

code	category	ja	en
D490	Smartphone	外出する際にスマートフォンを身に付けていた。	I carried the smartphone around with me.
73D5	Smartphone	スマートフォンを忘れたことがあった。	I forgot the smartphone existed.
113C	Smartphone	夜にスマートフォンを充電することを覚えていた。	I remembered to charge the phone at night.
4820	Smartphone	スマートフォンの基本的な操作ができるようになった(電源を入れる、画面のロックを解除する、ゲームを起動する、前の画面に戻る、ホーム画面に戻る)。	I was able to learn the basic operation of the smartphone (turn it on, unlock the screen, open the game, go to the previous screen and go to the home screen).
90B7	Smartphone	スマートフォンの使い方について難しかったことや改善点があれば自由にお書き下さい。	Could you please tell us if there was anything annoying or difficult about using the smartphone?
9C73	Learning	ゲームのやり方は理解しやすかった。	I think it's easy to learn how to play the game.
DA1B	Learning	ゲームのやり方を理解するためにマニュアルを見る必要があった。	I needed to consult the manual to play the game.
B8A6	Interface	ゲームのやり方に慣れた。	I feel comfortable with the game controls.
5FDD	Interface	まだゲームのやり方がわからない。	The game controls are confusing.
43BF	Interface	思い通りにゲームできた。	The controls behaved as I expected.
5873	Interface	ゲームの中で、したいことをどのようにすればできるのかわからなかった。	I didn't know how to do something inside the game.
31B7	Interface	ゲームの操作に自信がある。	I feel confident using the game controls.
CBB9	Interface	操作に対する反応が悪かった。	The game took a long time to respond.
E0BD	Goals	ゲームのルールを理解した。	I understood the rules of the game.
A2F2	Goals	ゲームで何をすべきかわからなかった。	I didn't know what I was supposed to do in the game.
E62B	Goals	ゲームで目的を達成するためにどうすればよいか理解できた。	I understood what I had to do to win the game.
5BE7	Goals	次に何をすれば良いかわからなくなることがあった。	I couldn't decide my next goal while playing.
4DBF	Feedback	目的を達成するために必要となる情報は与えられていた。	I had all the information I needed to achieve my goals.
3140	Feedback	画面上の情報はあまり意味が無かった。	The information on the screen made no sense.
62BA	Aesthetics	ゲームの見た目が好きだ。	I like the visual style of the game.
5FFC	Aesthetics	ゲームの見た目は、このゲームに合っていない。	The game graphics are not suitable for the game's theme.
7BDD	Aesthetics	ゲームの音楽が好きだ。	I liked the game music.
CC9A	Aesthetics	ゲームの音楽が煩わしいと感じた。	The game music was annoying.
DD04	*	ゲームについて困ったことや改善点があれば自由にお書き下さい。	Could you please tell us if there was anything annoying or difficult about this game?
7978	*	このゲームで良かった点があれば自由にお書き下さい。	Could you please tell us if there was anything you really liked about this game?

アンケート・A 4

今回のゲームのプレイ中にどのように感じたかお答えください。このアンケートは匿名ですので、安心して正直にお答えください。

1. 外出する際にスマートフォンを身に付けていた。

#D490

- ☐ 全くなかった
- ☐ 滅多になかった
- ☐ 時々あった
- ☐ よくあった
- ☐ とても頻繁にあった

2. スマートフォンを忘れたことがあった。

#73D5

- ☐ 全くなかった
- ☐ 滅多になかった
- ☐ 時々あった
- ☐ よくあった
- ☐ とても頻繁にあった

3. スマートフォンの基本的な操作ができるようになった（電源を入れる、画面のロックを解除する、ゲームを起動する、前の画面に戻る、ホーム画面に戻る）。

#4820

- ☐ 全く同意できない
- ☐ 同意できない
- ☐ どちらともいえない
- ☐ 同意できる
- ☐ 非常に同意できる

4. 夜にスマートフォンを充電することを覚えていた。

#113C

- ☐ 全くなかった
- ☐ 滅多になかった
- ☐ 時々あった
- ☐ よくあった
- ☐ とても頻繁にあった

5. スマートフォンの使い方について難しかったことや改善点があれば自由にお書き下さい。#90B7

6. ゲームで目的を達成するためにどうすればよいか理解できた。#E62B

- ☐ 全く同意できない
- ☐ 同意できない
- ☐ どちらともいえない
- ☐ 同意できる
- ☐ 非常に同意できる

7. ゲームで何をすべきかわからなかった。#A2F2

- ☐ 全くなかった
- ☐ 滅多になかった
- ☐ 時々あった
- ☐ よくあった
- ☐ とても頻繁にあった

8. ゲームの見た目が好きだ。#62BA

- ☐ 全く同意できない
- ☐ 同意できない
- ☐ どちらともいえない
- ☐ 同意できる
- ☐ 非常に同意できる

9. 操作に対する反応が悪かった。#CBB9

- ☐ 全くなかった
- ☐ 滅多になかった
- ☐ 時々あった
- ☐ よくあった
- ☐ とても頻繁にあった

10. まだゲームのやり方がわからない。 #5FDD
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる
11. ゲームのやり方を理解するためにマニュアルを見る必要があった。 #DA1B
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった
12. ゲームの見た目は、このゲームに合っていない。 #5FFC
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる
13. ゲームの音楽が好きだ。 #7BDD
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる
14. 次に何をすれば良いかわからなくなることがあった。 #5BE7
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった
15. ゲームのやり方は理解しやすかった。 #9C73
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる

16. ゲームの操作に自信がある。 #31B7
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる
17. ゲームの中で、したいことをどのようにすればできるのかわからなかった。 #5873
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった
18. ゲームのやり方に慣れた。 #B8A6
- ☐ 全く同意できない
 - ☐ 同意できない
 - ☐ どちらともいえない
 - ☐ 同意できる
 - ☐ 非常に同意できる
19. 画面上の情報はあまり意味が無かった。 #3140
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった
20. 思い通りにゲームできた。 #43BF
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった
21. 目的を達成するために必要となる情報は与えられていた。 #4DBF
- ☐ 全くなかった
 - ☐ 滅多になかった
 - ☐ 時々あった
 - ☐ よくあった
 - ☐ とても頻繁にあった

22. ゲームのルールを理解した。

#E0BD

- ☐ 全く同意できない
- ☐ 同意できない
- ☐ どちらともいえない
- ☐ 同意できる
- ☐ 非常に同意できる

23. ゲームの音楽が煩わしいと感じた。

#CC9A

- ☐ 全く同意できない
- ☐ 同意できない
- ☐ どちらともいえない
- ☐ 同意できる
- ☐ 非常に同意できる

24. ゲームについて困ったことや改善点があれば自由にお書き下さい。

#DD04

25. このゲームで良かった点があれば自由にお書き下さい。

#7978