# Lista 1

#### Questão 1: Filhos e filhas

Considere um casal que tem dois descendentes e que as chances de cada um deles ser filho ou filha são iguais. Responda às perguntas abaixo:

1. Calcule a probabilidade dos descendentes formar um casal (ou seja, um filho e uma filha).

Posso definir o espaço amostral como  $S = \{HH, HM, MM, MH\}$ .

A probabilidade pedida é, então:

$$P(HM \cup MH) = P(HM) + P(MH) = rac{1}{4} + rac{1}{4} = rac{1}{2}$$

2. Calcule a probabilidade de ao menos um dos descendentes ser filho.

Resolvendo pelo complemento de duas meninas:

$$1 - P(MM) = \frac{3}{4}$$

3. Calcule a probabilidade das duas serem filhas dado que uma é filha (cuidado!).

Usando a fórmula  $P(A|B) = rac{P(A \cap B)}{P(B)}$  :

$$P(MM|HM \cup MH \cup MM) = \frac{P(MM \cap (HM \cup MH \cup MM))}{P(HM \cup MH \cup MM)}$$

$$= \frac{P(MM)}{3/4}$$

$$= \frac{1/4}{3/4}$$

$$= \frac{1}{3}$$

4. Calcule a probabilidade dos descendentes nascerem no mesmo dia (assuma que a chance de nascer em um determinado dia é igual a qualquer outro)

Dependendo das simplificações que podemos fazer, essa questão pode ser respondida de várias formas.

Se presumirmos que o primeiro descendente nasce em um ano e o próximo nasce em um outro ano, o primeiro pode nascer em qualquer dia, e o segundo irá nascer nesse mesmo

dia com probabilidade  $\frac{1}{365}$ .

Isso desconsiderando tempos de gravidez, chance de gêmeos, etc. Acho que esse era o propósito da questão.

### Questão 2: Dado

Considere um icosaedro (um sólido Platônico de 20 faces) tal que a chance de sair a face  $i=1,\ldots,20$  seja linearmente proporcional a i. Ou seja, P[X=i]=ci para alguma constante c, onde X é uma variável aleatória que denota a face do dado. Responda às perguntas abaixo:

1. Determine o valor de c.

$$\sum_{i=1}^{20} P(X=i) = 1$$
 
$$\sum_{i=1}^{20} ci = 1$$
 
$$c \sum_{i=1}^{20} i = 1$$
 
$$c \frac{(1+20)20}{2} = 1$$
 
$$210c = 1$$
 
$$c = \frac{1}{210}$$

2. Calcule o valor esperado de X (obtenha também o valor numérico)

$$egin{aligned} E[X] &= \sum_{i=1}^{20} i P(X=i) \ &= \sum_{i=1}^{20} i \cdot ci \ &= c \sum_{i=1}^{20} i^2 \end{aligned}$$

Para calcular o somatório, posso usar a fórmula  $\frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$ , que é igual à soma dos quadrados dos primeiros n números naturais.

$$E[X] = \frac{1}{210} \cdot 2870 = \frac{41}{3}$$

3. Calcule a probabilidade de X ser maior do que seu valor esperado.

$$P\left(X>rac{41}{3}
ight)=P(X>13.666)$$

Como esse problema trata de números naturais até 20:

$$egin{aligned} P(X \geq 14) &= \sum_{i=14}^{20} P(X=i) \ &= c \sum_{i=14}^{20} i \ &= rac{1}{210} \cdot rac{7(14+20)}{2} \ &= rac{17}{30} \end{aligned}$$

4. Calcule a variância de X (obtenha também o valor numérico).

$$egin{aligned} \operatorname{Var}(X) &= E[X^2] - E[X]^2 \ &= \left(\sum_{i=1}^{20} i^2 P(X=i)\right) - E[X]^2 \ &= c \left(\sum_{i=1}^{20} i^3\right) - \left(\frac{41}{3}\right)^2 \ &= \frac{1}{210} \left(\frac{20(20+1)}{2}\right)^2 - \frac{1681}{9} \ &= 210 - \frac{1681}{9} \ &= 23.222 \dots \end{aligned}$$

Usei a esperança de  ${\sf X}$  e o c calculados anteriormente, além da fórmula da soma dos primeiros 20 cubos.

5. Repita os últimos três itens para o caso do dado ser uniforme, ou seja,  $P[X=i]=1/20,\,i=1,...$ , 20. Qual dado possui maior variância? Explique intuitivamente sua descoberta.

$$E[X] = \sum_{i=1}^{20} i P(X=i)$$
 $= \frac{1}{20} \sum_{i=1}^{20} i$ 
 $= \frac{1}{20} 210$ 
 $= \frac{21}{2}$ 

3. 
$$P\left(X>rac{21}{2}
ight)=P(X\geq11)$$

$$P(X \ge 11) = rac{1}{20} \sum_{i=11}^{20} 1$$
 $= rac{1}{20} \cdot 10$ 
 $= rac{1}{2}$ 

4.

$$\begin{aligned} \operatorname{Var}(X) &= E[X^2] - E[X]^2 \\ &= \left(\sum_{i=1}^{20} i^2 P(X=i)\right) - E[X]^2 \\ &= \left(\frac{1}{20} \sum_{i=1}^{20} i^2\right) - \left(\frac{21}{2}\right)^2 \\ &= \frac{2870}{20} - \frac{441}{4} \\ &= 33.25 \end{aligned}$$

O dado uniforme possui maior variância. Isso é intuitivo porque o dado não uniforme introduz um viés ao resultado. Nele, a probabilidade de um valor i ser o escolhido é proporcional à i, o que faz com que as faces maiores seja mais prováveis, reduzindo assim um pouco da variância dos resultados.

## Questão 3: Dado em ação

Considere a versão uniforme do dado acima, ou seja,  $P[X=i]=1/20\ i=1,\dots,20$  Seja Y uma variável aleatória indicadora da primalidade da face do dado. Ou seja, Y=1

quando o X é um número primo, e Y=0 caso contrário. Responda às perguntas abaixo:

1. Determine P[Y=1].

Basta contar o número de primos entre 1 e 20 e dividir por 20: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19.

8 números primos. Então  $P(Y=1)=rac{8}{20}=rac{2}{5}$  .

2. Considere que o dado será jogado n vezes. Seja  $Y_i$  a indicadora da primalidade da iésima rodada, para  $i=1,\ldots,n$  e defina  $Z=\sum_{i=1}^n Y_i$  Repare que Z é uma variável aleatória que denota o número de vezes que o resultado é primo. Determine a distribuição de Z, ou seja, P[Z=k], para  $k=0,\ldots,n$ . Que distribuição é esta?

Z é uma soma de Bernoullis, que, por definição, é a distribuição Binomial. Mais especificamente,  $Z\sim Bin\left(n,\frac{2}{5}\right)$ . Sua PMF é:

$$P(Z=k) = inom{n}{k}igg(rac{2}{5}igg)^kigg(rac{3}{5}igg)^{n-k}$$

3. Considere que o dado será jogado até que um número primo seja obtido. Seja  $Y_i$  a indicadora da primalidade da i-ésima rodada, para  $i=1,\ldots$  e defina  $Z=min\{i|Y_i=1\}$ . Repare que Z denota o número de vezes que o dado é jogado até que o resultado seja um número primo. Determine a distribuição de Z, ou seja P[Z=k], para  $k=1,\ldots$  Que distribuição é esta?

Essa é definição da distribuição Geométrica.  $Z \sim Geom\left(rac{2}{5}
ight)$ . PMF:

$$P(Z=k) = \left(\frac{3}{5}\right)^{k-1} \frac{2}{5}$$

#### Questão 4: Cobra

Considere três imagens tiradas em uma floresta,  $I_1$ ,  $I_2$ , e  $I_3$  Em apenas uma das imagens existe uma pequena cobra. Um algoritmo de detecção de cobras em imagens detecta a cobra na imagem i com probabilidade  $\alpha_i$ . Suponha que o algoritmo não encontrou a cobra na imagem  $I_1$ . Defina o espaço amostral e os eventos apropriados e use regra de Bayes para determinar:

- 1. A probabilidade da cobra estar na imagem  $I_1$ .
- 2. A probabilidade da cobra estar na imagem  $I_2$ .

Digamos que a função  $Y_j$  é a indicadora de detecção de cobra, e que  $C_j$  indica que a cobra está na imagem j.

Vou definir a distribuição de Y dado C como:

$$P(Y_j = 1 | C_j = 1) = \alpha_j$$
  
 $P(Y_j = 0 | C_j = 1) = 1 - \alpha_j$ 

Vou assumir que  $P(Y_j=1|C_j=0)=1$ , isto é, o algoritmo não pode detectar uma cobra se ela não estiver presente na imagem.

Probabilidade da cobra estar na imagem  $I_1$ :

$$P(C_1=1|Y_1=0)=rac{P(Y_1=0|C_1=1)P(C_1=1)}{P(Y_1=0)}$$

O primeiro termo já está disponível de acordo com minha definição de Y. O denominador pode ser encontrado com a lei da probabilidade total. Porém, não temos a *prior*  $P(C_1=1)$ , que é a probabilidade inerente de a cobra estar na imagem 1. Como a cobra definitivamente está em uma das imagens, vou assumir uniformidade:  $P(C_j=1)=\frac{1}{3}$ .

$$P(Y_1 = 0 | C_1 = 1) = 1 - \alpha_1$$
  $P(Y_1 = 0) = P(Y_1 = 0 | C_1 = 0) P(C_1 = 0) + P(Y_1 = 0 | C_1 = 1) P(C_1 = 1)$   $= 1 \cdot P(C_2 = 1 \cup C_3 = 1) + P(Y_1 = 0 | C_1 = 1) P(C_1 = 1)$   $= \frac{2}{3} + (1 - \alpha_1) \frac{1}{3}$ 

Então:

$$egin{align} P(C_1=1|Y_1=0) &= rac{(1-lpha_1)rac{1}{3}}{rac{2}{3}+(1-lpha_1)rac{1}{3}} \ &= rac{rac{1}{3}-rac{lpha_1}{3}}{rac{2}{3}+rac{1}{3}-rac{lpha_1}{3}} \ &= rac{1-lpha_1}{3-lpha_1} \end{split}$$

Probabilidade da cobra estar na imagem  $I_2$ :

Da mesma forma, e reutilizando o resultado de  $P(Y_1=0)$ :

$$egin{aligned} P(C_2=1|Y_1=0) &= rac{P(Y_1=0|C_2=1)P(C_2=1)}{P(Y_1=0)} \ &= rac{1 \cdot rac{1}{3}}{rac{1}{3}(3-lpha_1)} \ &= rac{1}{3-lpha_1} \end{aligned}$$

#### Questão 5: Sem memória

Seja  $X\sim Geo(p)$  uma variável aleatória Geométrica com parâmetro p. Mostre que a distribuição geométrica não tem memória. Ou seja dado que X>k, o número de rodadas adicionais até que o evento de interesse ocorra possui a mesma distribuição (dica: formalize esta afirmação).

Formalizando a afirmação:

$$P(X > k + d|X > d) = P(X > k)$$

Vou tentar chegar na segunda expressão a partir da primeira.

$$P(X > k + d | X > d) = rac{P(X > k + d \cap X > d)}{P(X > d)}$$
 $= rac{P(X > k + d)}{P(X > d)}$ 
 $= rac{1 - P(X \le k + d)}{1 - P(X \le d)}$ 
 $= rac{1 - (1 - (1 - p)^{k + d})}{1 - (1 - (1 - p)^{d})}$ 
 $= rac{(1 - p)^{k + d}}{(1 - p)^{d}}$ 
 $= (1 - p)^{k}$ 
 $= P(X > k)$ .

#### **Ouestão 6: Ônibus**

Considere que o processo de chegada do ônibus 485 no ponto do CT seja bem representado por um processo de Poisson. Ou seja,  $X\sim Poi(\lambda,t)$  denota o número (aleatório) de ônibus que chegam ao ponto em um intervalo de tempo t com taxa média de chegada igual a  $\lambda$ . Assuma que  $\lambda=10$  ônibus por hora.

1. Determine a probabilidade de não chegar nenhum ônibus em um intervalo de 30 minutos (inclusive numericamente).

Nesse intervalo de 30 minutos, teremos em média  $\lambda \cdot t = 10 \cdot \frac{1}{2} = 5$  ônibus chegando. Definindo a variável aleatória  $Y \sim Poi(5)$ , podemos calcular a probabilidade desejada.

$$P(Y=k)=rac{\mu^k e^{-\mu}}{k!}$$

~

$$egin{aligned} P(Y=0) &= rac{5^0 e^{-5}}{0!} \ &= e^{-5} pprox 0.0067 \end{aligned}$$

2. Determine a probabilidade da média ocorrer, ou seja, de chegarem exatamente 10 ônibus em uma hora (inclusive numericamente).

 $Y \sim Poi(10)$ :

$$P(Y=10) = rac{10^{10}e^{-10}}{10!} pprox 0.125$$

3. Determine a taxa  $\lambda$  tal que a probabilidade de chegar ao menos um ônibus em um intervalo de 5 minutos seja maior que 90% (inclusive numericamente).

Tenho que encontrar  $\lambda$  tal que 1-P(Y=0)>0.9.

$$egin{aligned} 1-P(Y=0) &> 0.9 \ -P(Y=0) &> -0.1 \ P(Y=0) &< 0.1 \ &rac{\mu^0 e^{-\mu}}{0!} &< 0.1 \ &e^{-\mu} &< 0.1 \ &-\mu &< \ln 0.1 \ &\mu &> -\ln 0.1 \ &\lambda &> rac{5}{60} &> -\ln 0.1 \ &\lambda &> 27.63 \end{aligned}$$

# Questão 7: Propriedades

Seja X e Y duas variáveis aleatórias discretas. Mostre as seguintes equivalências usando as definições:

1. 
$$E[X] = E[E[X|Y]]$$
, conhecida como regra da torre da esperança.

$$E[X] = \sum_y E[X|Y=y]P(Y=y)$$
 (condicionando em  $Y=y$ ) 
$$E[E[X]] = E\left[\sum_y E[X|Y=y]P(Y=y)\right] ext{ (aplicando esperança dos dois lados)}$$
  $E[X] = E[E[X|Y]]$  (definição de esperança condicional)

2. 
$$Var[X] = E[X^2] - E[X]^2$$

Vou começar por  $Var(X)=E[X-E[X])^2]$  e tentar chegar no lado direito da equação acima.

$$egin{aligned} E[X-E[X]]^2 &= E[X^2-2XE[X]+E[X]^2] \ &= E[X^2]-2E[X]E[X]+E[X]^2 \quad ext{(linearidade)} \ &= E[X^2]-2E[X]^2+E[X]^2 \ &= E[X^2]-E[X^2] \end{aligned}$$

#### Questão 8: Paradoxo do Aniversário

Considere um grupo com n pessoas e assuma que a data de nascimento de cada uma é uniforme dentre os 365 dias do ano. Vamos calcular a chance de duas ou mais pessoas fazerem aniversário no mesmo dia.

1. Seja c(n) a probabilidade de duas ou mais pessoas fazerem aniversário no mesmo dia. Determine explicitamente c(n).

Pode ser mais fácil calcular o inverso da probabilidade não haver uma 'colisão' de aniversários, isto é, a probabilidade de todos nascerem em dias diferentes.

Cada pessoa nasce independentemente em um dos 365 dias do ano. Então, existem  $365^n$  combinações diferentes de datas de nascimento. Esse é o denominador.

Para não haver colisão, a primeira pessoa tem 365 opções de dias, a segunda tem 364 (não pode nascer no mesmo dia da primeira), a terceira tem 363... e a n-ésima pessoa tem 365-n+1. Então o numerador é  $365\cdot 364\cdot 363\cdot\ldots\cdot (365-n+1)=\frac{365!}{(365-n)!}$ .

Resposta:

$$c(n) = 1 - rac{365!}{(365-n)! \cdot 365^n}$$

2. Usando a aproximação  $e^xpprox 1+x$ , determine o valor aproximado para c(n).

???

3. Usando o valor aproximado de c(n), determine o menor valor de n tal que a chance de colisão na data de aniversário seja maior do que 1/2. Você considera este número alto ou baixo?

#### Questão 9: Caras em sequência

Considere uma moeda enviesada, tal que o probabilidade do resultado ser cara é p (e coroa 1-p). Considere o número de vezes que a moeda precisa ser jogada para obtermos k caras consecutivas. Por exemplo, na sequência "COCOCCOOCCCC" a moeda teve que ser jogada 13 vezes até o aparecimento de k=3 caras consecutivas, onde C= cara e O= coroa.

1. Seja  $N_k$  a variável aleatória que denota esta quantidade. Qual é o numero médio de vezes que a moeda precisa ser jogada para obtermos k caras consecutivas, ou seja, qual é o valor esperado de  $N_k$ ? Dica: comece com k=1, monte uma recursão em k, e use a regra da torre da esperança.

Para k=1,  $N_k$  é uma variável geométrica  $N_1\sim Geom\left(\frac{1}{2}\right)$ . O valor esperado de uma geométrica é  $\frac{1}{n}$ .

Para k=2, primeiro deve ocorrer  $N_1$ , e então é preciso que ocorra mais uma cara. Senão, o processo recomeça recursivamente.

$$egin{align} E[N_2] &= E[N_1] + (1 \cdot p + (1 + E[N_2])(1 - p)) \ E[N_2] &= rac{1}{p} + p + 1 - p + E[N_2] - pE[N_2] \ E[N_2] - E[N_2] + pE[N_2] &= rac{1}{p} + 1 \ E[N_2] &= rac{1}{p^2} + rac{1}{p} \ &= rac{p+1}{p^2} \ \end{array}$$

Para k=3:

$$egin{align} E[N_3] &= E[N_2] + (1 \cdot p + (1 + E[N_3])(1 - p)) \ p E[N_3] &= rac{p+1}{p^2} + 1 \ E[N_3] &= rac{p+1}{p^3} + rac{1}{p} \ &= rac{p^2 + p + 1}{p^3} \ \end{array}$$

Mais uma vez...

$$egin{align} E[N_4] &= E[N_3] + (1 \cdot p + (1 + E[N_4])(1 - p)) \ pE[N_4] &= rac{p^2 + p + 1}{p^3} + 1 \ E[N_4] &= rac{p^2 + p + 1}{p^4} + rac{1}{p} \ &= rac{p^3 + p^2 + p + 1}{p^4} \ \end{aligned}$$

Agora é possível enxergar o padrão. Generalizando para k:

$$egin{align} E[N_k] &= rac{p^{k-1} + p^{k-2} + \dots + 1}{p^k} \ &= rac{1}{p^k} \sum_{i=0}^{k-1} p^i \end{array}$$

O somatório é a soma da série geométrica com razão p. Se a razão for r e o número de elementos for r, a soma da série geométrica é igual à  $\frac{1-r^{n+1}}{1-r}$ . No nosso caso:

$$egin{aligned} E[N_k] &= rac{1}{p^k} \cdot rac{1-p^k}{1-p} \ &= rac{1-p^k}{p^k(1-p)}. \end{aligned}$$