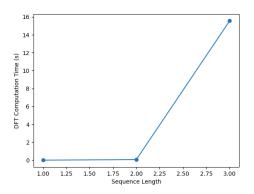
## 编程作业三报告

刘翰文 522030910109

本次作业使用 python 完成,作业要求分别按照 DFT 定义、使用三种 FFT 实现对一个序列的 DFT 计算,并记录不同序列长度的计算时间并画图。

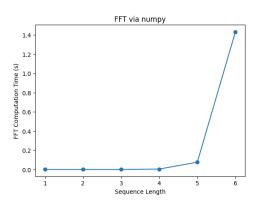
首先按照定义写出 DFT:

运行 DFT 对于一定长度的序列,得到结果(横轴坐标 x 代表序列长度为24x):



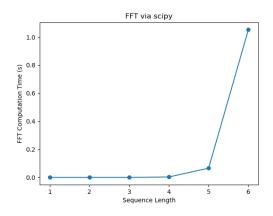
x=4 时,代码运行时间过长无法跑完,故只展示 x=1,2,3。可以看到 x=1,2 时,运行时间接近 0,而 x 一旦到 3,则运行时间急剧上升,这也与 DFT 的运行时间为 $O(n^2)$ 和 python本身运行速度过慢有关。

接下来,首先使用 numpy 库中的 fft 函数求解序列的 DFT,得到的结果如下(x=7 时,内存不够):



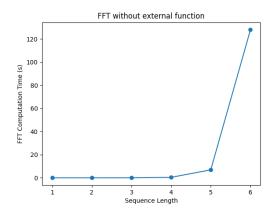
从结果来看,numpy 中 fft 的运行时间远远小于 DFT 直接计算结果,一部分原因是由于 fft 算法带来的优化,从 $O(n^2)$ 到O(nlogn)。另一部分原因是由于 numpy 库函数本身的实现 方法,极大地提高了代码运行速度。

接下来,使用 scipy 库中的 fft 函数求解序列的 DFT,得到的结果如下(x=7 时,内存不够):



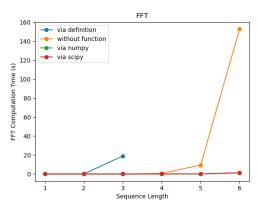
结果与 numpy 库中的 fft 函数得出的结果相似,计算时间显著短与 DFT 直接计算的结果。

最后,不使用库中 fft 函数,直接编写 fft 代码求解序列的 DFT,得到的结果如下(x=7时,内存不够):



从结果图看出,其运行时间与库函数相比,运行时间要显著的长,但与 DFT 定义求解相比,仍然显著要快。

将三种 FFT 和 DFT 结果结合在一起,得到:



从这张结果图也可以得到整个问题的结论: FFT 极大加速了 DFT 的计算,且不同 FFT 的 实现方法对速度也有很大影响, numpy 和 scipy 的 fft 函数效率要远高于手动实现的 fft 函数。