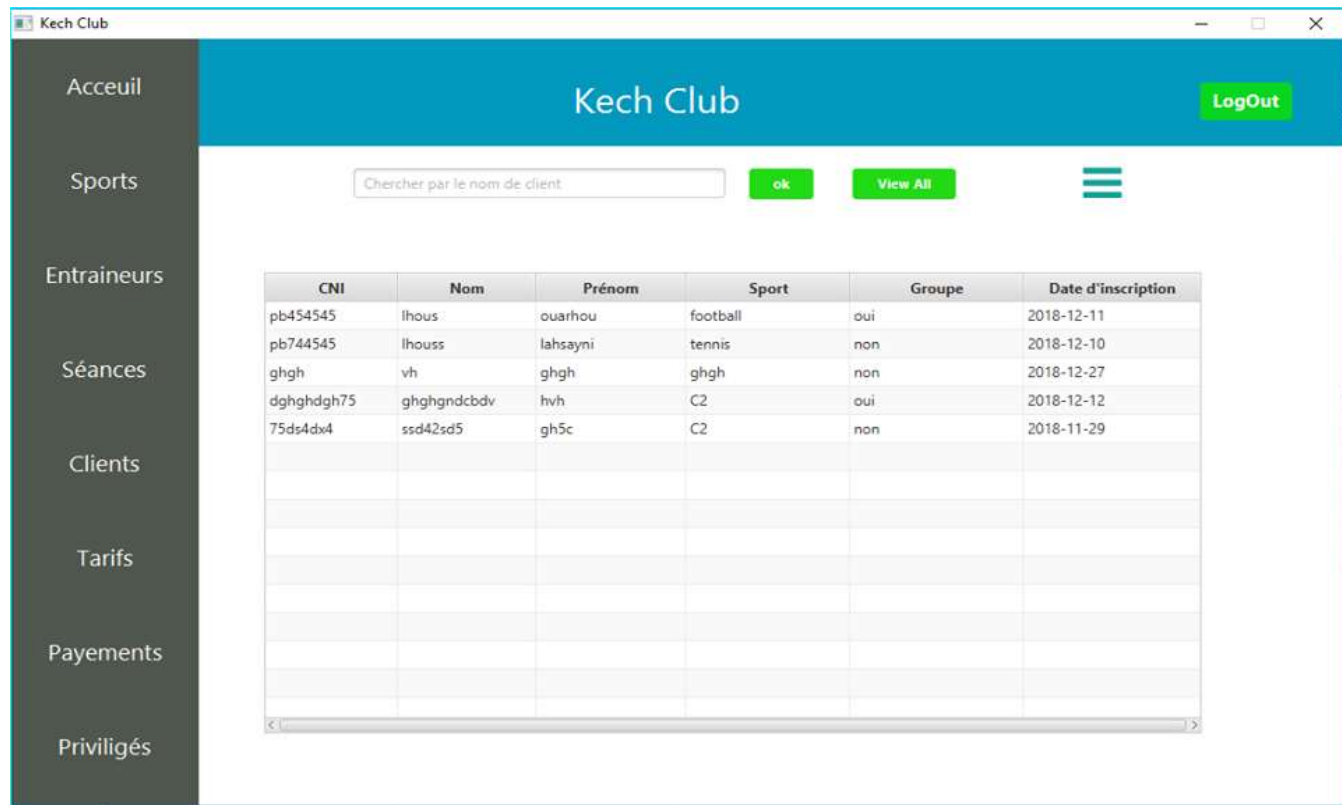
The screenshot shows a web application interface for 'Kech Club'. A modal window titled 'Kech Club' is open, displaying a form to modify a session. The form includes the following fields:

- A text input field labeled 'enterer le nom'.
- A dropdown menu currently showing '09-12'.
- A dropdown menu currently showing 'Lundi'.
- A text input field labeled 'Entrer le nom d'Entraîneur'.

At the bottom of the modal are two green buttons: 'Annuler' (Cancel) and 'Valider' (Validate). In the background, a table of sessions is visible, with a 'Modifier Séance' button above it. The table has columns for time slots and days, with some cells containing sport names like 'HandBall' and 'Yoga'.

Pour modifier une séance il faut donner la nouvelle sport et l'entraîneur correspondant .

## II-6-Clients :



The screenshot shows the 'Kech Club' web application. On the left is a dark sidebar with navigation links: Accueil, Sports, Entraîneurs, Séances, Clients, Tarifs, Payements, and Priviligés. The main content area has a blue header with 'Kech Club' and a 'LogOut' button. Below the header is a search bar labeled 'Chercher par le nom de client' with 'ok' and 'View All' buttons. A table displays client information with columns: CNI, Nom, Prénom, Sport, Groupe, and Date d'inscription.

CNI	Nom	Prénom	Sport	Groupe	Date d'inscription
pb454545	lhous	ouarhou	football	oui	2018-12-11
pb744545	lhous	lahsayni	tennis	non	2018-12-10
ghgh	vh	ghgh	ghgh	non	2018-12-27
dghghdgh75	ghghgndcbdv	hvh	C2	oui	2018-12-12
75ds4dx4	ssd42sd5	gh5c	C2	non	2018-11-29

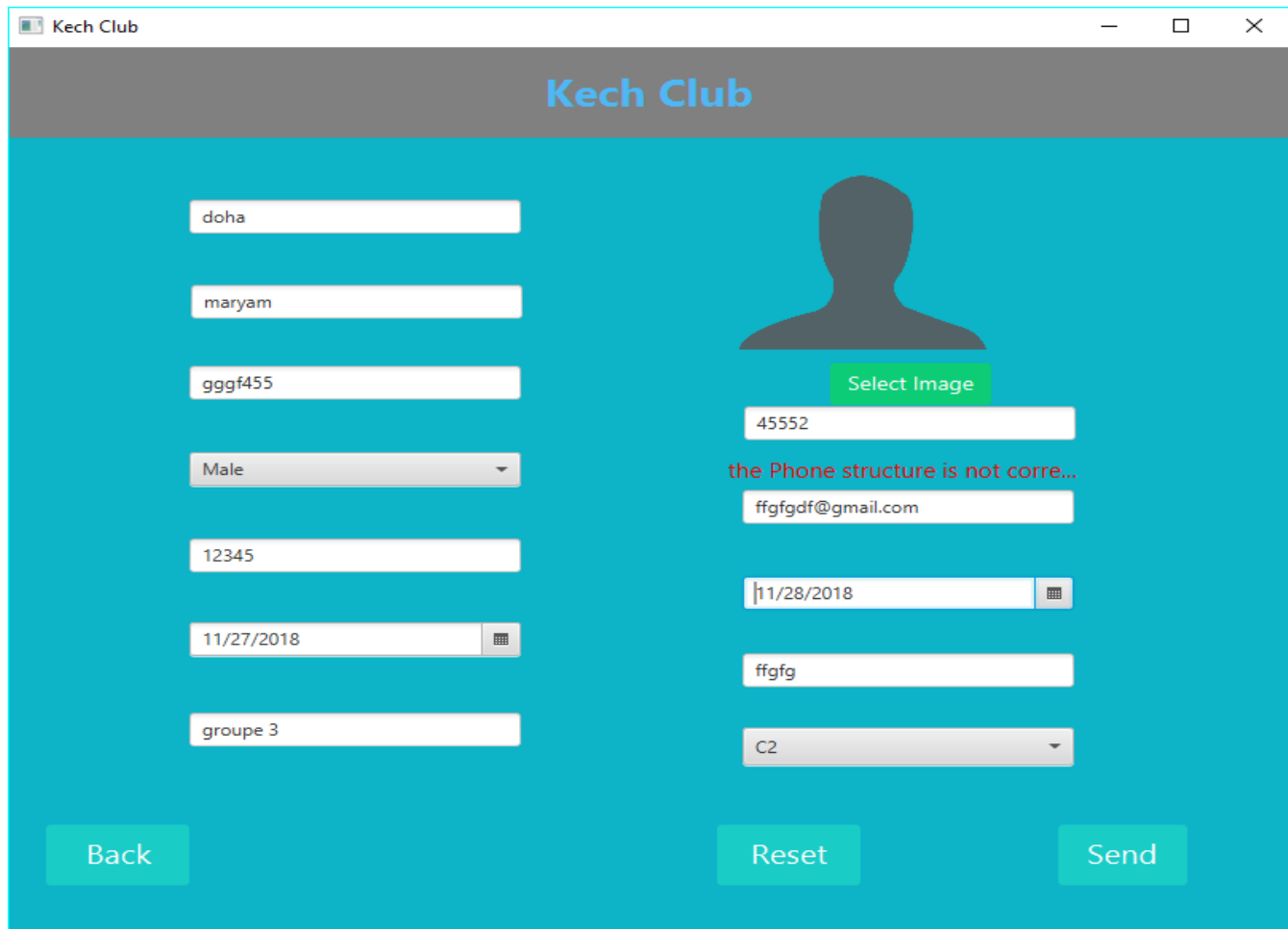
### II-6-1-Clients => Bouton « View All »

Afficher tous les clients inscrits dans la salle de sport.

Pour chercher un client on peut citer le nom sur la barre de recherche et puis cliquer sur le bouton ok pour afficher le résultat.



## II-6-3-Clients => Bouton « Ajouter client »



The screenshot shows a web application window titled "Kech Club". The form is divided into two columns. The left column contains input fields for "doha", "maryam", "gggf455", a dropdown menu for "Male", "12345", "11/27/2018", and "groupe 3". The right column features a profile picture placeholder with a "Select Image" button, a "45552" field, an error message "the Phone structure is not corre..." in red, an email field "ffgfgdf@gmail.com", a date field "11/28/2018", a "ffgfg" field, and a dropdown menu for "C2". At the bottom, there are three buttons: "Back", "Reset", and "Send".

Pour ajouter un nouveau client il faut remplir les champs suivant :  
Nom, Prénom, CNI, choisir le sexe, le paiement, la date d'inscription, group, image de client, Email...

Si le format des informations n'est pas correct un message d'erreur va être affiché au-dessus du champ erroné.

### II-6-3-1-Ajouter clients => Bouton « Back »

Retour à l'interface de clients.

### II-6-3-2-Ajouter clients => Bouton « Reset »

Pour vider les champs et récrire de nouveau.

### II-6-3-3-Ajouter clients => Bouton « Send »

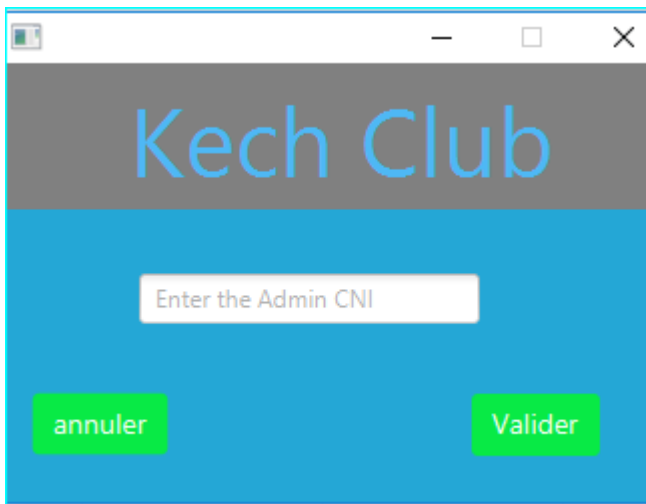
Envoyer les informations du nouveau client à la base de données.

### II-6-3-4-Ajouter clients => Bouton « Select image »

Permet d'ajouter une photo d'identité pour le client comme dans l'interface entraîneur.

### II-6-4-Clients => Bouton « Supprimer client »

Entrer CNI pour supprimer un client.



The screenshot shows a web application window titled "Kech Club". The interface has a blue header with the text "Kech Club" in white. Below the header is a white input field with the placeholder text "Enter the Admin CNI". At the bottom of the form are two green buttons: "annuler" on the left and "Valider" on the right.

### II-6-5-Clients => Bouton « Modifier client »

Entrer le CIN de client qui va être modifié et après l'interface de saisir des informations va être affichée pour remplir les informations voulu être modifier :

Kech Club

Kech Club

Male

Back

Reset

Send

Kech Club

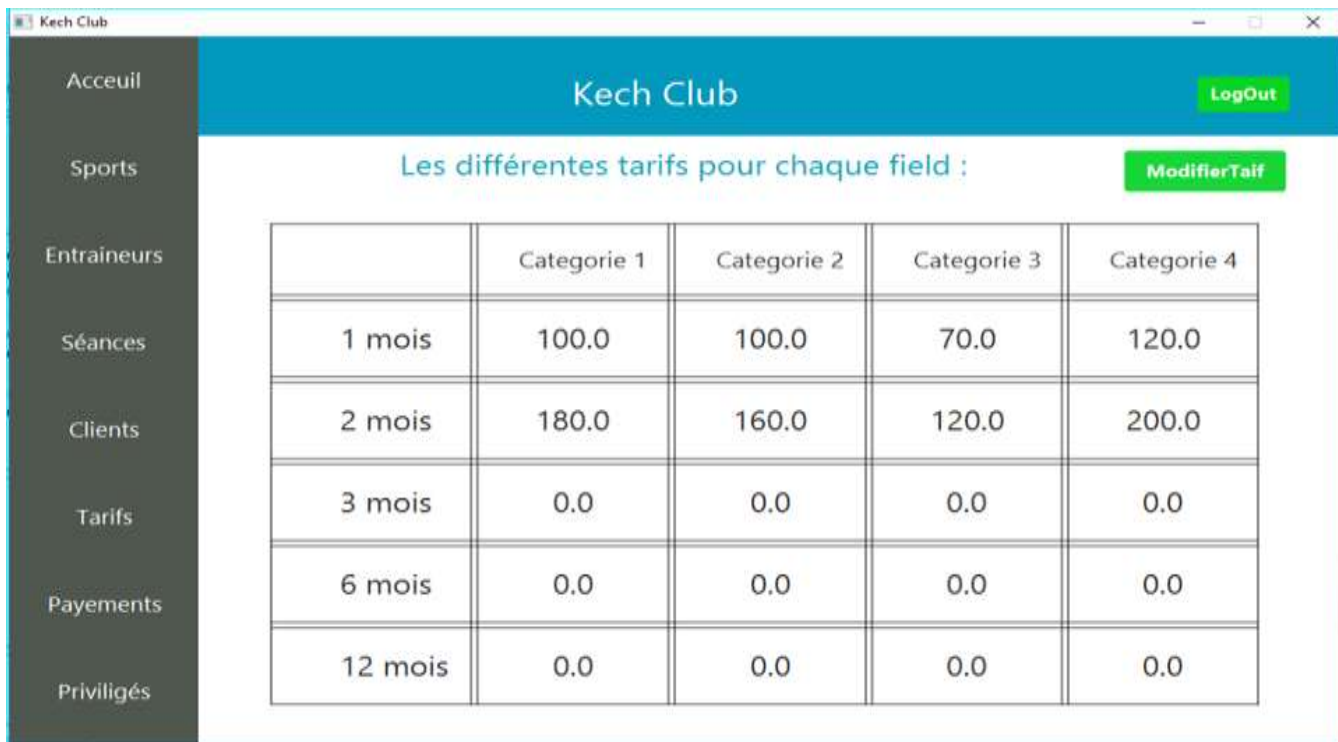
annuler

Valider

Select Image

C1

## II-7-Tarifs :



	Categorie 1	Categorie 2	Categorie 3	Categorie 4
1 mois	100.0	100.0	70.0	120.0
2 mois	180.0	160.0	120.0	200.0
3 mois	0.0	0.0	0.0	0.0
6 mois	0.0	0.0	0.0	0.0
12 mois	0.0	0.0	0.0	0.0

Affiche les abonnements disponibles pour chaque sport.

### II-7-1-Tarifs => Bouton «Modifier Tarif»



	Categorie 1	Categorie 2	Categorie 3	Categorie 4
1 mois	100.0	100.0	70.0	120.0
2 mois	180.0			200.0
3 mois	0.0			0.0
6 mois	0.0			0.0
12 mois	0.0			0.0

Pour changer la date ou le prix d'un abonnement.

## II-8-Payements :

Kech Club

Acceuil

Sports

Entraîneurs

Séances

Clients

Tarifs

Payements

Priviligés

Kech Club

LogOut

liste des payments de notre clients :

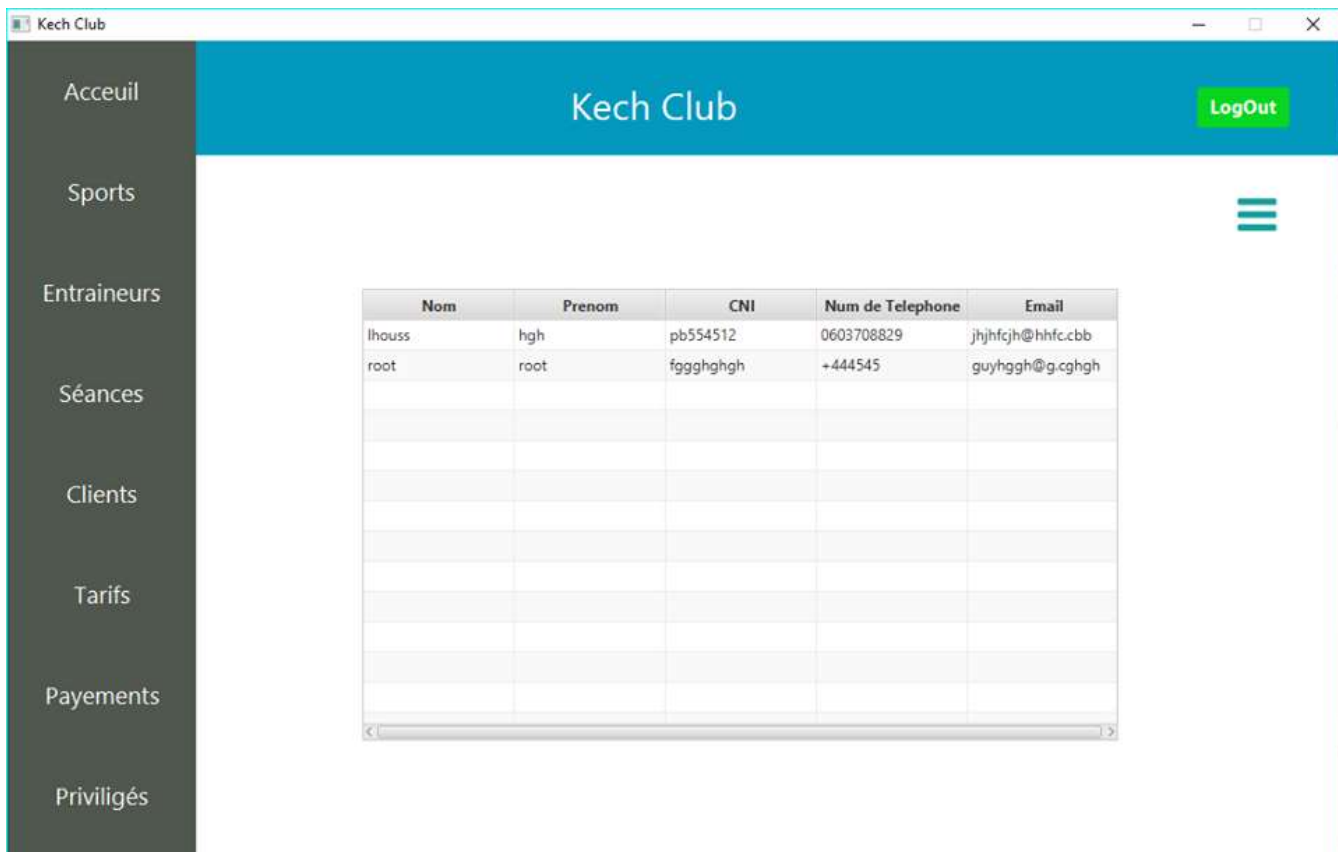
CNI	NOM	PRENOM	PAYER	MontantP
pb454545	lhous	ouarhou	ghghghghgh	100
pb744545	mr	lahsayni	groupe 1	80
ghgh	vh	Kadim	ghgh	74545
dghghdgh...	ghghgndc...	elqoussi	ghghgh	42
75ds4dx4	ssd42sd5	gh5c	gh	100

liste des payments de notre entraîneurs :

CNI	NOM	PRENOM	SaleireG	PassementSal
4ds54d4	hghhgsg s...	fggfgfgfg	75	oui
pdghhd45	gdggd	dghghf	1234568	non

Afficher la liste de payment pour les clients et les entraîneurs qui doivent être payé par l'admin, les informations sont récupérer de la base de données.

## II-9-Privilégés :



Kech Club

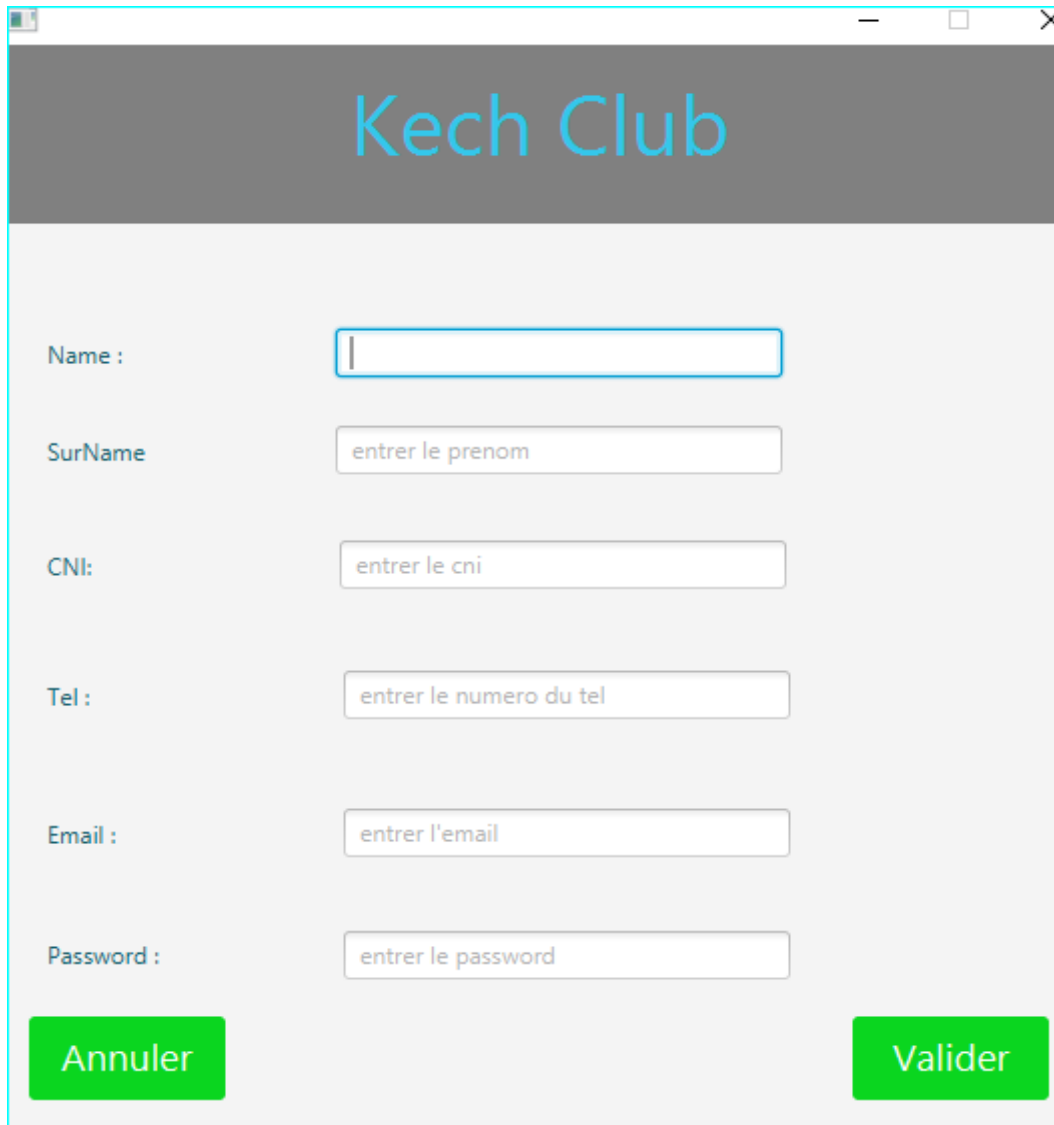
LogOut

Nom	Prenom	CNI	Num de Telephone	Email
lhouss	hgh	pb554512	0603708829	jhjhfcjh@hhfc.cbb
root	root	fggghghgh	+444545	guyhggh@g.cghgh

Affiche la liste des admins.

## II-9-1-Priviligés => Bouton «Ajouter admin»

Pour ajouter un nouveau admin entrer ses informations et cliquer sur valider pour l'envoyer à la base de données ou bien annuler la tâche en cliquant sur le bouton annuler.

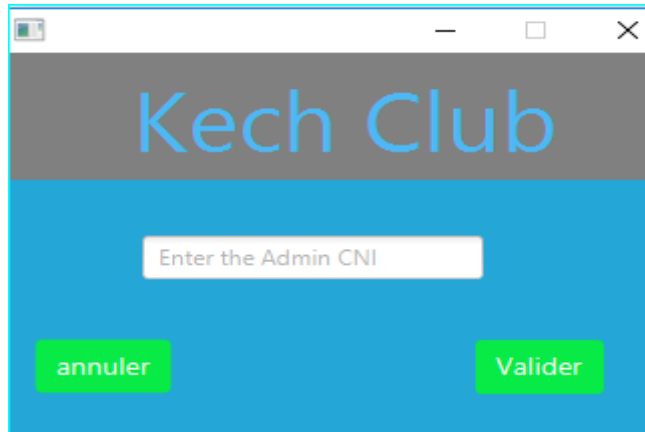


The screenshot shows a web application window titled 'Kech Club'. It contains a form for adding a new administrator. The form has the following fields and buttons:

- Name :** A text input field.
- SurName** : A text input field with placeholder text 'entrer le prenom'.
- CNI:** A text input field with placeholder text 'entrer le cni'.
- Tel :** A text input field with placeholder text 'entrer le numero du tel'.
- Email :** A text input field with placeholder text 'entrer l'email'.
- Password :** A text input field with placeholder text 'entrer le password'.
- Annuler** : A green button located at the bottom left.
- Valider** : A green button located at the bottom right.

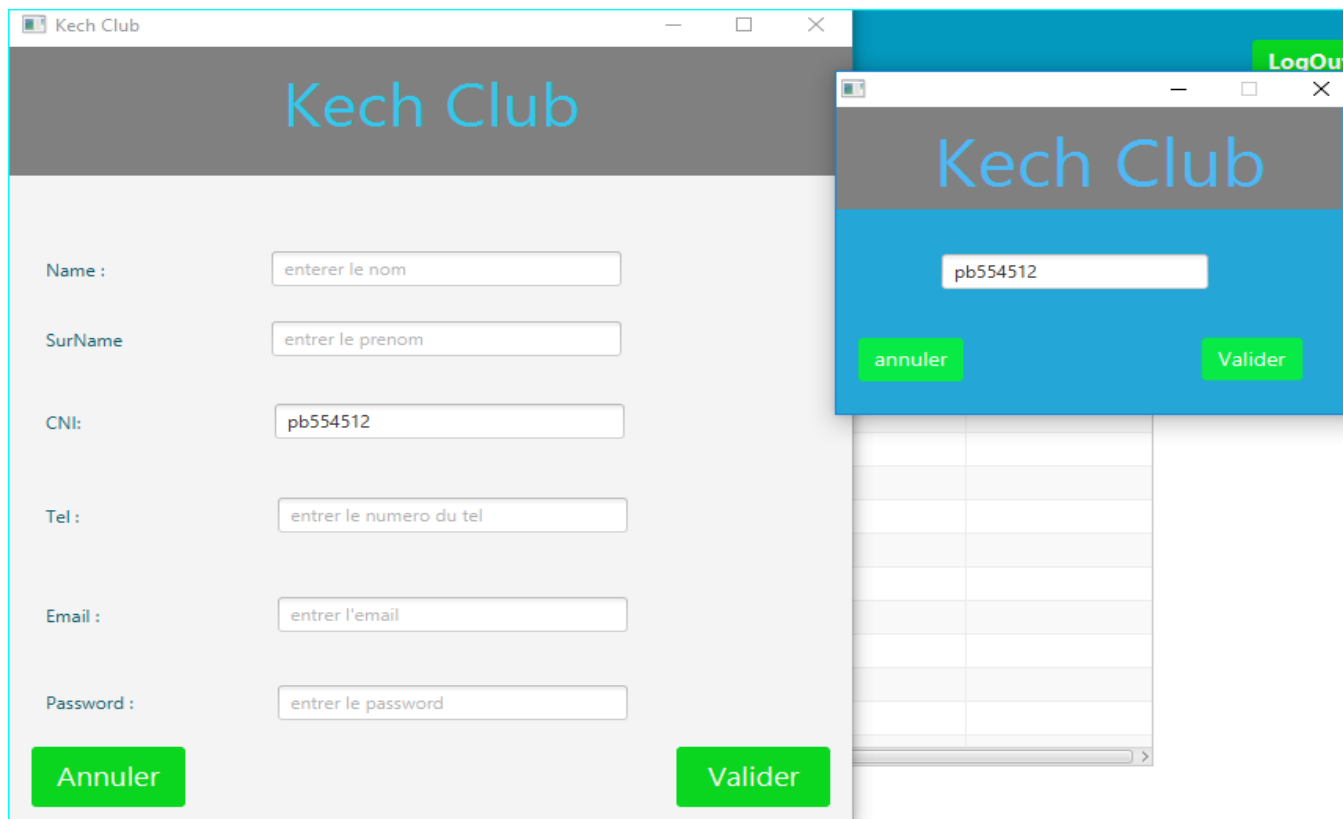
## II-9-2-Priviligés => Bouton «Supprimer admin»

Pour supprimer un admin de la base de données par son CNI.



The screenshot shows a web browser window titled 'Kech Club'. The page has a blue header with the text 'Kech Club'. Below the header, there is a white input field with the placeholder text 'Enter the Admin CNI'. At the bottom of the page, there are two green buttons: 'annuler' on the left and 'Valider' on the right.

## II-9-3-Priviligés => Bouton «Modifier admin»



The screenshot shows a web browser window titled 'Kech Club'. The page has a blue header with the text 'Kech Club'. Below the header, there is a form with several input fields: 'Name :', 'SurName', 'CNI:', 'Tel:', 'Email:', and 'Password :'. Each field has a placeholder text. The 'CNI:' field contains the value 'pb554512'. At the bottom of the form, there are two green buttons: 'Annuler' on the left and 'Valider' on the right. A 'LogOut' button is visible in the top right corner of the page. A small inset window shows a table with multiple rows and columns, likely representing the admin database.

Entrer le CIN de l'admin qui va être modifié et après l'interface de saisir des informations va être affichée pour remplir les informations voulu être modifier.



---

## CHAPITRE III:

### Conclusion

---

## *Conclusion*

Le projet d'application de gestion d'étudiant, avait pour but de créer une application qui permet de gérer l'ensemble des clients d'une salle de sport. Pour atteindre notre objectif on a opté pour une solution : base de donnée gérée par une application externe, ce qui nous a permis d'appliqué et de développé nos connaissance Sur le JavaFX et la base de Donnée Mysql.

Ce projet nous a été bénéfique d'un point de vue conception et design, puisque c'est notre toute première application avec interface graphique comme projet de fin de semestre, développant ainsi notre côté artistique et créatifs.