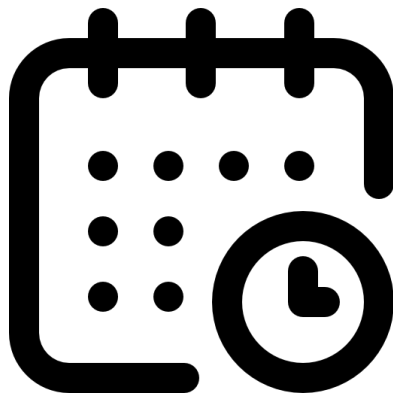


Titre professionnel Développeur Web et Web
Mobile - Niveau V
Dossier de projet



Les enfants d'abord

Remerciements

Je souhaiterais exprimer ma gratitude envers Anousone Mounivongs qui a été un mentor dévoué tout au long de cette formation. Ses conseils et ses précieux enseignements m'ont permis de mener à bien mon projet avec succès.

Je tiens également à remercier chaleureusement toute l'équipe de La Manu pour leur accueil, leur support constant et leurs conseils avisés. Leur aide a été inestimable dans ma progression et mon apprentissage.

Je n'oublie pas non plus ma classe, la LHP 9, pour leur esprit d'équipe et leur soutien tout au long de cette expérience. Enfin, je souhaite remercier tous ceux qui m'ont écouté, soutenu et donné leur avis, sans qui ce projet n'aurait pas été possible.

Résumé de projet

Les enfants d'abord

Pour mon projet de fin de formation en développement web et web mobile, j'ai décidé de concevoir un site web pour les parents séparés. Mon but est de créer un espace en ligne qui permettra aux parents de rester informés sur la vie de leurs enfants. Grâce à *“Les enfants d'abord”*, les parents pourront communiquer de manière plus efficace et sans avoir à passer par des appels ou des messages interminables.

Les parents pourront ajouter des événements importants sur un calendrier en ligne, ainsi que des photos et autres documents pertinents.

Mon site web pour parents séparés a été conçu pour faciliter la communication entre les deux parents, tout en garantissant la sécurité des informations. Je crois que les parents séparés méritent un espace en ligne dédié pour rester connectés à leur famille, et je suis fier de pouvoir le leur offrir.

Les fonctionnalités clés de mon site web incluent une connexion sécurisée pour chaque parent, un système de partage de documents tels que photos et autres documents importants, ainsi qu'un calendrier pour ajouter et suivre les événements.

Avec *“Les enfants d'abord”*, vous pourrez vous concentrer sur ce qui est vraiment important : vos enfants.

Table des matières

Table des matières	4
1.Cahier des charges	5
1.1 Descriptif de la demande	5
1.2 Architecture technique	5
1.3 Spécifications fonctionnelles	6
a) Description	6
b) Utilisation	7
1.4 Spécifications techniques	8
a) Langages utilisés	8
b) Bibliothèques et frameworks utilisés	9
c) Outils utilisés	9
d) Sécurité des systèmes d'information : Recommandations et bonnes pratiques	10
2. Compétences du référentiel couvertes	11
2.1 Tableau récapitulatif	11
2.2 Maquetter une application	12
2.3 Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable	14
2.4 Développer une interface utilisateur web dynamique	15
2.5 <i>Créer une base de données</i>	16
2.6 Développer des composants d'accès aux données	19
2.7 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile	20
3. <i>Réalisation d'un CRUD</i>	21
3.1 Création d'un évènement	21
3.2 <i>Affichage des données de l'évènement</i>	22
3.3 <i>Modification des événements</i>	24
3.4 <i>Suppression d'un événement</i>	26
4. Documentation en anglais	28
5. Conclusion	29

1.Cahier des charges

1.1 Descriptif de la demande

Le site web a pour but le partage de documents, photos et événements des enfants de parents séparés.

L'objectif est d'apporter un espace neutre et une continuité pour les enfants peu importe chez quels parents ils se trouvent.

Les parents peuvent échanger sur des événements importants de la vie de leurs enfants.

1.2 Architecture technique

Le site doit être accessible sur tous les types de navigateurs. Il est principalement destiné à être déployé sur un serveur **LARAGON**.

Le développement utilisera des langages orientés WEB : **HTML**, **CSS**, **JavaScript** et **PHP**. Il contiendra le FRAMEWORK **Bootstrap 5.3**.

Il sera responsive et structuré d'après l'architecture de développement Modèle-Vue-Contrôleur (MVC).

Les données seront stockées sur une base de données **MySQL**.

1.3 Spécifications fonctionnelles

a) Description

Les parents sont définis par :

- Un Nom
- Un prénom
- Un mail
- Un mot de passe
- Un pseudo pour le parent 2
- Un mot de passe pour le parent 2
- Un token

Les enfants sont définis par :

- Un nom
- Un prénom
- Une date de naissance

Les événements sont définis par :

- Un nom
- Une date
- Une heure
- Un motif
- Un mail
- Un type

Les documents sont définis par :

- Un nom
- Une date
- Un mail
- Un type

Les types d'événements sont définis par :

- Un nom de type d'évènement

Les types de documents sont définis par :

- Un nom de type de document

b) Utilisation

Inscription:

Sur le site vous devez vous inscrire puis inscrire vos enfants et enfin ajouter votre ex-conjoint(e) avec un mot de passe provisoire.

Création d'évènement :

Le site permet aux deux parents de créer et d'ajouter des événements ou des fichiers (Document/Photo) par le biais de formulaire.

Affichage des évènements :

Les événements seront affichés sur la page événement. L'affichage des documents se fera sur la page des documents.

Modification / Suppressions des évènements :

Le site permet de modifier les événements et de les supprimer dans la base de données. Chacun des parents pourra modifier / supprimer ses événements ou ses documents; et seulement les siens.

La modification se fait à travers un formulaire, il est possible de modifier toutes les informations.

La suppression se fait via un boutons supprimer qui lancera une modale de confirmation de suppression.

Modification du mot de passe:

Chacun des parents peut modifier son mot de passe personnel

Suppression du compte:

Le parent à l'origine du partage de l'inscription à la possibilité de supprimer le compte utilisateur.

1.4 Spécifications techniques

a) Langages utilisés

Appellation	Description
HTML	HTML5 (HyperText Markup Language 5) est la dernière révision majeure du HTML. C'est un format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant de l'hypertexte.
CSS	Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.
PHP	PHP: Hypertext Preprocessor, est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.
JavaScript	JavaScript est un langage événementiel de programmation de scripts, principalement employé dans les pages web interactives.
MySQL	Langage de requête fonctionnant avec le système de gestion des bases de données relationnelles. Il permet la génération de la base de données, la lecture et la modification de ses tables.

b) Bibliothèques et frameworks utilisés

Appellation	Description
Bootstrap	Bootstrap est un framework open source de développement web orienté interface graphique. Ce framework est pensé pour développer des sites avec un design responsive, qui s'adapte à tout type d'écran, et en priorité pour les smartphones.

c) Outils utilisés

Appellation	Description
Visual Studio Code	Visual Studio Code est un éditeur de code multi-plateformes, open-source et gratuit, supportant une dizaine de langages.
Git	Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé. Il permet de travailler avec des services d'hébergement spécifiques tels que GitHub et BitBucket.
phpMyAdmin	phpMyAdmin (PMA) est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL réalisée principalement en PHP.
JMerise	Logiciel d'aide à la conception des bases de données (Modèle Conceptuel de Données) qui permet la génération d'un Modèle Logique de Données et d'un script SQL pour plus de facilité.

d) Sécurité des systèmes d'information : Recommandations et bonnes pratiques

Pour protéger mon site d'éventuelles attaques malveillantes, j'ai mis en place différentes pratiques de protection :

- L'utilisation de **htmlspecialchars** permet d'éviter que des données contiennent des balises **HTML**.
- L'utilisation de **requêtes préparées** et de **bindValue** dans les modèles pour paramétrer les données rentrées dans la base de données (évite les **injections SQL**).
- L'utilisation de **regex** permettant de s'assurer des bons formats pour les différentes entrées utilisateur.
- L'utilisation du **reCaptcha** de google à l'inscription et à la connexion via son **API**.
- L'utilisation des fonctions PHP **password_hash()** à l'inscription et de **password_verify()** à la connexion pour sécuriser les données utilisateur en cas d'attaque de la base de données.

2. Compétences du référentiel couvertes

2.1 Tableau récapitulatif

N° Fiche AT	Activités types	N° Fiche CP	Compétences professionnelles
1	Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile intégrant les recommandations de sécurités	1	Maquetter une application
		2	Réaliser une interface web statique et adaptable
		3	Développer une interface utilisateur web dynamique
		4	Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce
2	Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile intégrant les recommandations de sécurités	5	Créer une base de données
		6	Développer les composants d'accès aux données
		7	Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
		8	Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

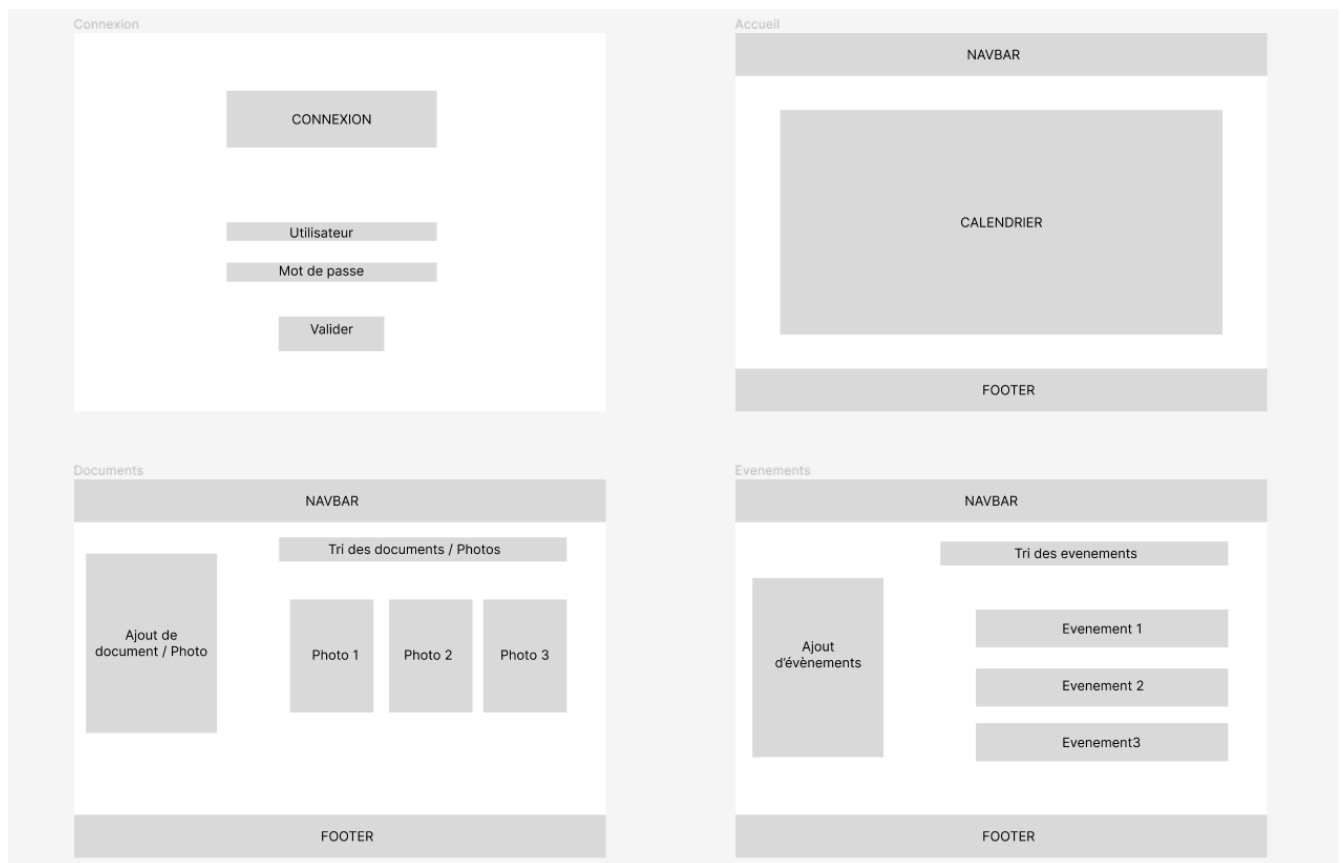
Légendes

Compétences couvertes
Compétences non couvertes

2.2 Maquetter une application

Une fois le cahier des charges défini, j'ai commencé mon projet par l'élaboration d'une maquette qui me permettait d'avoir un visuel des différents éléments et des différentes fonctions de l'application. Le but de mon maquetage était de matérialiser les différentes idées et avoir un fil conducteur tant sur le plan visuel que conceptuel. J'ai alors utilisé le logiciel « FIGMA » qui permet de créer facilement une maquette du projet.

Version maquettée sous **FIGMA**



Version finale

Connexion

Identifiant

Mot de passe

☐ Je ne suis pas un robot



Confidentialité - Conditions

Valider

[Mot de passe oublié](#)

“ Bienvenue sur notre plateforme pour parents séparés! Partagez en toute sécurité des photos et événements importants de vos enfants. Connectez-vous dès maintenant. ”

[Créer un nouveau compte](#)



Accueil Documents Evenements Mes infos

Deconnexion

Voir tous Kévin Mathilde

Partager un document

Photo

Kévin

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Ajouter

- Photos
- Ecole
- Médical
- Autre



© 2023 Mentions légales



Accueil Documents Evenements Mes infos

Deconnexion

Voir tous Kévin Mathilde

Ajouter un événement

jj/mm/aaaa

--:--

--Choisir l'enfant--

--Choisir evenement--

Ajouter

- Médical
- Anniversaire
- Sport
- Sortie scolaire
- Autre

22-06-2023 16:00		Concert de sa chanteuse préférée		
14-05-2023 09:00		lalala		
21-04-2023 18:00		Match de foot		
21-04-2023 15:00		Bilan médical		
14-04-2023 10:00		Anniversaire de sa copine d'école		
12-03-2023 15:00		Match de foot		

© 2023 Mentions légales

2.3 Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

Afin de gagner de la mobilité, j'ai fait en sorte que mon application soit responsive en m'appuyant sur le framework Bootstrap. Il m'a permis d'utiliser un système de colonne ainsi que des classes pour que mon application puisse s'adapter parfaitement aux différents supports et tailles d'écran.

Vue du calendrier en desktop

◀

Mars

▶

2023

valider

Mars 2023

L	M	M	J	V	S	D
		1	2 📅	3	4	5
6	7	8	9 🏥	10	11	12 🎂📧
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

🏥 Medical


🎂 Anniversaire

🏆 Sport

🏫 Ecole

📧 Autre

Vue de la barre de navigation en desktop

	Accueil	Documents	Evenements	Mes infos	Deconnexion
-------------------------------------------------------------------------------------	---------	-----------	------------	-----------	-------------

◀

Mars

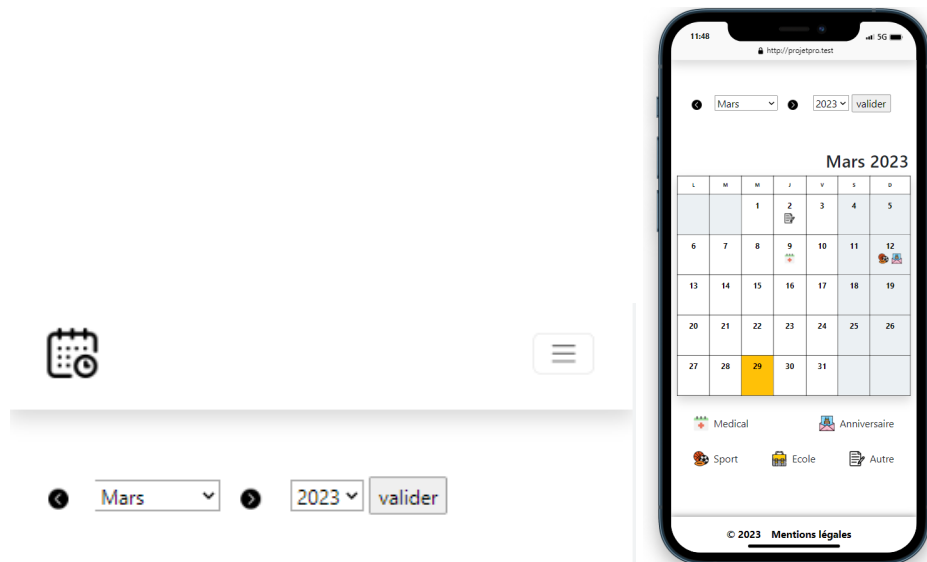
▶

2023

valider

Mars 2023

Vue du calendrier et de la barre de navigation en mobile



2.4 Développer une interface utilisateur web dynamique

Bootstrap:

Utilisation de modals dynamiques selon les différentes actions des événements (ajout d'un événement, suppression ou modification).

CSS:

Animation à l'apparition des événements. Hover sur les case du calendrier

JAVASCRIPT:

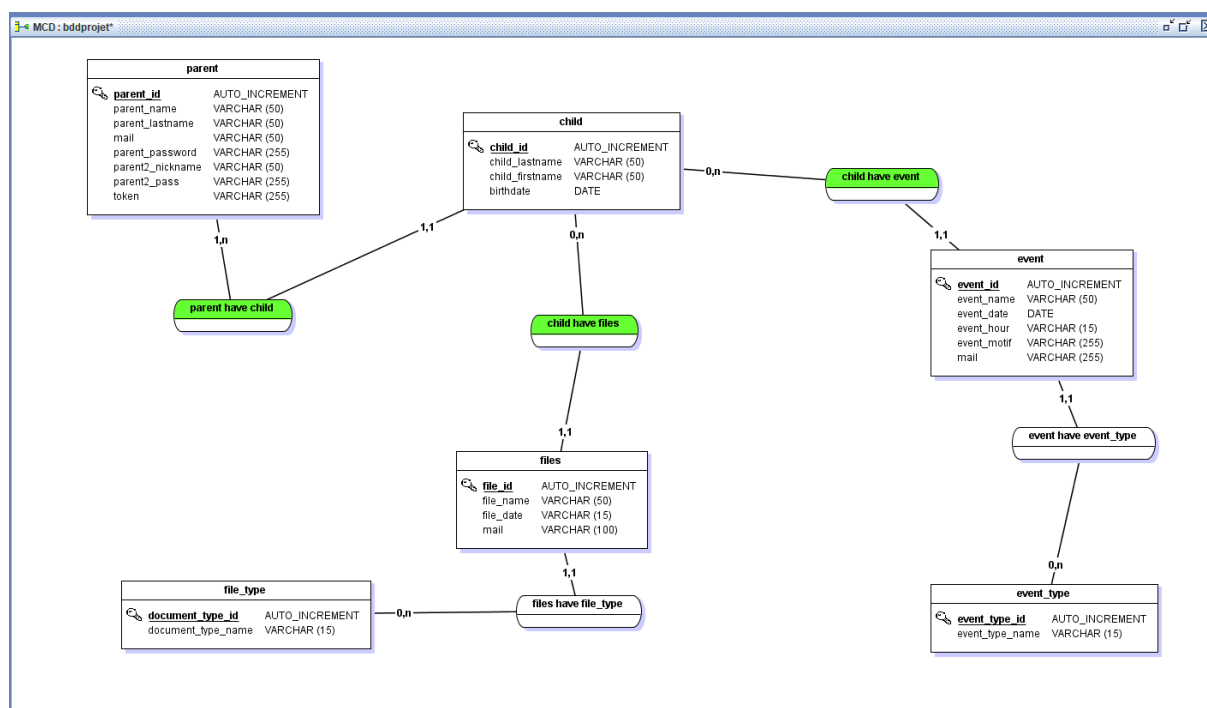
Utilisation de Javascript pour les boutons permettant de trier les événements selon leur type.

2.5 Créer une base de données

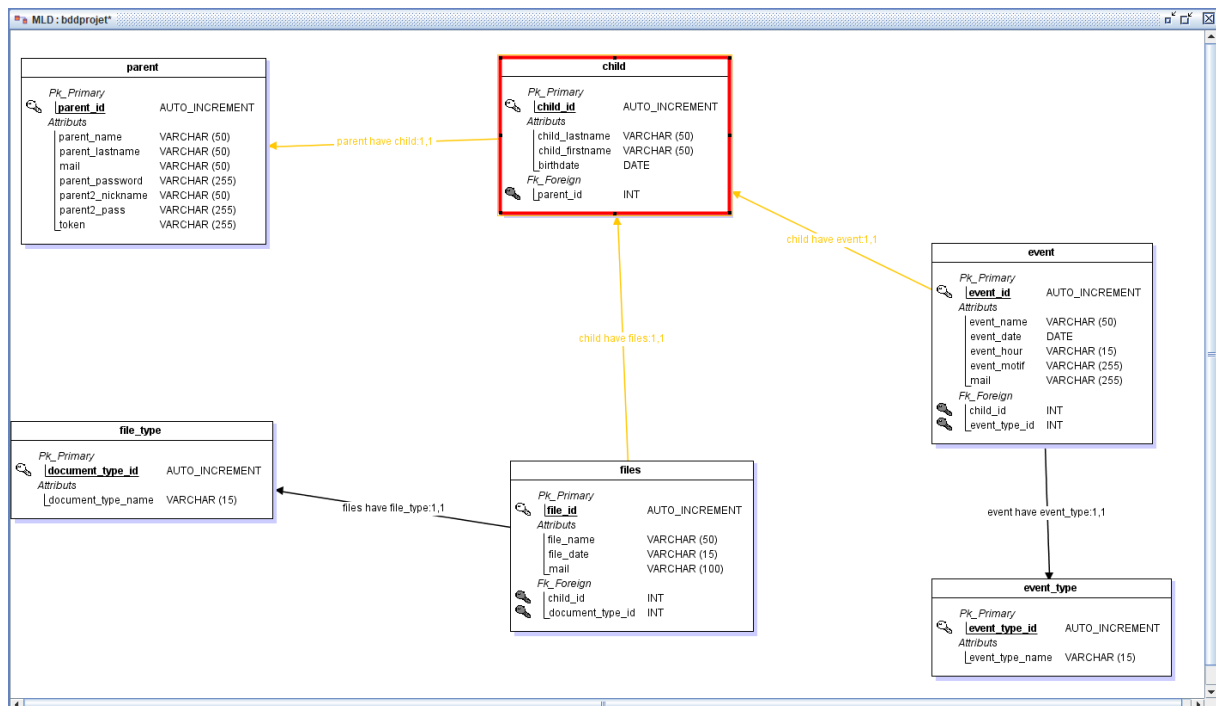
Une fois les différentes fonctionnalités définies et le maquettage terminé, il a été nécessaire d'établir la base de données. Elle stockera toutes les données du site web. J'ai donc utilisé le logiciel **JMerise** pour modéliser les entités, les champs ainsi que les cardinalités. J'ai obtenu un **MCD** (Modèle Conceptuel de Données).

Puis une fois mon **MCD** modélisé, j'ai utilisé une fonctionnalité de JMerise pour générer automatiquement mon **MLD** : Modèle Logique de Données. L'outil se base sur les clefs primaires et les cardinalités renseignées pour créer les clés étrangères dans les différentes tables.

MCD :



MLD :



Une fois mon MCD et mon MLD créés, je me suis appuyé sur une fonction de JMerise pour générer automatiquement le script SQL que j'utiliserais pour la création de ma base de données sur **PhpMyAdmin**.

```

#-----
#      Script MySQL.
#-----

#-----
# Table: parent
#-----

CREATE TABLE parent(
  parent_id      Int Auto_increment NOT NULL ,
  parent_name    Varchar (50) NOT NULL ,
  parent_lastname Varchar (50) NOT NULL ,
  mail           Varchar (50) NOT NULL ,
  parent_password Varchar (255) NOT NULL ,
  parent2_nickname Varchar (50) NOT NULL ,
  parent2_pass    Varchar (255) NOT NULL ,
  token          Varchar (255) NOT NULL
  ,CONSTRAINT parent_PK PRIMARY KEY (parent_id)
)ENGINE=InnoDB;

#-----
# Table: child
#-----

CREATE TABLE child(
  child_id      Int Auto_increment NOT NULL ,
  child_lastname Varchar (50) NOT NULL ,
  child_firstname Varchar (50) NOT NULL ,
  birthdate     Date NOT NULL ,
  parent_id     Int NOT NULL
  ,CONSTRAINT child_PK PRIMARY KEY (child_id)
  ,CONSTRAINT child_parent_FK FOREIGN KEY (parent_id) REFERENCES parent(parent_id)
)ENGINE=InnoDB;

#-----
# Table: file_type
#-----

CREATE TABLE file_type(
  document_type_id Int Auto_increment NOT NULL ,
  document_type_name Varchar (15) NOT NULL
  ,CONSTRAINT file_type_PK PRIMARY KEY (document_type_id)
)ENGINE=InnoDB;

#-----
# Table: event_type
#-----

CREATE TABLE event_type(
  event_type_id Int Auto_increment NOT NULL ,
  event_type_name Varchar (15) NOT NULL
  ,CONSTRAINT event_type_PK PRIMARY KEY (event_type_id)
)ENGINE=InnoDB;

#-----
# Table: event
#-----

CREATE TABLE event(
  event_id      Int Auto_increment NOT NULL ,
  event_name     Varchar (50) NOT NULL ,
  event_date     Date NOT NULL ,
  event_hour     Varchar (15) NOT NULL ,
  event_motif    Varchar (255) NOT NULL ,
  mail           Varchar (255) NOT NULL ,
  child_id       Int NOT NULL ,
  event_type_id  Int NOT NULL
  ,CONSTRAINT event_PK PRIMARY KEY (event_id)
  ,CONSTRAINT event_child_FK FOREIGN KEY (child_id) REFERENCES child(child_id)
  ,CONSTRAINT event_event_type0_FK FOREIGN KEY (event_type_id) REFERENCES event_type(event_type_id)
)ENGINE=InnoDB;

```

2.6 Développer des composants d'accès aux données

Pour accéder aux données, j'ai créé une classe Database dans laquelle j'utilise une méthode connect(). Cette méthode crée la connexion à ma base de données à l'aide de l'objet PDO de PHP.

PDO signifie PHP Data Objects. Il s'agit d'une interface qui permet aux scripts PHP d'interroger une base de données via des requêtes SQL. PDO est une extension qui s'ajoute au PHP pour que ses différentes fonctionnalités soient disponibles dans le langage.

```
1  <?php
2
3  7 references | 0 implementations
4  class Database
5  {
6      3 references
7      private static object $_pdo;
8
9      /**
10     * retourne un objet PDO
11     *
12     * @return object
13     *
14     */
15     4 references | 0 overrides
16     public static function connect(): object
17     {
18         // instantiation d'un objet PDO à l'aide des constantes définies dans le fichier env.php
19         self::$_pdo = new PDO(DSN, USER, PASSWORD);
20
21         // nous activons les erreurs PDO et les exceptions PDO
22         self::$_pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
23
24         // nous retournons l'objet PDO
25         return self::$_pdo;
26     }
27 }
28 ?>
```

La classe database est commune à toutes les autres classes nécessitant une connexion à la base de données

```
$sql = $this->_pdo ->prepare('SELECT `parent_firstname` from `parent` WHERE parent_id = :parent_id');
$sql->bindParam(':parent_id', $parentID);
$sql->execute();
$result = $sql->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
```

2.7 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

Comme indiqué précédemment, dans une architecture MVC, un Modèle correspond à une table de la base de données.

Dans mon site, les Modèles utilisent la classe « database » pour se connecter et disposent de diverses méthodes pour créer, lire, modifier et supprimer les données respectives.

Pour pouvoir les utiliser, les Modèles sont directement instanciés dans les Contrôleurs des différentes Vue.

Affichage du formulaire d'inscription selon les données de la table «Parent ».



Inscription

Prénom

Nom

Adresse email

Veillez choisir un mot de passe

Confirmer le mot de passe

☐ Veuillez accepter les CGU

Valider

On inclut les Modèles et les fichiers de configuration via un « include »

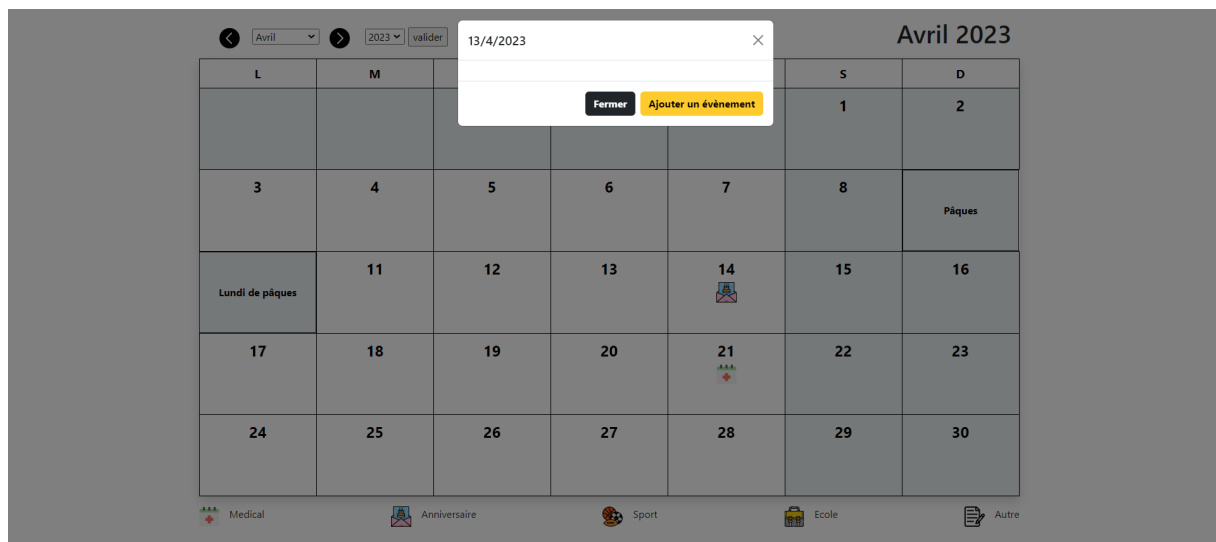
```
/* on appelle les fichiers de config et de model */
include('../helpers/database.php');
include('../config/env.php');
include('../models/Child.php');
include('../models/Event.php');
```

3. Réalisation d'un CRUD

3.1 Création d'un évènement

Pour ajouter un événement vous avez 2 solutions:

1. Soit en passant par la page événement.
2. Soit directement de la page principal (calendrier) en cliquant sur la case du jour que vous voulez .



Ajouter un événement

--Choisir l'enfant--

--Choisir evenement--

Ajouter

Partager un document

Photo

Matteo

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Ajouter

Controller permettant l'ajout d'un événement :

```
/* si la méthode POST est utilisée */
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST' && isset($_POST['createEvent'])) {

    /** si les champs existe et qu'ils ne sont pas vide alors on crée un nouvel event en base de donnée */
    if (!empty($_POST['motifEvent']) && !empty($_POST['dateEvent']) && !empty($_POST['hourEvent']) && !empty($_POST['childname'])) {

        if ($user['parent2']) {
            $mail = $user['parent2_nickname'];
            /* on instancie la classe Event et on appelle la fonction createEvent() pour créer un nouvel event en base de donnée */
            $event = new Event();
            $event->createEvent($mail);
        } else {
            $mail = $user['mail'];
            /* on instancie la classe Event et on appelle la fonction createEvent() pour créer un nouvel event en base de donnée */
            $event = new Event();
            $event->createEvent($mail);
        }
    } else {
        header('Location: ../evenements.php?error');
    }
}
```

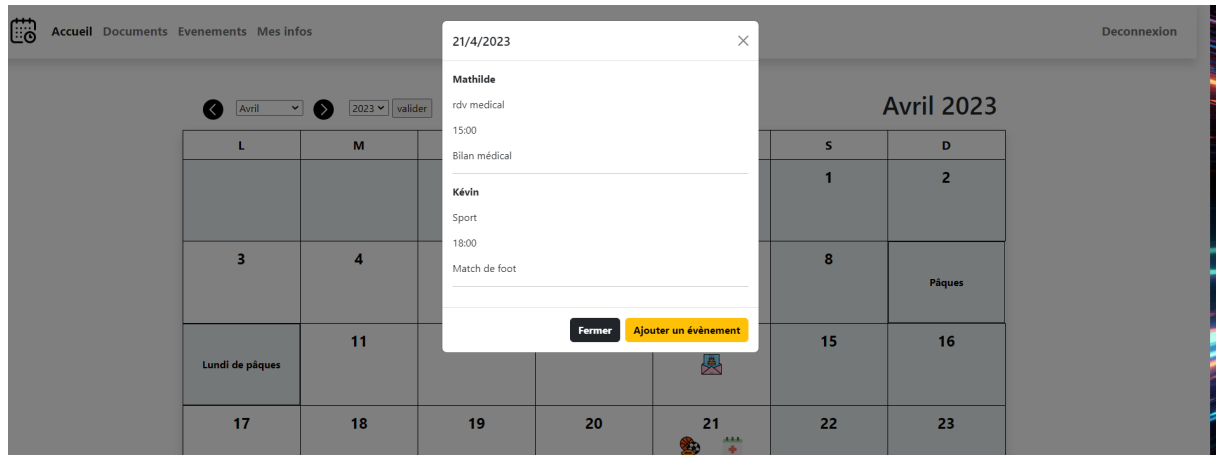
3.2 Affichage des données de l'événement

Une fois l'événement créé, nous allons pouvoir retrouver les données liées à l'événement dans la section « Événement ». Cette page permet à la fois de consulter/modifier et supprimer.

Aperçu des informations

<div>Voir tous</div>				Kévin	Mathilde
Médical	22-06-2023 16:00		Concert de son chanteur préféré		
Anniversaire	14-05-2023 09:00		Sortie au Zoo		
Sport	21-04-2023 15:00		Bilan médical		
Sortie scolaire	14-04-2023 10:00		Anniversaire de sa copine d'école		
Autre	12-03-2023 15:00		Match de foot		

Nous pouvons retrouver l'événement sous forme d'icône sur le calendrier et au clique de la case les infos sont visibles dans une modal.



Fonction permettant d'afficher les données complète de l'événement :

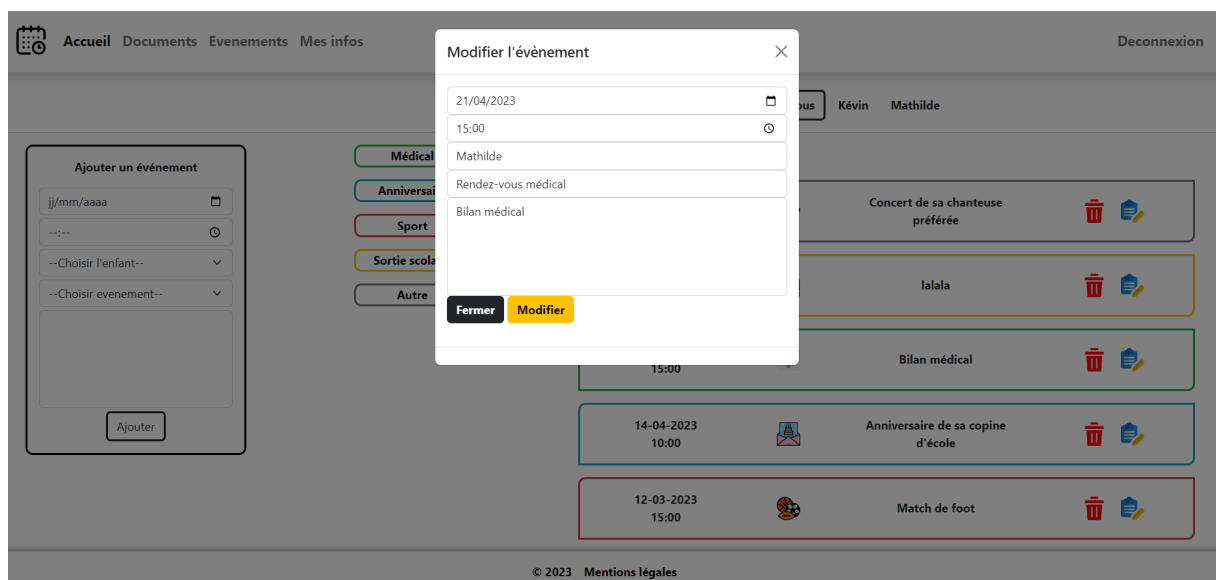
```
/**
 * afficher les events d'un enfant
 *
 * @param int $id id de l'enfant
 *
 * @return array
 */
0 references | 0 overrides
public function showEvent(int $id): array
{
    $parentID = $_SESSION['user']['parent_id'];
    $sql = 'SELECT `event_name`, `event_hour`, `event_motif`, `event_name`, `event_type_id`, `event_date`, `mail`, `event_id` FROM `event` INNER
    JOIN `child` ON event.child_id = child.child_id WHERE child.parent_id = :parent_id AND event.child_id = :child_id ORDER BY event_date ASC';

    $stmt = $this->pdo->prepare($sql);
    $stmt->bindParam(':parent_id', $parentID);
    $stmt->bindParam(':child_id', $id);
    $stmt->execute();
    $result = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
    return $result;
}
```

3.3 Modification des événements

Sur la page « Événement », nous allons pouvoir changer les données relatives à l'événement par le biais du bouton icône « éditer ».

Modal de modification de l'événement



Méthode permettant de modifier un évènement :

```
1  /**
2   * modifier un event
3   *
4   * @param string $motifEvent motif de l'event
5   * @param string $dateEvent date de l'event
6   * @param string $hourEvent heure de l'event
7   * @param string $noteEvenement note de l'event
8   * @param int $idEvent id de l'event
9   *
10  * @return void
11  */
12  public function updateEvent(string $motifEvent, string $dateEvent, string
    $hourEvent, string $noteEvenement, int $idEvent): void
13  {
14      /* recuperer le type avec l'event_type_id */
15      $sql = 'SELECT event_type FROM `event_type` WHERE event_type_id =
    :event_type_id';
16      $stmt = $this->pdo->prepare($sql);
17      $stmt->bindParam(':event_type_id', $motifEvent);
18      $stmt->execute();
19      $result = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
20      $eventName = $result['event_type'];
21
22      /* recuperer la valeur du child_id avec l'event_id */
23      $sql = 'SELECT child_id FROM `event` WHERE event_id = :event_id';
24      $stmt = $this->pdo->prepare($sql);
25      $stmt->bindParam(':event_id', $idEvent);
26      $stmt->execute();
27      $result = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
28      $childID = $result['child_id'];
29
30      /* modifier l'event de l'enfant du parent */
31      $parentID = $_SESSION['user']['parent_id'];
32
33      $sql = 'UPDATE `event` SET event_name = :event_name, event_date =
    :event_date, event_hour = :event_hour, child_id = :child_id, event_type_id =
    :event_type_id, event_motif = :event_motif WHERE event_id = :event_id AND
    child_id in (SELECT child_id FROM `child` WHERE parent_id = :parent_id)';
34
35      $stmt = $this->pdo->prepare($sql);
36      $stmt->bindValue(':event_name', $eventName);
37      $stmt->bindValue(':event_date', $dateEvent);
38      $stmt->bindValue(':event_hour', $hourEvent);
39      $stmt->bindValue(':child_id', $childID);
40      $stmt->bindValue(':event_type_id', $motifEvent);
41      $stmt->bindValue(':event_motif', $noteEvenement);
42      $stmt->bindValue(':event_id', $idEvent);
43      $stmt->bindValue(':parent_id', $parentID);
44      $stmt->execute();
45  }
46
```

Controller permettant de modifier un évènement :

```
/* on appelle les fichiers de config et de model */
include('../helpers/database.php');
include('../config/env.php');
include('../models/Child.php');
include('../models/Event.php');

/* si la méthode POST est utilisé et que le bouton modifier est cliqué */
if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST' && isset($_POST['changeEvent'])) {
    if (empty($_POST['motifEvent']) && empty($_POST['dateEvent']) && empty($_POST['hourEvent']) && empty($_POST['noteEvenement']) && empty($_POST['idEvent'])) {
        $motifEvent = htmlspecialchars($_POST['motifEvent']);
        $dateEvent = htmlspecialchars($_POST['dateEvent']);
        $hourEvent = htmlspecialchars($_POST['hourEvent']);
        $noteEvenement = htmlspecialchars($_POST['noteEvenement']);
        $id = htmlspecialchars(trim($_POST['idEvent']));

        /* on instancie la classe Event et on appelle la fonction updateEvent() pour modifier l'événement en base de donnée */
        $event = new Event();
        $event->updateEvent($motifEvent, $dateEvent, $hourEvent, $noteEvenement, $id);
        /* on redirige vers la page rdv */
        header('Location: ../evenements.php');
    } else {
        $errors = 'Veuillez remplir tous les champs';
    }
}
}
```

3.4 Suppression d'un événement

Pour supprimer un événement, il suffit de cliquer sur l'icône corbeille. Une modal de confirmation s'ouvre pour valider la suppression.

Vue de la modal de confirmation de suppression de l'événement :



Méthode permettant de supprimer l'événement :

```
/**
 * effacer un event selon l'id
 *
 * @param int $id id de l'event
 *
 * @return void
 */
1 reference | 0 overrides
public function deleteEvent(int $id) : void
{
    $parentID = $_SESSION['user']['parent_id'];
    $sql = 'DELETE FROM `event` WHERE event_id = :event_id AND child_id in (SELECT child_id FROM child WHERE parent_id = :parent_id)';
    $stmt = $this->pdo->prepare($sql);
    $stmt->bindParam(':event_id', $id);
    $stmt->bindParam(':parent_id', $parentID);
    $stmt->execute();
    header('Location: ../evenements.php');
    exit();
}
```

Controller permettant de supprimer un évènement :

```
/** un get avec l'ID de l'enfant sur la corbeille permet d'effacer l'event */
if (isset($_GET['idEvent'])) {
    $id = $_GET['idEvent'];
    $event = new Event();
    $event->deleteEvent($id);
    header('Location: evenements.php');
    exit();
}
```

4. Documentation en anglais

Pour le calendrier j'ai dû jongler avec les dates et les fonctions PHP. J'ai été amené à effectuer des recherches et à traduire des résultats en anglais.

Exemple de recherche et sa traduction :

PHP `cal_days_in_month()` Function

[← PHP Calendar Reference](#)

Example

[Get your own PHP Server](#)

Get the number of days in a month for a specified year and calendar:

```
<?php
$d=cal_days_in_month(CAL_GREGORIAN,10,2005);
echo "There was $d days in October 2005";
?>
```

[Run Example »](#)

Definition and Usage

The `cal_days_in_month()` function returns the number of days in a month for a specified year and calendar.

Syntax

```
cal_days_in_month(calendar,month,year);
```

Définition et utilisation :

La fonction nous renvoie le nombre de jours dans un mois pour une année et un calendrier donnés

5. Conclusion

Je suis très satisfait de ce que j'ai réalisé. C'est la première étape de ma reconversion professionnelle.

De nouvelles fonctionnalités sont en cours de réflexion afin d'améliorer la navigation des utilisateurs sur le site et seront ajoutées au fur et à mesure.

Au cours de ce projet, j'ai pris conscience des défis impliqués dans la construction d'un site de grande envergure, que ce soit au niveau de la conception, de la réalisation ou du débogage. Cependant, j'ai adoré travailler dessus et je suis convaincu qu'il est possible de continuer à l'améliorer à l'avenir. Par exemple, l'ajout d'un système de chat ou de notification pourrait grandement améliorer les échanges entre les parents et contribuer à une expérience utilisateur plus agréable.

Par la suite, je souhaite me rediriger vers la formation de concepteur développeur d'application.