#### 1.1 Part 1

- 1.在题目中有一个函数是加密相关的函数,请找出这个函数的地址
  - 首先使用 reade1f 命令发现程序的入口点是0x1443(start函数的地址),因此从start开始分析
  - 观察到start中有四个类似加密函数的函数,便依次查看,可得加密函数为 sub\_12CD
  - Hex地址: 0x12CD
- 2. 当你找到了这个加密函数,请找出程序在加密过程中所使用到的密钥
  - 首先可得该函数传入的参数为 v3,v2,v1
  - 进入 sub\_10F0 , a1, a2 对应的是参数 v3, v2 , 可得该函数把 a1 作为密钥 , a2 为密钥长度进行加密 过程一 , 并将结果存入 a3 中。可得 v3 为密钥

```
for ( i = 0; i <= 255; ++i )
{
    result = &a3[i];
    *result = i;
}//将a3数组的元素初始化为0到255的连续整数(初始化S盒)(a3即为密钥)
v4 = 0;
v5 = 0;
for ( j = 0; j <= 255; ++j )//随机搅乱S盒, a2为密钥长度
{
    v5 += a3[j] + a1[v4];
    v6 = a3[j];
    a3[j] = a3[v5];
    a3[v5] = v6;
    result = (_BYTE *)(unsigned int)((v4 + 1) % a2);
    v4 = (v4 + 1) % a2;
}
return result;
}
```

• 进入 sub\_11DF

```
for ( i = 0; ; ++i )//将S-box和明文进行xor运算,得到密文

{
    result = (unsigned int)i;
    if ( i >= a3 )
        break;
    v5 += a1[++v4];
    v6 = a1[v4];
    a1[v4] = a1[v5];
    a1[v5] = v6;
    a2[i] ^= a1[(unsigned __int8)(a1[v4] + a1[v5])];
    }
    return result;
}
```

由上述分析可得,密钥为 v3 即aaa@niwu,长度为8

- 3.在这个题目中,程序简单封装了**短字符串**类型,请在IDA 中恢复它的结构体
  - 可将十六讲制表示恢复为短字符串类型

```
int v0; // [rsp+0h] [rbp-D0h] BYREF
int v1; // [rsp+4h] [rbp-CCh] BYREF
unsigned int v2; // [rsp+20h] [rbp-B0h]
  _int64 v3[3]; // [rsp+24h] [rbp-ACh] BYREF
int v4; // [rsp+40h] [rbp-90h] BYREF
__int64 v5; // [rsp+44h] [rbp-8Ch]
__int64 v6; // [rsp+4Ch] [rbp-84h]
__int64 v7; // [rsp+54h] [rbp-7Ch]
int v8; // [rsp+60h] [rbp-70h] BYREF
__int64 v9; // [rsp+64h] [rbp-6Ch]
  _int64 v10; // [rsp+6Ch] [rbp-64h]
_int64 v11; // [rsp+74h] [rbp-5Ch]
int v12; // [rsp+80h] [rbp-50h] BYREF
 _int64 v13; // [rsp+84h] [rbp-4Ch]
_int64 v14; // [rsp+8Ch] [rbp-44h]
 __int64 v15; // [rsp+94h] [rbp-3Ch]
int v16; // [rsp+A0h] [rbp-30h] BYREF
__int64 v17; // [rsp+A4h] [rbp-2Ch]
__int64 v18; // [rsp+ACh] [rbp-24h]
__int64 v19; // [rsp+B4h] [rbp-1Ch]
unsigned __int64 v20; // [rsp+C8h] [rbp-8h]
                 v20 = __readfsqword(0x28u);
                 v2 = 8;
                 v3[0] = 'aaa@niwu';
                 v3[1] = 0LL;
                 v3[2] = 0LL;
                 v4 = 11;
                 v5 = 'alf ruoY';
                 v6 = 2112103LL;
                 v7 = OLL;
                 v8 = 8;
                 v9 = '!tcerroC';
                 v10 = 0LL;
                 v11 = 0LL;
                 v12 = 6;
                 v13 = '!gnorW';
                 v14 = 0LL;
                 v15 = 0LL;
```

```
typedef struct{
   int v0;
   int v1;
   unsigned int v2;
    _int64 v3[3];
   int v4;
   _int64 v5;
    _int64 v6;
    _int64 v7;
   int v8;
    _int64 v9;
    _int64 v10;
    _int64 v11;
   int v12;
    _int64 v13;
   _int64 v14;
    _int64 v15;
   int v16;
   _int64 v17;
    _int64 v18;
    _int64 v19;
   unsigned _int64 v20;
}struct;
```

#### 4.解答的flag内容

- 即通过rc4的解密过程可得flag
- 但是要注意的点!
  - o 密钥是反过来的! (instead of aaa@niwu ,it is uwin@aaa!!!!)
  - 加密后的密文也要按行倒序! (呜呜呜因为没注意到这两个卡了好久)
- 在得知这两点注意事项后,就很容易得到解密后的原文,即flag: AAA{y0u\_c4tch\_Me!}

## 1.2 Part2

- 首先执行命令 readelf -h chall 得到程序入口点,为 start 函数,进入该函数进行分析,发现 \_libc\_start\_main 函数,故进入 main 函数分析
- 依次进入 sub\_149F sub\_1432 ``sub\_13A6 等函数进行查看

•

由sub13A6函数的12B8可知该函数实现的是RC4加密算法(与上题类似),所以key作为13A6传入的参数,dword\_4010作为密钥的长度,可知密钥即为aUwinAaa,查找该地址的具体内容得到密钥,uwin@aaa

```
sub_13A6(aUwinAaa, (unsigned int)dword_4010, &v5, 24LL);
if ( (unsigned int)sub_14D2(&v4, &dword_4030) )
   sub_149F(&v14, &dword_4030);
```

再由下面的14D2函数中的strncmp操作可知该操作用key对dword\_4030进行处理(检验输入的flag正确与否),可知4030即是处理之前的密文。

• 再进行观察,可得到151c对密文和key进行了异或的操作

```
unsigned __int64 sub_151C()
 int i; // [rsp+0h] [rbp-30h]
 int j; // [rsp+4h] [rbp-2Ch]
 __int64 v3; // [rsp+8h] [rbp-28h]
   _int64 v4[3]; // [rsp+10h] [rbp-20h]
 unsigned __int64 v5; // [rsp+28h] [rbp-8h]
 v5 =
       readfsqword(0x28u);
 v3 = 0xDFDB9F8A81D7DAABLL;
 v4[0] = 0x672B12E36C9410ECLL;
 v4[1] = 0xE6EE307E2B906862LL;
 v4[2] = 0xCA787CF352A4EC49LL;
 for ( i = 0; i < dword_4010; ++i )
   aUwinAaa[i] ^= *((_BYTE *)&v4[-1] + i);
 for (j = 0; j < dword_4030; ++j)
   byte_4034[j] ^= *((_BYTE *)v4 + j);
 return v5 - __readfsqword(0x28u);
```

所以用该字符串将key和密文分别进行异或操作,再通过rc4解密,即可得到flag

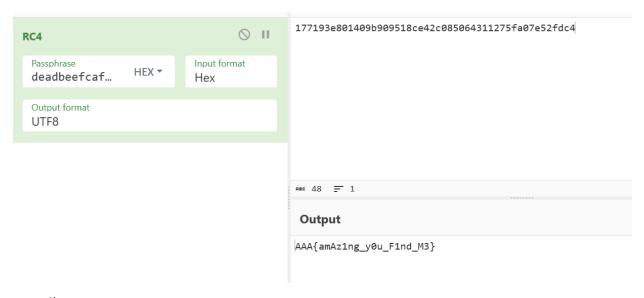
然后v4的内容就在上面给出,但是要注意的是要反过来!

对密钥的异或操作同理,其中v4[-1]就是v3,同样注意反过来

```
a = 0xfb610784e252b0f7f7705e69beb5e8a558cbfbf28d2e850e
b = 0xec10946ce3122b676268902b7e30eee649eca452f37c78ca
c = a^b
print("{:x}".format(c))
d = 0x7577696e40616161
e = 0xabdad7818a9fdbdf
f = d^e
print("{:x}".format(f))
```

### 177193e801409b909518ce42c085064311275fa07e52fdc4 deadbeefcafebabe

可得用于rc4加密的密钥和密文,这时只需解密即可得到flag!



flag即为 AAA{amAz1ng\_y0u\_F1nd\_M3}

# Task 2

首先是readelf -h 查看程序入口点,得知从start函数开始分析,进入start函数,点进1268函数,得到该程序进行加密的主要函数。

```
isoc99_scanf("%30s", v9);
v9[30] = 0;
if (!(unsigned int)sub_157B(v9))
 puts("Wrong Length.");
 exit(0);
if (!(unsigned int)sub_15AB(v9))
 puts("Wrong Format.");
 exit(0);
for (i = 0; i \le 4; ++i)
 v7[i] = rand() % 128;
for (j = 0; j \le 29; ++j)
 v9[j + 32] = v9[v8[j]];
v9[62] = 0;
for (k = 0; k \le 29; ++k)
  v9[k + 32] ^= LOBYTE(v7[k % 5]);
printf("Do u know pseudo? Give u the message: ");
for (m = 0; m \le 29; ++m)
 printf("%02X", (unsigned int)(char)v9[m + 32]);
putchar (10);
```

分析该程序可知,首先随机产生长度为5的v7数组,其次用v8打乱v9数组,然后使用v7对v9进行异或运算的加密,最后输出结果。由该过程可知v7为密钥,v9为加密的文章。现在的关键就在于找到密钥

注意到附件output文本,又flag的内容固定含有AAA{},因此考虑通过推算其在output中的内容反推出密钥的内容

首先由v8的序列得到v8[10]=0,v8[6]=1,v8[17]=2,v8[28]=3,v8[19]=29,分别对应flag中的AAA{},将序数加32可得它们在output中的位置,又注意到10,6,17,28,19模5分别为0,1,2,3,4所以解出来的key

V8 [(0] =0	А		V9[42]	41	74	35
V8[6]=1	A		V9[38]	41	44	05
V8 [17] =2	A	$\Rightarrow$	V9 I 2049]	4)	66	2A
V8[28]=3	7		V9 I 62	76	0 2	79
V87197> 29	}		v9[51]	72	200	50

其中最右边三列,第一列为AAA{}的16进制表示,第三列为output中对应位置的hex值,中间一列为进行异或运算后的密钥hex值

即为密钥key = 0x74446b022d。得到密钥后依次与output中异或运算并且按v8的序号重新排列之后即可得到原文即flag:AAA{UpxEz\_4nd\_Ps3udo\_1s\_Fvn!!}