# THỰC HÀNH BUỔI 2

**Bài 1:** Viết chương trình nhập số nguyên n từ bàn phím (nhập giá trị n > 0). Sử dụng vòng lặp **for** để hiển thị tổng 1+2+...+n lên màn hình.

Tương tự sử dụng lệnh do...while, while.

#### Hướng dẫn:

- Tạo tập tin **ForDemo.java** có nội dung sau:

```
import java.util.*;
public class ForDemo{
       public int inPut(){
              int num;
              do{
                     System.out.print("Hãy nhập một số n > 0: ");
                     Scanner n=new Scanner(System.in);
                     num = n.nextInt();
               }while(num<0);
              return num;
       }
       public int tinhTong(int so){
              int tong = 0;
              for(int i=0; i <= so; i++){
                     tong = tong + i;
              return tong;
       public static void main(String args[]){
              int n;
              ForDemo f1 = new ForDemo();
              n = f1.inPut();
             System.out.print("Tổng = " + f1.tinhTong(n));
       }
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

<u>**Bài 2:**</u> Viết phương thức tìm max, min của hai số. Dùng hai phương thức này để tìm số lớn nhất, số nhỏ nhất trong 4 số a, b, c, d nhập từ bàn phím.

## Hướng dẫn:

```
import java.util.Scanner;
public class TimSoLonNhat {
       public int inPut(){
              int num;
               Scanner n=new Scanner(System.in);
              num = n.nextInt();
              return num;
       }
       public int timMax(int so1, int so2){
              return (Math.max(so1, so2));
       }
       public int timMin(int so1, int so2){
              return (Math.min(so1, so2));
       }
       public static void main(String[] args){
              int a, b, c, d, min, max;
              TimSoLonNhat t1 = new TimSoLonNhat();
              System.out.print("Nhập số a = ");
              a = t1.inPut();
              System.out.print("Nhập số b = ");
              b = t1.inPut();
              System.out.print("Nhập số c = ");
               c = t1.inPut();
              System.out.print("Nhập số d = ");
               d = t1.inPut();
               max = t1.timMax(t1.timMax(a, b), t1.timMax(c, d));
              System.out.println("Số lớn nhất: "+ max);
              min = t1.timMin(t1.timMin(a, b), t1.timMin(c, d));
              System.out.println("Số nhỏ nhất: "+ min);
       }
```

<sup>-</sup> Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

**<u>Bài 3:</u>** Viết phương thức tìm ước chung lớn nhất của hai số a và b. Dùng phương thức này để tối giản phân số  $\frac{n}{m}$ . Với n, m nhập từ bàn phím.

### Hướng dẫn:

```
import java.util.Scanner;
public class RutGonPhanSo {
       public int inPut(){
              int num;
              Scanner n=new Scanner(System.in);
              num = n.nextInt();
              return num;
       public int timUCLN(int a, int b){
              a = Math.abs(a);
              b = Math.abs(b);
              while(a!= b){
                     if(a>b) a= a-b;
                     else b=b-a;
              return a;
       public static void main(String[] args) {
              int tu, mau;
              RutGonPhanSo r1 = new RutGonPhanSo();
              System.out.print("Nhập tử số = ");
              tu = r1.inPut();
              System. out. print ("Nhập mẫu số = ");
              mau = r1.inPut();
              System.out.println("Phân số vừa nhập = "+ tu +"/"+ mau);
       System.out.println("Phân số tối giản = "+ tu/r1.timUCLN(tu, mau)
+"/"+ mau/r1.timUCLN(tu, mau));
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

<u>Bài 4:</u> Viết phương thức kiểm tra một số có là số nguyên tố hay không. Dùng phương thức này in các số nguyên tố bé hơn n. Với n nhập vào từ bàn phím

### Hướng dẫn:

```
import java.util.Scanner;
public class SoNguyenTo {
       public int input(){
              int num;
               do{
                      System. out. print ("Hãy nhập một số n > 0:");
                      Scanner n=new Scanner(System.in);
                      num = n.nextInt();
               }while(num<0);
               return num;
       }
       public boolean kiemTraSNT(int so)
       {
              if(so \le 0)
                      return false;
               else
               {
                      for(int i = 2; i \le so/2; i++)
                             if(so \% i == 0)
                                     return false;
                      }
               }
              return true;
       }
       public static void main(String[] args) {
              int n;
               SoNguyenTo s1 = new SoNguyenTo();
               n = s1.input();
              System.out.print("Các số nguyên tố < "+ n + " là 1, 2");
              for(int i = 3; i < n; i++){
                      if(s1.kiemTraSNT(i) == true)
                             System.out.print(", "+i);
```

```
}
}
}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

## **<u>Bài 5:</u>** Viết các phương thức sau đây:

- a. Kiểm tra độ dài 3 đọan thẳng có lập thành tam giác hay không?
- b. Tính chu vi tam giác (a + b + c)
- c. Tính diện tích tam giác  $(\sqrt{p^*(p-a)^*(p-b)^*(p-c)})$ . Trong đó p là nữa chu vi tam giác.

### Hướng dẫn:

```
import java.util.Scanner;
public class TamGiac {
       public int inPut(){
              int num;
              do{
                      Scanner n=new Scanner(System.in);
                      num = n.nextInt();
               while(num<0);
               return num;
       }
       public boolean kiemTraTamGiac(int a, int b, int c){
              if((a+b>c) && (b+c>a) && (a+c>b))
                      return true:
               return false;
       public int tinhChuVi(int a, int b, int c){
               return (a+b+c);
       public float tinhDienTich(int a, int b, int c, int p){
               float dt = (float) Math.sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
               return dt:
       }
       public static void main(String[] args) {
              int a, b, c, p;
               TamGiac t1 = new TamGiac();
              System.out.print("Nhập số a = ");
```

```
a = t1.inPut();

System.out.print("Nhập số b = ");

b = t1.inPut();

System.out.print("Nhập số c = ");

c = t1.inPut();

if(t1.kiemTraTamGiac(a, b, c) == true){

System.out.println("Chu vi tam giác = "+t1.tinhChuVi(a, b, c));

p = t1.tinhChuVi(a, b, c)/2;

System.out.print("Diện tích tam giác = "+t1.tinhDienTich(a, b, c, p));

}

else

System.out.print("Không phải tam giác");

}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

 $\mathbf{S}$ 

**<u>Bài 6:</u>** Viết chương trình cho phép nhập vào số nguyên n (có ràng buộc nhập n > 0). Tính tổng 1! + 2! + ... + n!

## Hướng dẫn:

- Tạo tập tin SumOfFactorial.java có nội dung sau:

```
import java.util.*;
public class SumOfFactorial{
    public int input(){
        int num;
        do{
            System.out.print("Hãy nhập một số n > 0: ");
            Scanner n=new Scanner(System.in);
            num = n.nextInt();
        } while(num<0);
        return num;
    }
    public int tinhTong(int so){
        int result = 0;
        for(int i = 1; i <= so; i++){</pre>
```

```
int S = 1;
    for(int h = 1; h<=i; h++){
        S = S*h;
    }
    result = result + S;
}

return result;
}

public static void main(String args[]){
    int n;
    SumOfFactorial s1 = new SumOfFactorial();
    n = s1.input();
    System.out.print("Kết quả = " + s1.tinhTong(n));
}
</pre>
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.