桂林电子科技大学 2022-2023学年 第1学期

**《计算机科学导论实验》 实验报告 课号:**

|  |
| --- |
| 辅导员意见：  成绩 教师签名： |

实验名称 实验六 简单的卡通与游戏实验

计算机与信息安全学院 专业

作 者 学 号

实 验 日 期 2022 年 月 日

**一、实验目的**

（1）熟悉可视化计算工具Raptor。

（2）掌握Raptor中的6种符号的使用。

（3）掌握Raptor图形库的基本操作。

**二、实验内容**

本次所做的综合实验题目内容描述。

（1）系统需求

包括：功能需求，使用范围，用户界面，输出要求等。简单介绍分析和描述所设计系统的基本要求和内容。

（2）详细设计

详细描述和介绍主要功能模块的实现过程，这部分是重点，总体上是对实验题目的设计过程的论述。题目的设计思路、设计过程、相关算法、测试结果等进行论述说明。

|  |
| --- |
| **三、实验总结（150字左右）**  对你的设计、实现过程进行总结，包括过程中遇到的问题及解决方法，以及与课程内容相关的其它体会等。 |

**注意：第2，3 部分写好后，红色部分应去掉**