# Rockchip Sound Event Detection开发文档

文件标识: RK-KF-SF-959

发布版本: V1.0.2

日期: 2022-08-20

文件密级: □绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

#### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

#### 版权所有 © 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

#### 产品版本

芯片名称	内核版本
全系列	通用

### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

#### 修订记录

版本号	作者	修改日期	修改说明
V1.0.0	廖华平、江迪	2022-07-23	初始版本
V1.0.1	廖华平、郑兴	2022-08-15	整理文档格式
V1.0.2	廖华平	2022-08-20	更新接口,加入蜂鸣器检测

#### Rockchip Sound Event Detection开发文档

- 1. 概述
- 2. 功能描述
  - 2.1 Abnormal Event Detection(AED)
  - 2.2 Baby Cry Detection(BCD)
  - 2.3 Buzz Detection(BUZ)
- 3. 相关API介绍
  - 3.1 rkaudio\_sed\_init
  - 3.2 rkaudio\_sed\_destroy
  - 3.3 rkaudio\_sed\_process
  - 3.4 rkaudio\_sed\_param\_init
  - 3.5 rkaudio\_sed\_param\_destroy
  - 3.6 rkaudio\_sed\_param\_aed
  - 3.7 rkaudio\_sed\_param\_bcd
  - 3.8 rkaudio\_sed\_param\_buz
- 4. 参数介绍
  - 4.1 RKAudioSedParam
  - 4.2 SedAedParam
  - 4.3 SedBcdParam
  - 4.4 SedBuzParam
  - 4.5 RKAudioSedRes
  - 4.6 RKAudioSedEnable

## 1. 概述

本文档主要描述声音事件检测(Sound Event Detection)功能。当前包含婴儿哭声检测(Baby Cry Detection)、异常声检测(Abnormal Event Detection)和蜂鸣器检测(Buzz Detection)。三个模块通过统一接口调用,但功能相互独立,可通过开关使能关闭其中任何模块。

## 2. 功能描述

### 2.1 Abnormal Event Detection(AED)

AED实现实时异常声检测功能,包括超大声检测和信噪比检测。超大声检测实现对dB的检测,超过设定的dB值输出1,否则输出0。信噪比检测主要实现对噪声和信号进行检测,这里说的噪声主要是环境中的平稳噪声和录音的底噪,当信噪比大于设定阈值后输出1,否则为0。

信噪比(SNR)可理解为信号与噪声的比值:

$$SNR = 20 * log10(S/N)$$

假设噪声平稳不变,信号幅度每增大一倍,SNR就增加6dB,并以此来作为判断的阈值。

## 2.2 Baby Cry Detection(BCD)

BCD实现实时检测婴儿哭声的功能。通过深度学习的方式进行婴儿哭声检测,信噪比高的时候效果较好。

## 2.3 Buzz Detection(BUZ)

BUZ实现实时检测蜂鸣器检测的功能。主要检测常见的警报声,包括烟雾报警、防空报警、防盗报警等。通过深度学习的方式进行警报声检测,信噪比高的时候效果较好。

## 3. 相关API介绍

该功能模块为用户提供以下API:

rkaudio sed init: SED初始化。
rkaudio sed destroy: SED销毁。
rkaudio sed process: SED执行。

## 3.1 rkaudio\_sed\_init

#### 【描述】

初始化并返回SED的操作句柄,此句柄用于<u>rkaudio sed process</u>。使用结束后,执行<u>rkaudio sed destroy</u>销 毁。

#### 【语法】

void \*rkaudio\_sed\_init(int fs, int bit, int chan, RKAudioSedParam \*param)

#### 【参数】

参数 名	描述	输 入/ 输出
fs	采样率,AED支持8k和16k,BCD和BUZ只支持16k。	输入
bit	每个数据的bit数,一般使用的都是16bit数据。	输入
chan	通道数,如果输入多通道数据,使用的是第一个通道的数据。	输入
param	SED参数,相关定义见 <u>RKAudioSedParam</u> 。可通过函数 <u>rkaudio sed param init</u> 构建,也可自行构建相关函数和初始化系数。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
NULL	失败。
非NULL	成功。

## 3.2 rkaudio\_sed\_destroy

#### 【描述】

销毁SED句柄。

#### 【语法】

void rkaudio\_sed\_destroy(void \*st\_)

#### 【参数】

参数名	描述	输入/输出
st	句柄。	输入

#### 【返回值】

## 3.3 rkaudio\_sed\_process

#### 【描述】

进行声音事件检测,返回结果存于res中。

#### 【语法】

int rkaudio\_sed\_process(void \*st\_, short \*in, int in\_size, <a href="RKAudioSedRes">RKAudioSedRes</a> \*res)

#### 【参数】

参数 名	描述	输入/输 出
st_	句柄。	输入
in	输入数据的指针。	输入
in_size	输入数据的长度,8k数据size应为128的倍数,16k数据size应为256的倍数。	输入
res	检测结果结构体指针,此结构体需在外部申请,定义参见 <u>RKAudioSedRes</u> 。	输出

#### 【返回值】

返回值	描述
大于等于0	执行成功,此返回值为执行数据的长度。
小于0	执行失败。

## $3.4\ rkaudio\_sed\_param\_init$

#### 【描述】

初始化SED模块参数,进行子模块使能,并调用各个子模块参数初始化函数。此函数源码对外开放,并且各参数默认值已设置,也可根据实际数据进行适当调整。使用完后,调用<u>rkaudio sed param destroy</u>销毁。如果在SED调用过程中要对参数或者模块使能进行调整,需要将SED模块销毁后,重新初始化才能生效。

#### 【语法】

RKAudioSedParam \*rkaudio\_sed\_param\_init()

#### 【返回值】

SED参数指针,定义参见RKAudioSedParam。

### 3.5 rkaudio\_sed\_param\_destroy

【描述】

销毁SED模块参数。

【语法】

void rkaudio\_sed\_param\_destroy(<u>RKAudioSedParam</u> \*param)

【参数】

SED参数指针。

### 3.6 rkaudio\_sed\_param\_aed

【描述】

初始化AED模块参数,在rkaudio\_sed\_param\_init函数中调用,在rkaudio\_sed\_param\_destroy函数中销毁。

【语法】

SedAedParam \*rkaudio\_sed\_param\_aed()

【返回值】

AED模块参数指针。

## 3.7 rkaudio\_sed\_param\_bcd

【描述】

初始化BCD模块参数,在rkaudio\_sed\_param\_init函数中调用,在rkaudio\_sed\_param\_destroy函数中销毁。

【语法】

SedBcdParam \*rkaudio\_sed\_param\_bcd()

【返回值】

BCD模块参数指针。

## 3.8 rkaudio\_sed\_param\_buz

【描述】

初始化BUZ模块参数,在rkaudio\_sed\_param\_init函数中调用,在rkaudio\_sed\_param\_destroy函数中销毁。

【语法】

SedBuzParam \*rkaudio\_sed\_param\_buz()

【返回值】

BUZ模块参数指针。

#### 4.1 RKAudioSedParam

【说明】

SED算法相关参数。

【定义】

#### 【成员】

成员名称	描述
model_en	通过设置bit位开启子模块,各bit定义参见 <u>RKSedEnable</u> , 如要开启AED和BCD,则应设为EN_AED   EN_BCD。
SedAedParam	AED模块参数,定义参见 <u>SedAedParam</u> 。
SedBcdParam	BCD模块参数,定义参见 <u>SedBcdParam</u> 。
SedBuzParam	BUZ模块参数,定义参见 <u>SedBuzParam</u> 。

### 4.2 SedAedParam

【说明】

AED算法相关参数。

【定义】

【成员】

成员名 称	描述
snr_db	语音信噪比阈值,大于则输出1。
lsd_db	超大声阈值,大于则输出1。最大为0dB。
policy	信噪比检测算法灵敏度,取指范围为[0, 2],值越大越灵敏,越容易满足检测阈值。默 认取1。

### 4.3 SedBcdParam

#### 【说明】

BCD算法相关参数。

#### 【定义】

#### 【成员】

成员名称	描述
frm_len	统计值大于此阈值则为唤醒,越长越难唤醒,此为主要调试参数。
max_blank_frm	重置帧长,越小越容易重置,则越难唤醒。
cry_energy	能量阈值0,小于此能量则统计值-1。
jug_energy	能量阈值1, 小于此能量重置帧长+1。
cry_thres1	哭声概率大于此阈值则统计值+1。
cry_thres2	哭声概率小于此阈值则统计值-2。

### 4.4 SedBuzParam

#### 【说明】

BUZ算法相关参数。

【定义】

```
typedef struct SedBuzParam_{

int frm_len; // 统计帧长, 越长越难唤醒
int max_blank_frm; // 重置帧长, 超过此帧长重新统计
float mean_energy; // 平均能量
float max_energy; // 最大能量
float buz_thres1; // 数据阈值1
float buz_thres2; // 数据阈值2
} SedBuzParam;
```

#### 【成员】

成员名称	描述
frm_len	统计值大于此阈值则为唤醒,越长越难唤醒,此为主要调试参数。
max_blank_frm	重置帧长, 越小越容易重置, 则越难唤醒。
mean_energy	平均能量阈值,小于此能量则重置帧长+1。
max_energy	最大能量阈值,小于此能量则重置帧长+1。
buz_thres1	警报声概率大于此阈值则统计值+1。
buz_thres2	警报声概率小于此阈值则统计值-5。

## 4.5 RKAudioSedRes

#### 【说明】

SED模块返回结果。

#### 【定义】

```
typedef struct RKAudioSedRes_ {
   int snr_res;
   int lsd_res;
   int bcd_res;
   int buz_res;
} RKAudioSedRes;
```

#### 【成员】

成员名称	描述
snr_res	SNR返回结果,1为满足信噪比阈值,0不满足。
lsd_res	LSD返回结果, 1为满足超大声阈值, 0不满足。
bcd_res	BCD返回结果, 1为检测到哭声, 0没检测到。
buz_res	BUZ返回结果,1为检测到警报声,0没检测到。

## 4.6 RKAudioSedEnable

### 【说明】

使能各模块,将此值赋给 $model_en$ ,则可使能对应模块。如要使能多个模块,则使用 $EN\_AED \mid EN\_BCD$ 方式。

#### 【定义】

```
typedef enum RKAudioSedEnable_
{
    EN_AED = 1 << 0,
    EN_BCD = 1 << 1,
    EN_BUZ = 1 << 2,
} RKAudioSedEnable;</pre>
```

#### 【成员】

成员名称	描述
EN_AED	使能AED模块。
EN_BCD	使能BCD模块。
EN_BUZ	使能BUZ模块。