

# THỰC HÀNH BUỔI 1

=====

**Bước 1:** Khởi động chương trình Eclipse.

**Bước 2:** Tạo Java project có tên Buoi1

- Chọn File-> New-> Java project
- Trong hộp thoại New Java Project gõ Buoi1 vào ô Project name.
- Chọn Finish để hoàn thành việc tạo project mới.

**Bước 3:** Viết code và thực thi chương trình.

=====

**Bài 1:** Viết chương trình hiển thị câu thông báo “Hello World!!!” lên màn hình.

## **Hướng dẫn:**

**Cách 1:** Tạo tập tin **HelloWorld.java** có nội dung sau:

```
public class Hello {  
    public void hien()  
    {  
        System.out.println("Xin chào");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Hello h1 = new Hello();  
        h1.hien();  
    }  
}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

## **Cách 2:**

- Tạo tập tin **Hello.java** có nội dung sau:

```
Public class Hello {  
    public void hien()  
    {  
        System.out.println("Xin chào");  
    }  
}
```

- Tạo tập tin **TestHello.java** (cùng thư mục **Hello.java**) có nội dung sau:

```
public class TestHello {  
    public static void main(String[] args) {  
        Hello h1 = new Hello();  
        h1.hien();  
    }  
}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.



**Bài 2:** Viết chương trình nhập vào chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật. Tính diện tích của hình chữ nhật.

### **Hướng dẫn:**

- Tạo tập tin **TinhDienTichHCN.java** có nội dung sau:

```
import java.util.Scanner;

public class TinhDienTichHCN {
    //phuong thuc nhap
    public float nhapSo()
    {
        float n;
        Scanner so1 = new Scanner(System.in);
        n = so1.nextFloat();
        return n;
    }

    //phuong thuc tinh dien tich
    public float tinhDienTich(float d, float r)
    {
        float S;
        S = d * r;
        return S;
    }

    public static void main(String[] args) {
        float dai, rong, dientich;
        TinhDienTichHCN hcn = new TinhDienTichHCN();
        System.out.print("Nhap chieu dai = ");
        dai = hcn.nhapSo();

        System.out.print("Nhap chieu rong = ");
        rong = hcn.nhapSo();

        dientich = hcn.tinhDienTich(dai, rong);
        System.out.println("Dien tich = "+dientich);
    }
}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

----------

**Bài 3:** Viết chương trình cho phép nhập vào số nguyên n từ bàn phím. Kiểm tra n là số chẵn hay lẻ.

### **Hướng dẫn:**

- Tạo tập tin **oddEven.java** có nội dung sau:

```
import java.util.Scanner;

public class TinhChanLe {
    public int nhapSo()
    {
        int n;
        Scanner so1 = new Scanner(System.in);
        n = so1.nextInt();
        return n;
    }

    //phuong thuc tinh chan le
    public void kiemTraChanLe(int so)
    {
        if(so % 2 == 0)
            System.out.println(so + " la so chan");
        else
            System.out.println(so + " la so le");
    }

    public static void main(String[] args) {
        int m;
        TinhChanLe t = new TinhChanLe();
        System.out.print("Nhap vao so = ");
        m = t.nhapSo();
        t.kiemTraChanLe(m);
    }
}
```

- Thực thi chương trình và kiểm tra kết quả.

----------

**Bài 4:** Viết chương trình cho phép nhập vào một số nguyên n. Tính  $\sqrt{n}$   
- Một số hàm khác: Math.pow(a,b), Math.max(a,b), Math.min(a,b),...

**Bài 5:** Viết chương trình giải phương trình bậc nhất với a, b nhập từ bàn phím.

**Bài 6:** Viết chương trình giải phương trình bậc hai với a, b, c nhập từ bàn phím.

**Bài 7:** Tìm số ngày của năm n, biết rằng năm nhuận là năm chia hết cho 400 hoặc chia hết cho 4 nhưng không chia hết cho 100.

**Ví dụ:** năm 2000, 2004 là năm nhuận có 366 ngày. Năm 1900, 1945 không là năm nhuận có 365 ngày.

**Bài 8:** Nhập vào tọa độ của hai điểm trên mặt phẳng có tọa độ là  $(x_1, y_1)$  và  $(x_2, y_2)$ . Tính khoảng cách giữa hai điểm. Công thức tính khoảng cách  $\text{distance} = \sqrt{[x_1 - x_2]^2 + [y_1 - y_2]^2}$

**Bài 9:** Nhập vào số lượng điện tiêu thụ trong tháng. Tính số tiền phải trả biết rằng: 50kwh đầu tiên đơn giá 550đ, 50k tiếp theo đơn giá 850đ, 100k tiếp theo đơn giá 1200đ, còn lại đơn giá 1500đ