

njmbwene lk@(dubbo_group)

<http://shiyanjun.cn/archives/325.html>

<http://blog.csdn.net/killuazoldyck>

http://blog.csdn.net/meilong_whpu

<http://blog.csdn.net/u010311445/article/category/2745121>

<http://blog.csdn.net/wangligang85/article/details/46430267>

<https://blog.csdn.net/pentiumchen/article/category/6528648>

【dubbo编解码】

<https://blog.csdn.net/prestigeding/article/details/81436774>

【dubbo源码分析】

<https://blog.csdn.net/u013076044/article/category/7230821>

【dubbo SPI扩展】

<https://blog.csdn.net/yangxiaobo118/article/details/80696830>

【dubbo与netty结合】

<http://blog.51cto.com/13933361/2164498>

Dubbo源码解析

dubbo_group

1. 服务暴露描述

- ServiceBean
 - 实现了InitializingBean，Spring 容器回调ServiceBean的afterPropertiesSet方法，并检查dubbo的配置，后调用ServiceConfig的export方法
- ServiceConfig
 - export方法中判断是否延迟注册，如果延迟注册，则启动一个守护线程进行延迟注册，然后调用doExport方法
 - doExport方法中判断配置是否为空，最后调用doExportUrls
 - doExportUrls方法加载所有的注册中心，遍历调用doExportUrlsFor1Protocol对不同的协议进行注册
 - doExportUrlsFor1Protocol方法中检查端口是否可用，组装配置参数用于生成url，通过代理工厂将url转化成invoker对象，然后调用具体协议进行注册，如RegistryProtocol的export方法
- RegistryProtocol
 - export方法中调用doLocalExport，doLocalExport方法中包装拦截器链，最后调用DubboProtocol的export方法进行本地服务暴露
 - 然后调用FailbackRegistry的register进行注册，真正的实现在ZookeeperRegistry的doRegister中实现
 - 然后再调用subscribe的subscribe进行订阅，真正的订阅在ZookeeperRegistry的doSubscribe中实现
- DubboProtocol
 - export方法中调用openServer开启netty服务，如果服务不存在createServer方法创建一个新连接，然后调用Exchangers的bind方法

- Exchangers的bind方法getExchanger(url)得到的默认为HeaderExchanger，HeaderExchanger的bind方法又调用了Transporters中的bind方法，最后调用NettyTransporter的bind方法创建一个NettyServer，在doOpen中进行netty的配置与开启

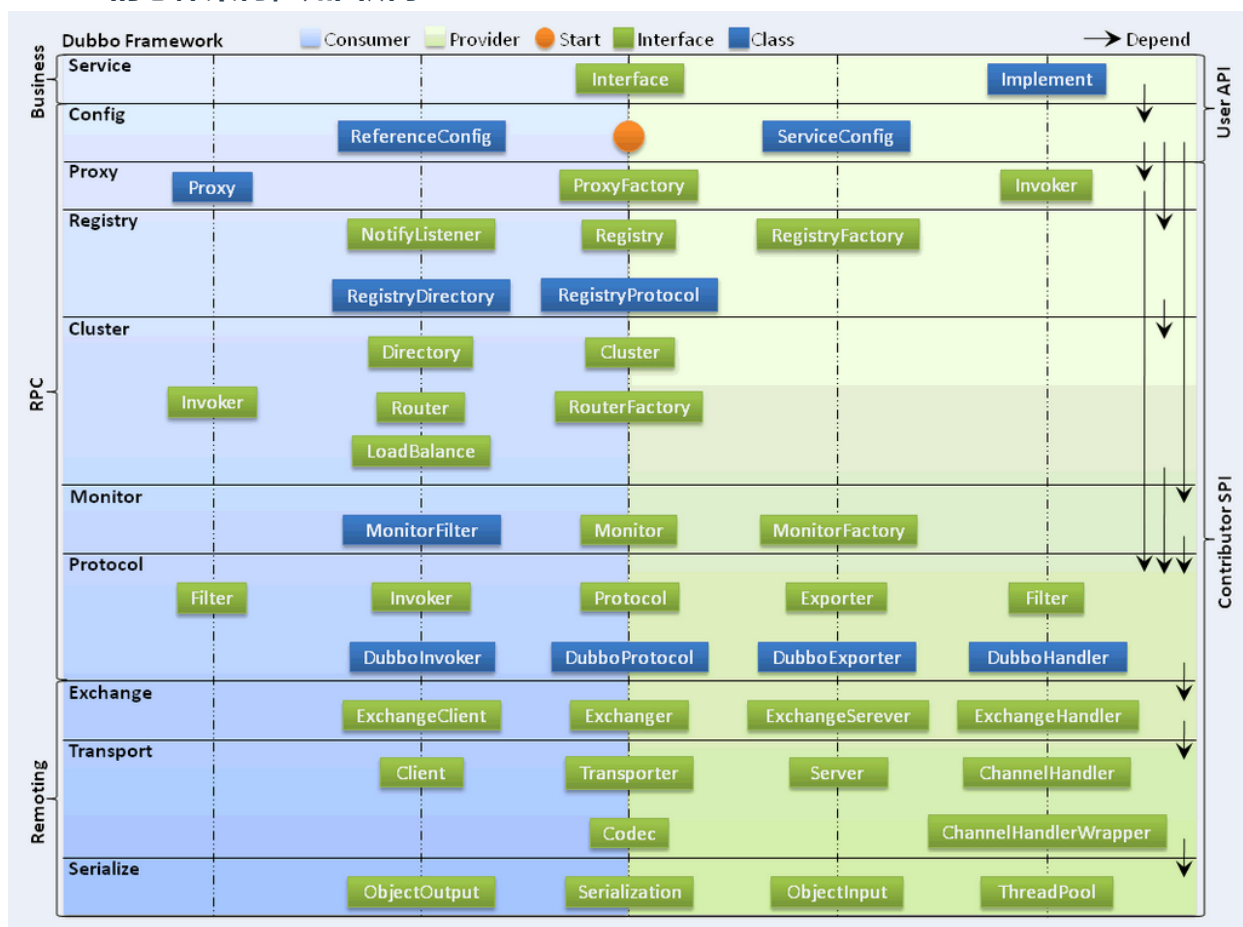
2. 服务引用过程

- ReferenceBean
 - 实现了FactoryBean，在getObject方法中调用ReferenceConfig的get方法
- ReferenceConfig
 - get方法调用init方法，init方法中检查配置，组装配调用createProxy方法生成代理
 - 根据组装的参数生成URL，通过注册中心配置拼装URL，如果urls只包含一个URL，直接调用RegistryProtocol协议的refer方法进行注册与订阅，然后加入集群容错策略FailoverCluster，最后生成一个invoker
 - 最后调用JavassistProxyFactory

3. 服务调用

- InvokerInvocationHandler
 - 调用JavassistProxyFactory的代理处理器的invoke方法，然后调用MockClusterInvoker的invoke方法，再调用AbstractClusterInvoker的invoke方法加入负载均衡策略，再调用FailoverClusterInvoker的doInvoke方法加入集群容错策略，然后调用AbstractInvoker的invoke方法，最后调用DubboInvoker的doInvoke方法，通过ExchangeClient调用NettyClient进行netty服务调用

Dubbo的总体架构，如图所示：



Dubbo框架设计一共划分了10个层，而最上面的Service层是留给实际想要使用Dubbo开发分布式服务的开发者实现业务逻辑的接口层。图中左边淡蓝背景的为服务消费方使用的接口，右边淡绿色背

景的为服务提供方使用的接口，位于中轴线上的为双方都用到的接口。

下面，结合Dubbo官方文档，我们分别理解一下框架分层架构中，各个层次的设计要点：

1. 服务接口层 (Service)：该层是与实际业务逻辑相关的，根据服务提供方和服务消费方的业务设计对应的接口和实现。
2. 配置层 (Config)：对外配置接口，以ServiceConfig和ReferenceConfig为中心，可以直接new配置类，也可以通过spring解析配置生成配置类。
3. 服务代理层 (Proxy)：服务接口透明代理，生成服务的客户端Stub和服务端Skeleton，以ServiceProxy为中心，扩展接口为ProxyFactory。
4. 服务注册层 (Registry)：封装服务地址的注册与发现，以服务URL为中心，扩展接口为RegistryFactory、Registry和RegistryService。可能没有服务注册中心，此时服务提供方直接暴露服务。
5. 集群层 (Cluster)：封装多个提供者的路由及负载均衡，并桥接注册中心，以Invoker为中心，扩展接口为Cluster、Directory、Router和LoadBalance。将多个服务提供方组合为一个服务提供方，实现对服务消费方透明，只需要与一个服务提供方进行交互。
6. 监控层 (Monitor)：RPC调用次数和调用时间监控，以Statistics为中心，扩展接口为MonitorFactory、Monitor和MonitorService。
7. 远程调用层 (Protocol)：封装RPC调用，以Invocation和Result为中心，扩展接口为Protocol、Invoker和Exporter。Protocol是服务域，它是Invoker暴露和引用的主功能入口，它负责Invoker的生命周期管理。Invoker是实体域，它是Dubbo的核心模型，其它模型都向它靠拢，或转换成它，它代表一个可执行体，可向它发起invoke调用，它有可能是一个本地的实现，也可能是一个远程的实现，也可能一个集群实现。
8. 信息交换层 (Exchange)：封装请求响应模式，同步转异步，以Request和Response为中心，扩展接口为Exchanger、ExchangeChannel、ExchangeClient和ExchangeServer。
9. 网络传输层 (Transport)：抽象mina和netty为统一接口，以Message为中心，扩展接口为Channel、Transporter、Client、Server和Codec。
10. 数据序列化层 (Serialize)：可复用的一些工具，扩展接口为Serialization、ObjectInput、ObjectOutput和ThreadPool。

集群容错模式：

- Failover Cluster
失败自动切换，当出现失败，重试其它服务器。(缺省)
通常用于读操作，但重试会带来更长延迟。
可通过retries="2"来设置重试次数(不含第一次)。正是文章刚开始说的那种情况
- Failfast Cluster
快速失败，只发起一次调用，失败立即报错。
通常用于非幂等性的写操作，比如新增记录。
- Failsafe Cluster
失败安全，出现异常时，直接忽略。
通常用于写入审计日志等操作。
- Failback Cluster
失败自动恢复，后台记录失败请求，定时重发。
通常用于消息通知操作。
- Forking Cluster
并行调用多个服务器，只要一个成功即返回。
通常用于实时性要求较高的读操作，但需要浪费更多服务资源。
可通过forks="2"来设置最大并行数。

- Broadcast Cluster
广播调用所有提供者，逐个调用，任意一台报错则报错。(2.1.0开始支持)
通常用于通知所有提供者更新缓存或日志等本地资源信息。

dubbo负载均衡策略：

在集群负载均衡时，Dubbo提供了多种均衡策略，缺省为random随机调用。

1. RandomLoadBalance

随机，按权重设置随机概率。

在一个截面上碰撞的概率高，但调用量越大分布越均匀，而且按概率使用权重后也比较均匀，有利于动态调整提供者权重。

2. RoundRobin LoadBalance

轮循，按公约后的权重设置轮循比率。

存在慢的提供者累积请求问题，比如：第二台机器很慢，但没挂，当请求调到第二台时就卡在那，久而久之，所有请求都卡在调到第二台上。

3. LeastActive LoadBalance

最少活跃调用数，相同活跃数的随机，活跃数指调用前后计数差。

使慢的提供者收到更少请求，因为越慢的提供者的调用前后计数差会越大。

4. ConsistentHashLoadBalance

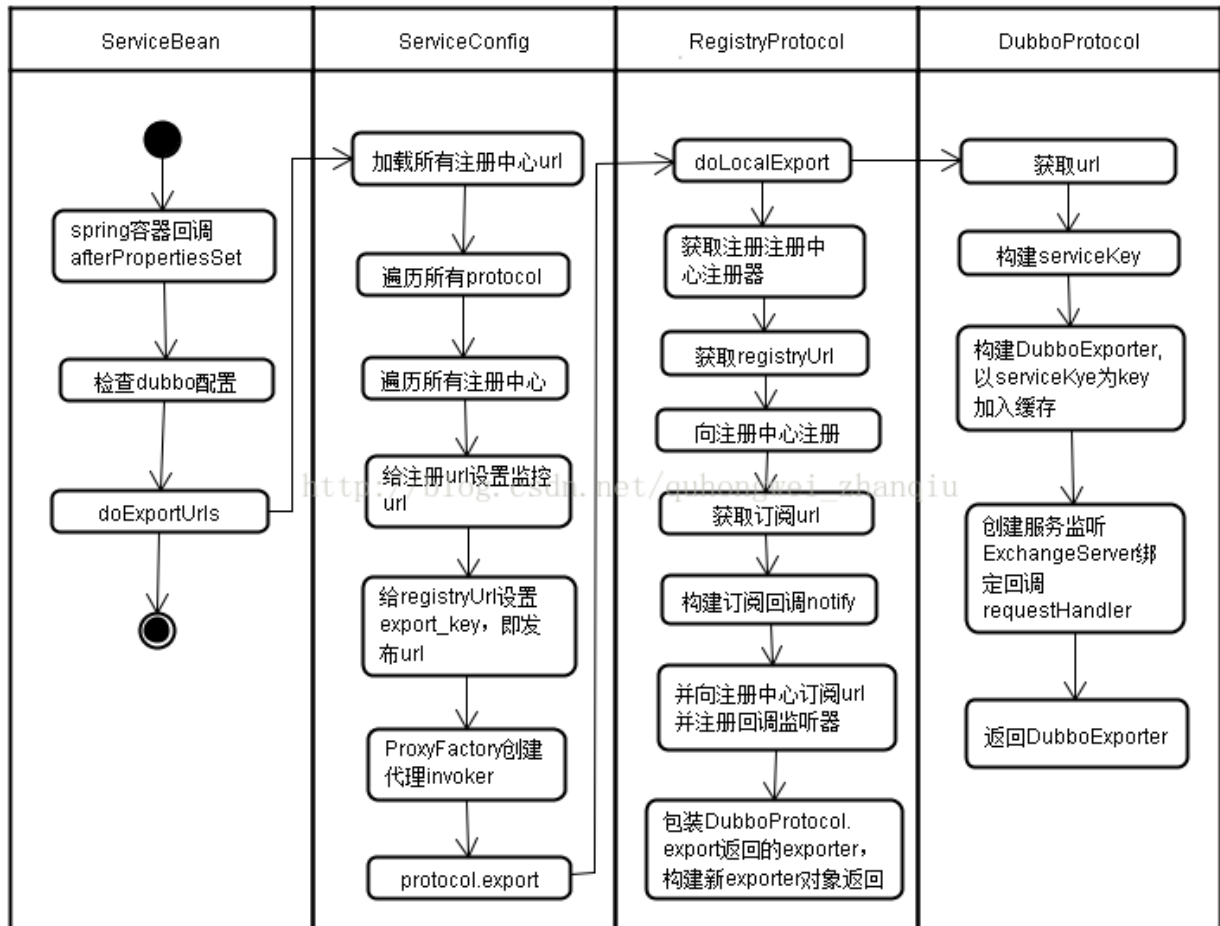
一致性Hash，相同参数的请求总是发到同一提供者。

当某一台提供者挂时，原本发往该提供者的请求，基于虚拟节点，平摊到其它提供者，不会引起剧烈变动。

源码分析

dubbo暴露服务过程

发布活动图



一般一个服务有可能即是服务端又是消费端。服务启动的时候会去向注册中心（一般是zk）暴露或者订阅自己需要的服务。我们来看下dubbo是如何把本地服务注册到注册中心的。

我们来看下ServiceBean.java这个类。

```
public class ServiceBean<T> extends ServiceConfig<T> implements InitializingBean, DisposableBean,
    ApplicationContextAware, ApplicationListener, BeanNameAware
```

ServiceBean实现了Spring提供的接口InitializingBean，当在完成Bean初始化和注入的时候程序会自动执行InitializingBean接口中的afterPropertiesSet方法。

在这个方法中，会对dubbo的配置做初始化赋值，即我们在配置文件中配置的：

provider, application, module, registries, monitor, protocols, path (beanName)
在方法的最后会调用父类ServiceConfig中的export方法。

```
if (! isDelay()) { // 这里配置了delay会返回false，逻辑有点怪
    export();
}
```

export方法判断是否延迟注册，延迟注册使用新的守护线程去执行暴露服务，否则直接暴露服务

```
public synchronized void export() {
```

```

    if (provider != null) {
        if (export == null) {
            export = provider.getExport();
        }
        if (delay == null) {
            delay = provider.getDelay();
        }
    }
    if (export != null && ! export.booleanValue()) { // 判断服务是否暴露
        return;
    }

    // 判断是否延迟注册，如果延迟注册则启动一个新的线程去执行，不影响主线程的运行
    if (delay != null && delay > 0) {
        Thread thread = new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                try {
                    Thread.sleep(delay);
                } catch (Throwable e) {
                }
                doExport();
            }
        });
        thread.setDaemon(true);
        thread.setName("DelayExportServiceThread");
        thread.start();
    } else {
        doExport();
    }
}

```

在doExport方法中，对要暴露的服务进行了一系列的检查，检查provider，application，module，registries，monitor这些参数是否为空，是否是GenericService类型的服务，检查要注册的bean的引用和方法等。在方法的最后会调用doExportUrls方法。

```

private void doExportUrls() {
    List<URL> registryURLs = loadRegistries(true); // 加载所有的注册中心，
    服务有可能注册在多个注册中心
    for (ProtocolConfig protocolConfig : protocols) { // 不同协议的注册。du
    bbo/hessian...
        doExportUrlsFor1Protocol(protocolConfig, registryURLs);
    }
}

```

doExportUrlsFor1Protocol方法比较长，有些地方简写代替。

```

private void doExportUrlsFor1Protocol(ProtocolConfig protocolConfig, List
<URL> registryURLs) {
    String name = protocolConfig.getName();

```

```

        if (name == null || name.length() == 0) {
            name = "dubbo";
        }

// 先从配置中取host,
// 如果非法则通过InetAddress获取localhost,
// 如果非法则继续通过Socket取当前localhost。
String host = getHost();

// 先从配置中取端口, 取不到然后取默认端口, 默认端口为空则取一可用端口。
Integer port = getPort();

// paramsMap,存放所有配置参数, 下面生成url用。
Map<String, String> map = new HashMap<String, String>();
if (anyhost) {
    map.put(Constants.ANYHOST_KEY, "true");
}
map.put(Constants.SIDE_KEY, Constants.PROVIDER_SIDE);
map.put(Constants.DUBBO_VERSION_KEY, Version.getVersion());
map.put(Constants.TIMESTAMP_KEY, String.valueOf(System.currentTimeMillis()));
if (ConfigUtils.getPid() > 0) {
    map.put(Constants.PID_KEY, String.valueOf(ConfigUtils.getPid()));
}
appendParameters(map, application);
appendParameters(map, module);
appendParameters(map, provider, Constants.DEFAULT_KEY);
appendParameters(map, protocolConfig);
appendParameters(map, this);

// method子标签配置规则解析, retry次数, 参数等。没有使用过, 不做解释
if (methods != null && methods.size() > 0) {
    for (MethodConfig method : methods) {
        appendParameters(map, method, method.getName());
        String retryKey = method.getName() + ".retry";
        if (map.containsKey(retryKey)) {
            String retryValue = map.remove(retryKey);
            if ("false".equals(retryValue)) {
                map.put(method.getName() + ".retries", "0");
            }
        }
    }
    List<ArgumentConfig> arguments = method.getArguments();
    if (arguments != null && arguments.size() > 0) {
        ..... // 设置参数
    }
} // end of methods for
}

// 获取所有的methods方法
if (generic) { // 如果是泛化实现, generic=true, method=*表示任意方法
    map.put("generic", String.valueOf(true));
    map.put("methods", Constants.ANY_VALUE);
}

```



```

    } else {
        String revision = Version.getVersion(interfaceClass, version);
        if (revision != null && revision.length() > 0) {
            map.put("revision", revision);
        }

        String[] methods = Wrapper.getWrapper(interfaceClass).getMethodNames();
        if (methods.length == 0) {
            logger.warn("NO method found in service interface " + interfaceClass.getName());
            map.put("methods", Constants.ANY_VALUE);
        } else {
            map.put("methods", StringUtils.join(new HashSet<String>(Arrays.asList(methods)), ","));
        }
    }

    // 有需要配置token，默认随机UUID，否则使用配置中的token，作令牌验证用
    if (! ConfigUtils.isEmpty(token)) {
        if (ConfigUtils.isDefault(token)) {
            map.put("token", UUID.randomUUID().toString());
        } else {
            map.put("token", token);
        }
    }

    // injvm不需要暴露服务，标注notify=false
    if ("injvm".equals(protocolConfig.getName())) {
        protocolConfig.setRegister(false);
        map.put("notify", "false");
    }

    // 导出服务
    String contextPath = protocolConfig.getContextpath();
    if ((contextPath == null || contextPath.length() == 0) && provider != null) {
        contextPath = provider.getContextpath();
    }

    // 根据参数创建url对象
    URL url = new URL(name, host, port,
        (contextPath == null || contextPath.length() == 0 ? "" : contextPath + "/" ) + path, map);

    // 如果url使用的协议存在扩展，调用对应的扩展来修改原url。目前扩展有override, absent
    if (ExtensionLoader.getExtensionLoader(ConfiguratorFactory.class)
        .hasExtension(url.getProtocol())) {
        url = ExtensionLoader.getExtensionLoader(ConfiguratorFactory.class)
            .getExtension(url.getProtocol())
    }

```



```

        .getExtension(url.getProtocol()).getConfigurator(url).con
figure(url);
    }

    String scope = url.getParameter(Constants.SCOPE_KEY);
    //配置为none不暴露
    if (! Constants.SCOPE_NONE.toString().equalsIgnoreCase(scope)) {

        //配置不是remote的情况下做本地暴露 (配置为remote, 则表示只暴露远程服
务)
        if (!Constants.SCOPE_REMOTE.toString().equalsIgnoreCase(scope)) {
            // 只有当url协议不是injvm的时候才会在本地暴露服务, 如果是injvm则什
么都不做
            exportLocal(url);
        }
        //如果配置不是local则暴露为远程服务.(配置为local, 则表示只暴露本地服
务)
        if (! Constants.SCOPE_LOCAL.toString().equalsIgnoreCase(scope) ){
            if (logger.isInfoEnabled()) {
                logger.info("Export dubbo service " + interfaceClass.getN
ame() + " to url " + url);
            }
            if (registryURLs != null && registryURLs.size() > 0
                && url.getParameter("register", true)) {
                for (URL registryURL : registryURLs) {
                    url = url.addParameterIfAbsent("dynamic", registryUR
L.getParameter("dynamic"));
                    URL monitorUrl = loadMonitor(registryURL);
                    // 如果有monitor信息, 则在url上增加monitor配置
                    if (monitorUrl != null) {
                        url = url.addParameterAndEncoded(Constants.MONITO
R_KEY, monitorUrl.toFullString());
                    }

                    // 通过代理工厂将url转化成invoker对象, proxyFactory的实
现是JavassistProxyFactory
                    Invoker<?> invoker = proxyFactory.getInvoker(ref, (Cl
ass) interfaceClass,
                        registryURL.addParameterAndEncoded(Constants.EXPO
RT_KEY, url.toFullString()));

                    // 这里invoker对象协议是registry, protocol根据协议找到Re
gisterProtocol实现类, 注1。
                    // 在调用RegisterProtocol类的export方法之前会先调用Prot
ocolListenerWrapper类的export方法
                    // protocol实例转化为ProtocolFilterWrapper, 包了一层Reg
istryProtocol
                    Exporter<?> exporter = protocol.export(invoker);
                    exporters.add(exporter);
                }
            } else {

```

```

        Invoker<?> invoker = proxyFactory.getInvoker(ref, (Class)
interfaceClass, url);

        Exporter<?> exporter = protocol.export(invoker);
        exporters.add(exporter);
    }
}
}
this.urls.add(url);
}

```

注1: protocol对象是如何知道在执行的时候是使用的哪个实现类? 如何根据url的协议来创建对应的Protocol。在ServiceConfig初始化的时候, protocol初始化为

```

Protocol protocol = ExtensionLoader.getExtensionLoader(Protocol.class).getAdaptiveExtension();

```

getAdaptiveExtension方法说明是在调用的时候再决定使用什么扩展。

下面为生成的protocol字节码Protocol\$Adaptive image

最终的注册还是在RegistryProtocol类中的export方法中完成的

```

public <T> Exporter<T> export(final Invoker<T> originInvoker) throws RpcException {
    //export invoker
    // 在本地暴露的时候会开启Netty服务
    final ExporterChangeableWrapper<T> exporter = doLocalExport(originInvoker);
}

```

我们先来看下本地暴露服务。在本地暴露时, protocol.export(invokerDelegete)会转化为DubboProtocol

```

private <T> ExporterChangeableWrapper<T> doLocalExport(final Invoker<T> originInvoker){
    String key = getCacheKey(originInvoker);
    ExporterChangeableWrapper<T> exporter = (ExporterChangeableWrapper<T>) bounds.get(key);
    if (exporter == null) {
        synchronized (bounds) {
            exporter = (ExporterChangeableWrapper<T>) bounds.get(key);
            if (exporter == null) {
                final Invoker<?> invokerDelegete = new InvokerDelegete<T>(originInvoker,
                    getProviderUrl(originInvoker));
                exporter = new ExporterChangeableWrapper<T>((Exporter<T>) protocol.export(invokerDelegete), originInvoker);
            }
        }
    }
}

```

```

        bounds.put(key, exporter);
    }
}
return (ExporterChangeableWrapper<T>) exporter;
}

```

因为不是Registry协议，在ProtocolFilterWrapper执行的时候就会走下面的逻辑，在这里有一个方法buildInvokerChain，会创建Dubbo调用过程中的过滤器链，具体类似tomcat中的过滤器链规则。

```

public <T> Exporter<T> export(Invoker<T> invoker) throws RpcException {
    if (Constants.REGISTRY_PROTOCOL.equals(invoker.getUrl().getProtocol())) {
        return protocol.export(invoker);
    }
    return protocol.export(buildInvokerChain(invoker, Constants.SERVICE_FILTER_KEY, Constants.PROVIDER));
}

```

DubboProtocol中的export方法会缓存生成的exporter对象，然后方法最后开启Netty服务

```

public <T> Exporter<T> export(Invoker<T> invoker) throws RpcException {
    URL url = invoker.getUrl();

    // export service.
    String key = serviceKey(url);
    DubboExporter<T> exporter = new DubboExporter<T>(invoker, key, exporterMap);
    exporterMap.put(key, exporter);

    // 这里会判断是否是stub服务（不是太懂，默认是false的）
    //export an stub service for dispatching event
    Boolean isStubSupportEvent = url.getParameter(Constants.STUB_EVENT_KEY, Constants.DEFAULT_STUB_EVENT);

    // 判断是否是callback服务
    Boolean isCallbackservice = url.getParameter(Constants.IS_CALLBACK_SERVICE, false);
    if (isStubSupportEvent && !isCallbackservice){
        String stubServiceMethods = url.getParameter(Constants.STUB_EVENT_METHODS_KEY);
        if (stubServiceMethods == null || stubServiceMethods.length() == 0 ){
            // log
        } else {
            stubServiceMethodsMap.put(url.getServiceKey(), stubServiceMethods);
        }
    }
}

```

```
// 开启Netty服务
openServer(url);

return exporter;

}
```

openServer方法会根据key (ip+port) 判断server是否存在, 不存在则调用createServer(URL url)方法创建一个链接。

```
private ExchangeServer createServer(URL url) {
    //默认开启heartbeat
    url = url.addParameterIfAbsent(Constants.HEARTBEAT_KEY, String.valueOf(
        Constants.DEFAULT_HEARTBEAT));
    ...
    ExchangeServer server = Exchangers.bind(url, requestHandler);
    ...
    return server;
}
```

Exchangers的bind方法getExchanger(url)得到的默认为HeaderExchanger, HeaderExchanger的bind方法又调用了Transporters中的bind方法, 看getTransporter方法又碰到了熟悉的适配加载机制, Transporter类的注解为@SPI("netty"), 默认会调用NettyTransporter的bind方法, NettyTransporter的bind方法直接new了一个NettyServer, NettyServer初始化的时候调用父类的构造方法, 父类的构造方法中调用了NettyServer的doOpen方法, NettyServer的链接创建在doOpen方法中完成。

```
Exchangers
public static ExchangeServer bind(URL url, ExchangeHandler handler) throws
    RemotingException {
    // 断点调到这里codec为dubbo, 应该是序列化用。
    url = url.addParameterIfAbsent(Constants.CODEC_KEY, "exchange");
    return getExchanger(url).bind(url, handler);
}

HeaderExchanger
public ExchangeServer bind(URL url, ExchangeHandler handler) throws Remot
    ingException {
    return new HeaderExchangeServer(Transporters.bind(url,
        new DecodeHandler(new HeaderExchangeHandler(handler))));
    // 这里应当是适配器模式
}

Transporters
public static Server bind(URL url, ChannelHandler... handlers) throws Rem
    otingException {
    return getTransporter().bind(url, handler);
}

public static Transporter getTransporter() {
    // 适配扩展点加载
    return ExtensionLoader.getExtensionLoader(Transporter.class).getAdapt
        iveExtension();
}
```

```
}
```

在NettyServer的doOpen方法中可以看到这里绑定了netty的端口和链接。方法到这里本地的Server端口都已经暴露完毕。

```
protected void doOpen() throws Throwable {
    NettyHelper.setNettyLoggerFactory();
    ExecutorService boss = Executors.newCachedThreadPool(new NamedThreadFactory("NettyServerBoss", true));
    ExecutorService worker = Executors.newCachedThreadPool(new NamedThreadFactory("NettyServerWorker", true));
    ChannelFactory channelFactory = new NioServerSocketChannelFactory(boss, worker,
        getUrl().getPositiveParameter(Constants.IO_THREADS_KEY, Constants.DEFAULT_IO_THREADS));
    bootstrap = new ServerBootstrap(channelFactory);

    final NettyHandler nettyHandler = new NettyHandler(getUrl(), this);
    channels = nettyHandler.getChannels();
    // https://issues.jboss.org/browse/NETTY-365
    // https://issues.jboss.org/browse/NETTY-379
    // final Timer timer = new HashedWheelTimer(new NamedThreadFactory("NettyIdleTimer", true));
    bootstrap.setPipelineFactory(new ChannelPipelineFactory() {
        public ChannelPipeline getPipeline() {
            NettyCodecAdapter adapter = new NettyCodecAdapter(getCodec(), getUrl(), NettyServer.this);
            ChannelPipeline pipeline = Channels.pipeline();
            /*int idleTimeout = getIdleTimeout();
            if (idleTimeout > 10000) {
                pipeline.addLast("timer", new IdleStateHandler(timer, idleTimeout / 1000, 0, 0));
            }*/
            pipeline.addLast("decoder", adapter.getDecoder());
            pipeline.addLast("encoder", adapter.getEncoder());
            pipeline.addLast("handler", nettyHandler);
            return pipeline;
        }
    });
    // bind
    channel = bootstrap.bind(getBindAddress());
}
```

回到RegistryProtocol中，来看下在zk中暴露服务。首先先获取zk的配置信息，然后获取需要暴露的url，然后调用registry.register方法将url注册到zookeeper上去。

```
public <T> Exporter<T> export(final Invoker<T> originInvoker) throws RpcException {
    //export invoker
```

```

// 在本地暴露服务
final ExporterChangeableWrapper<T> exporter = doLocalExport(originInvoker);
//registry provider
// 拿到zookeeper的注册信息
final Registry registry = getRegistry(originInvoker);
// 获取需要暴露provider的url对象，dubbo的注册订阅通信都是以url作为参数传递的
final URL registeredProviderUrl = getRegisteredProviderUrl(originInvoker);
registry.register(registeredProviderUrl); // 注册服务
// 订阅override数据
// FIXME 提供者订阅时，会影响同一JVM即暴露服务，又引用同一服务的的场景，
// 因为subscribed以服务名为缓存的key，导致订阅信息覆盖。
final URL overrideSubscribeUrl = getSubscribedOverrideUrl(registeredProviderUrl);
final OverrideListener overrideSubscribeListener = new OverrideListener(overrideSubscribeUrl);
overrideListeners.put(overrideSubscribeUrl, overrideSubscribeListener);

// 暴露的同时订阅服务，另外会在zk上创建configurators节点信息
registry.subscribe(overrideSubscribeUrl, overrideSubscribeListener);
//保证每次export都返回一个新的exporter实例
return new Exporter<T>() {
    ...
};
}

```

调试代码可以发现，这里的registry对象为ZookeeperRegistry，ZookeeperRegistry继承了FailbackRegistry，默认调用父类的register方法，然后调用ZookeeperRegistry的doRegister方法，这里就比较简单了。直接调用zkClient在zookeeper上创建一个节点信息，这样就把服务丢到zk上去了

```

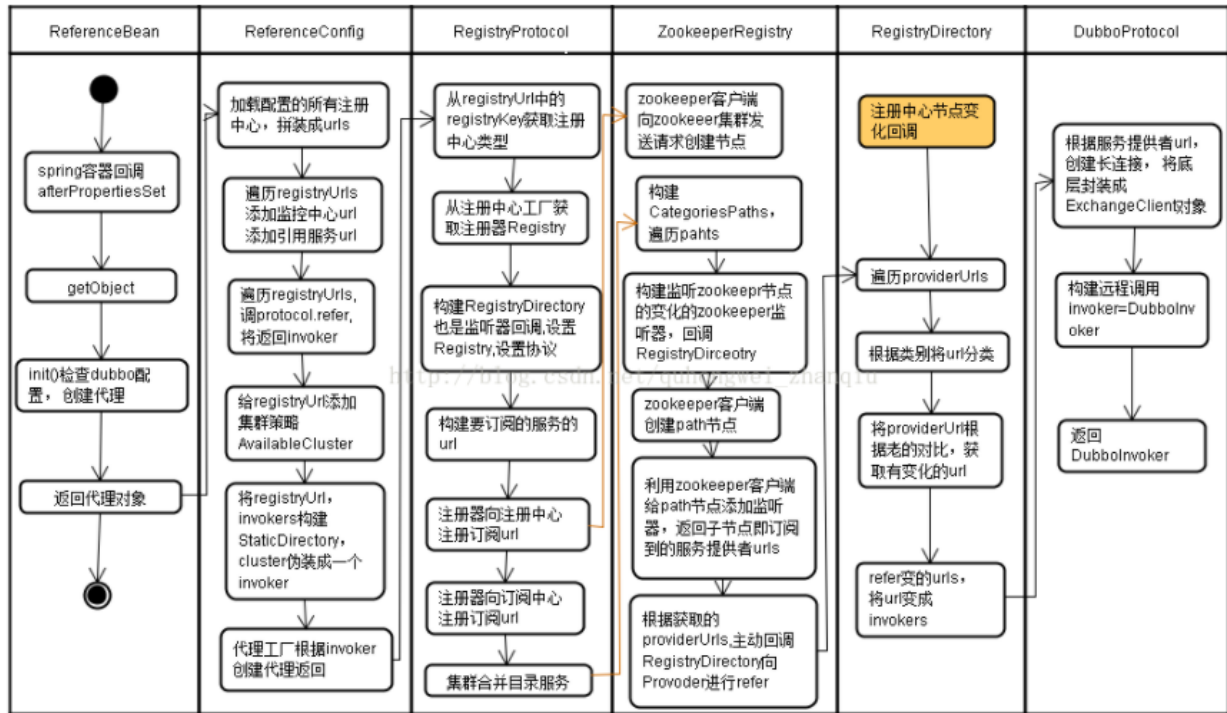
protected void doRegister(URL url) {
    zkClient.create(toUrlPath(url), url.getParameter(Constants.DYNAMIC_KEY, true));
}

```

暴露完服务之后，还会调用registry的subscribe方法，这里主要是加了注册订阅Listener，在创建出其他节点之后会调用notify方法。notify方法会做两件事，1. 会将url改动更新到缓存的配置文件中。2. 会通知listener变动，此通知为全量通知。

dubbo服务引用过程

发布服务活动图：



ReferenceBean实现了FactoryBean的getObject方法

```

public Object getObject() throws Exception {
    return get();
}
  
```

ReferenceConfig实现get () 方法

```

public synchronized T get() {
    if (destroyed){
        throw new IllegalStateException("Already destroyed!");
    }
    if (ref == null) {
        init();
    }
    return ref;
}
  
```

init () 方法

```

private void init() {
    .....
    ref = createProxy(map);
}
  
```

createProxy 方法

```

private T createProxy(Map<String, String> map) {
  
```



```

.....

} else {
    // 通过注册中心配置拼装URL
    List<URL> us = loadRegistries(false);
    if (us != null && us.size() > 0) {
        for (URL u : us) {
            URL monitorUrl = loadMonitor(u);
            if (monitorUrl != null) {
                map.put(Constants.MONITOR_KEY, URL.encode(monitorUrl.toFullString()));
            }
            urls.add(u.addParameterAndEncoded(Constants.REFER_KEY, String
                Utils.toQueryString(map)));
        }
    }
    if (urls.size() == 1) {
        //通过协议 注册与订阅
        invoker = refprotocol.refer(interfaceClass, urls.get(0));
    } else {
        List<Invoker<?>> invokers = new ArrayList<Invoker<?>>();
        URL registryURL = null;
        for (URL url : urls) {
            invokers.add(refprotocol.refer(interfaceClass, url));
            if (Constants.REGISTRY_PROTOCOL.equals(url.getProtocol())) {
                registryURL = url; // 用了最后一个registry url
            }
        }
        if (registryURL != null) { // 有 注册中心协议的URL
            // 对有注册中心的Cluster 只用 AvailableCluster
            URL u = registryURL.addParameter(Constants.CLUSTER_KEY, AvailableCluster.NAME);
            invoker = cluster.join(new StaticDirectory(u, invokers));
        } else { // 不是 注册中心的URL
            invoker = cluster.join(new StaticDirectory(invokers));
        }
    }
}

// 创建服务代理
return (T) proxyFactory.getProxy(invoker);
}
.....

```

RegistryProtocol 的refer方法

```

public <T> Invoker<T> refer(Class<T> type, URL url) throws RpcException {
    .....
    return doRefer(cluster, registry, type, url);
}

```

doRefer方法

```

private <T> Invoker<T> doRefer(Cluster cluster, Registry registry, Class<
T> type, URL url) {
    RegistryDirectory<T> directory = new RegistryDirectory<T>(type, url);
    directory.setRegistry(registry);
    directory.setProtocol(protocol);
    URL subscribeUrl = new URL(Constants.CONSUMER_PROTOCOL, NetUtils.
getLocalHost(), 0, type.getName(), directory.getUrl().getParameters());
    if (! Constants.ANY_VALUE.equals(url.getServiceInterface())
        && url.getParameter(Constants.REGISTER_KEY, true)) {
        //FailbackRegistry 的 register 方法
        registry.register(subscribeUrl.addParameters(Constants.CA
TEGORY_KEY, Constants.CONSUMERS_CATEGORY,
            Constants.CHECK_KEY, String.valueOf(false)));
    }
    //-->FailbackRegistry.subscribe() ---> ZookeeperRegistry.doSubscr
ibe()
    directory.subscribe(subscribeUrl.addParameter(Constants.CATEGORY_
KEY,
        Constants.PROVIDERS_CATEGORY
        + "," + Constants.CONFIGURATORS_CATEGORY
        + "," + Constants.ROUTERS_CATEGORY));
    return cluster.join(directory);
}

```

FailbackRegistry的registry方法

```

public void register(URL url) {
    super.register(url);
    .....
    try {
        // 向服务器端发送注册请求
        doRegister(url);
    } catch (Exception e) {
        .....
    }
}

```

ZookeeperRegistry的doRegister方法

```

protected void doRegister(URL url) {
    try {
        zkClient.create(toUrlPath(url), url.getParameter(Constants.DY
NAMIC_KEY, true));
    } catch (Throwable e) {
        throw new RpcException("Failed to register " + url + " to zoo
keeper " + getUrl() + ", cause: " + e.getMessage(), e);
    }
}

```

```
}
```

StaticDirectory中加入路由信息，父类的构造方法中加入

```
public AbstractDirectory(URL url, URL consumerUrl, List<Router> routers)
{
    if (url == null)
        throw new IllegalArgumentException("url == null");
    this.url = url;
    this.consumerUrl = consumerUrl;
    setRouters(routers);
}

protected void setRouters(List<Router> routers){
    // copy list
    routers = routers == null ? new ArrayList<Router>() : new ArrayList<Router>(routers);
    // append url router
    String routerkey = url.getParameter(Constants.ROUTER_KEY);
    if (routerkey != null && routerkey.length() > 0) {
        RouterFactory routerFactory = ExtensionLoader.getExtensionLoader(RouterFactory.class).getExtension(routerkey);
        routers.add(routerFactory.getRouter(url));
    }
    // append mock invoker selector
    routers.add(new MockInvokersSelector());
    Collections.sort(routers);
    this.routers = routers;
}
```

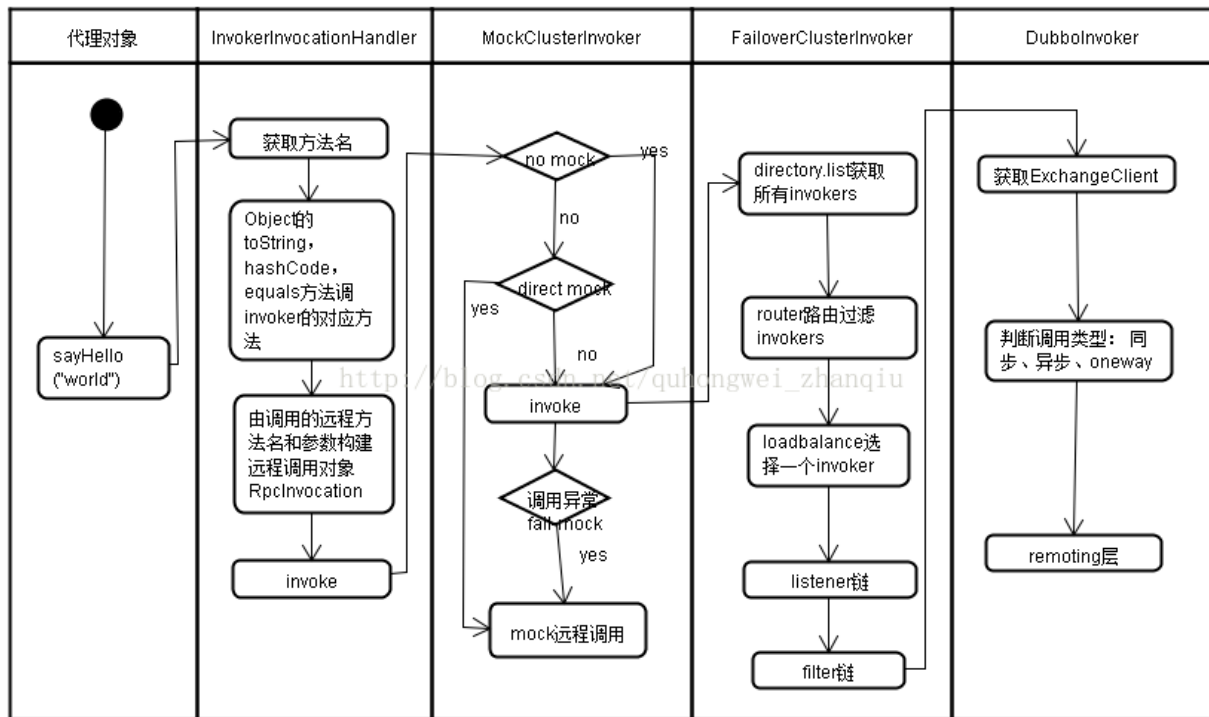
默认集群 FailoverCluster

```
public class FailoverCluster implements Cluster {

    public final static String NAME = "failover";

    public <T> Invoker<T> join(Directory<T> directory) throws RpcException {
        return new FailoverClusterInvoker<T>(directory);
    }
}
```

服务调用过程



代理工厂由StubProxyFactoryWrapper包装了JavassistProxyFactory，最终由JavassistProxyFactory生成代理对象

JavassistProxyFactory

```

public <T> T getProxy(Invoker<T> invoker, Class<?>[] interfaces) {
    return (T) Proxy.getProxy(interfaces).newInstance(new InvokerInvocationHandler(invoker));
}
  
```

1. 调用用户接口方法时调用InvokerInvocationHandler的invoke方法

```

public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
    String methodName = method.getName();
    Class<?>[] parameterTypes = method.getParameterTypes();
    .....
    //这里的invoker即为MockClusterInvoker
    return invoker.invoke(new RpcInvocation(method, args)).recreate();
}
  
```

2. MockClusterInvoker根据参数提供了三种调用策略

- 不需要mock，直接调用FailoverClusterInvoker，默认调用策略
- 强制mock，调用mock
- 先调FailoverClusterInvoker，调用失败在mock

3. AbstractClusterInvoker的invoke方法

通过目录服务查找到所有订阅的服务提供者的Invoker对象
路由服务根据策略来过滤选择调用的Invokers
通过负载均衡策略LoadBalance来选择一个Invoker

```

public Result invoke(final Invocation invocation) throws RpcException {
    checkWhetherDestoried();
  
```

```

LoadBalance loadbalance;

List<Invoker<T>> invokers = list(invocation);
if (invokers != null && invokers.size() > 0) {
    loadbalance = ExtensionLoader.getExtensionLoader(LoadBalance.class)
        .getExtension(invokers.get(0).getUrl()
            .getMethodParameter(invocation.getMethodName(), Constants.
LOADBALANCE_KEY, Constants.DEFAULT_LOADBALANCE));
} else {
    loadbalance = ExtensionLoader.getExtensionLoader(LoadBalance.class)
        .getExtension(Constants.DEFAULT_LOADBALANCE);
}
RpcUtils.attachInvocationIdIfAsync(getUrl(), invocation);
return doInvoke(invocation, invokers, loadbalance);
}

```

4. 执行选择的Invoker.inoker(invocation)

经过监听器链，默认没有

经过过滤器链，内置实现了很多

执行到远程调用的DubboInvoker

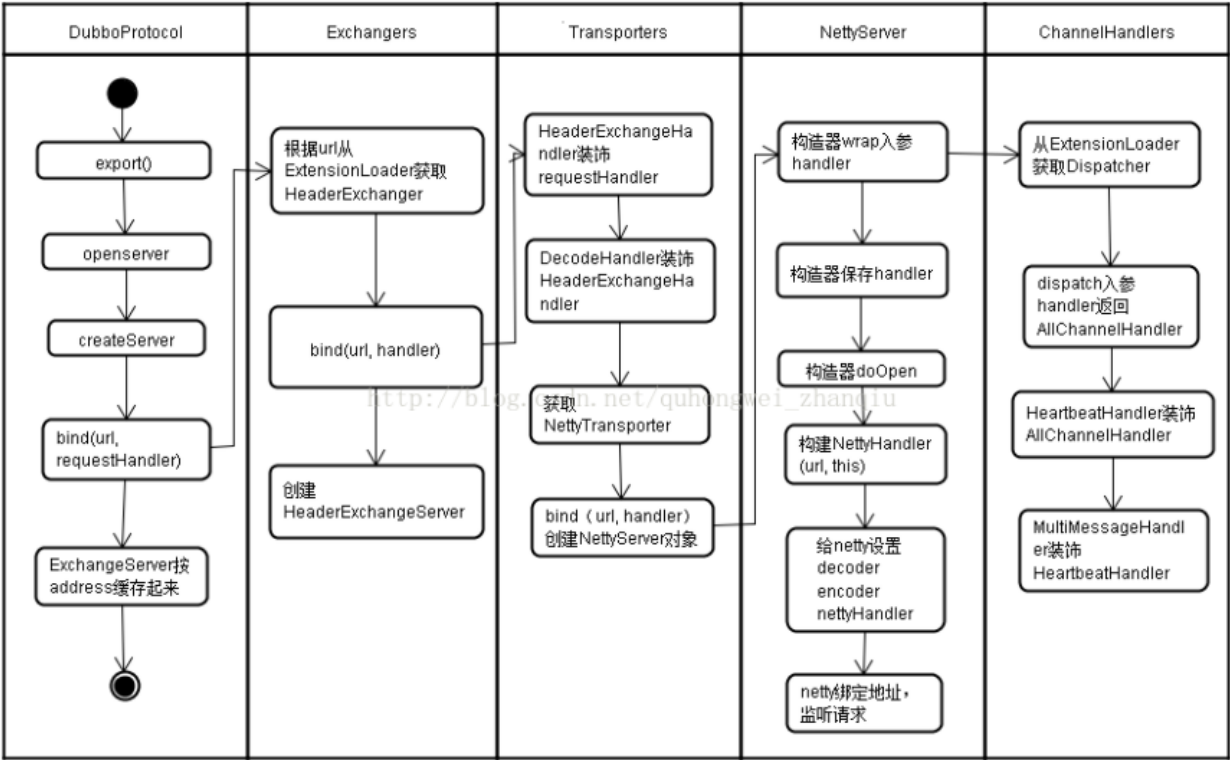
5. DubboInvoker

根据url 也就是根据服务提供者的长连接，这里封装成交互层对象ExchangeClient供这里调用
判断远程调用类型同步，异步还是oneway模式，ExchangeClient发起远程调用，底层remoting
不在此处描述了

获取调用结果：

- Oneway返回空RpcResult
- 异步，直接返回空RpcResult, ResponseFuture回调
- 同步， ResponseFuture模式同步转异步，等待响应返回

Dubbo通信层之暴露服务



Dubbo通信层之引用服务

