Mini-Chat

1. 数据交换
   1. 使用特定字符作为数据包结尾
   2. 发送端一次性将所有数据发出
   3. 接收端一次只接收1024个字节的数据
   4. 接收端分段接收数据
   5. 备用（也可以附加，用于提升效率）：发送端照常发送数据，接收端接收1024字节后读取前10个字节作为数据包大小（最大可以表示9G数据大小）计算接收次数
   6. 接收多余的数据（下一个数据包的部分或完整数据）存储于变量之中
   7. 接收数据之前先检查变量中的数据，如若不完整或无数据再进行接收
2. 服务端
   1. 服务端是开源的，任何人都可以部署
   2. 对于自建的服务端，需要自行克隆客户端的代码，修改配置文档中的服务器地址