

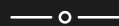


Game proposal

Rogue like Hero

20143115 Hyunwook Lee
lhu0104@gmail.com





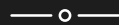
CONTENTS

Overall Design

Storyline

Characters

Interfaces



01 Overall Design



고전 게임 컨셉으로, 용사를 조작해 몬스터를 소탕하며 던전을 클리어하는
도트 그래픽 로그라이크 게임을 만드려고 합니다.

02 Storyline

마왕을 잡기위해 대출로 장비를 구매한 용사는 마왕 소탕에 실패하고 빚에 시달리게 된다. 신용 불량자가 되고 전세 대출에 실패한 용사, 전세금을 모으기 위해 평화로운 초급 던전에 침입해 약한 몬스터들만 골라서 죽이고 골드를 강탈하기 시작한다.

시간이 지날 수록 용사인지 도적인지 헷갈리기 시작하는 사람들..

과연 그는 던전을 소탕 하고 돈을 모아서 전세입주에 성공할 것 인가?

도적 같은 용사
Rogue like hero

03 Characters



용사

플레이어가 조작하는 캐릭터로, 이동과 공격이 가능하다.



몬스터들

적으로 등장하는 캐릭터들로 이동, 공격만 가능하다.



대부업자

일정 시간마다 나타나 용사에게 대출원금과 이자를 회수해간다. 납입하지 못하면 게임오버.

04 Interfaces

UI

체력, 현재 소지하고있는 돈을 보여줍니다.

키보드 조작

모든 조작은 키보드로 이루어 집니다.



THANK YOU

