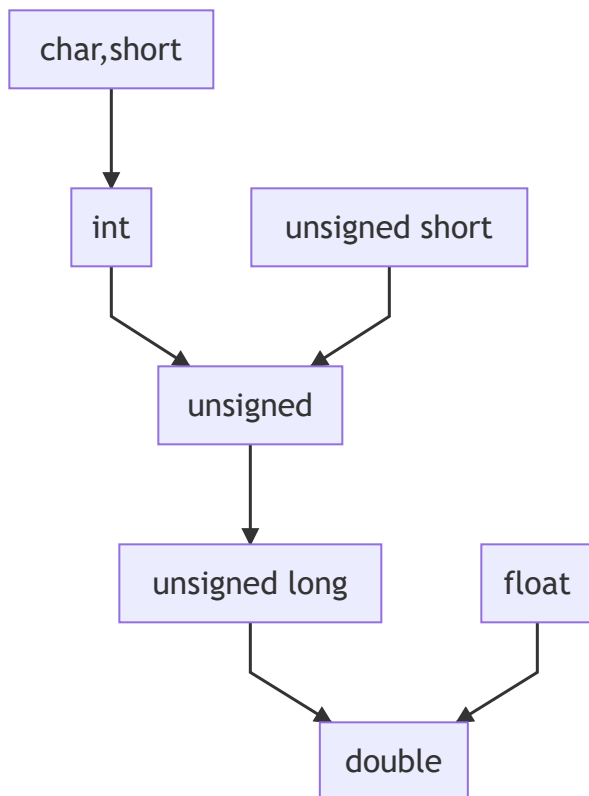


- 标识符可以是字母，数字，下划线组成的字符串，并且第一个字符必须是字母或下划线。
- 标识符严格区分大小写，不能是C语言的关键字和保留标识符
- 注意if语句中是=号还是==
 - ``int k=2;while(k=0){printf("%d",k);k--;}`
 - 循环体语句一次也不执行
- 注释体例： `/**/`
- `x*=y+z` 即为`x=x*(y+z)`
- ```
int main() { int a = 2, b = -1, c = 2;
 if(a < b)
 if(b < 0) ` c = 0; `else c++; `printf("%d\n",c); return 0;
}
```
- else 总是和之前与其最近的且不带else 的if配对
- 复合语句在语法上被认为是一条语句
- 在嵌套循环中，每一层循环中都不应该改变其他层使用的循环变量的值，以免互相干扰
- `for (a=1,i=-1; -1<=i<1; i++) { `` a++; `` printf("%2d", a); } printf("%2d", i);`  
结果是-1
- break 语句只能用在循环体和switch语句体内
- continue语句的作用是跳过本次循环体中余下尚未执行的语句，立即进行下一次的循环条件判定，可以理解为仅结束本次循环。
- 函数不可以嵌套定义但可以嵌套调用

- sizeof是运算符，不是函数
- C语言中，若没有对函数类型显式说明，则函数的隐含类型为int
- 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元
- 不一定包含main函数，不能包含两个以上main函数
- ```
int x = 5, y = 6; void incxy()
{ `x++; `y++; }
`int main(void)
{ int x = 3;
incxy(); printf("%d,%d\n", x, y);
return 0; }
```
- 3 7
- EOF实际上就是-1
- 如果k的类型占8B内存，则 sizeof(++k) 在编译阶段被替换为8，而k的值不会改变
- 分支语句测试数据至少需要几组问题：要注意数据边界也要算一组：
- C语言的逻辑运算具有省略特性：当前一个表达式已经能够决定整个表达式的值的时候，不计算后面那个表达式
- ```
int x = 0 , y = 0; if((++x) || (++y)){
//语句`}
x=1,y=0
```
- 取余运算仅对整型数据使用
- + - 可作单目运算符表示正负

- 双目运算符会保证两侧的数据类型相同（对于不同的输入数据会进行自动类型转换）



2-1 已知 `int i, a;` 执行语句 `i=(a=2*3,a*5),a+6;` 后, 变量 `i` 的值是 ( )。 (1分)

- ☐ A. 6
- ☐ B. 12
- ☐ C. 30
- ☒ D. 36

2-1 答案错误 ⓘ (0 分) 💡 创建提问

CSDN @xxx\_xiyuyu

- 1.符号优先级：赋值运算优先于逗号运算，2.逗号运算：符逗号表达式中用逗号分开的表达式分别求值，以最后一个表达式的值作为整个表达式的值。

- x为浮点型，则表达式  $x=10/4$  的值为2.0
- %运算数必须是整型
- `a[2]+3` 表示a数组行下标为2，列下标为3的元素的地址
- 连接符不能组成标识符
- 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型可以是任何类型的数据
- C语言中所有关键字必须小写
- `int long float` 混合运算，结果的数据类型是double
- 再switch语句中，不一定使用break语句
- 实参与其对应的形参分别占用独立的存储单元
- `continue`只能运用于循环体中
- C语言源程序的扩展名是C
- C语言全局变量如果没有指定初值，则其初值自动设置为0，但局部变量不一定，局部变量如果没有指定初值，则其初值不确定
- double变量在内存中占字节数比int型变量在内存中占字节数多
- for循环的三个表达式都可以省略
- 变量被定义后，它作用域和寿命就被确定了，并且不可改变
- 条件运算符?和:是一对运算符，不能分开单独使用

- 函数的实参传递到形参有两种方式值传递和地址传递
- 若变量定义为int x, y; , 则x + y = 22不是符合C语言语法的表达式。
- C程序中, 用一对大括号{}括起来的多条语句称为复合语句, 复合语句在语法上被认为是一条语句。
- !!6的值是1
- 若表达式sizeof(int)的值为4, 则int类型数据可以表示的最大整数为  $2^{31}-1$ (4个字节, 每字节8位, 一共32位, 减去一个符号位)
- 与float型数据相比, double型数据的精度高, 取值范围大
- 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型可以是任意类型
- int a=4, b=3, c=2, d=1, m=1, n=3;, 执行 ( m=a>b>c) && (n=c>d) 后 n 的值为 ( ) 3
- 在switch语句中, 每一个的case常量表达式的值不可以相同
- case中的变量值只能是整数常量值, 不能有多余的符号
- while(i<=10);i++ 死循环
- 在定义数组之后, 根据数组中元素的类型及个数, 在内存中分配一段连续存储单元用于存放数组中的各个元素。
- 数组定义后, 数组名表示该数组所分配连续内存空间中第一个单元的地址, 即首地址
- 地址一般不可被更改
- 函数不能没有大括号
-

