

Rockchip Linux updateEngine升级方案介绍

文件标识: RK-KF-YF-348

发布版本: V1.1.0

日期: 2021-02-18

文件密级: ☐绝密 ☐秘密 ☐内部资料 ☒公开

免责声明

本文档按“现状”提供, 瑞芯微电子股份有限公司(“本公司”, 下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因, 本文档将可能在未经任何通知的情况下, 不定期进行更新或修改。

商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标, 归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标, 由其各自拥有者所有。

版权所有© 2021 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴, 非经本公司书面许可, 任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

前言

概述

本文档旨在指导工程师如何快速使用Rockchip Linux 平台升级方案，并进行二次开发。

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

产品版本

芯片名称	内核版本
RK3308	4.4
RV1126/RV1109	Linux 4.19

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2019-06-05	V1.0.1	HKH MLC	初始版本
2020-03-31	V1.0.2	Ruby Zhang	格式修正
2020-12-14	V1.0.3	Ruby Zhang	更新公司名称及文档格式
2021-02-18	V1.1.0	CWW	1. 更新支持SD卡启动来升级固件 2. 更新支持AB系统升级

目录

Rockchip Linux updateEngine升级方案介绍

1. 简介以及代码
 - 1.1 简介
 - 1.2 代码
2. Recovery 模式
 - 2.1 概述
 - 2.2 配置和编译
 - 2.3 OTA升级
 - 2.4 日志的查看
3. Linux A/B 模式
 - 3.1 概述
 - 3.2 引导流程以及数据格式
 - 3.2.1 数据格式及存储
 - 3.2.2 引导流程
 - 3.2.3 引导流程图
 - 3.3 编译配置
 - 3.3.1 uboot
 - 3.3.2 Buildroot
 - 3.3.3 分区表
 - 3.3.4 固件输出
 - 3.4 OTA升级
 - 3.5 分区引导设置
 - 3.5.1 可引导设置
 - 3.5.2 升级分区设置
4. SD 卡制作启动盘升级
 - 4.1 制作SD卡启动盘
 - 4.2 Recovery系统模式的SD卡启动盘制作说明
 - 4.3 AB系统模式的SD卡启动盘制作说明
5. 恢复出厂设置
6. 升级程序详细说明
 - 6.1 参数说明
 - 6.2 自定义分区升级
7. 附录
 - 7.1 固件打包工具
 - 7.1.1 windows 工具
 - 7.1.2 linux工具
 - 7.2 Misc 分区说明

1. 简介以及代码

1.1 简介

Rockchip Linux 平台支持两种启动方案，Recovery 模式和Linux A/B 模式：

- 1. Recovery 模式，设备上有一个单独的分区(recovery)用于升级操作。
- 2. Linux A/B 模式，设备上有两套固件，可切换使用。

这两种启动模式各有优缺点，用户根据需求选择使用。

1.2 代码

Rockchip Linux 平台有两套升级方案代码。

升级方案	代码路径	是否支持 Recovery 启动模式 升级	是否支持 A/B 启动模式 升级	简介
updateEngine	external/recovery/update_engine external/recovery	支持	支持	RV1126/RV1109平台使用
rkupdate	external/rkupdate	支持	不支持	其它平台使用，本文档不作介绍

2. Recovery 模式

2.1 概述

Recovery 模式是在设备上多一个Recovery分区，该分区由kernel+resource+ramdisk 组成，主要用于升级操作。u-boot会根据misc分区(详见misc 分区章节)存放的字段来判断将要引导的系统是Normal 系统还是Recovery 系统。由于系统的独立性，所以Recovery模式能保证升级的完整性，即升级过程被中断，如异常掉电，升级仍然能继续执行。

优点：

- 1. 能保证升级的完整性

缺点：

- 1. 系统多了一个分区，该分区仅用于升级
- 2. 升级过程必须重启进入recovery模式，不能在Normal系统直接进行升级

分区简介：

分区名	镜像名	简介
loader	MiniLoaderAll.bin	一级loader
u-boot	uboot.img	二级loader
trust	trust.img	安全环境，如OP-TEE、ATF (有些平台上会把trust和uboot合并)
misc	misc.img	引导参数分区
recovery	recovery.img	kernel+dtb+ramdisk 组成的根文件系统
boot	boot.img	kernel+dtb
rootfs	rootfs.img	根文件系统，只读
oem	oem.img	厂商预制，可读写
userdata	userdata.img	用于数据，可读写

2.2 配置和编译

Buildroot: recovery 配置文件选择如下 (make menuconfig)

```
BR2_PACKAGE_RECOVERY=y #开启升级相关功能
BR2_PACKAGE_RECOVERY_USE_UPDATEENGINE=y #使用新升级程序，不配置则默认使用原有升级流程
BR2_PACKAGE_RECOVERY_RECOVERYBIN=y #开启recovery bin 文件
BR2_PACKAGE_RECOVERY_UPDATEENGINEBIN=y #编译新升级程序
BR2_PACKAGE_RECOVERY_NO_UI=y # 关掉UI
```

Buildroot: rootfs 配置文件选择如下(make menuconfig)

```
BR2_PACKAGE_RECOVERY=y #开启升级相关功能
BR2_PACKAGE_RECOVERY_USE_UPDATEENGINE=y #使用新升级程序
BR2_PACKAGE_RECOVERY_UPDATEENGINEBIN=y #编译新升级程序
BR2_PACKAGE_RECOVERY_NO_UI=y # 关掉UI
```

带屏与不带屏

目前只有RK3308使用不带屏的recovery，如有其它要让recovery不显示界面，在文件

buildroot/package/rockchip/recovery/recovery.mk做如下配置即可：

```
TARGET_MAKE_ENV += RecoveryNoUi=true
```

SDK默认会开启以上配置，用户无需再次配置。源码目录位于external/recovery/，若有进行相关修改，则按照如下进行编译：

1. `source envsetup.sh`
2. 选择某一个平台的rootfs配置
3. `make recovery-dirclean`
4. `source envsetup.sh`
5. 选择某一平台的 recovery 配置
6. `make recovery-dirclean`
7. `./build.sh`
8. 重新烧写固件

如果SDK版本比较新，可以尝试如下编译：

```
./build.sh external/recovery
./build.sh
# 重新烧写固件
```

2.3 OTA升级

升级支持网络下载和本地升级，且可指定要升级的分区，在normal系统运行如下命令：

网络升级：

```
# updateEngine --misc=update --image_url=固件地址 --partition=0x3FFC00 --
version_url=版本文件地址 --savepath=/userdata/update.img --reboot
updateEngine --image_url=http://172.16.21.110:8080/recovery/update.img \
--misc=update --savepath=/userdata/update.img --reboot &
```

本地升级：

```
updateEngine --image_url=/userdata/update.img --misc=update \
--savepath=/userdata/update.img --reboot &
```

流程介绍：

1. 固件版本比较(--version_url)
2. 下载固件(--image_url)，并保存到本地(--savepath)
3. 升级recovery 分区
4. 重启(--reboot)
5. 进入recovery模式，升级指定的分区(--partition)
6. 升级成功，重启进入normal系统

可缺省参数：

1. --version_url: 远程地址或本地地址，没有设置该参数，则不会进行版本比较
2. --savepath: 固件保存地址，缺省时为/tmp/update.img，建议传入/userdata/update.img
3. --partition: 设置将要升级的分区，建议使用0x3FFC00，不支持升级parameter 和loader分区。详见 [参数说明章节](#)。
4. --reboot: 升级recovery 完后，重启进入recovery模式

2.4 日志的查看

1. 串口日志查看

buildroot/output/rockchip_*/target 目录下

```
touch .rkdebug
```

创建这个隐藏文件，可将 recovery 模式中升级的 log 在串口中打印出来。

2. 通过查看 userdata/recovery/Log 文件查看

升级之后，在设备 userdata/recovery 目录中查看 log 文件。

```
cat userdata/recovery/Log
```

3. Linux A/B 模式

3.1 概述

Linux A/B，即准备两份独立的系统固件，分别存放在 flash 上，系统可以从其中一个 slot 启动，如果当前 slot 启动失败，可以从另外一个 slot 启动，在 Normal 模式下直接升级系统，无需进入系统升级模式，只需重启系统即可进入升级过的系统。

Linux A/B 由于有两个引导 slot，所以具有以下优点：

1. 升级无需重启进入升级模式，即机器可以在当前系统上直接进行升级。
2. 防止由于升级失败导致机器变砖，如果升级失败，机器可以回到当前版本。
3. 当前系统如果由于一些误操作被破坏掉，系统会自动切换到另外一个 slot 上。

缺点：

1. Linux A/B 有两个 slot，所以会增加 flash 上系统固件的占用率。

分区：

由于 miniloader，trust，uboot，机器上原有已经进行了多备份，所以目前这几个分区暂不支持双分区方案，只对 boot 和 system 进行了双分区。分区表如下：

分区名	镜像名	简介
loader	Miniloader.bin	一级loader，机器备份4份
uboot_a	uboot.img	二级loader，机器备份2份，可修改u-boot/make.sh来修改备份份数
uboot_b	uboot.img	uboot_a的备份分区
trust	trust.img	安全相关，机器备份2份，可修改u-boot/make.sh来修改备份份数（有些平台上会把trust和uboot合并）
misc	misc.img	引导参数分区
boot_a	boot.img	kernel+dtb，引导system_a
boot_b	boot.img	kernel+dtb，引导system_b
system_a	rootfs.img	根文件系统
system_b	rootfs.img	根文件系统
oem	oem.img	厂商预制，可读写
userdata	userdata.img	用于数据，可读写，无备份

3.2 引导流程以及数据格式

3.2.1 数据格式及存储

存储位置为 misc 分区偏移 2K 位置，AvbABSlotData 和 AvbABData 数据结构如下：

AvbABSlotData：存储 slot_a 和 slot_b

数据名称	数据作用
unsigned char priority	分区优先级，0~15，0 为不可启动，15 为最高优先级
unsigned char tries_remaining	尝试启动次数，最高为 7 次，可修改
unsigned char successful_boot	0：不可启动，1：可启动
unsigned char is_update:1	0：升级失败，1：升级成功，后 7 位为保留数据

AvbABData：slot_a 和 slot_b 的引导信息

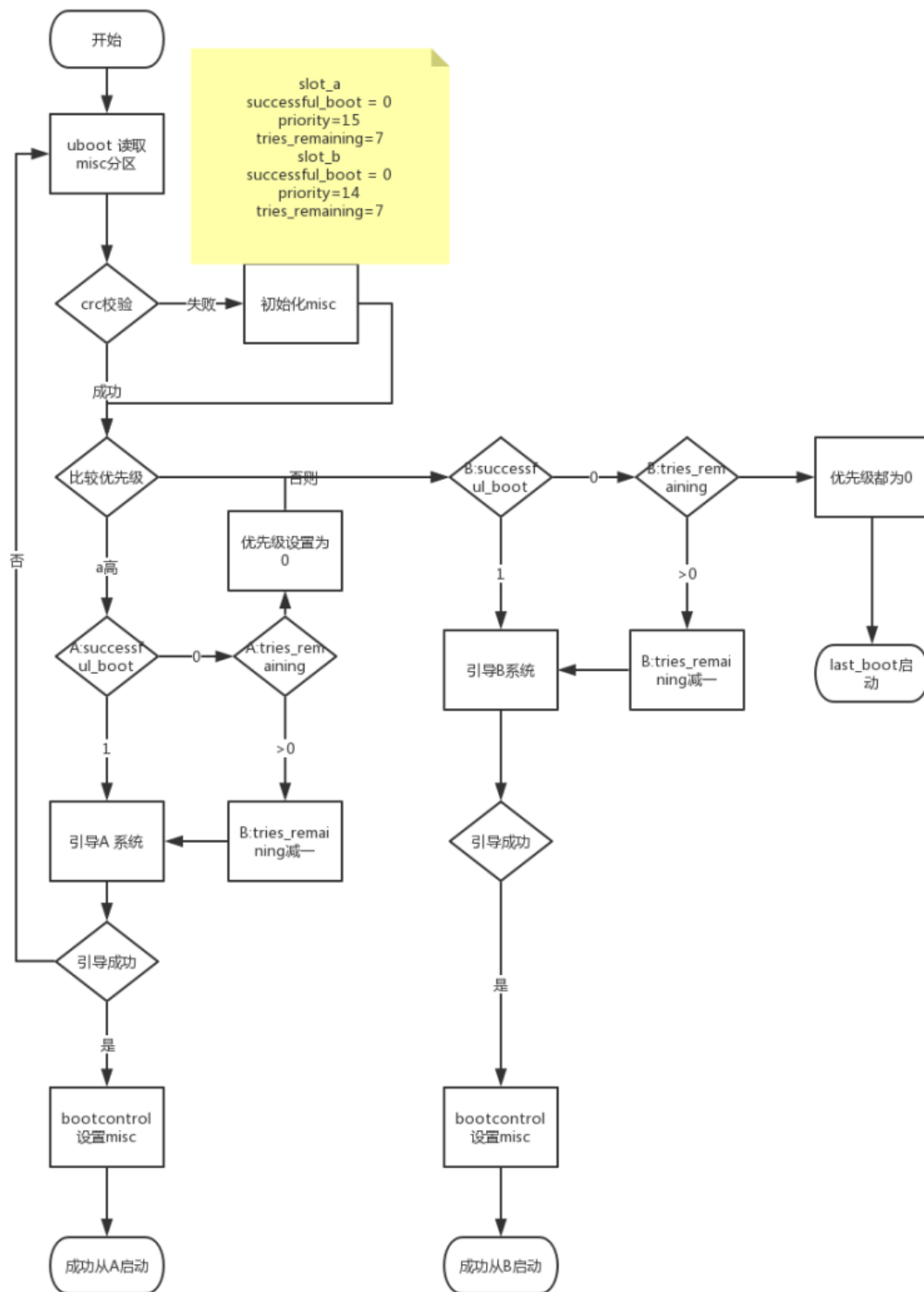
数据名称	数据作用
unsigned char magic[AVB_AB_MAGIC_LEN]	结构体头部信息：\0AB0
unsigned char version_major	版本信息
unsigned char version_minor	版本信息
unsigned char reserved1[2]	保留数据
AvbABSlotData slots[2]	分区引导信息
unsigned char last_boot	上一次成功启动的分区：0->slot_a, 1->slot_b
unsigned char reserved2[11]	保留数据
unsigned char crc32	Crc 数据校验

3.2.2 引导流程

根据上层 bootcontrol 程序的设置方式，可分为两种引导方式 successful_boot 和 reset retry。两种模式的对比如下：

模式	优点	缺点	成功启动设置的数据（A启动）	升级时设置的数据（A启动，B升级）
Successful boot	只要正常启动系统，不会回退到旧版本固件	设备长时间工作后，如果存储某些颗粒异常，会导致系统一直重启	tries_remaining=0 successful_boot=1 last_boot=0	A:priority=14 B:priority=15
Reset retry	始终保持 retry 机制，可以应对存储异常问题	1.机器会回到旧的版本上，可能出现版本不可控问题 2.如果因为用户误操作，retry尝试次数过了，会误判为当前分区为可启动	tries_remaining=7 last_boot=0	A:priority=14 B:priority=15

3.2.3 引导流程图



3.3 编译配置

3.3.1 uboot

defconfig 增加如下配置，如 rk3308 64bit: u-boot/configs/rk3308_defconfig

```
CONFIG_AVB_LIBAVB=y
CONFIG_AVB_LIBAVB_AB=y
CONFIG_AVB_LIBAVB_ATX=y
CONFIG_AVB_LIBAVB_USER=y
CONFIG_RK_AVB_LIBAVB_USER=y
CONFIG_ANDROID_AB=y
```

3.3.2 Buildroot

```
BR2_PACKAGE_RECOVERY=y #开启升级功能
BR2_PACKAGE_RECOVERY_BOOTCONTROL=y #开启引导控制脚本
BR2_PACKAGE_RECOVERY_RETRY=y #引导方式为retry模式，不配置则默认为
successful_boot模式
BR2_PACKAGE_RECOVERY_USE_UPDATEENGINE=y #使用新升级程序
BR2_PACKAGE_RECOVERY_UPDATEENGINEBIN=y #编译新升级程序
BR2_PACKAGE_RECOVERY_NO_UI=y # 关掉UI
```

注意：设置完成之后，须进行重新编译，如下：

```
make recovery-dirclean
make recovery
./build.sh
```

如果SDK版本比较新，可以尝试如下编译：

```
./build.sh external/recovery
./build.sh
# 重新烧写固件
```

3.3.3 分区表

相应的 BoardConfig.mk，设置 parameter 分区表，如下：

```
#选择了 device/rockchip/rk3308/parameter-ab-64bit.txt 文件
# parameter for GPT table
export RK_PARAMETER=parameter-ab-64bit.txt
```

64bit: 参考/device/rockchip/rk3308/parameter-ab-64bit.txt

32bit: 参考/device/rockchip/rk3308/parameter-ab-32bit.txt

3.3.4 固件输出

选择相应的板级配置（如BoardConfig***-ab.mk）。如果要使用SD卡启动盘升级AB系统模式，方式如下：

```
# enable build update_sdcard.img
export RK_UPDATE_SDCARD_ENABLE_FOR_AB=true
```

设置完成之后，运行

```
./build.sh
```

即可生成如下固件：

```
tree rockdev/
rockdev/
├── boot.img
├── MiniLoaderAll.bin
├── misc.img
├── oem.img
├── parameter.txt
├── rootfs.img
├── uboot.img
├── update_ab.img
├── update_sdcard.img
├── update_ota.img
└── userdata.img
```

升级固件

rockdev 和 IMAGE 目录下，都会有 update_ota.img，用于 OTA 升级，该 IMAGE 包，包含 boot.img 和 rootfs.img。可根据实际需求修改 tools/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/rv1126_rv1109-package-file-2-ota 文件。如下图：

```
# NAME          Relative path
#
#HWDEF          HWDEF
package-file    package-file
bootloader      Image/MiniLoaderAll.bin
parameter       Image/parameter.txt
uboot_a         Image/uboot.img
boot_a          Image/boot.img
system_a        Image/rootfs.img
oem             Image/oem.img
```

烧写固件

rockdev 和 IMAGE 目录下，都会生成 update_ab.img，该固件用于烧写。根据需求修改该文件 tools/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/rv1126_rv1109-package-file-2-ab 文件。如下图：

```
# NAME          Relative path
#
#HWDEF          HWDEF
package-file    package-file
bootloader      Image/MiniLoaderAll.bin
parameter       Image/parameter.txt
misc            Image/misc.img
uboot_a         Image/uboot.img
uboot_b         Image/uboot.img
boot_a          Image/boot.img
boot_b          Image/boot.img
system_a        Image/rootfs.img
system_b        Image/rootfs.img
```

3.4 OTA升级

网络升级：

```
# updateEngine --update --image_url=固件地址 --partition=0x3FFC00 --version_url=版本文件地址 --savepath=保存的固件地址 --reboot
updateEngine --image_url=http://172.16.21.110:8080/linuxab/update_ota.img --update --reboot
```

本地升级：

```
# updateEngine --update --image_url=固件地址(update_ab.img 或 update_ota.img) --partition=0x3FFC00 --version_url=版本文件地址 --savepath=保存的固件地址 --reboot
updateEngine --image_url=/userdata/update_ota.img --update --reboot
```

流程介绍：

1. 固件版本比较
2. 下载固件(--image_url)，并保存到本地(--savepath)
3. 升级指定的分区(--partition)
4. 设置升级分区为将要引导分区
5. 重启
6. 尝试引导升级的分区

可缺省参数：

1. --partition: 设置将要升级的分区，Linux A/B模式下，建议只升级uboot_a/uboot_b、boot_a/boot_b和system_a/system_b，即0xFC00，不支持升级parameter和loader分区。详见参数说明
2. --version: 没有设置该参数，则不会进行版本比较
3. --savepath: 固件保存地址，缺省时为/tmp/update.img，建议使用默认值
4. --reboot: 升级完后重启

3.5 分区引导设置

3.5.1 可引导设置

通过misc设置当前分区为可引导分区，要在 system 成功引导之后执行，标记系统成功启动，参考如下脚本

```
$external/recovery/update_engine$ cat S99_bootcontrol
case "$1" in
    start)
        /usr/bin/updateEngine --misc=now
        ;;
    stop)
        printf "stop finished\n"
        ;;
    *)
        echo "Usage: $0 {start|stop}"
```

```
        exit 1
    ;;
esac
exit 0
```

3.5.2 升级分区设置

```
updateEngine --misc=other --reboot
```

流程介绍：

1. 往misc 偏移4K位置写入一个命令，该命令为引导另一个分区的命令
2. 重启

可缺省参数：

1. --reboot，缺省则机器不会立即重启，在下一次重启才会生效

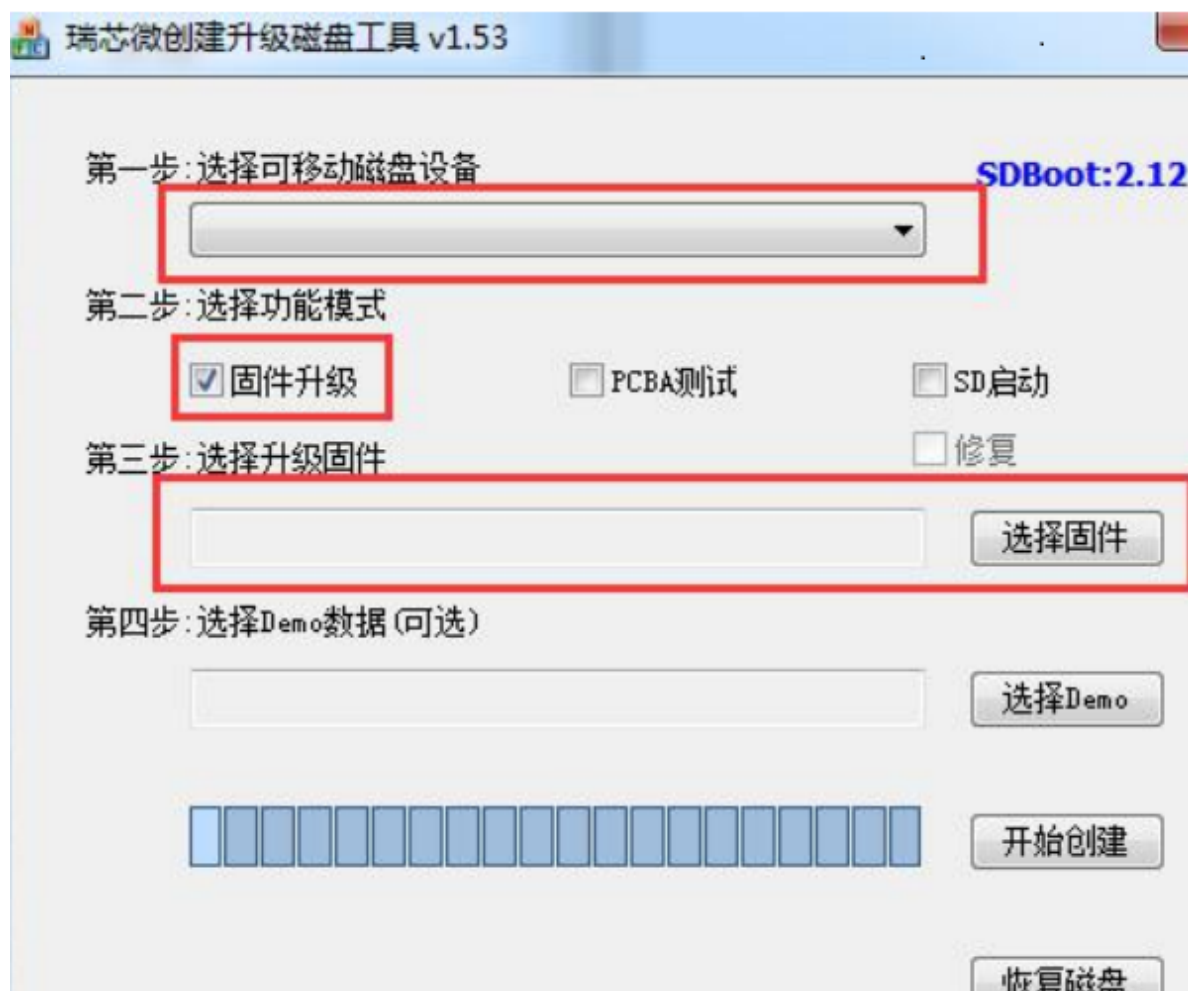
注意：updateEngine程序在OTA升级结束之后会自动设置，无需重复设置。

4. SD 卡制作启动盘升级

SD卡启动盘升级指将通过SDDiskTool 制卡工具制作的SD卡插入到机器中进行升级，详细描述 SD 卡启动盘的制作及相关升级的问题。

4.1 制作SD卡启动盘

如图所示，使用工程目录 tools\windows\SDDiskTool 中的 SD 卡启动盘升级制作工具制作 SD 卡启动盘。



选择固件中选择打包好的 `update.img` 文件。

所有准备工作完成后，点击开始创建按钮，如果创建成功，会弹窗提示。

此时 SD 卡中根目录会存在两个文件，其中选择升级的固件 `update.img`，会被命名为 `sdupdate.img`。

所有准备工作做好后，设备中插入 SD 卡，并重新上电。

4.2 Recovery系统模式的SD卡启动盘制作说明

Recovery系统模式的SD卡启动盘制作只要把`update.img`用SDDiskTool工具直接制作成`sdupdate.img`即可。

4.3 AB系统模式的SD卡启动盘制作说明

SDK编译AB系统模式时，`./build.sh updateimg` 命令会打包出3个`update.img`，如下：

- `update_ab.img`: 包含完整的AB系统分区，可用于完整烧录
- `update_ota.img`: 只包含A slot分区系统或B slot分区系统
- `update_sdcard.img`: 只能用于制作AB系统模式SD卡启动盘

制作AB系统模式SD卡启动盘时，使用SDDiskTool工具加载`update_sdcard.img`，制作好SD卡启动盘后，再将`update_ab.img`或`update_ota.img`拷贝到SD卡启动盘上即可。

```
rksdfw.tag
sd_boot_config.config
sdupdate.img
update_ab.img # first priority
update_ota.img # second priority
```

5. 恢复出厂设置

我们把可以读写的配置文件保存在 **userdata** 分区，出厂固件会默认一些配置参数，用户使用一段时间后会生成或修改配置文件，有时用户需要清除这些数据，我们就需要恢复到出厂配置。

SDK 实现：

功能键 RECOVERY + VOLUMEUP 触发恢复出厂配置，代码请参考：

buildroot/board/rockchip/rk3308/fs-overlay/etc/input-event-daemon.conf

board/rockchip/rk3308/fs-overlay/usr/sbin/factory_reset_cfg

```
updateEngine --misc=wipe_userdata --reboot
```

流程介绍：

1. 往misc 分区偏移4k位置处写入格式命令
2. 重启(--reboot)
3. S2lmountall.sh 识别misc中有格式化命令
4. 格式化userdata

可缺省参数：

1. --reboot 如果没有传入该参数，则在机器下次重启后才会恢复出厂设置。

6. 升级程序详细说明

6.1 参数说明

updateEngine主要包含升级分区和写Misc配置功能，支持命令参数如下：

```
*** update_engine: Version V1.1.0 ***.
--misc=now           Linux A/B mode: Setting the current partition to bootable.
--misc=other         Linux A/B mode: Setting another partition to bootable.
--misc=update        Recovery mode: Setting the partition to be upgraded.
--misc=wipe_userdata Format data partition.
--update             Upgrade mode.
--partition=0x3FFC00 Set the partition to be upgraded.(NOTICE: OTA not support
upgrade loader and parameter)
                    0x3FFC00: 0011 1111 1111 1100 0000 0000.
                        uboot trust boot recovery rootfs oem
                        uboot_a uboot_b boot_a boot_b system_a system_b.
```



```
00000000000000000000000000000000: reserved
10000000000000000000000000000000: Upgrade loader
01000000000000000000000000000000: Upgrade parameter
00100000000000000000000000000000: Upgrade uboot
00010000000000000000000000000000: Upgrade trust
00001000000000000000000000000000: Upgrade boot
00000100000000000000000000000000: Upgrade recovery
00000010000000000000000000000000: Upgrade rootfs
00000001000000000000000000000000: Upgrade oem
00000000100000000000000000000000: Upgrade uboot_a
00000000010000000000000000000000: Upgrade uboot_b
00000000001000000000000000000000: Upgrade boot_a
00000000000100000000000000000000: Upgrade boot_b
00000000000010000000000000000000: Upgrade system_a
00000000000001000000000000000000: Upgrade system_b
00000000000000100000000000000000: Upgrade misc
00000000000000010000000000000000: Upgrade userdata

--reboot Restart the machine at the end of the program.
--version_url=url The path to the file of version.
--image_url=url Path to upgrade firmware.
--savepath=url save the update.img to url.
```

--misc

now: 供Linux A/B 模式使用，将当前分区设置为可引导分区。

注意：external/recovery/update_engine/S99_bootcontrol 脚本在开机最后阶段会运行该命令，将当前分区设置为可引导分区，需要开启

```
BR2_PACKAGE_RECOVERY_BOOTCONTROL=y
```

other: 供Linux A/B 模式使用，将另外一个分区设置为升级完成分区，重启之后会尝试从另外一个分区引导。

注意：如果使用updateEngine升级，在升级结束之后，会自动设置，无需重复设置。

update: 供Recovery模式使用，在normal系统升级recovery分区，在recovery 系统升级其余分区。

display: 调试使用，显示misc分区的数据结构

--update

sdboot: 走sdboot升级流程，即直接对flash操作，没有分区概念。

不带参数: 主要供Linux A/B使用，在当前模式下，直接进行升级。

--partition=0x0000

设置将要升级的分区，如果缺省，默认值为0x3FFC00，升级uboot, trust, boot, recovery, rootfs, oem, uboot_a, uboot_b, boot_a, boot_b, system_a, system_b分区。高16位已经使用，低8位为保留位，可扩展使用。

1: 升级, 0: 不升级

位数	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7-0
分区	loader	parameter	uboot	trust	boot	recovery	rootfs	oem	uboot_a	uboot_b	boot_a	boot_b	system_a	system_b	misc	userdata	保留

--reboot

updateEngine 运行成功之后，机器重启

--vversion_url

如果有传入路径，升级之前会与/etc/version 文件中的 RK_VERSION= 版本值进行比较

本地路径：从固件中读取版本号

远程路径：从远程下载版本文件，远程版本文件格式必须跟/etc/version 一致

--image_url

设置升级固件的路径，可为远程或本地路径。

--savepath

设置保存固件的位置，如果没有传入且升级的固件路径为远程地址，则默认值为/tmp/update.img

6.2 自定义分区升级

```
typedef struct {
    char name[32];           //固件名称
    bool need_update;        //需要升级
    bool is_ab;              //是否为A/B双分区
    long long size;          //固件长度
    long long offset;        //在update.img 中的偏移位置
    long long flash_offset;  //flash上的偏移位置
    char dest_path[100];     //目标路径
    update_func cmd;         //升级函数
}UPDATE_CMD, *PUPDATE_CMD;
```

如要升级自定义分区，factory，则再下面添加一行，且--partition 需要对应设置位值为1

```
{"factory", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
```

external/recovery/update_engine/update.cpp

```
UPDATE_CMD update_cmd[] = {
    {"bootloader", false, false, 0, 0, 0, "", flash_bootloader},
    {"parameter", false, false, 0, 0, 0, "", flash_parameter},
    {"uboot", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"trust", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"boot", false, true, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"recovery", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"rootfs", false, true, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"oem", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"uboot_a", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"uboot_b", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"boot_a", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"boot_b", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"system_a", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"system_b", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"misc", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
    {"userdata", false, false, 0, 0, 0, "", flash_normal},
};
```

7. 附录

7.1 固件打包工具

7.1.1 windows 工具

Windows 打包工具在 `tools\windows\AndroidTool\rockdev` 目录下。先修改 `package-file` 文件将需要升级的 image 加入打包。注意路径是这里的路径是相对路径。 `mkupdate.bat` 批处理程序会把 `tools\windows\AndroidTool\rockdev\Image` 链接到根目录下的 `rockdev` 目录。所以请保证 `rockdev` 下的相应 image 存在。接着执行 `mkupdate.bat`。 `mkupdate.bat` 脚本会把根目录下 `rockdev` 中的相应的 image 打包成 `update.img` 存放在根目录下 `rockdev`。

7.1.2 linux工具

Linux 打包工具在 `tools/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev` 目录下。先修改 `package-file` 文件将需要升级的 image 加入打包。注意路径是这里的路径是相对路径。 `tools/linux/Linux_Pack_Firmware/rockdev/Image` 会链接到根目录下 `rockdev` 目录。所以请保证 `rockdev` 下的相应 image 存在。接着执行 `mkupdate.sh`。 `mkupdate.sh`脚本会把根目录下 `rockdev` 中的相应的image打包成 `update.img` 存放在根目录下 `rockdev`。

7.2 Misc 分区说明

Misc分区是一个没有文件系统的分区，用于存放一些引导配置参数，现有结构如下，详见 `external/recovery/bootloader.h`、`external/recovery/update_engine/rkbootloader.cpp`

偏移地址	作用
2k	Linux A/B 分区引导信息
4k	格式化命令
16k	Recovery 系统与Normal系统通信